

SIERRA SOCCER World Challenge Edition

VOLLE FUBBALLSPANNUNG MIT AMIGA

Amiga und Sierra haben alles getan, um Ihnen gemeinsam Spannung und Unterhaltung in der Sierra Soccer World Challenge Edition zu bieten.

Nationalmannschaften, deren Spieler je sechs unterschiedliche Fähigkeiten haben, tragen auf Ihrem Bildschirm unglaublich realistische Fußballspiele aus. Dribbeln, Kopfbälle, Angriffe und erstaunliche Torschüsse erwarten Sie, falls Sie es wagen, Ihr Können in dieser Weltmeisterschaft unter Beweis zu stellen.

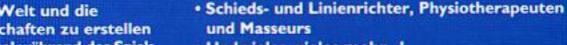
Können Sie Ihre Mannschaft zum Sieg führen? Spielen Sie einfach. Sie werden beeindruckt sein und es immer wieder neu spielen...

VCR Wiedergabe mit Zeitlupe und Bildstop
 Digitale Soundeffekte und Sprache

Über 4000 animierte Spielergrafiken

Vorzüge:

- I bis 8 Spieler
- · Einstellbare Spielzeit von 2 bis 20 Minuten
- Über 500 Fußballspieler, jeder mit individuellen Eigenschaften
- 26 der besten Mannschaften der Welt und die Möglichkeit, über 40 neue Mannschaften zu erstellen
- Auswechslungen und Positionswechsel w\u00e4hrend des Spiels



· Und vieles, vieles mehr...!

Training Elfmeterschießen





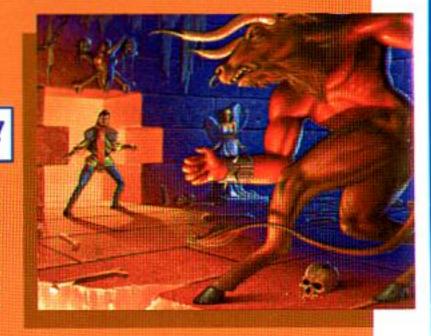




Das legendäre King's Quest VI

ENDLICH AUCH IN DER AMIGA-VERSION!

In dieser zeitlosen Geschichte sind Sie berufen, dem schiffbrüchigen Prinz Alexander zu helfen, eine Reihe geheimnisumwitterter Inseln auf der Suche nach einer in Not geratenen Prinzessin anzusteuern. Sie brauchen Ihre gesamte Vorstellungskraft und all Ihre Intelligenz, um zahlreiche Rätsel zu lösen und die fantastischen Kreaturen zu bezwingen, die Sie hindern wollen, Ihren Weg bis ans Ziel zu verfolgen. Jede getroffene Wahl kann Ihre zukünftige Situation und die Haltung vieler Figuren betreffen, denen Sie begegnen werden. Je nach Ihren Fähigkeiten und dem von Ihnen gewählten Weg, kann Ihr Abenteuer auf ganz verschiedene Weise enden...



Vorzüge:

- Das umfassendste Abenteuerspiel, das je für AMIGA gechaffen wurde. Zahllose Spielstunden garantiert!
- Mehr Rätsel und eine größere Vielfalt von Herausforderungen als in allen vorhergehenden Episoden von King's Quest.





- Mehrfache Ablaufwege: Ihre Wahl beeinflußt den Ausgang der Geschichte!
- 40% des Spiels steht als Option zur Verfügung: Das Abenteuer ist derart weltgespannt, daß Sie vielleicht nie alles erleben werden!
- Erhältlich in der vollständigen deutschen Version.

256-Farben-Version und 32-Farben-Version erhältlich.



Eine SIERRA Produktion



JETZT ABER MUTIMEDIA!

Wie schnell sich die Zeiten ändern: Vor wenigen Wochen mußte ich an dieser Stelle noch die Existenzberechtigung von CD-Tests im Joker verteidigen, und daß allein der PC mit seinem verbreiteten CD-ROM als gut gerüstet für die multimediale Zukunft galt, ist ebenfalls noch nicht lange her. Mittlerweile hat sich die Lage gründlich geändert, denn mondäne Amiga-Digitalien von der Silberscheibe sind nicht mehr allein den Besitzern eines CD³² vorbehalten – wer das neue Laufwerk namens CD 1200 an seinen 1200er stöpselt, darf mit weitgehender Kompatibilität zur Software für Commos Multimedia-Konsole rechnen!

Natürlich haben wir den schillernden Läufer in dieser Ausgabe für Euch auf Herz und Nieren getestet, doch das allein genügte uns noch nicht. Also findet Ihr in vorliegendem Heft einen großen und in sich abgeschlossenen Sonderteil, den "Amiga CD-Joker". Darin wird es um Hard- und Softwarenews gehen sowie natürlich um Tests von Neuerscheinungen und Umsetzungen; aber auch an eine komplette Liste aller derzeit bzw. demnächst erhältlichen Amiga-Spiele auf CD haben wir gedacht. Daß dieses Medium in Kürze eine wichtige Stellung am Markt einnehmen wird, exerziert der PC dem Amiga ja derzeit vor, dementsprechend soll auch der Sonderteil eine feste Einrichtung werden. Bei der Gestaltung wollen wir uns dabei wie immer an Euren Wünschen orientieren, erste Anläufe dazu finden sich diesmal im Betriebsgeheimnis. Haltet also mit Euren Vorschlägen nicht hinter dem Berg...

Weil's gerade so schön zum Thema paßt: Für DOSen sind im Moment CDs mit freien Schnupper- und verschlüsselten Vollversionen Dutzender Programme erhältlich, die sogenannten "Pay-CDs". Wer Gefallen an einem Progi findet, überweist den Preis an den Hersteller und erhält ein Handbuch samt Code, um das Teil nutzen zu können – ob sich so was bald auch am Amiga wiederfindet?

Oder stehen hier mal wieder die Raubkopierer im Weg, die sich derzeit ebenfalls verstärkt der Schillerscheibe widmen? Mehr dazu von Dr. Freak, viel Spaß damit, mit dem neuen CD-Joker und dem Rest des aktuellen Hefts!

Euer Michael







nem informativen Special berichten wir über TUR-**BOKARTEN FÜR DEN** A1200. Also Turbo rein und nichts wie ab auf die Seiten 50/51



Joker-Shop

Vorschau

Inserenten

Bezugsquellen

116

118

118

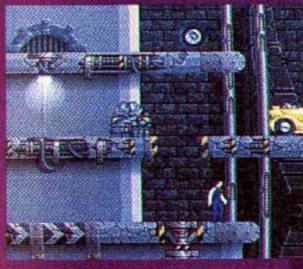
118

TURBOKARTEN FÜR DEN A1200

THE PARTY OF THE P	1 // 1
Abenteuer	10
Death or Glory	18 Titelst
Action	
Alien Breed Special Ed. auf CD	77
Apocalypse	16 Tatelst
Chaos Engine auf CD	72
Dangerous Streets für A500	90
Disposable Hero auf CD	73
Project X auf CD	77
Total Carnage	38
1/4 1/7 1/F/	1
Geschicklichkeit	
Batman Returns	34
Bubba'n'Stix auf CD	74
Chuck Rock auf CD	77
Donk auf CD	76
Impossible Mission 2025	88 Tileus
James Pond 3	32 Titels
Quak auf CD	77
Zool 2 für A1200	92
Simulation	
Simulation	SECTION AND
Armour Goddon II	20 Tilels
Armour Geddon II	20 Titels
Elite II auf CD	75
Elite II auf CD Eye of the Storm	75 30
Elite II auf CD Eye of the Storm For President	75 30 34
Elite II auf CD Eye of the Storm	75 30
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD	75 30 34
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport	75 30 34 76
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport Brutal Football auf CD	75 30 34
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport	75 30 34 76
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport Brutal Football auf CD F17 Challenge auf CD	75 30 34 76 72 77
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport Brutal Football auf CD F17 Challenge auf CD Lotus Trilogy auf CD	75 30 34 76 72 77
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport Brutal Football auf CD F17 Challenge auf CD Lotus Trilogy auf CD Manchester United	75 30 34 76 72 77 77
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport Brutal Football auf CD F17 Challenge auf CD Lotus Trilogy auf CD Manchester United	75 30 34 76 72 77 77
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport Brutal Football auf CD F17 Challenge auf CD Lotus Trilogy auf CD Manchester United Premier League Champions	75 30 34 76 72 77 77
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport Brutal Football auf CD F17 Challenge auf CD Lotus Trilogy auf CD Manchester United Premier League Champions Strategie	75 30 34 76 72 77 77 77
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport Brutal Football auf CD F17 Challenge auf CD Lotus Trilogy auf CD Manchester United Premier League Champions Strategie Imagems (überarb. Version) Real Genius	75 30 34 76 72 77 77 77 36
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport Brutal Football auf CD F17 Challenge auf CD Lotus Trilogy auf CD Manchester United Premier League Champions Strategie Imagems (überarb. Version) Real Genius Verschiedenes	75 30 34 76 72 77 77 77 36 92 90
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport Brutal Football auf CD F17 Challenge auf CD Lotus Trilogy auf CD Manchester United Premier League Champions Strategie Imagems (überarb. Version) Real Genius Verschiedenes Arcade-Spiele	75 30 34 76 72 77 77 77 36 92 90
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport Brutal Football auf CD F17 Challenge auf CD Lotus Trilogy auf CD Manchester United Premier League Champions Strategie Imagems (überarb. Version) Real Genius Verschiedenes Arcade-Spiele Brettspiele	75 30 34 76 72 77 77 77 36 92 90 114 112
Elite II auf CD Eye of the Storm For President Global Effect auf CD Sport Brutal Football auf CD F17 Challenge auf CD Lotus Trilogy auf CD Manchester United Premier League Champions Strategie Imagems (überarb. Version) Real Genius Verschiedenes Arcade-Spiele	75 30 34 76 72 77 77 77 36 92 90



TOTAL CARNAGE



IMPOSSIBLE MISSION 2025

WANDLUNGSFÄHIG: Schon mal von MORPHING gehört, dieser Technik, um via Computer die tollsten Verwandlungen auf den Screen zu zaubern? Der aktuelle User-Club verrät Euch, wie und womit Ihr am Amiga dem Terminator und der Kaffeewerbung Konkurrenz machen könnt!

Seiten 102/103

ACTIONREICH: Endlich ist er wieder da, der schuppigste Plattform-Agent aller Zeiten - in JAMES POND 3! Sollte Euch der Sinn eher nach Balleraction stehen, dann mag TOTAL CARNAGE Euer Ding sein, während IMPOSSIBLE MISSION 2025 den C64-Klassiker am A1200 wieder auferstehen läßt. Unsere Tests stehen jedenfalls auf den Seiten 32/33 bzw. 38

und 88



JAMES POND 3



SCHILLERND: Das konsolenkompatible CD-ROM für den A1200 ist da, die Zeit ist reif für Multimedia - und einen großen

Sonderteil voller News, Tests zu neuer Hardund Software sowie einer kompletten Liste aller erhältlichen CD-Games! Der AMIGA CD-JOKER zieht sich über die Seiten 69 - 78



ELITE II AUF CD

I EIMILE 331315

Ob im Editorial, den Londoner Messehallen der ECTS oder eben hier, derzeit gibt es nur ein großes Thema: die CD. Weiter hinten im Heft haben wir dem multimedialen Datenträger der Zukunft ja einen ganzen Sonderteil gewidmet - dessen Zukunft wollen wir jetzt mit Euch besprechen.



Daß Eure Vorschläge in den unerhörten Hallen des Joker Verlags nicht ungehört verhallen, sollte sich mittlerweile herumgesprochen haben; jüngste Beispiele unserer Verbesserungswut wären etwa das neu gestaltete Cover, die nunmehr regelmäßigen Bildunterschriften bei den Tests oder eben der besagte "Amiga CD-Joker". Hier haben wir auch gleich die Checkboxen für CD-Games renoviert, und just darum dreht sich unser erstes konkretes Anliegen: Nach Durchsicht Eurer diesbezüglichen Zuschriften war klar, daß die Punkte "Speicherbar" (wie, was und in welcher Form) und "Deutsch" (wie gewohnt) auch unter der Bewertungsbox eines CD-Games ihre Berechtigung hätten, also wurden sie prompt untergebracht. Angaben Speicherbedarf (da nur vom A1200 bzw. CD32 die Rede sein kann, sind es stets 2 MB), der Anzahl der Scheiben (bisher immer nur eine), Unterstützung von Zweitfloppies (entfällt; logo) und HD-Installation (entfällt ebenfalls) schienen dagegen

überflüssig. Nun erreichte uns aber kurz vor Tor- bzw. Redaktionsschluß der Vorschlag, doch das unterstützte Eingabemedium (Joypad, Keyboard, Maus, Stick) zu notieren - sehr einleuchtend, warum sind wir da nicht selbst draufgekommen? Na, jedenfalls ist es uns nicht eingefallen, weshalb dieser Punkt erst ab dem nächsten Heft berücksichtigt werden kann. Aber vielleicht haben wir bis dahin ja noch mehr

so tolle Anregungen von Euch - wie Ihr seht, wäre durchaus noch ein wenig Platz vorhanden...

Und während Ihr die aktuelle Teststatistik (in die natürlich auch die Ergebnisse der CD-Versionen eingeflossen sind) studiert, könntet Ihr doch gleich darüber nachdenken, was im CD-Joker zukünftig noch alles zu verbessern wäre, oder? Wir Eurer harren gespannt Ideen!

Absolute Katastrophe	(00%-10%)	1
Katastrophe	(11%-20%)	2
Total zum Vergessen	(21%-30%)	1
Zum Vergessen	(31%-40%)	0
Muß nicht sein	(41%-50%)	1
Nix Besonderes	(51%-60%)	3
In Ordnung	(61%-70%)	6
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	6
Erste Sahne	(81%-90%)	5
Megastark	(91%-100%)	0
Hit-Ausbeute		4
Megahits		0



HIRSCH&WOLF OHG COMPUTER & CD MITTELSTR. 33 56564 NEUWIED TEL 02631-8399-0 FAX 02631-839931



Computer Fachhandel & Versand



OMEGA Datentechnik GmbH Junkerstraße 2 26123 Oldenburg Tel: 0441 8 22 57 FAX: 0441 885408

Grafik

➡ Piccolo 2 MB (EGS, WB-Emu)	798,-
Video-Modul FBAS, Y/C f. Piccolo	198,-
DeeTail III 4 MB (EGS, WB-Emu)	1698,-
Picasso II RTG 2 MB	749,-
Scanner EPSON GT 6500 SCSI	1798,-
PicoScan (EGS) Treiber für GT	298,-

Video

AS 57
45

Festplatten 2.5 (A600, A1200) 120 MB AT

>>> 200 MB	AT
Festpla	tten 3.5
210 MB	
400 140	AT

SCSI Geräte & Controller
Fastlane Z3 SCSI Host
A 2091, P-DMA, 512 kB RAM
CD-ROM, doubleSpeed, intern
CD-ROM, doubleSpeed, extern
ASIM CD-Filesystem mit FishCD
Streamer 250 MB
Streamer 525 MB
DAT-Streamer 2 GB
Syquest SQ 3105
Medium 3105

Commodore

AMIGA 1200	579,-
AMIGA 1200 + DesktopDynamite	649,-
AMIGA 4030, 2 MB RAM	1798,-
AMIGA 4040, 2 MB RAM	3298,-
AMIGA 4040 T, 2 MB RAM	3798,-
AMIGA CD32	598,-
MPEG-Module (CD32)	498,-
 CD32 Titel & VideoCD lieferbar 	
 große Auswahl von CDROMs 	
HD Floppy FZ-357A 1,76 MB	219,-
Workbench 2.1 (Disks + Bücher)	89,-

Speicher

498,-

698,-

498,-

798,-199,-

498,-598,-149,-798,-1198,-1798,-598,-149,-

>→ SIMM 32, 4 MB		349
SIMM 32, 4 MB S	taticColumm	389
SIMM Leerplatine	30-Pin	5
ZIP 514400		49
ZIP 514402		49
>> MC 68882 PLCC	25 MHz getestet	119
MC 68882 PLCC	50 MHz getestet	198

Monitore	
Multiscan 14, 15 - 38 kHz,	749,
Multiscan 15, 30 - 64 kHz, DigiCon.	879,
Multiscan 17, 15 - 40 kHz	1979,
Multiscan 17, 30 - 80 kHz, DigiCon.	1798,
Multiscan 21, 30 - 84 kHz, DigiCon.	
A 10 Aktivlautsprecher Stereo	69,
Monitor + A10 abzgl. 3% Rabatt	148

Kickstart 3.0!

	finite cent r ole	· The Part of the	
	MaxiKick 3.0	(A500/2000)	98,-
-	MaxiKick 3000	(A3000 Desktop)	149,-
	Workbench 3.0	5 Disketten+CD	69,-
	Handbücher Do	OS & ARexx 3.0	49,-

Sonstiges Zubehör

	MegiChip (2MB ChipHAM Adp.)		339,-
	SCSI Chip WD 3393 A -08		69,-
-	SCSI-2 Chip WD 3393 B -04		99,-
	• für A2091 & A3000		
	HR Denise 8373 / Agnus 8375	je	29,-
	RAMSEY -07 / BUSTER -11	Je	49,-
	DMAC -04		59,-
	THE AMIGA GURU BOOK		79,-

POWER für A1200

	1/8 MB RAM-Karte FPU & Uhr	249,-
-	TurboJet 68030, 28 MHz, RAM-Opt. ab	388,-
	Elvira 1.3 • Kickumplatine 1.3 / 3.0	129,-

Restposten reduziert

nestposteri reduziert	
AMIGA 2000 Bundle	998,-
 mit A2091-50 MB HD, A2620 2 MI 	В
A 2620 2 MB, FPU + MMU	298,-
A 2060 ArcNet-Karte (A2/3/4000)	119,-
A 560 ArcNet-Karte (A500) o.NT	59,-
A 2091 SCSI Kontroller	129,-
Netztteil 6.5 A (A500,600,1200)	59,-

Alle Preise in DM. Versand zzgl. Verpackung und Frachtkosten zzgl. Frachtversicherung auf Wunsch. Preisänderungen (aktuelle Tagespreis erfragen) und Irrümer vorbehalten.

FÜR FERNSENDER

Was haben Computer und Modems gemeinsam? Eigentlich fast alles: Beide jonglieren mit Daten, sehen zunächst eher unscheinbar aus, verlangen dann aber vom User viel Verständnis und Hingabe.

Diese Voraussetzungen erfüllen Christian Spanik und Hannes Rügheimer, die Autoren des neuen dtv-Taschenbuchs "Die Trickkiste zu DFÜ" (230 Seiten, 19,90 DM). Ergo erfah-

ren hier sowohl Neulinge als auch schon fortgeschrittene Daten-Transporteure in übersichtlicher Form, was sie mit ihrem Modem am Computer alles anstellen können - und woran es liegt, wenn es dann doch nicht funktioniert. Erhältlich ist der empfehlenswerte Band im Buchhandel.



FÜR SCHATZSUCHER

Seit Mitte April ist eine Sonderausgabe des "Taschenwörterbuch Englisch" aus dem Langenscheidt Verlag zum Preis von 32,80 DM im Handel. Das Besondere daran: Wer das darin versteckte Rätsel löst, kann das abgebildete Buch aus purem Gold im Wert von rund 50.000 DM gewinnen! Nähere Infos zur lehrreichen Schatzsuche unter der Telefonnummer: 089/36096294



FÜR RATLOSE

Wollen Eure "Siedler" immer auswandern? Besteht die Hälfte Eurer "Battle Isle"-Armeen anscheinend aus Pazifisten? Alles kein Problem mehr...

...denn eine frisch eingerichtete Hotline hilft bei diesen und anderen Sorgen weiter - vorausgesetzt, sie haben etwas mit Blue Byte-Produkten zu tun. Die einschlägige Nummer der Mülheimer ist werktags von 15.00 bis 17.00 Uhr erreichbar and lautet: 0208/4508888

FÜR LERNEIFRIGE

Im verspielten England wird man zukünftig auch das Fach "Game Design" studieren können - ab September an der Universität von Middlesex, weitere Unis folgen dann im nächsten Jahr.

Legt man die übliche Dynamik des hiesigen akademischen Ausbildungsbetriebs zugrunde, dürften ähnliche Angebote in Deutschland frühestens im kommenden Jahrtausend zu erwarten sein. Dabei wären die Kurse doch gerade für Firmen wie VR Software so wichtig! Aber vielleicht verfügen die Leute über ausreichende Sprachkenntnisse, um sich um einen Studienplatz in England zu bewerben?

NICHT NUR FÜR GÜTERSLOHER

Am Samstag, dem 21. Mai, findet in der Alten Weberei von Gütersloh ein "Computer Meeting" statt, das der A&M Club, Amicon und die Redaktion des Infox-Magazins gemeinsam veranstalten.

Die völlig unkommerzielle Veranstaltung beginnt um 10.00 Uhr, das Ende ist frühestens für 20.00 Uhr vorgesehen. Der Eintritt ist gratis, und man darf auch seinen eigenen Computer mitbringen - allerdings sollte man sich dann vorher zwecks Platzreservierung anmelden.

Nähere Infos dazu und überhaupt gibt's von Andreas Mauß unter der Nummer: 0542/49807





FÜR BLINDE

Leider ist es für Aprilscherze schon ein bißchen spät, denn als solcher hätte sich "Star Splendor", das erste und wohl auch einzige Game von VR Software aus Uettingen, wirklich prächtig gemacht!

Zwei Dinge fielen uns daran sofort auf: Es ist ein Ballergame, und zwar eines mit einem wunderschönen Titelscreen. Spielgrafik, Sound, Steuerung und Gameplay kann man zwar vergessen, aber was macht das schon?

Immerhin ist den deutschen Newcomern damit eine kers...



DER INTERAKTIVE HUGO

Diesseits des Weißwurstaquators hat die multimediale Zukunft begonnen: Seit dem 18. April sender der MUNCHE NER KABELKANAL läg lich von montags bis freitags zwischen 17.00 und 17,30 Uhr das TV-Computerspiel "Hugo"I



Hugo, wohin?

Dabei können die Zuschauer anrufen und den comicartig gezeichneten Troll Hugo per Tastentelefon durch reißende Flüsse, Bergwerke oder Eishöhlen steuern - in Dänemark, Frankreich, Spanien und den USA lief die Sendung bereits mit großem Erfolg. Hierzulande wird die Show von SONJA ZIETLOW (25), die im Kabelkanal bereits "Bim Bam Bino" präsentierte, und der 17jährigen Schülerin JUDITH HIL-DEBRANDT, einer Neuentdeckung, moderiert.

Laur Pressesprecher PE TER WALKER wird Ataris 64-Bit-Konsole vorlautig wohl nicht in größeren Stückzahlen nach Deutschland kommen – lediglich das Versandhaus Quelle habe schon "einige hundert Geräte" erhalten.



Der Sprung nach Europa macht dem Jaguar Schwierigkeiten

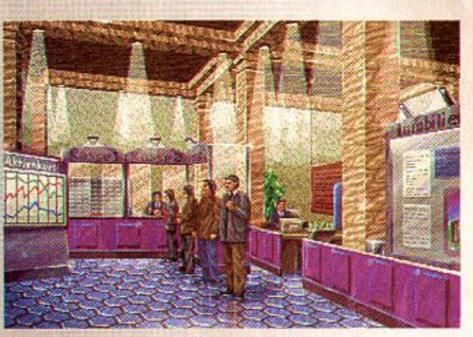
Zur Begründung gab er die "riesige Nachfrage in den USA" an, die es Atari einfach nicht erlaube, sich daneben noch um den europäischen Markt zu kümmern. Zudem habe man derzeit nicht genügend Mittel flüssig, um die Kosten einer höheren Produktion zu finanzieren. Wenn das mal kein Widerspruch in sich ist?!

Habt Ihr Euch auch schon gewundert: Einmal liest man von IKARI-ONS nevem Fußballmanager "Hattrick", dann wieder soll der dritte Teil des "Bundesliga Managers" von SOFTWARE 2000 anscheinend genauso heißen!?



Hattrick in der Ikarion-Version

Verständlicherweise ist auch NORBERT BECKERS von Ikarion nicht glücklich mit der verwirrenden Namensgleichheit und plant deshalb eine Anzeigenkampagne, in der er auf den "wahren Hattrick" hinweisen will. Ob er damit auch von der Sache her recht hat, wird sich ja spätestens dann herausstellen,



Hattrick à la Software 2000

sobald wir beide Games der einzig wahren Joker-Testprozedur unterzogen haben.

Könnt Ihr sowohl mit Joystick als auch Joypad wirklich gut umgehen und würdet dieses Talent auch gerne mal LIVE DER HI-FI-IM FERNSEHEN unter Beweis stellen? Dann kritzelt schleunigst eine kurze Bewerbung und schickt sie zusammen mit Eurem Paßfoto an folgende Adresse:

Editorial Services ..TV-Kandidat" Lange Straße 112 27749 Delmenhorst

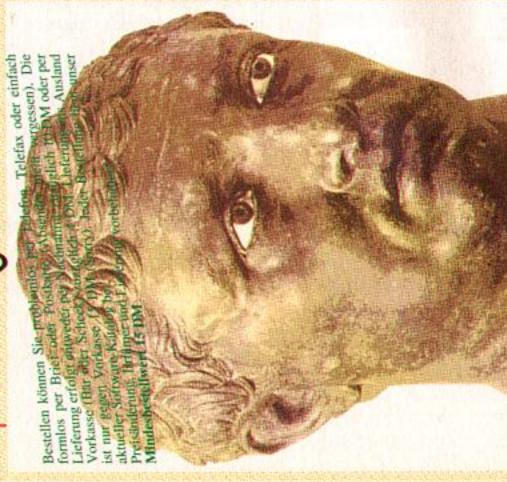
KEIN ANSCHLUSS UNTER DIESER NUMMER

Im letzten Mixer war über ein neues Telefongewinnspiel zu lesen, welches der Kaarster Distributor RUSHWARE veranstalten wollte. Inzwischen ist leider der für die technische Abwicklung zuständige Partner LIFEWIRE pleite gegangen, was die ganze Aktion platzen ließ. Es liegt also nicht an Euch, wenn Ihr nie durchgekommen seid...

Daß das kriminell gute Ganoven-Strategical "Der Clou!" nun auch für das CD³² erscheint, ist an sich keine besondere Uberraschung die folgt erst jetzt:

Wie uns NIKI LABER von NEO stolz verkündete, ist es den Österreichern nämlich gelungen, die CD-Version zusätzlich mit einem 45minütigen Soundtrack samt Sprachausgabe in echter Hi-Fi-Qualität zu versehen. Nicht nur, weil man im Normalfall mit schlichten 8-Bit-Samples abgespeist wird, hört sich das gut an, findet Ihr nicht?

Super-Programme schon ab 4,90 DM Hit für Hit ein Hit



Um 2760 v. Chr. konnte sich dieser Mann noch nicht vorstellen, was Software ist. Er hatte auch keine Erklärung dafür, wieso wir ihm kleine viereckige Plastikscheiben anzubieten versuchten.



Weltraum Strategie and Actionspit der Spitzenklasse. 10,00 DM Best.-Nr. 3244

Donkey Kong

Best-Nr.

Spiel des Wissens Denkspiel über Wissensgebiete. Best.-Nr. 3023

4,90 DM verschiedene

r 930-481 Die HOTLINE für Ihre Bestellung: 0 22 02 / 930-480 ode



laushaltsbuch

Giroman V4.1

Wärterbuch

Sponnendes Krimi-/Gruselaberreuer spiel mit witzigen Einlogen. Best.-Nr. 3I70

STREET, OF STREET,

Evil-Tower



Arleiturg, Speider, and tode-unitionen and AREXX Schrittstelle.

Selbstvesstördlich m Anlestere

voltstandig in Deutsch, Tolle Grafik, guter Sound & viele dumme Sprüche. Best.-Nr. 3040

51435 Bergisch Gladbach Inhaber: Gerd Klein Postfach 200 531

Datentechnik

fext Plus V3.0

StarTranslator V3.0 INSCRINERSION

800 DW

Formal odel

490 DM

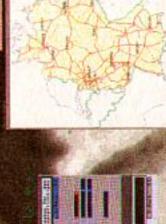
complexes Astrologie und phogram komplett in Amdestens 2MB RAM erfor-4,90 DM

welchei

Einkommeny

Uberweisung

Best - 2009



Drucklinkfor DOO DM. Letermens cereidang Letvenstandich mit Gund- & Lecthelle, Musierbriefe für das

sowe grafisch an 8,00 DM

884 N. 1221

Adressenverwalting mit Serienbrief-

AdressMaster

TWISCHER ZWB

Johnsey, Monats, Wochen de für Johnsey, Monats, Wochen, oder Togescribeitslöhre anfallende John & Kinchensteuer, 700 DM Best-N. 1227 Lohnstever 94 [New]

Das besten gegen fine Virenplagelli Komplett deutsches Programm mit

VT-Schutz 2.60

unforgreicher Anleitung Best. Nr. 1229

Überweisungsformårr, Umschög, und Eilkettendrockfunktionen sowie eine Modermydalfunktion. Best-Nv. IZII 4,90 DM. Telefon 0 22 02 / 930-480 Telefox 0 22 02 / 930-487

Johannesstraße 26 51465 Bergisch Gladbach

Garne World

BUNDESLIGAMANAGER HATTRICK

Die WM wirft ihre Schatten voraus: Neben allerlei actionorientierten Soccergames soll rechtzeitig zum Eröffnungsspiel auch der dritte Teil des legendären Fußballmanagers von Software 2000 erscheinen!

Entsch
Begeg
sofort
die Sp
der ge
ständi
Was s

Trimmata

**Schaft
den, I

lichem mehr geben. Dabei wirken sich alle Entscheidungen, die man erst während der Begegnung auf dem grünen Rasen trifft, sofort aus, denn der Computer berechnet die Spielsituation unter Berücksichtigung der getroffenen bzw. geänderten Vorgaben ständig neu!

Was sich währenddessen auf dem Screen

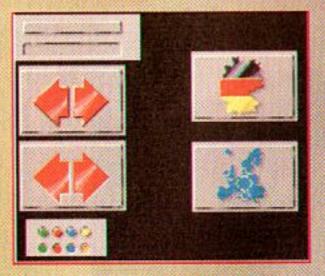
abspielt, hängt vornehmlich vom Manager vor dem Monitor ab, der dieses Game in erheblichem Umfang nach seinen eigenen Vorstellungen zurechtbiegen kann. Der Normalfall besteht jedoch aus einer taktisch angelegten Darstellung in der Art, wie sie z.B. bei (echten) Mann-

schaftsbesprechungen Verwendung finden. Die einzelnen Spielzüge werden mit Digi-Sounds unterlegt, animierte Sequenzen erscheinen allerdings nur bei den Schüssen aufs Tor. Die Handhabung baut

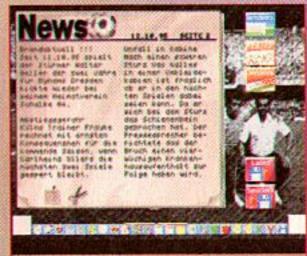
Bei einem Besuch unserer Redaktionskabine verrieten uns die BundiProgrammierer Jens Onnen und
Werner Krahe, daß sie die dritte
Auflage ihres ungemein erfolgreichen Evergreens nicht einfach
überarbeitet, sondern komplett neu
entwickelt haben:

An der Zahl von maximal vier Teilnehmern hat sich nichts geändert, sie werden diesmal allerdings zehn Schwierigkeits- und drei Komplexitätsstufen anwählen können. An Betätigungsfeldern stehen ihnen außer der ersten und zweiten Bundesliga sowie der Amateur-Oberliga jetzt auch die beiden vom DFB geplanten Regionalligen offen. Dazu gibt's vier europäische Ligen, die üblichen Pokalwettbewerbe, Europa- und Weltmeisterschaft inklusive Qualifikation - und in der Winterpause das Hallen-Masters. Deutlich an Komplexität gewonnen haben der Stadionausbau (u.a. jetzt mit Rasenheizung, VIP-Lounge, Kino, Bowlingbahn und Clubhaus) sowie das gezielt für einzelne Spieler oder Mannschaftsteile einsetzbare Training. Neben der frei edi-



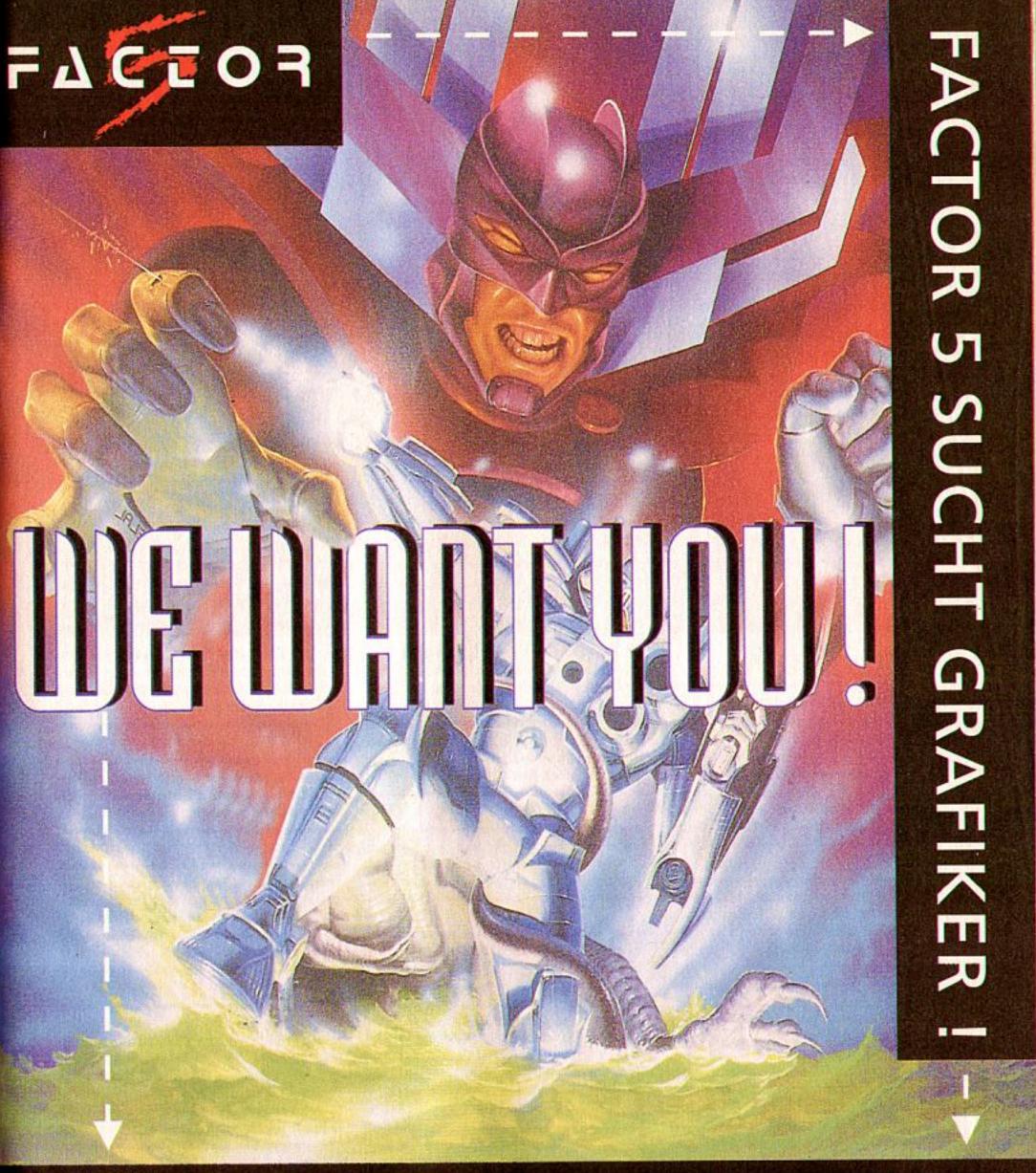


tierbaren Teamaufstellung darf man nun zusätzlich jedem der neuerdings mit einem persönlichen Fähigkeitsprofil ausgestatteten Spieler spezielle Anweisungen in puncto Defensiv-, Offensiv- und Zweikampfverhalten, Laufarbeit und noch et-



auf einem Menü-/Iconsystem auf, das sich ebenfalls individuell konfigurieren läßt, und schließlich sei auch bereits verraten, daß Software 2000 ein Netzwerk einrichten will, damit bis zu 400 Manager gegeneinander antreten können. Darüber hinaus wird man sein ganz persönliches Exemplar des neuen Bundesliga Managers erhalten, wenn man den Eutinem ein Paßbild von sich zuschickt.

Last but not least kommt auch eine spezielle AGA-Version, von deren Farbenpracht Euch die hier abgedruckten (noch nicht endgültigen) Screenshots einen ersten Eindruck vermitteln. Alles andere erfahrt Ihr mit etwas Glück schon in der nächsten Ausgabe aus unserem ausführlichen Testbericht! (st)



Willst Du bei Deutschlands
Programmier-Crew Nr.1 mitmachen?
Wir haben Turrican 1-3, Probotector 2,
R-Type, Katakis, B.C. Kid, Super- &
Mega-Turrican entwickelt. Wir suchen
nach begabten Grafikern mit DPaintErfahrung auf PC oder Amiga für die
Konsolen- und Computer-Hits der Zukunft:
CD-ROM, 64-Bit, Nintendo, Sega, CD32.

Meldet Euch !!!

(so schnell wie möglich) unter Tel: 0221/ 958412-0

unter lei. 0221/ 936412-0

oder Fax: 0221/ 958412-1 Schickt Eure Demos und

Bewerbungen an: Factor 5,

Postfach 32 02 51, 50796 Köln

EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW

Wie in jedem Frühjahr verwandelte auch diesmal die ECTS die neblige Inselmetropole in ein sonniges Zockerparadies. Und die Sonne schien besonders für den Amiga: Für die kommende Spielesaison wurden Neuheiten über Neuheiten angekündigt!



Plüschmaskottchen sind derzeit groß in Mode!

ECTS mit Eingangstreß

Die "Freundin" lebt nicht nur, sie lebt auch gut: Praktisch jedes europäische Softwarehaus hat Games für diesen Rechner in Planung, und selbst US-Deserteure wie Novalogic oder Sierra melden sich auf die Amiga-Bühne zurück – ein paar bedeutende Hersteller (u.a. Gremlin und Electronic Arts) fehlten allerdings auf der diesjährigen Show. Ganz allgemein war zu vermerken, daß der A1200 und das CD⁵⁰ mittlerweile als Amiga-Standard gelten, viele Titel werden ausschließlich für die 32-Bitter produziert. Für Besitzer älterer Modelle mag das zwar keine gute Nachricht sein, doch sollte die gesichtete Qualität der kommenden Highlights den Um- bzw. Aufstieg erleichtern!

21ST CENTURY

Die Datadisk Pinball Fantasies 2 mit vier neuen Flippern soll vorerst dem PC vorbehalten bleiben, dafür enthält das für Dezember in Amigavision angekündigte Pinball Illusions endlich die erhoffte Multiball-Option. Exklusiv am CD⁵² präsentierte man noch optisch hübsche Knobel-Plattformen namens Marvin Minx.

ANCO

Fußballfans, aufgehorcht: Kick Off 3 kommt rechtzeitig zur WM und verspricht mit feinst animierten Kickern und verbesserter Spielbarkeit ein Tophit der Saison zu werden!

ASCON

Die Anstoß World Cup Edition wartet mit mehr Animationen sowie zwei Spielmodi für WM-Endrunde bzw. WM-Qualifikation auf; der Neuauflage der Handelssimulation Hanse – Die Expedition haben wir ja bereits im letzten Heft ein ausführliches Preview gewidmet.

CODEMASTERS

Die ehemaligen Budgetspezialisten konzentrieren sich auf den Vollpreis-Markt und kündigten für das CD¹² Psycho Pinball sowie für Amiga und CD¹² Micro Machines 2 an.

CORE DESIGN

Die schon im Preview abgehandelten

A1200- bzw. CD-Knaller Banshee und Skeleton Krew sind nur noch Wochen entfernt, der Grafikrolli Heimdall 2 ist im nächsten Heft testreif, und der "Enchantia"-Nachfolger Universe sollte auch demnächst fixfertig vorliegen. Daneben waren noch das Iso-Rollenspiel Dragonstone und eine CD-Umsetzung des Plattformhits Chuck Rock 2 zu bewundern.

DIGITAL INTEGRATION

Eine spezielle A1200-Version des Tornado düste hier bereits über den Screen, die passende Datadisk Desert Storm folgt auf dem Fuße.

EMPIRE

In der nächsten Ausgabe wird das hübsche SF-Adventure Dreamweb Endzeitatmosphäre verbreiten, pünktlich zur Fußball-WM läuft auch Empire Soccer im Amiga-Stadion ein. Ab Juli reisen wir dann durch die 3D-Vektorwelten des Cyberspace, während die Doppeldecker des Flugis The Dawn of Aerial Combat noch bis September im Hangar stehen.

FLAIR

Flairs Beitrag zur Fußball-WM nennt sich Soccer Superstars; ebenfalls ab Juli darf man mit dem Adventure Paradox auf Zeitreise gehen. Die Iso-Plattformen von Whizz werden erst im Oktober eröffnet, wenn auch der Shockwave Express für geschickte Skateboarder anrollt – alles am A500, A1200 und auf CD!

GAMETEK

Die optisch aufgemotzten Menschlein aus Humans 1 & 2 turnen bald auch auf CD, gegen Ende des Jahres werden Schiller-Freaks noch mit den Titeln Hell, Star Crusader und Bureau 13 bedacht – nähere Infos zum Gameplay oder gar Fotos wollte man allerdings noch nicht rausrücken.

GRANDSLAM

Außer dem einen Demo der witzigen Cartoon-Raserei Bump'n'Burn waren hier keine Neuheiten zu sehen.

GREMLIN

Die Sheffielder Company hat sich einen eigenen Stand gespart, ließ aber verlauten, daß sich die Arbeiten am Animationshammer Litil Divil, der Duo-Raserei Top Gear 2 und der Ball-Bolzerei Striker dem Ende nähern.

IMPRESSIONS

In wenigen Wochen darf man sich bei Detroit als Autofabrikant betätigen, in Deutschland soll das Game Rüsselsheim heißen. Außerdem stehen mit Lords of the Realm, D-Day und Breach 3 bald Szenarien vom Mittelalter über unser Jahrhundert bis in die Zukunft für Strategen bereit.

INTERACTIVISON

Die Dänen führten Zusatzlevels der CD-Version von Naughty Ones vor und kündigten den Heli-Simulator Search and Rescue mit pfeilschneller 3D-Grafik an.

INTERPLAY

Die CD-Konvertierung von "Lost Vikings" wird gerade fertiggestellt, es folgt eine Neuauflage des klassischen Kampfschachs: BatECTS LONDO

tlechess Enhanced soll mehr Animationen, CD-Musik und Sprachausgabe bieten.

KRISALIS

In den nächsten Tagen steht das optisch aufgemotzte Panzerspektakel Sabre Team für A1200 und CD12 bereit, daneben arbeitet man an CD-Konvertierungen von Soccer Kid (mehr Animationen, bessere Musik), der in diesem Heft getesteten Fußball-Fortsetzung Manchester United Premier League Champions sowie der Rennsimulation Formula One Team Manager. Gesichtet wurden hier außerdem einige Starbyte-Games wie etwa die A1200-Version von Hannibal und das für Juli geplante Rings of Medusa Gold.

MAXIS

Ein urbaner Traum wird wahr: Im September erscheint das geniale Sim City 2000 für den A1200!

MICROPROSE

Neben dem gelungenen Genremix UFO gab's die exzellente CD-Version von "Gunship 2000" als Vorabmuster zu bestaunen; von den angekündigten PC-Konvertierungen The Legacy (Adventure) und Starlord (Space-Händler) fehlte jedoch jede Spur.

MILLENNIUM

Während James Pond 3 bereits durch diese Ausgabe turnt, wird seinem Plattform-Kollegen Pinkie gerade der letzte Schliff verpaßt, ab Juni hetzen dann bunte Comic-Monster in Wild Cup Soccer über den Rasen. Außerdem in der Mache: die Digital-Prügelei MysterX rund um Neil Axe, den britischen Experten für Martial Arts.

MINDSCAPE

Der Starttermin für die immer wieder hinausgeschobene Krötenkeilerei Battletoads lautet nunmehr Mai, zuvor werden mit Out to Lunch die A1200-Plattformen behüpft. Im Oktober durchfliegt man beim vielseitigen Duell-Flugi Evasive Action vier verschiedene Epochen, um schließlich etwa zur selben Zeit exklusiv auf CD in das Renncockpit von Megarace zu steigen.

MIRAGE

Die grafisch beeindruckende Materialschlacht Rise of the Robots läßt nach wie vor auf sich warten - vermutlich weil gleichzeitig eine Version für die Spielhalle erscheinen soll.

NOVALOGIC

Demnächst taucht Nachschub für U-Boot-Kapitäne auf: Die Wolfpack Datadisk wird 58 neue Missionen enthalten.



Olé, olé - Kick Off 3 kommt!



Das virtuelle Abenteuer: Cyberspace



Vielversprechender Iso-Rolli:

Gelungene Plattform-Puzzelei: Whizz

DESIGN MENU 1

ENGINE

nnew E.S.

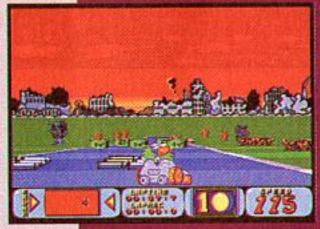
SUSPENSION

DOOLING

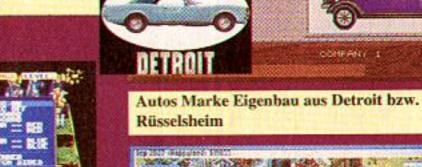
UNURY

MAKE PAGE LOAD NEH PREV NE

TYPE BODY

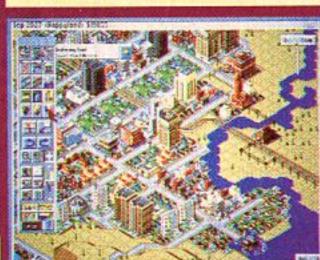


Der Comic-Raser: Bump'n'Burn



Actionschach auf CD: Battlechess Enhanced





Adelheid, bald ist's soweit: Sim City 2000



Duelle über den Wolken mit Evasive Action

ECTS LONDO

OCEAN

Den tristen Golfer The Ryder Cup gibt's bald auch auf CD, na und? Demgegenüber hinterließ die fast vollendete A1200-Version des Action-Flugis T.F.X. einen hervorragenden Eindruck, genau wie die ersten Demosequenzen des im November startenden Vektorspektakels Inferno. Gegen Weihnachten will Ocean auch mit dem Splitscreen-Plattformer Mighty Max fertig sein, der dann gegen Mr. Nutz 2 anzutreten hat. Natürlich fehlte zudem die obligate Movie-Action nicht, also steht demnächst The Shadow ins Haus.

PSYGNOSIS

Die Liverpooler zeigten ihre Highlights außerhalb der Show, doch war das Gebotene den Ausflug wert: Die Action-Knaller Scavenger 4 und Megamorph werden CD-Freaks ab September zu Begeisterungsstürmen hinreißen! Digital IIlusions Puzzle-Plattformen aus Benefactor nähern sich der Vollendung, daneben gab es ein Amiga-Demo des Actionhammers Hardcore vom Mega Drive zu sehen. Dann warten noch die Comic-Plattformen von G2 und ein launiges 3D-Rollenspiel namens Magician's Castle.

RENEGADE

Freut Euch in Kürze auf das enorm spielbare Plattform-Spektakel Ruff'n'Tumble sowie CD-Konvertierungen von Fire & Ice, Uridium 2 und Speedball. Im September folgt Sensible World of Soccer mit Managerteil und verfeinerter Spielbarkeit, ehe dann vier Wochen später Renegades Adventure-Debut ansteht: Flight of the Amazon Queen.

SCI

Unter neuem Namen stricken die Mannen von Sales Curve am Nachfolger zum CD-Spektakel "Der Rasenmähermann" die ersten Animationen von Cyberwar ließen uns denn auch das Wasser im Munde zusammenlaufen!

SIERRA

Die hervorragende Amiga-Umsetzung von King's Quest 6 ist fast fertig, außerdem hinterließ Sierra Soccer einen sehr guten Eindruck - welcome back, Sierra!

SILMARILS

Das Survival-Adenture Robinson's Requiem und der Rollenspiel-Nachfolger Ishar 3 sind so gut wie fertig; Versionen für A500, A1200 und CD12 stehen vor der

SYSTEM 3

Neben CD-Konvertierungen älterer Titel wie "Myth" oder "Flimbo's Quest" wurde eine vorläufig noch namenlose, aber vielversprechende Ballerei angekündigt. In den Genuß des quirligen Plattform-Kaugummis Putty Squad sollen dagegen alle Amiga-Modelle kommen.

THALION

Da die Programmierer aus Gütersloh zu Blue Byte abgewandert sind, werden die CD-Konvertierungen von No Second Prize, Lionheart und Ambermoon nun in England erstellt, weshalb noch mit Wartezeiten zu rechnen ist. Mit Super Methane Brothers führte man außerdem den Plattform-Debütanten des neuen Labels Apache vor.

TEAM 17

Ballerfreaks dürfen sich auf Zusatzmissionen in Alien Breed 2 - Tower Assault freuen. außerdem würzt man den zweiten Alienbraten für die CD gerade mit mehr Animationen und Musik nach. Auch Ultimate Body Blows wird auf Schillerscheibe schillern – dank superber neuer Grafiken und einer Tagteam-Option! In fernerer Zukunft warten dann noch das Action-Strategical King of Thieves und ein vorläufig titelloses Bowling-Game zum Budgetpreis.

U.S. GOLD

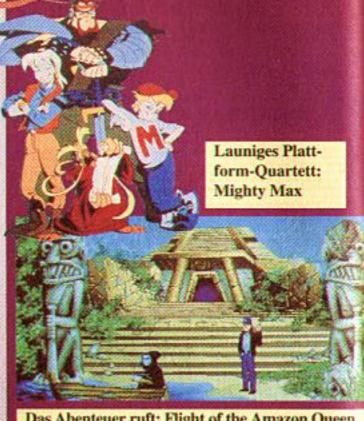
Am CD³² konnte man eine ordentliche Konvertierung der Arcade-Knallerei Raiden probespielen, das offizielle Spiel zur Fußball-WM World Cup USA '94 soll (wie könnte es anders sein?) bis Juni veröffentlicht sein.

VIRGIN

Die Jungfrauen aus London hatten den beeindruckendsten Gesamtkatalog vorzuweisen: Bereits in den nächsten Tagen stürmen die Crash Dummies auf die Plattform, im Mai geht der Flugi Overlord an den Start, anschließend soll die CD-Version von Cannonfodder kommen, und an eine CD-Umsetzung von Beneath a Steel Sky ist ebenfalls gedacht. Ab September hüpft Aladdin auf den A1200, gefolgt vom Dschungelbuch und der Versoftung des neuen Disney-Streifens Lion King. Freuen darf man sich außerdem auf Sensible Golf und die grafisch faszinierende Prähistorik des CD-Adventures Lost Eden. (rl)



Edel-Adventure auf CD: Lost Eden



Das Abenteuer ruft: Flight of the Amazon Queen



Die Plattform ruft aber zuerst: Ruff'n'Tumble



Reinrassiges CD-Spektakel: Cyberwar



Für die CD aufgebohrt: Ultimate **Body Blows**





Orient-Hüpfical: Aladdin

DIE SPEKTAKULÄRE, MEISTVERKAUFTE MULTI-KAMPFHUBSCHRAUBER-SIMULATION HEBT JETZT VOM AMIGA CD 32 AB.

##CPO PROSE

SIMULATION

Der ganze Nervenkitzel. Die ganze Spannung. Sämtliche Hubschrauber, die Sie sich je erträumt haben.

GUNSHIP 2000: LIEFERBAR FÜR COMMODORE AMIGA, A1200, UND JETZT AUCH FÜR AMIGA CD32.

Apocolypse

Start frei für ein gelungenes Classic-Revival in doppeltem Sinne: Während der Titel dieser Heli-Hatz an den C64-Klassiker "Fort Apocalypse" erinnert, gemahnt das Gameplay eher an Broderbunds ebenso klassischen "Choplifter".

Der Spieler findet sich hinter dem Steuerknüppel eines bis an die Zähne bewaffneten Kampfhubschraubers wieder, um im fiktiven Inselstaat Majipoor amerikanische Geiseln aus der Hand böser Dschungelkrieger zu befreien. Dazu müssen massig Feindinstallationen zerbombt werden, womit die Auffeindliche Apache-Helikopter oder die Luftabwehr wird dem Reaktionsvermögen wirklich alles abverlangt. Doch auch strategisches Feingefühl sollte der Pilot mitbringen, denn wer zu viele Geiseln auf einmal befreit und so mangels Transportmöglichkeit einen Teil der Leute im Feindgebiet zurücklassen

> muß, kann bei Rückseiner kehr vielleicht nur noch Leichen aufsammeln. Schließlich darf man nicht erwarten. daß der Gegner Kaffeepause macht, nur weil man sich selbst gerade auf dem Heimflug zur Basis befindet...

> Um hier mit all den Flaks, Radarstationen, Panzern, Hekkenschützen und Infanteristen fertig zu werden, steht ein umfangreiches Waffendepot zur Verfügung. Das Bord-MG ist dabei unbegrenzt munitio-

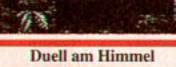
niert, mit Brandbomben, Lenkflugkörpem, Raketen und Bo-

denminen muß
man dagegen
haushalten und
den Vorrat immer wieder durch
Einfangen von
am Fallschirm baumelndem Nachschub aufstokken. Die hierfür
nötigen Manöver

gehen dank der genialen Steuerung locker von der Hand, sogar Rück- und Seitwärtsflug sind machbar. Schade bloß, daß selbst Besitzer von Zwei-Button-Sticks zwecks Extrawaffen-Auswahl auf die Tastatur ausweichen müssen, wie der Komfort überhaupt etwas kurz kommt: Weder Titelbild noch Optionsscreen sind vorhanden, weder Zweitläufer noch Festplatten werden unterstützt, zudem war der Testlauf am mit Zusatz-RAM erweiterten A1200/A4000 nicht von Erfolg gekrönt. Schwerer noch wiegt der herbe Schwierigkeitsgrad; Ballernovizen werden nicht zuletzt wegen der fehlenden Continues ihre liebe Mühe haben, eines der drei Leben bis in höhere Levels zu ret-

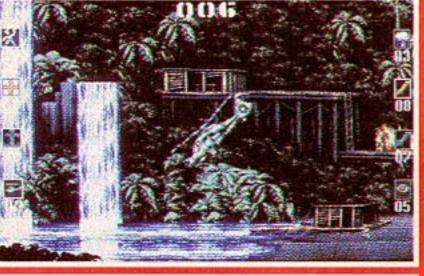
Profis hingegen dürfen sich auf überzeugendes Parallax-Scrolling, fabelhaft ausgearbeitete Schlachtschiff-, Dickicht- und Tempelszenarien sowie Animationen vom Allerfeinsten freuen. Wenn der Helikopter

> abhebt, Geiseln ihn herunterwinken oder ein Feindflugi brennend abstürzt, ist das wahrlich sehenswert; die erschreckend blutigen Todes-



stürze durchlöcherter Soldaten sind allerdings Geschmackssache. Zusammen mit der realistischen Soundkulisse aus Urwaldlauten. Rotorengeräusch und Waffengebrüll ist Virgin somit ein atmosphärisch dichtes und enorm spielbares Ballergame geglückt – weshalb wir für diese Apokalypse trotz der etwas fragwürdigen Gewaltdarstellung und der kleinen Mankos den Hit zücken! (rl)

APOCALYPSE



Die Idylle trügt!



Tod im Dschungel

gabenstellung der von "Desert Strike" ähnelt. Doch nach Mis-

sionsbeginn zeigen sich dann die Unterschiede zu Electronic Arts' Actionheli:

Hier wird die Landschaft aus der Seitenansicht gezeigt, und die Luft ist weitaus bleihaltiger – im Kampf gegen





VOM PIZZABÄCKER ZUM MILLIONÄR Für AMIGA und PC

Nun rat mal, wer zum Essen kommt: Wenn Du gut bist, wird Dein Pizzalokal ein Renner, und schon bald eröffnest Du Filialen in ganz Europa. Wenn Du mäßig bist, ähnelt Deine Pizzeria einer Möbelausstellung: Jeden Augenblick kommt keiner. Und wenn Du Pech hast, bekommst Du Besuch von den Männern mit den Sonnenbrillen: Die Ehrenwerte Gesellschaft bittet zur Kasse. Aber Du bringst den Laden zum Laufen, wenn Du den richtigen Standort und das passende Mobiliar auswählst, die Finanzierung optimal angehst, die besten Pizzen kreierst, günstig einkaufst, ansprechend wirbst, die richti-

gen Politiker schmierst - und auch mal Deine Konkurrenz ein wenig ärgerst. So eine Sonnenbrille kann ja schließlich jeder mal aufsetzen...



Features

- 1 8 Spieler
- 100 verschiedene Charaktere
- Mindestens 30 verschiedene voll animierte Geschäftspartner pro Stadt 10 europäische Städte in 3 Zoom-Stufen

PC (VGA 256 Fartien)

- Restaurant-Einrichtung aus über 180 Gegenständen wählbar
- Pizzen mit über 70 Zutaten frei editierbar Interaktiver Dialog mit Angestellten, Geschäftspartnern und Gästen
- Werbemöglichkeiten vom Handzettel bis zum TV-Spot Austausch von eigenen Charakteren und Missionen
- Freispiel-, Level- oder Missionsmodus
- Comicgrafik Situationsgerechte Geräuschund Musikuntermalung
- SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

SOFTWARE 2000

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 45 21) 80 04 44 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47



oder PC gegen 6 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei:





Is Redakteur ist man ja so manches gewöhnt, doch den Auftrag, mal eben "zum Strategen der Kategorie 3 aufzusteigen", erhält auch unsereins nicht jeden Tag. Genau das verlangt hier aber ein geheimnisvoller magischer Zirkel vom Spieler, der dazu in einem fernen Märchenland gar nicht so märchenhafte Schlachten ausfechten muß. Denn das Fantasyreich Morgan wird gerade von einem riesigen Heer belagert - wobei König Werthas schwer seinen unehelichen Sohn Xhor im Verdacht hat, als Drahtzieher hinter dieser Ungezogenheit zu stecken. Doch Prinz Raven mag nicht an die Schuld seines Halbbruders glauben und zieht deshalb los, das Geheimnis um Xhor und die feindliche Streitmacht zu lüften...

Wer jetzt an einen zünftigen Fantasyrolli denkt, liegt nur teilweise daneben, denn mit Death or Glory startet Software 2000 eine neue Strategie/Rollenspiel-Serie, deren Konzept eng an den Mega Drive-Klassiker "Warsong" angelehnt ist. Bei vorliegender Premiere taktisch geprägten Auseinandersetzungen muß ein bestimmtes Ziel erreicht werden; die weitgespannte Aufgabenpalette reicht vom schlichten Vernichten der feindlichen Feldherren über das Durchqueren und Erforschen von finsteren Dungeons bis zur Befreiung einer holden Maid.

In der Praxis kauft man zunächst für je-

AD&D-Fundus entlehnten) Charakterwerte ihres Anführers und seiner aktuellen Entfernung von der Truppe beeinflußt. Aber auch das Gelände hat ein gewichtiges Wörtchen mitzureden, denn von hohen Mauerzinnen aus verteidigt sich's nun mal leichter als auf weiter und damit ungedeckter Flur. Und bei einem Konflikt zwischen zwei sonst praktisch gleichwertigen Einheiten mögen die Erfahrungspunkte der Vorgesetzten das Zünglein an der Waage sein, wobei jeder vernichtete Feindtrupp das Konto etwas aufstockt. Wer fleißig punktet, steht irgendwann auch zur Beförderung an und darf sich dann zwischen zwei alternativen Aufstiegsmöglichkeiten entscheiden. Die Wahl sollte mit Umsicht und Bedacht getroffen werden, denn manche Karriereleitern enden in einer Sackgasse - außerdem ist es sicher kein Fehler, auf eine ausgewogene Mischung der Befähigungen in seinem durch den Fortgang der Geschichte allmählich größer werdenden Kontingent an Feldherren zu achten.





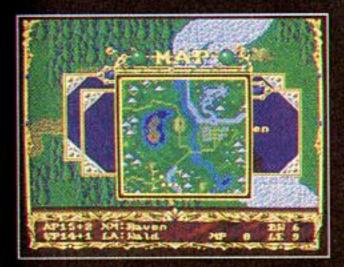
Wüste Schlachten in der Wüste



Der Kampf tobt!



Licht und Schatten in Morgan



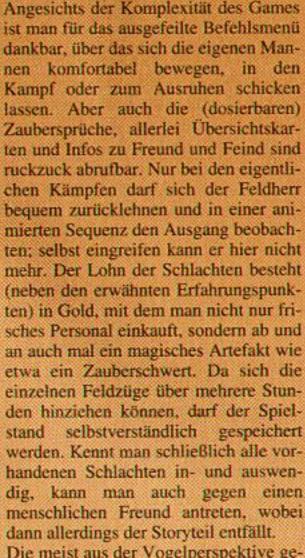
Übersicht muß sein



Die Klosterinsel wird belagert



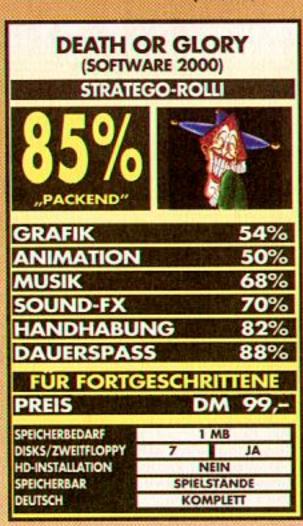




Die meist aus der Vogelperspektive gezeigte Grafik beglückt zwar sämtliche Amigas (also auch den 500er) mit 128 Farben, sieht jedoch abgesehen von ein paar netten Zwischenbildern karg bis zweckmäßig aus - auch diesbezüglich hat man sich also am Vorbild "Warsong" orientiert. Erwähnenswert wäre in diesem Zusammenhang noch, daß ein Großteil der hübschen Portraitgrafiken aus den Marvel-Comics "übernommen" wurde, wenn das mal keine Probleme gibt? Der Sound klingt jedenfalls gut, nur wollen die Technound Heavy Metal-Klänge einfach nicht so recht zu dem Fantasyszenario passen. Ganze Arbeit geleistet hat man dafür bei der Steuerung: Obwohl bloß ein Feuerknopf ausgenutzt wird, sind selbst komplexere Aktionen ohne Reibungsverluste ausführbar; bei so viel Komfort kommt selbst das altehrwürdige "Battle Isle" nicht mehr mit.



Am überzeugendsten ist jedoch das durchdachte Spielkonzept, das jeden Strategen unweigerlich in den Bann zieht. Schon die Vorgeschichte sorgt prächtig für Stimmung, und die Bandbreite der Missionen ist enorm. Als Salz in der Suppe gibt's plötzlich ausbrechende Vulkane, langsam geflutete Wassergräben und finstere Höhlen, in denen gerade mal das jeweils nächste Feld zu erkennen ist. Auch die Karriereplanung seiner Kriegshelden und die eingestreuten Magie-Sprengsel halten den Amiga-General bei Laune, zumal sich die Angelegenheit recht flott von Disk spielen läßt – eine HD-installierbare Version kann per Update nachbestellt werden. Aber nicht zuletzt weil eine Umsetzung des originalen "Warsong" nicht zu erwarten steht, führt an dieser Schlachtplatte trotz der kleinen Mankos kein Weg vorbei: Death or Glory vereint viel Atmosphäre mit Komplexität und einem zukunftsweisenden Konzept! (mic)



Continue Holling

Vor zweieinhalb Jahren versuchte sich Psygnosis mit dem Vorgänger erstmals an einer SF-Simulation – und bei dem damals erzielten Achtungserfolg hätten es die Liverpooler auch besser belassen...



Seinerzeit mußte ja die durch den atomaren Holocaust geteilte Menschheitwieder vereint werden, 70 Jahre später herrscht nun erneut dicke Luft: Anno 2083 haben Anarchisten den Vernichtungssatelliten Hellfire unter ihre Kontrolle gebracht und bedrohen damit den Rest der Bevölkerung. Aber zum Glück gibt's ja noch EDEN ("Earth Defense Network"), eine Organisation, die über genügend Waffen, Panzer, Flieger etc. verfügt, um die Sache wieder ins Lot zu bringen.

Der Spieler soll alle Aktionen von EDEN koordinieren, wofür ihm anfangs nur eine sehr begrenzte Menge an militärischer Hardware zu Gebote steht. Um das Endziel, den Bau einer Rakete zur Zerstörung des Hellfire-Satelliten, zu erreichen, müssen deshalb zunächst allerlei Fabriken und Rohstoffminen erobert werden. Durch derlei Aktionen lassen sich so nebenbei auch gleich der Fuhrpark und das Waffenarsenal von EDEN vergrößem bzw. wieder auffüllen. Konkret können all die Tanks, Lkws, Hubschrauber und Flieger nach und nach mit Lasem, Bomben, Granaten, Radarstrahlenablenkern oder Teleportem aufgerüstet werden, wobei manche der technischen Gimmicks allerdings erst von den Wissenschaftlern entwickelt werden wollen.

Die Hauptaufgabe besteht jedoch im Steuern der diversen Vehikel, und das meist im
direkten Kampfeinsatz, während man simplere (Aufklärungs-) Aufgaben getrost dem
Autopiloten überlassen kann. Dabei sind
nicht nur die eigenen Aufträge zu erledigen,
bei denen es überwiegend um das Erobern
der feindlichen Fabriken geht, nein, auch die
Kampfverbände des Gegners sind nicht
faul. Daneben gibt's eine zoombare 3DKarte, auf der bis zu sechs Einheiten gleichzeitig zu befehligen sind – sobald es hart auf
hart kommt, legt man aber doch besser
selbst Hand an.

Die Schlachten präsentieren sich am Screen in genau der gleichen tristen Optik wie beim Vorgänger: hier mal ein Klötzchengebäude, dort ein Polygonflieger und dazwischen viel braune Wüste. Dazu ertönt alle Jubeljahre mal ein Soundeffekt, und das war's auch schon. Immerhin sind die 3D-Routinen selbst auf Standard-Amigas fast schon zu schnell, und die Tastatursteuerung (von Maus & Stick sei dringend abgeraten) ist logisch aufgebaut. Man hätte über die antiquierte Aufmachung also hinwegsehen können, bekäme man es hier im Grunde

nicht erneut nur mit sechs recht ähnlichen Schmalspur-Simulationen zu tun. Der Hubschrauber fliegt nämlich etwa so, wie der Panzer sich lenkt und der Bomber bombt; zudem "hängen" die Fahrzeuge manchmal an den Gebäuden fest, und oft genug düst man stundenlang völlig unbehelligt durchs Gelände.

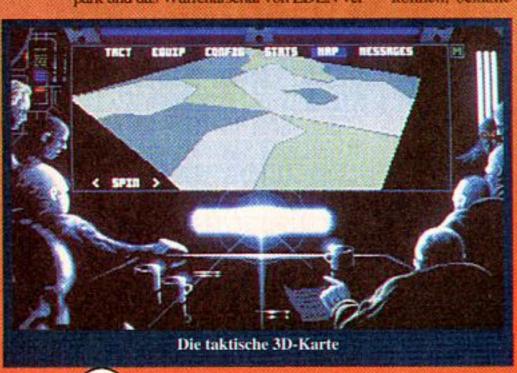
Fazit: Was man anno 1991 gerade noch so







durchgehen lassen konnte, wirkt heute bloß noch museal; Armour Geddon II ist ein Spiel von vorgestern. (mic)







Fax: 05 91 - 5 90 99 und 5 32 36 Tel.: 05 91 - 4 79 82 E. M. P. Handelsgesellschaft mbH, Postfach 17 21, 49803 Lingen

NEUHEITEN

Micro Machines

Art. - Nr.: 650122

54.99 DM

S. U. B.

Art. - Nr.: 650123

ΚD

59.99 DM

Perihelion

Art. - Nr.: 650124

KD 69.99 DM Genesia

Art. - Nr.: 650125 69.99 DM Beneath A Steel Sky

Art. - Nr.: 650126

59.99 DM KD

Detroit

Art. - Nr.: 650127

79.99 DM KD

Hattrick

Art. - Nr.: 650109

79.99 DM KD

Der Clou

Art. - Nr.: 650114

79,99 DM

Pizza Connection

Art. - Nr.: 650110

84,99 DM ΚD

Zeppelin

Art. - Nr.: 650116

ΚD 79,99 DM

Apocalypse

Art. - Nr.: 650063

49.99 DM DA

Winter Olympics Kingmaker

Art. - Nr.: 650108

74,99 DM ML

Cannon Fodder

Art. - Nr.: 650096

KD 49,99 DM

Kolumbus

Art. - Nr.: 650097

84.99 DM KD

Mortal Kombat

Art. - Nr.: 650101

79,99 DM

Art. - Nr.: 650045

54.99 DM

Aufschwung Ost

Art. - Nr.: 650115

KD 74.99 DM Die Siedler

Art. - Nr.: 650083

89,99 DM

SOMMERPREISE

Lords of Power

650078 (KD/DA) 79,99 DM

Dune 2

Art. - Nr.: 650011

KD 54.99 DM

Turrican 3

Art. - Nr.: 650084

59,99 DM DA

J. C. Great Courts 2

Art. - Nr.: 650076

27.99 DM

Goal

Art. - Nr.: 650008

54,99 DM

Art. - Nr.: 650040

Anstoss

79,99 DM

Gunship 2000

Art. - Nr.: 650024

74.99 DM DA

Dogfight Art. - Nr.: 650036

79,99 DM DA

B 17 Flying Fortress

Art. - Nr.: 650016

DA 74,99 DM **Pirates**

Art. - Nr.: 650017

32.99 DM

Battle Isle + Data Disk

Art. - Nr.: 650006

Spiele für

69,99 DM KD

Assassin Special Edition (ML)

Flight Of The Intruder (DA)

Sensible Soccer 92/93 (KD)

Knights Of The Sky (DA)

Woody 's World (E)

Lotus III (DA) Pacific Island (E) Ambermoon

Art. - Nr.: 650099

74.99 DM ΚD

29,99 DM

Art.-Nr.: 650071

Art.-Nr.: 650028

Art.-Nr.: 650026

Art.-Nr.: 650009

Art.-Nr.: 650052

Art.-Nr.: 650053

Art.-Nr.: 650054

Spiele - Schnäppchen für 39,99 DM

Alien Breed 2 (ML) A500 Alien Breed 2 (ML) A1200

Body Blows Galactic (ML) A500

Body Blows Galactic (ML) A1200 Terminator 2 - The arcade game (DA)

X-Mas Lemmings Data Disk (KD) Alien 3 (DA)

Indiana Jones 3 (KD)

Zak McKrakken (KD) Monkey Island 1 (KD) Death Knights of Krynn (KD)

Eye Of The Beholder 1 (KD) Legend Of Faerghail (KD)

Art.-Nr.: 650050 Art.-Nr.: 650051

Art.-Nr.: 650049

Art.-Nr.: 650104 Art.-Nr.: 650106

Art.-Nr.: 650112 Art.-Nr.: 650046

Art.-Nr.: 650089

Art.-Nr.: 650090 Art.-Nr.: 650091

Art.-Nr.: 650092 Art.-Nr.: 650093 Art.-Nr.: 650095

Versand per Nachnahme zuzüglich 9,90 DM oder Versand per Vorauskasse zuzüglich 5,-- DM. Ab einem Lieferwert von 150,-- DM liefern wir portofrei, d.h. 5,- DM für Porto und Verpackung entfallen. Sonderangebote gelten nur solange der Vorrat reicht und sind, wie auch alle anderen Computerspiele, vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Spiele werden natürlich ersetzt. Bei Bestellung erhaltet Ihr unseren 88-seitigen Hauptkatalog, praligefüllt mit offiziellen Shirts, LP's, CD's, Videos, Computerspielen und mehr, gratis!

Legende: DA = Deutsche Anleitung KD = komplett Deutsch E = Englisch ML = Multilingual Für die meisten Games wird 1 MB benötigt!

In Ermangelung einer Einleitung möchte Euch Papa Joe heute eine alte Volkswaise aus seiner friesischen Heimat vortragen. Sie handelt von einem einsamen Gummistiefel, der sich in ein Dorschfilet verliebt und... wie bitte? Das ist Schwachsinn?! Okay, dann eben ohne Einleitung zu Euren Leserbriefen.



DER LÜGEN-DRACHE

Na. kommt Euch der schicke Drache auf meinem Briefkopf bekannt vor? Kein Wunder, denn mir ging's genauso, als ich in die neueste Joker-Galerie schaute - der Lindwurm stammt nämlich aus einer Bildersammlung namens "MT Bilder II" von Markt & Technik. Die Galerie ist ja eine schöne Sache, aber neuerdings machen sich doch wieder verstärkt unfähige Abkupferer breit!

reklamiert Axel Gercke aus Höchstadt.

Schimpf & Schande über den Drachendieb Daniel Werfeli aus Oberentfelden in der Schweiz! Aber es ist schon merkwürdig: Wenn wir einem Plagiat nicht auf die Schliche kommen, dann eben die Leser - macht es manchen Leuten etwa Spaß, sich öffentlich zu blamieren? Oder ist das gar eine neue Form von Masochismus?!

DER BLOOD COMMANDER

1) Leute, laßt die Ketchupflaschen stecken - ich habe einen Rat für alle 600er-Besitzer, die wegen des fehlenden Ziffernblocks mit dem versteckten Blood Mode von "Mortal Kombat" Probleme haben: Vergeßt den Ziffernblock und gebt den Bindestrich einfach übers normale Keyboard ein (links von der rechten Shift-Taste).

- 2) Eure werte Konkurrenz behauptet, Ihr hättet beim Test zum 1200er-"Gunship" lediglich die Qualität von ein paar Dias bewertet. Nun wehrt Euch mal, oder wollt Ihr das so auf Euch sitzen lassen?
- 3) Wie kann es in derselben Ausgabe, in der "Der Clou!" getestet wurde, schon so detaillierte Tips dazu im Know How geben?
- 4) Den "Streik Commander" aus dem April-Joker haben ja auch die anderen Zeitschriften schon längst getestet. Aber die schrieben natürlich den Namen falsch und wollten uns außerdem weismachen, es sei ein Flugi für den PC! Ts. ts...

wundert sich Igor Vucinic aus Rinteln.

- 1) Blutigen Dank im Namen aller ziffernlosen A600-Kämp-
- 2) Und wir dachten immer, der Joker wäre konkurrenzlos! Ist er wohl auch, wenn es die Kollegen versäumen, sich dubiosen Interview Du Deine rechtzeitig ein Testmuster vom Hersteller zu besorgen, und ihre Unfähigkeit dann mit haltlosen Anschuldigungen zu kaschieren suchen.
- 3) Die Tips wurden offensichtlich mit der spielbaren Demoversion von "Der Clou!" erarbeitet, die es ja schon frühzeitig gab - sind deswegen aber nicht minder wertvoll.

4) Nein, nein, da ist schon vom selben Spiel die Rede. Denn wie unser Boß Michael immer sagt: Wer streikt, fliegt!

KEIN AMIGA FÜR SEAQUEST?

 $\wedge \wedge \wedge$

Ich wollte Euch mal fragen, warum Commos Pressesprecherin in einem Interview sagte, daß der Amiga gar nichts mit "Seaquest" zu tun hat? Weder die Animationen noch der Sound gingen demnach auf die "Freundin" zurück, statt dessen sei alles in den Universal-Studios in Hollywood produziert worden. Also, ist die Dame falsch informiert, oder habt Ihr gepatzt? Nochwas: Warum heißt eigentlich alles "Multimedia", was mit CD und Compis zu tun hat? Etwa damit Ihr neue Spitznamen à la Multi-Mick oder Media-Moni erfinden könnt?

vermutet Marcel Doering aus Frankfurt.

Keine Ahnung, aus welchem Weisheiten hast, die Genesis der Amiga-Effekte in der TV-Serie "SeaQuest" ist jedenfalls dutzendfach belegt (und warum sollte es in Hollywood-Studios eigentlich keinen Amiga geben?). Multimedia hingegen ist sicher ein etwas überstrapaziertes Schlagwort, hat aber gerade in Verbingung mit CDs seine Berechti-

gung. Schließlich sind medienübergreifende Spektakel gemeint, also etwa Fernsehen am Computer oder interaktive Filme - und dazu wird nun mal meist die gewaltige Speicherkapazität einer Schillerscheibe benötigt.

KEIN JOKER FÜR JIRKA?

 $\sim\sim\sim$

- 1) Ja, der Amiga-Markt boomt, festzustellen am stetig wachsenden Zeitschriftenangebot für unseren Lieblingscompi. Da hieß es neulich auch für mich: "Joker oder nicht Joker, das ist hier die Frage!" So krallte ich also meine Finger in einen (neuen) Fetzen Papier und entschied mich (leider) gegen Euer Blatt (schnief). Aber was war das? Rechtschreibfehler, wohin man sah, Spieletests, die mindestens einen Monat zurückhingen, und keine Jokes vom Joker! Was soll ich sagen - gerade eben habe ich mir doch noch Eure neueste Ausgabe gegriffen. Ja, jubelt ruhig, ich juble auch!
- 2) Und nun was Ernsthaftes: Da regt Ihr Euch in jedem zweiten Artikel über das deutsche Fernsehen auf, weil es Computerspieler als rohe Brutalinskis diffamiert, und dann veröffentlicht Ihr in der Februar-Nummer den Cheat zu "Mortal Kombat", mit dem man literweise Blut fließen lassen kann. Ein Eigentor, oder?

3) Copyrights sind ja schön und gut, aber wo und wie kann man sie denn registrieren lassen? Und was ist eigentlich der Unterschied zwischen Copyright (c) und Trademark (TM)?

grübelt Jirka Meyer aus Mildenau.

1) Nicht umsonst hat unsere Gabi ein besticktes Kissen mit folgendem Slogan im Auto: Wer den Joker nicht ehrt, liegt meistens verkehrt!

2) Nicht umsonst hat Michael ein besticktes Kissen mit folgendem Slogan im Geldspeicher: Gebt dem Kaiser, was des Kaisers ist! Will sagen, daß wir uns der Brutalinskis in unseren Reihen durchaus bewußt sind – trotzdem lassen sich nicht alle Computerzocker so einfach über einen Kamm scheren, wie das in den bemängelten Fersehsendungen getan wurde.

3) "Trademark" ist das englische Wort für ein Warenzeichen, das beim Patentamt einzutragen ist, während "Copyright" für Urheberrecht steht – und das genießt jeder Schöpfer eines geistigen Werkes vollautomatisch.

KEIN TURBO FÜR DEN ZWÖLFER?

Jetzt habe ich schon seit über einem Jahr 'nen superben A1200. Als das CD12 rauskam, war ich natürlich im 7. Himmel und warte seither auf ein CD-ROM für mein Baby. Auf der CeBIT war es dann endlich soweit, die Schillerfloppy wurde der Öffentlichkeit vorgestellt. Ich also hin nach Hannover - und mußte feststellen, daß das Ding wohl ein schlechter Witz ist: Es belegt tatsächlich vollständig den internen Port! Wo soll ich denn jetzt mit Turbokarte oder Speichererweiterung hin? Na schön, die Extra-RAMse kann ich notfalls auf den Controller stöpseln, aber mit Turbo ist es nun vorbei. Und gerade ein wenig zusätzliches Tempo kann doch auch CD-Games nicht schaden!

meint Darius Felski aus Wilhelmshaven.

Prinzipiell hast Du leider recht, aber es gibt schon eine Möglichkeit. Ohne jetzt unsere Artikel über Turbokarten für den A1200 bzw. das neue CD 1200 wiederkäuen zu wollen, sehen wir folgenden Silberstreif am Horizont: Man besorge sich ein Standard-CD-ROM (wie am PC üblich) und eine Turbokarte; beides mit SCSI-Interface - schon sausen die Schillergames über einen beschleunigten 1200er! Erstens ist diese Methode aber weitaus teurer als ein simples CD 1200, und zweitens sind Probleme absehbar, sobald ein Spiel den Akiko-Chip (gibt's nur im CD12 und dem CD 1200) ausnutzt, Vielleicht ist es also doch besser, auf eine spezielle Amiga-Lösung zu warten, an der zur Zeit einige Fremdanbieter basteln?

PLOCHINGER DREIERLEI

1) Mich würde brennend interessieren, nach welchen Kriterien Ihr die Kandidaten für das Spiel des Jahres bzw. für die Special-Charts im Up & Down auswählt. In den März-Specials (aktuelle Action-Hämmer) war z.B. die "Body Blows"-Familie nicht vertreten, dafür aber "Street Fighter II". Das gleiche Bild beim 93er Spiel des Jahres – wie kommt's?

2) Jetzt ein Lob: In puncto Rechtschreibung und Zeichensetzung haben sich die Comics deutlich verbessert, wenngleich die Krieger-Strips lachfaktormäßig nach wie vor nicht zur Weltelite gehören.

3) Obwohl ich zur Zeit tapfer mit meinem Informatik-Studium kämpfe, liebäugele ich doch immer noch mit der journalistischen Laufbahn. Wäre es eigentlich lohnend, sich bei Euch zu bewerben?

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG TEL:05021/910416 & 417 FAX:05021/910403 & 404

AMIGA DV 69,90 DM 1990-93er Ed. DV 39,90 DM Addams Fam. DA 49,90 DM Inno Alfred ChickenDA 49,90 DM DA 49,90 DM Jura Alien 3 EA 29,90 DM DA 49,90 DM Alienbr. 5p. E. King Alienbreed 2 Ambermoon Ancient Art DA 69,90 DM Krus DV 69.90 DM Anstoss Last DA 49,90 DM Apocalypse Leg DA 34,90 DM Assas. Sp. E. ATAC DA 69,90 DM DV 79.90 DM Ube A-Train -Constr. Kit DV 49,90 DM DV 64,90 DM Aufschw. Ost DA 69,90 DM Award Winn. Long B17 Flying F. Ballistic Dipl DA 69,90 DM DV 39,90 DM DV 79,90 DM DA 49.90 DM Bat. I. Data 2 DA 74,90 DM Battle Team Bazooka Sue DA 59,90 DM Mc Me Ben. Ste. Sky DV 64.90 DM DA 64,90 DM Big Sea Bills Torn. G. DA 59,90 DM ?? In Vorb. DA 49,90 DM Black Sect Mo Mo Blastar DA 59,90 DM Blob Bob's bad DayDA 59,90 DM Body Blows DA 59,90 DM Mr **Body Blows** DA 49,90 DM Galactic Brian the Uon DA 49,90 DM* Na Bubba'n'5tix Nic DA 49,90 DM Bund, Man. Pr.DV 64,90 DM GOLD DV 69,90 DM DV 69,90 DM Ost Campaign Per - D DV 49,90 DM Data Compaign 2 DA 74,90 DM Per Pin DA 59,90 DM DA 69,90 DM Cardiaxx. DV 34,90 DM Car. Desaster Chartbreaker DV in Vorb. Chaos Engine DA 49,90 DM E Chris. Kolumb. DV 74,90 DM Piz DV 74,90 DM Civilization Combat Cl. 2 DA 64,90 DM Cliffhanger DA 39.90 DM Pro DA 59,90 DM Cool Spot Cosm. Spaceh ?? 49,90 DM* Crash Dumm. DV in Vorb. Re Das schwa. A. DV 69,90 DM Delivery Agent DV 39,90 DM Ref DV 69,90 DM* Ser Sie Sin Sin Der Clou Der Planer DV 69,90 DM Der Scha. L. Ss. DV 79,90 DM* DA 64,90 DM Desert Strike DV 79,90 DM DA 49,90 DM Die Siedler Dispos. Hero Dogfight Dream Team DA 69,90 DM DA 64,90 DM So Sp Sp Sp Sp Str SU DV 59,90 DM Dreamlands DV 59.90 DM Dune 2 Dynablaster DA 54,90 DM Dynatech DV 59,90 DM Elsho, Manag DV 69,90 DM DA 49.90 DM Elfmania DV in Vorb Elisabeth I DV 59,90 DM Elite 2 DV 69,90 DM DA 59,90 DM Elysium Erben des Th. DV 69,90 DM DA 64,90 DM Excell. Gam. Eye of Behold. DV 79,90 DM Eye o. Beh. 2 F-117A Nighth. DV 79.90 DM DA 69,90 DM Fantastic Diz. Tro Tro Fantastic Wo. DA 74,90 DM Fatman Flashback DA 49.90 DM DV 64,90 DM DA 74,90 DM F-1 Grand Prix Fury o. t. Furr. DA 59.90 DM EA 59 90 DM Genesia Globdule DA 59,90 DM DV 59,90 DM DV 74,90 DM DV 69,90 DM Goblins 2 Goblins 3 Gunship 2 Hannibal DV 69,90 DM Hanse-Exped DV 44,90 DM DV 69,90 DM* DV 79,90 DM DA 64,90 DM DV 74,90 DM Hattrick Hexuma Hired Guns History Line Hot Numbers DA 39,90 DM DA 59,90 DM DA 59,90 DM Humans Humans Race DV 69,90 DM

IIGA	TAX-OUGL	AMIGA
y 4	DV 49,90 DM	Zool 2 49,90 DM
ocent u. c. or 2	DA 69,90 DM DV 59,90 DM	AMIGA JOYSTICKS
	DV 79,90 DM	SV 119 Junior 14,90 DM
assic Park	DV 64,90 DM DV 59,90 DM	SV 120 Junior St. 14,90 DM SV 121 l Turbo 14,90 DM
gs Qu. 6	DV 64,90 DM*	SV 122 II 14,90 DM
gmaker	DV 69,90 DM	SV 123 III S.Ch. 19,90 DM SV 124 II Turbo 19,90 DM
sty's F.H. Action H.	DA 49,90 DM DA 39,90 DM*	SV 125 V S. B. 34,90 DM
o. Kyran.	DV 59,90 DM	SV 126 VI Jeff. 24,90 DM
nmings DP nmings 2	DA 59,90 DM DA 64,90 DM	SV 127 VII Top. 34,90 DM SV 128 Megab. 34,90 DM
era. Capt.2	DA 54,90 DM	SV 129 IX Footp. 49,90 DM
nheart ypop	DA 59,90 DM DA 64,90 DM*	SV 131 Superst. 24,90 DM SV 132 Hyperst. 29,90 DM
ds of Pow.	DA 64,90 DM	SV 133 Megast. 39,90 DM
t Vikings har Matth.	DV 64,90 DM DV 64,90 DM	SV 134 Jun. M.St. 29,90 DM
us 1 - 3	DA 59,90 DM	GRAVIS AMIGA
Tank Plat.	DA 39,90 DM	Switch 64,90 DM
id News	DV 69,90 DM* DV 69,90 DM	Gamepad 44,90 DM
Donaldla.	DA 49,90 DM	HARDWARE AMIGA
gamix ro Machin	DA 64,90 DM DA 49,90 DM	SV 702 Laufwerk 149,90 DM Speich A500 512k 59,90 DM
	DA 49,90 DM	AMIGA 1200/4000
	DV 49,90 DM	1869 DV 69,90 DM
onkey Isle2	DV 49,90 DM DA 49,90 DM	Allenbreed 2 DA 59,90 DM
ortal Kombo	DA 59,90 DM	Anstoss DV 69,90 DM
Nutz	DA 49,90 DM* DA 69,90 DM	Body Bl. Gal. DA 59,90 DM Burning Rub. DA 64,90 DM
jughty Ones	DA 49,90 DM	Burntime DV 79,90 DM
	DA 79,90 DM	Chaos Eng. DA 49,90 DM Civilization DV 69,90 DM
2 Collec. ie Step bev.	DV 69,90 DM DA 49,90 DM	D/Generation DA 39,90 DM
car	DA 49,90 DM	Der Clou DV 69,90 DM
erdrive	DA 49,90 DM DA 39,90 DM	D. Schatz I. Ss DV 79,90 DM* Dynatech DV 59,90 DM
eluxe	DV 59,90 DM	Elmania DA 49,90 DM*
rihelion	DA 64,90 DM*	Elysium DV 69,90 DM*
antasies	DA 49,90 DM DA 59,90 DM	Fatman DA 49,90 DM* Hanse-Exped DV 44,90 DM*
dition	DA 64.90 DM	Hattrick DV 69,90 DM
ales	DA 39,90 DM	Ishar DA 64,90 DM Ishar 2 DV 59,90 DM
	DV 79,90 DM DA 69,90 DM	Jurassic Park DA 64,90 DM
emier Mana	EA 49.90 DM	Kings Qu. 6 DV 64.90 DM*
emier M. 2 ime Mover	EA 49,90 DM DA 59,90 DM	Morph DA 64,90 DM* Naughty One:DA 49,90 DM
ojekt X	DA 49,90 DM	Oscar DA 49,90 DM
iggsy	DA 64,90 DM	Penthouse DeDV 59,90 DM
ach for 5k. t. o. Med.	DA 59,90 DM DV 69,90 DM*	Pinbali Fanta. DV 59,90 DM Robocod DA 49,90 DM
cond Sam.	DA 64,90 DM	Sabre Team ?? in Vorb.
nsible Soc. erra Soccer	DA 49,90 DM DV 49,90 DM*	Sec. Samurai DA 64,90 DM Sim Life DV 79,90 DM
n City Del.	DA 79,90 DM	Simon t. Sorc. DV 79,90 DM
C/Popul.	DA 69,90 DM	Soccer Kid DA 64,90 DM
m Life mon t, Sorc.	DV 79,90 DM DA 69,90 DM	Stardust DA in Vorb. Star Trek EA 69,90 DM
ccer Kid	DA 64,90 DM	SUB DV 59,90 DM*
ace Legen.	EA 69,90 DM	T. Chaos Eng. DA 49,90 DM TFX DA 69,90 DM*
oce Hulk	DA 64,90 DM	Transarctica DV 59,90 DM
ecial Force		Whales Voy, DV 64,90 DM
reeffighter 2 JB	DA 34,90 DM DV 59,90 DM*	Zool 2 DA 49,90 DM Zool 2 DA 49,90 DM
perfrog	DA 49,90 DM	AMIGA CD 32
ip. Sp. Ch. iper Tetris	DA 69,90 DM DA 74,90 DM	Allenbr./QwakQA 49,90 DM
mdicate	DV 64,90 DM	Arab. Nights DV 49,90 DM
am 17 Col.	DA 59,90 DM DA 64,90 DM	Bubba'n'Stix DA 59,90 DM
Chaos Eng.	DA 49,90 DM	Chuck Rock DA 34,90 DM Deep Core DA 49,90 DM
ie Greatest	DV 59,90 DM	Der Clou DV 69,90 DM*
Lost Viking. ne Manage		Dispos. Hero DA 59,90 DM Elite 2 DV 64,90 DM*
mado	DA 69,90 DM	FI- Grand PrixDA in Vorb.
ansarctica.	DV 59,90 DM	Gunship 2000DA in Vorb. Jurgssic Park DV 64,90 DM*
acon 2 aps'n'Treas	EA 79,90 DM DV 64,90 DM	Laby, o. Time EA 59,90 DM
irrican 3	EA 49,90 DM	Lemmings DA 49,90 DM*
irrican 3 Iridium 2	DA 64,90 DM DA 49,90 DM	Liberation EA 64,90 DM Latus 1-3 DA 59,90 DM
/alker	DA 64,90 DM	Mean Areas DA 49,90 DM
lar in the G	J. DV 69,90 DM	Morph DA 49,90 DM Naughty OnesDA 49,90 DM*
leen Ihales Voya	DV 69,90 DM	Nick F. Golf DA in Vorb.
ling Com. 1	DV 79,90 DM	Nigell ManselDA in Vorb.
Inter Olymp	DA 64,90 DM	Pinball Fanta. DA 64,90 DM Pirates Gold DA 64,90 DM
fiz'n'Liz fiz Kid	DA 64,90 DM DA 49,90 DM	Proj. X/F - 17 DA 49,90 DM
loody's Wor	Id DA 49,90 DM	Sabre Team ?? In Vorb.
o Lloe I	R. EA 64,90 DM DA 59,90 DM	Second Sam. DA 59,90 DM* Sensible Soc. DA 49,90 DM
eppelin	DV 69,90 DM	Sleepwalker DA 59,90 DM
ero.	DA 64,90 DM	Soccer Kid DA 64,90 DM* TFX DA 69,90 DM*
de la challe de la	The latest division in which the	FINDEN SIE IN
HILL		EINHEN SIE IN

SOFTSALE-LADENGESCHÄFTE FINDEN SIE IN 30159 Hannover, Marktstr. 47 31134 Hildesheim Osterstr. 24 31582 Nienburg, Schlossplatz 19

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEK.

TITEL MIT ** AM PREIS WAREN ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG DESER ZEITSCHRIFT NOCH NICHT LIEFERBAR, VORBESTELLUNGEN
MÖGLICH. IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADENPRESE KÖNNEN VARLEREN. VERSANDKOSTEN VORKASSE 6,90 DM,
NACHNAHME 9,90 DM ZZGL. NN-GEBÜHR 13,- DM, AB 250,- DM, VERSANDKOSTENFREL ES GEITEN UNSERE AGB.

Media Point

Verkauf Ankauf Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Games		Preishits (solange Vorrat	
Airbus A320	ab 79,95	1943	29,95
Ambermoon	79,95	5th Gear	9,95
Anstoss	69,95 49,95	Archipelagos	9,95
Apocalypse Aufschwung Ost	69,95	Battle Chess	29,95
Battle Isle 2 *	89,95	Battlehawks 1942	39.95
Beneath A Steel Sky *	79,95	Blob	29,95
Big Sea	69,95	Budokan	29,95
Bob's Bad Day	69,95	Cattornia Games 2 Chuck Rock 2	29,95 29,95
Body Blows Galactic Brian The Lion	59,95 59,95	Death Knights Of Krynn	39,95
Burning Rubber	59.95	Emlyn Hughes International Soccer	29,95
Burntime	79,95	F-15 Strike Eagle 2	49,95
Campaign 2	79,95	F-17 Challenge	29,95
Cannon Fodder	59,95	F-19 Stealth Fighter	39,95
Caribean Desaster *	79,95	Falcon	29,95
Citthanger	39,95 59,95	Falcon Mission Disk 1 Falcon Mission Disk 2	29,95 29,95
Dune 2 Der Clou	79.95	Flames Of Freedom	49,95
Der Patrizier	69,95	Go For Gold	29,95
Der Schatz im Silbersee *	89,95	Great Courts 2	29,95
Die Höhlenwelt *	79,95	Hard Drivin' 2	29,95
Die Siedler	89,95	Hunt For Red October 1	19,95
Dogfight	69,95	Immortal	39,95
Dungeon Master 2 *	79,95	Indiana Jones 3 Adventure (dt.) Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	59.95
Elimania*	59,95 69,95	Indianapolis 500	39,95
Elite 2	59,95	Jack Nicklaus Golf	39,95
Fantasy Dizzy	59,95	KGB	39,95
Goblins 3	79,95	Kings Quest 4	49,95
Grand Prix	79,95	Legend Of Ferghall	39,95
Gunship 2000	69.95	Lionheart	49,55
Hanse Deluxe	49,95	Loom	39,95 49,95
Hattrick * History Line	69,95 79,95	Lotus Trilogie M1 Tank Platoon	39,95
Innocent Until Caught	79,95	Mad TV	39,95
Jurassic Park	59.95	Manchester United Europe	39,95
K 240 *	59,95	Mig 29	39,95
Kings Quest 6 *	69,95	Monkey Island 1	39,95
Kolumbus	79,95	Monkey Island 2 (dt.)	59,95
Last Action Hero	39,95 59,95	North & South Operation Harrier	29,95 29,95
Legend Of Scrasil Liberation (Captive 2)	69,95	Operation Stealth	39,95
Lollypop *	69.95	Pirates	29,95
Lother Matthäus	69,95	Populous & Promised Lands	39,95
Lost Vikings	69,95	Prince Of Persia	39,95
Mad Burger *	79,95	Quest For Glory 1	49,95
Med News *	79,95	Railroad Tycoon	39,95
Maeistrom * Missies Over Xerion	89,95 49,95	Reach For The Skies Rick Dangerous 2	29.95
Mortal Kombat	59,95	Sensible Soccer 92 / 93	49.95
Mr. Nutz *	69,95	Silent Service 2	39,95
Perhelion	59,95	Sim Ant (dt.)	49,95
Pizza Connection	89,95	Sim Earth (dt.)	49,95
Quarter Pole *	69,95	Sim Life (dt.)	39,95
Return Of Medusa Gold *	79,95	Streetlighter 2	39,95
Robinsons Requiem * Second Samural	69,95	Stunt Car Racer Super Space Invaders	29,95
Seek & Destroy	49,95	Team Yankee	29,95
Shadow Of The Comet *	85.95	Terminator 2	29,95
Simon The Sorcerer	79,95	Trivial Pursuit	39,95
Skidmarks	59,95	Turrican 1, 2	je 19,95
Software Manager	79,95	Ultima 5	19,95
Star Trok *	89,95	Wing Commander (dt.)	29.95
Sternenschweit (DSA 2)*	79,95	WWF 2 WWF Wresternania	29,90
Syndicate	69,95	Zak Mac Kracken	39.95
Syndicate Data Disk *	39,95	A SERVICE CONTROL OF THE PROPERTY OF THE PROPE	
Tornado	69,95	Co	omputer
Turrican 3	69,95	Amiga 1200	699,-
Winter Olympics	69,95	Aufpreis für interne 130 MB Festplatte	699
Zeppelin *	79,95	Aufpreis für interne 210 MB Festplatte	999,-
Zero *	69,95		Zubehör
Games speziell für A1200		externe 3.5"-Diskettenstation	129,-
Anstoss	69,95	ext. Festplatten für A500, z.B. 130 ME	
Burntime	79,95	Kickstart-Umachaltplatine	ab 39,98

Odilles speziell Int Wireh	
Anstoss	69,95
Burntime	79,95
Civilization	79,95
Der Ciou *	79,95
Elimania *	59,95
Kings Quest 6 *	69,95
Sim Life	89,95
Simon The Sorcerer	79,95
T.F.X. Alberta Blanch and Co.	89,95
Twilight 2000 *	89,95

Amiga CD 32

Amiga CD 32 (Amiga-Konsole mit CD-ROM) 699,-große Auswahl en CD 32-Spielen lieferbarf

Inveticke

Joysticks	
Advanced Gravis Game Pad	49,95
Advanced Gravis Joystick	59,95
Competition Pro Mini black	24,95
Competition Pro Mini clear	29,95
Competition Pro Mini Spezial	29,95
Competition Pro Mini Star	35,95
Quickjoy I	7,95
Ordeldein Dunnaubnunger	10.05

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21 Telefax (030) 622 90 15

Fordern Sie bitte gegen Rückporto auch unseren Gesamtkatalog für AMIGA anl Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Intürner und Preisänderungen vorbehalten Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse, 9.50 bei Nachnahme

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!

Disketten

RAM-Erw. auf 1 MB mit Uhr für A500

RAM-Erw, auf 1.8 MB mit Uhr für A500

RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500+

Staubschutzhaube für A500, A500+

Staubschutzhaube für Monitor

3.5" MF 2DD

15.- bei Ausland (nur Vorkassef) ab 250,- versandkostenfrei

39,95

59.95

19.95

39,95

199,95

Laden- & Versandanschrift Media Point Vertriebs GmbH Jonasstraße 28 12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



Damit meine ich weniger Sachen wie Arbeitszeit und Anfangsgehalt (unwichtig ist das natürlich nicht gerade), sondern mehr die Frage, ob ich auch ohne einschlägige Erfahrungen die Chance hätte, in den Kreis meiner Lieblingsschreiberlinge aufgenommen zu werden. Zumindest an Kenntnissen in bezug auf Amiga-Spiele würde es ja nicht scheitern.

verspricht Markus Ziegler aus Plochingen.

1) Da der Wettbewerb zum Spiel des Jahres immer im Dezember stattfindet, reicht der Zeitraum für in Frage kommende Highlights stets von Dezember bis November weshalb das 12/93 erschienene "Body Blows Galactic" erst für die 94er-Auslosung zugelassen ist. Bei den Action-Charts hätte es allerdings in der Tat nicht fehlen dürfen, der verantwortliche Redakteur wird gerade ausgepeitscht.

2) Danke, seit einiger Zeit durchlaufen auch die Comics eine Korrekturphase. Der "Lachfaktor" scheint uns allerdings individuell sehr unterschiedlich zu sein.

3) Theoretisch kann sich jedermann und jedefrau jederzeit bei uns mit den üblichen Unterlagen und einem Probeartikel bewerben. Was praktisch daraus wird, hängt dann eben von der Qualität der Bewerbung und unserer momentanen Versorgungslage mit "Frischfleisch" ab.

DIE MASSENSCHLÄGEREI

Wäre es nicht mal möglich, daß sich die Softwarehersteller zusammenhocken und ein Mega-Prügelspiel mit den besten Elementen aus "Mortal Kombat", "Street Fighter II", "Body Blows Galactic" und "Elfmania" programmieren? Egal, wie viele Disketten das dann haben wird...

schwärmt Aslan Balci aus Hannover.

Da sehen wir wenig Chancen, denn der Konkurrenzkampf in diesem Business ist härter als jedes Prügelgame! Wahrscheinlicher ist schon, daß sich mal ein Hersteller die besten Spielelemente schlicht zusammenklaut.

TUN & LASSEN

Es scheint, daß Euer Seitenhiebe-Thema vom Januar ("Machen Computerspiele brutal?") zum Dauerbrenner wird, lief dazu doch neulich erst auf RTL eine Ilona-Christen-Sendung, die völlig den von Euch beklagten Strickmustern folgte: Der Pädagoge labert dummes Zeug (gesundheitsschädlich, aggressionsfördernd, süchtigmachend, Scheinwelten, Realitätsverlust...), während der Vater eines Elfjährigen ihn noch locker unterbot (dumm, langweilig, gefährlich, überflüssig, Zeter, Mordio, brüll, kreisch). Meine Güte, ich schreibe denen doch auch nicht vor. was sie zu tun oder zu lassen haben!

Was anderes: Wie ermittelt Ihr eigentlich Eure Charts, speziell die Top Seller? Die Listen von Media Control in anderen Magazinen sehen nämlich oft deutlich anders aus! Hauptsächlich wundert mich dabei die Rolle von "Wing Commander", das bei Euch nach wie vor unter den Top-Spielen zu finden ist und sogar zu den meistverkauften Games des Jahres gehört. Bei Media Control ist es dagegen schon ewig nicht mehr aufgetaucht...

staunt Helmut Sauter aus Langenargen.

Tja, vielleicht sollten wir den stets schlecht informierten Wichtigtuern im Fernsehen mal vorschreiben, was sie zu tun oder zu lassen haben? Egal, die Top Seller ermitteln wir jedenfalls selbst durch Recherchen direkt bei den einzelnen Händlern, während die Top Seller des Jahres vom Großhändler Leisuresoft stammen. Wenn in beiden Listen "Wing Commander" auftaucht (das ja auch in den Lesercharts ganz weit oben rangiert), dann wundern wir uns eher darüber, daß der Katzenkiller bei Media Control NICHT zu finden ist!

PAD STATT STICK?

Welche Grafikauflösung wird eigentlich von den Amiga-Spielen normalerweise benutzt? Wir wissen ja, daß die "Freundin" als wahre Wunderkiste bis zu 1280 x 512 Bildpunkte und sogar Hires-Sprites darstellen kann, zumindest mit dem AA-Chipset. In Games allerdings scheint sich davon wenig wiederzufinden - insbesondere würde mich hier interessieren, welche Auflösungen von "Mr. Nutz", "Turrican 3" und "Zool 2" verwendet werden.

Ein weiteres interessantes Thema sind die allüberall totgeschwiegenen Joypads - keine Tests, keine Informationen, kein gar nichts! Etwa aus übertriebener Rücksichtnahme auf Konsolenhasser? So geht z.B. das Gerücht, alle Sega-Joypads würden auch am Amiga funktionieren. Stimmt das? Und über einen Versandhandel habe ich erfahren, daß es von Gravis sogar ein spezielles Amiga/Atari-Pad gibt. Macht doch mal ein Special dazu!

fordert Rainer Trummel aus Korbach.

Zum einen wird bei Amiga-Games aus Gründen der erzielbaren Geschwindigkeit tatsächlich meist eine Auflösung von nur 320 x 256 Pixel verwendet – so auch bei den erwähnten Beispielen. Zum anderen funktionieren Sega-Pads in aller Regel wirklich am Amiga, was auch schon anläßlich allerlei Joystick-Specials im Joker nachzulesen war. Allerdings scheint uns eine Marktübersicht zu "Amiga-Pads" wahrlich keine üble

Idee zu sein; Du kannst also in den nächsten Ausgaben getrost danach Ausschau halten

FALSCH GEFLÜSTERT?

Wie man Borgis Branchengeflüster vom Februar entnehmen konnte, ist die Perry Rhodan-Versoftung durch Attic angeblich aufgrund zu hoher Lizenzgebühren gestorben. Da mich diese Nachricht bis ins Mark getroffen hat, hockte ich mich augenblicklich an meine Schreibmaschine und setzte einen bösen Brief an die Verlagsunion Pabel-Moewig auf. Und siehe da, wenn man deren Angaben glauben darf, hatten es die Jungs wohl bloß nicht so richtig drauf, weshalb jetzt anderweitig produziert wird. Also Kopf hoch: Das Game kommt doch!

jubiliert Franz Olbricht aus Engen.

Ob es nun an mangelndem Geld, mangelnder Zeit oder Unvermögen liegt, sei mal dahingestellt, Attic verfügt derzeit jedenfalls einfach nicht über die Kapazitäten, neben DSA noch eine weitere Umsetzung vernünftig zu realisieren.Also hat FanPro den Auftrag anderweitig vergeben mehr dazu in einem großen Interview mit Werner Fuchs von FanPro, das unser Schwestermagazin "PC Joker" in der nächsten Ausgabe bringen wird.

DER PREIS IST (SC)HEISS

Nun sitze ich mal wieder gelangweilt in Erwartung des neuen Amiga Jokers herum, und die Tage dehnen sich ins Endlose! Könntet Ihr nicht mal eine Zeitschrift erfinden, die nach zwei Wochen selbständig den Text ändert? Dann bräuchtet Ihr nach wie vor bloß einmal im Monat ein Heft drucken zu lassen, aber die Leserschar würde sich bestimmt verdoppeln!

Aber mal im Ernst: Warum ist

0281-31641 0281-31642

PLAY S. Geratz

Paperweg 15

46487 Wesel

Versandtelefon: Mo.-Fr. 10 - 18 Uhr Faxbestellungen: 0281 - 23493

Ladenlokale-Softwarehouse: Ladenpreise variieren !!! 46483 Wesel Auf dem Dudel 8

47533 Kleve Gasthausstr. 12 47608 Geldern. Glockengasse 13/Innenstadt

47008 Geldem C		-			
Ami	ga	Ami	ga	Amiga	
A-Train	DV	74.95 Hanse	DV	44,95 1200	ч
Aband Plac 2	DV	59,95 Hannabal	DV	67,95	
Air Forces-		Hattrick	DV	64,95 Alienbreed 2 DA 54,5	95
Comander	DA :	54.95 Hired Guns	DA	59.95 Anstoss DV 62.5	
Alfred Chick	DA	49,95 Hist.Line 14-18	DV	69.95 Body Blow, Galac. DA 543	
Alien 3	DA			Burntime DV 69.	
Alienbreed 2	DA	49,95 Indi Jones 4	740	95 Schatz Silbersee DV x79.5	
Ambermoon	DV	79.95 voll deutsch	121	Simon t Sorcerer DV 79.5	
The state of the state of the	-			67,95 Ishar 2 DV 59,9	
Anstoss	DV	62,95 Innocunt Caught	DV	49,95 Jurassic Park DV 59,	
Aufschw.Ost	DV	59,95 Jurassic Park			
Bart versus -	20	K 240	DA	x54,95 Morph DA 59,	
the World	DA	46,95 Kingmaker	65		V.
Batmann ret.	DA	x59,95 Kings Quest 6	DV	x59,95 Zool 2 DA 49,	95
Battle Team	DV	67,95 Kit Vicious	DA	x49,95 Dies ist nur ein Auszug der	
Battle Isle-		Krustys Fun -		vorhandenen Spiele für A1200	
Data 2	DV	49,95 House	DA	46,95	
Battletoads	DA	x54,95 Leg.Kyrand 2	DV	IV WAS TO BE THE	
Bazooka Sue	DV	x79,95 Lemmings 2	DA	59,95 SAngebole	-
Beneath Steel -		Lemminge I und		- my my min	
Sky	DA	59,95 Sim City	DA	64,95	
Big Sea	DA	59,95 Legacy of -	0000	Eishockey Manage	07
Blob	DA	54.95 Sorasil	DA	x4995incl Trides	
1 - 2 - 2 - 2 - 2	UA	The state of the s	DV	x49,95 incl. Video	
Body Blows-		Locomotion		54,95 soalnge Nitt	_
Galetic	DA	49,95 Lollypop	DA	59,95 Vorrat 69.95	-
Bobs Bad Day	DA	49,95 Lothar Mathaus	DA	59,95 reicht	
Bubba'n Stix	DA	54,95 Lotus Comp.1-J			
Bundesliga-		MAD News	DV	x67,95 Black Gold DV 29,	,95
Manger 2.0	DV	64,95 Maelstorm	DV	x69,95 Budokan DA 29,	,95
Burntime	DV	65,95 Magic Boy	DA	49,95 Eye of Behold. 1 DV 39,	95
Campaign 2	DV	65,95 Magic of -	1000		95
CannonFodder	DV	49,95 Endoria	DV		95
Catch EM	DA	49,95 Micro Machine	DA		95
	DA	69,95 Missles o.Xer.	DA		95
Captive 2		40.04	-	Man Manufact DM 20	95
Champ Manag	DV	Monkey	Isla		
Chaos Engine	DA	74,95deutsche	144		95
Chr. Columbu			- 40		95
Chartbreaker	DV	IV.Version	Zange		95
Combat Air -		Morph	DA"		,95
Patrol	DA	20.00 kg	The		
1.000	WALE .	59,95 Mortal Combat	DA	49,95	_
Cool Spot	DA	54,95 Mortal Combat	Lad	Man Cine Tanil 20 0	
The second secon			7.4	335 Sim Earth 39.9	5
Cool Spot			2.4	sissis Earth 39,9	5
Cool Spot Cosmic Space- head	DA	54.95 Mr.Nu	24	9.35 Sim Earth 39,9	5
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports -	DA DV	54,95 Mr.Nu 47,95 One StepBeyour	24	9.35 Sim Earth 39,9	5
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football	DA	54,95 Mr. Nu 47,95 One StepBeyour 52,95 Oscar	DA DA	Sim Earth 39,9	5
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of	DA DV DA	54,95 Mr. Nu 47,95 Mr. Nu One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive	Z.A	Sim Earth 39,9 Sim Ant 39,9	5
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia	DA DV DA DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial	DA DA DA	9,95 Sim Earth 39,95 44,95 Sim Ant 39,9 x49,95 Streetfighter 2 DA 39	
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk	DA DV DA DV DA	54,95 Mr. Nu 47,95 Mr. Nu One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition	DA DA DA	39,95 Sim Earth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DA 39 59,95 Triv. Pursuit DV 29	95
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race	DA DV DA DV DA DA	54,95 Mr. Nu 47,95 Mr. Nu One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra	DA DA DA DA DA	39,95 Sim Earth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DA 39 59,95 Triv. Pursuit DV 29	95
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis	DA DV DA DV DA DA DA	54,95 Mr. Nu 47,95 Mr. Nu One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial - 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Pizza Conection	DA DA DA DA DA	39,95 Sim Earth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 x59,95 WWF 2 29,9	95
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate	DA DV DA DV DA DA DA DA DA DA DA	54,95 Mr. Nu 47,95 Mr. Nu One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial - 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion	DA DA DA DA DV	39,95 Sim Earth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 x59,95 Triv. Pursuit DV 29 x59,95 WWF 2 29,95 1.V.	95
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis	DA DV DA DV DA DA DA DA DA DA DA	54,95 Mr. Nu 47,95 Mr. Nu One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial - 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup	DA DA DA DV DV	39,95 Sim Earth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 ×49,95 Sim Ant 39,95 ×49,95 Triv. Pursuit DV 29 ×59,95 Triv. Pursuit DV 29 ×59,95 WWF 2 29,95 1.V.	
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate	DA DV DA DV DA DA DA DA DA DA DA	54,95 Mr. Nu 47,95 Mr. Nu One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial - 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion	DA DA DA DV DV	39,95 Sim Earth 39,95 Sim Ant 39,95 Sim Ant 39,95 Sim Ant 39,95 Streetlighter 2 DA 39 59,95 Triv. Pursuit DV 29 74,95 WWF 2 29,9 1.V. 54,95 S9,95 Zubehö	5
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug	DA DV DA DV DA DA DV DA DV DA DV DA DV DA	54,95 Mr. Nu 47,95 Mr. Nu One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial - 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy	DA DA DA DV DA DA DA DA	39,95 Sim Earth 39,95 Sim Ant 39,95 Sim Ant 39,95 Sim Ant 39,95 Streetlighter 2 DA 39,95 Triv. Pursuit DV 29,95 T4,95 WWF 2 29,95 1.V. 54,95 59,95 37,95 Zubehö	5
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core	DA DV DA DV DA DA DV DA DV DA DV DA DV DA	54,95 Mr. Nu 47,95 Mr. Nu One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial - 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy	DA DA DA DV DA DA DA DA	39,95 Sim Earth 39,95 Sim Ant 39,95 Sim Ant 39,95 Sim Ant 39,95 Streetlighter 2 DA 39,95 Triv. Pursuit DV 29,95 T4,95 WWF 2 29,95 1.V. 54,95 59,95 37,95 Zubehö	5
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im -	DA DV DA DV DA DA DV DA DV DA DV DA	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Pizza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the	DA	39,95 Sim Earth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 x49,95 Triv. Pursuit DV 29 x59,95 Triv. Pursuit DV 29,95 1.V. 54,95 59,95 37,95 Zubehörserr.	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im Sälbersee	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Pizza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 deutschej	DA	39,95 Sim Earth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 74,95 WWF 2 29,9 1.V. 54,95 59,95 37,95 Zubehö	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Daemonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im Silbersee Der Patrizier Der Clou	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Pizza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 deutschej	DA	39,95 Sim Earth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 74,95 WWF 2 29,9 1.V. 54,95 59,95 37,95 Zubehö	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Daemonsgate Das Schw Aug Deep Core Der Schatz im Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler	DA DV DA DV DA DA DV DA DV DA DV DV DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Pizza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 deutsche 79,95 Version	DA	39,95 Sim Earth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 Ant 39,95 Streetfighter 2 DA 39,95 74,95 WWF 2 29,95 LV. 54,95 LV. 54,95 Zubehörser Amiga Laufwerk external metall	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersec Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 deutsches 79,95 Version 54,95 Sens. Soccer 92	DA D	39,95 Sim Earth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 Ant 39,95 Streetfighter 2 DA 39,95 74,95 WWF 2 29,95 1.V. 54,95 2ubehö 37,95 Zubehör 2 29,95 20,	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Daemonsgate Das Schw Aug Deep Core Der Schatz im Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone	DA DV DA DA DA DV DA DV DA DV DA DV DV DV DV DA	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 deutschey 79,95 Version 54,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks	DA D	39,95 Sim Earth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Streetfighter 2 DA 39 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 LV. 54,95 D. Zubehö 37,95 Decerer Amiga Laufwerk external 19,95 49,95 abschaltbar 119,95	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DV DV DA DA	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Geutschej 79,95 Version 54,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Soccer Kid	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 74,95 WWF 2 29,9 1.V. 54,95 59,95 37,95 Cerrer Amiga Laufwerk externos 69,95 abschaltbar 119,95 49,95 49,95	5 ir
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus	DA DV DA DA DA DV DA DV DA DV DV DV DV DA DA DA DA	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 69,95 Version 54,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Soccer Kid 49,95 Space Legends	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Tr	5 ir
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersoe Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2	DA DV DA DA DA DV DA DV DA DV DV DV DV DV DA DA DV DV DV DV DV DA	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Pizza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 deutsche; 79,95 Version 54,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Soccer Kid 49,95 Space Legends 49,95 S. U. B.	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Zubehö 37,95 Zubehö 37,95 Determinent DV 29 59,95 Amiga Laufwerk externosis abschaltbar 119,95 49,95 49,95 64,95 Amiga/Atari Mouse 29 59,95	5 ir
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus	DA DV DA DA DA DV DA DV DA DV DV DV DV DV DA DA DV DV DV DV DV DV DV DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Geutschej 79,95 Version 2 54,95 Sens. Soccer 92 x59,95 Skidmarks 64,95 Soccer Kid 49,95 Space Legends 49,95 S. U. B. 69,95 Superfrog	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Amiga Laufwerk external 49,95 Amiga Laufwerk external 49,95 Amiga Mari Mouse 59,95 49,95 Amiga Speichererweiterung	5 ir
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersoe Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2	DA DV DA DA DA DV DA DV DA DV DV DV DV DV DA DA DV DV DV DV DV DA	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Pizza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 deutsche; 79,95 Version 54,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Soccer Kid 49,95 Space Legends 49,95 S. U. B.	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Amiga Laufwerk external 49,95 abschaltbar 119,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 Amiga Speichererweiterung	5 ir
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersoe Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager	DA DV DA DV DA DA DV DA DV DA DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Geutschej 79,95 Version 2 54,95 Sens. Soccer 92 x59,95 Skidmarks 64,95 Soccer Kid 49,95 Space Legends 49,95 S. U. B. 69,95 Superfrog	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Amiga Laufwerk external 49,95 Amiga Laufwerk external 49,95 Amiga Mari Mouse 59,95 49,95 Amiga Speichererweiterung	5 ir
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersoe Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Elite 2	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Sens. Soccer 92 x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92 x59,95 Skidmarks 64,95 Space Legends 49,95 S. U. B. 69,95 Superfrog 52,95 Surf Ninja	DA D	9,95 Sim Forth 39,95 39,95 Sim Ant 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 x59,95 Triv. Pursuit DV 29 x69,95 Triv. Pursuit DV	5 ir
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Daemonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im Silbersoe Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Elite 2 Elfmania	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Sens. Soccer 92 x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92 x59,95 Skidmarks 64,95 Space Legends 49,95 Superfrog 52,95 Surf Ninja x49,95 Syndicate	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 1.V. 54,95 59,95 Zubehö 59,95 49,95 Amiga Laufwerk externation abschaltbar 119,95 49,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 auf 1 MB 59,95 49,95 Gravis Game Pad 39	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im Silbersoe Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Elite 2 Elfmania Euro Soccer Fatal Strokes	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Second Samurai seek&Destroy x79,95 Sens. Soccer 92/x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92/x59,95 Skidmarks 64,95 Superfing 52,95 Surf Ninja x49,95 Syndicate 49,95 The Cartoons x69,95 Tornado	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 1.V. 54,95 59,95 Zubehö 59,95 49,95 Amiga Laufwerk externation abschaltbar 119,95 49,95 49,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 auf 1 MB 59,95 49,95 Gravis Game Pad 59,95 Gravis Joystick 49	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Daemonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersoe Der Patrizier Der Clou Die Siedler Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish.Manager Elite 2 Elfmania Euro Soccer Fatal Strokes F117 Nighthaw	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DV DV DV DV DV DV DA	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Space Legends 49,95 S. U. B. 69,95 Superfrog 52,95 Surf Ninja x49,95 Syndicate 49,95 The Cartoons x69,95 Tornado 67,95 Turrican 3	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 VWF 2 29,9 1.V. 54,95 59,95 37,95 Cerer Amiga Laufwerk externated abschaltbar 119,95 49,95 49,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Gravis Game Pad 59,95 Gravis Game Pad 59,95 Gravis Game Pad 59,95 Gravis Joystick 47,95 Competition Pro Spezial 29	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Dosert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Elite 2 Elfmunia Euro Socoer Fatal Strokes F117 Nighthaw Flashback	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Space Legends 49,95 S.U.B. 69,95 Superfrog 52,95 Surf Ninja x49,95 Syndicate 49,95 The Cartoons x69,95 Tornade 67,95 Turrican 3 59,95 Uridium 2	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 1.V. 54,95 59,95 37,95 Cerer Amiga Laufwerk externated as abschaltbar 119,95 49,95 49,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Gravis Game Pad 59,95 Gravis Game Pad 59,95 Gravis Joystick 47,95 Competition Pro Spezial 49,95	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Dosert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Elite 2 Elfmunia Euro Socoer Fatal Strokes F117 Nighthaw Flashback Formula One -	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV DV DV DV DV DA DA DA DA DA DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Sugrands 49,95 Sugrands 49,95 Sugrands 49,95 Sugrands 49,95 Sugrands 49,95 The Cartoons x69,95 Tornade 67,95 Turrican 3 59,95 Uridium 2 When Worlds V	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 1.V. 54,95 59,95 37,95 Cerer Amiga Laufwerk externated abschaltbar 119,95 49,95 49,95 Amiga/Atari Mouse 29 59,95 49,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Gravis Game Pad 39 59,95 Gravis Game Pad 39 59,95 Gravis Joystick 49 47,95 Competition Pro Spezial 29 49,95 69,95 Versand erfolgt selbst-	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Dosert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Eiste 2 Elfmania Euro Socoer Fatal Strokes F117 Nighthaw Flashback Formula One - Grand Prix	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Spec Legends 49,95 Surf Ninja x49,95 Surf Ninja x49,95 Syndicate 49,95 Tornado 67,95 Turrican 3 59,95 Uridium 2 When Worlds V 74,95 Worlds of Legen	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 54,95 Streetfighter 2 DA 39 59,95 Triv. Pursuit DV 29 59,95 Triv. Pursuit DV 29 1.V. 54,95 59,95 Zubehö 74,95 69,95 Amiga Laufwerk externation abschaitbar 119,95 49,95 49,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Gravis Game Pad 39 59,95 Gravis Game Pad 39 59,95 Gravis Joystick 49 47,95 Competition Pro Spezial 29 49,95 69,95 Versand erfolgt selbst- 54,95 verständlich kostenios	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Daemonsgate Das Schw Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Elite 2 Elfmunia Euro Soccer Fatal Strokes F117 Nighthaw Flashback Formula One - Grand Prix Pury of the -	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 69,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Space Legends 49,95 Surf Ninja x49,95 Surf Ninja x49,95 Syndicate 49,95 Tornado 67,95 Turticun 3 59,95 Uridium 2 When Worlds V 74,95 Worlds of Legen Winter Olympic	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit Exercisible 2 59,95 Triv. Pursuit Exercisible 2 59,95 74,95 WWF 2 29,9 1.V. 54,95 59,95 59,95 Amiga Laufwerk external 49,95 abschaitbar 119,95 49,95 49,95 49,95 49,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Gravis Game Pad 59,95 49,95 Gravis Game Pad 59,95 69,95 Versand erfolgt selbst- 54,95 verständlich kostenlos 59,95 im Sicherbeitskarton	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Dacmonsgate Das Schw. Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Dosert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Eiste 2 Elfmania Euro Socoer Fatal Strokes F117 Nighthaw Flashback Formula One - Grand Prix	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seck&Destroy x79,95 Simon the 69,95 Serias Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Serias Soccer 92/ x59,95	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit Exercisible 2 59,95 Triv. Pursuit Exercisible 2 59,95 74,95 WWF 2 29,9 1.V. 54,95 59,95 59,95 Amiga Laufwerk externes metall 49,95 abschaitbar 119,95 49,95 49,95 49,95 49,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Gravis Game Pad 59,95 49,95 Gravis Game Pad 59,95 69,95 Versand erfolgt selbst- 54,95 verständlich kostenlos 59,95 im Sicherbeitskarton 59,95 im Sicherbeitskarton 59,95	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Daemonsgate Das Schw Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Elite 2 Elfmunia Euro Soccer Fatal Strokes F117 Nighthaw Flashback Formula One - Grand Prix Pury of the -	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 69,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Surf Ninja x49,95 Surf Ninja x49,95 Surf Ninja x49,95 Tornado 67,95 Turticun 3 59,95 Uridium 2 When Worlds V 74,95 Worlds of Lege Winter Olympic 52,95 Wizn Liz 69,95 Zeppelin	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 x49,95 Streetfighter 2 DA 39 59,95 Triv. Pursuit DV 29 x59,95 Triv. Pursuit DV 29 x64,95 Amiga Laufwerk externed the metall and triver and	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Daemonsgate Das Schw Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Elite 2 Elfmunia Euro Soccer Fatal Strokes F117 Nighthaw Flashback Formula One - Grand Prix Pury of the - Furnes	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seck&Destroy x79,95 Simon the 69,95 Serias Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Serias Soccer 92/ x59,95	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit Exercisible 2 59,95 Triv. Pursuit Exercisible 2 59,95 74,95 WWF 2 29,9 1.V. 54,95 59,95 59,95 Amiga Laufwerk externes metall 49,95 abschaitbar 119,95 49,95 49,95 49,95 49,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 Gravis Game Pad 59,95 49,95 Gravis Game Pad 59,95 69,95 Versand erfolgt selbst- 54,95 verständlich kostenlos 59,95 im Sicherbeitskarton 59,95 im Sicherbeitskarton 59,95	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Daemonsgate Das Schw Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Elite 2 Elfmunia Euro Soccer Fatal Strokes F117 Nighthaw Flashback Formula One - Grand Prix Pury of the - Furnes Genesia	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 69,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Surf Ninja x49,95 Surf Ninja x49,95 Surf Ninja x49,95 Tornado 67,95 Turticun 3 59,95 Uridium 2 When Worlds V 74,95 Worlds of Lege Winter Olympic 52,95 Wizn Liz 69,95 Zeppelin	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 x49,95 Streetfighter 2 DA 39 59,95 Triv. Pursuit DV 29 x59,95 Triv. Pursuit DV 29 x64,95 Amiga Laufwerk externed the metall and triver and	5 r
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyberpunk Cyber Race Dennis Daemonsgate Das Schw Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Elite 2 Elfmunia Euro Soccer Fatal Strokes F117 Nighthaw Flashback Formula One - Grand Prix Pury of the - Purnes Genesia Globdule	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV	One StepBeyour 52,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 69,95 Seek Destroy 54,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Sens.	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 44,95 Sim Ant 39,95 59,95 Triv. Pursuit Experimental 49,95 Solution Pro Special 49,95 Amiga Speicherer welterung 54,95 Amiga Speicherer welterung 54,95 Amiga Speicherer welterung 54,95 Gravis Game Pad 59,95 49,95 Gravis Game Pad 59,95 49,95 Gravis Joystick 47,95 Competition Pro Special 49,95 69,95 Versand erfolgt selbst- 54,95 verständlich kostenios 59,95 im Sicherheitskarton 59,95 864,95 Dies ist nur ein Auszug 859,95 unserer Versandliste.	5 ir
Cool Spot Cosmic Space- head Crazy Sports - Football Curse of Enchantia Cyber Race Dennis Daemonsgate Das Schw Aug Deep Core Der Schatz im - Silbersee Der Patrizier Der Clou Die Siedler Desert Strike Doc Malone Dog Fight Doofus Dune 2 Eish Manager Elite 2 Elfmania Euro Soccer Fatal Strokes F117 Nighthaw Flashback Formula One - Grand Prix Pury of the - Furnes Genesia Globdule Goblins 2	DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DA DV DV	54,95 Man Nu 47,95 Man Nu 47,95 Oscar Overdrive 79,95 Pinball Spezial 54,95 Edition x79,95 Project Terra 49,95 Ptzza Conection x79,95 Reunion 69,95 Ryder Cup 54,95 Second Samurai Seek&Destroy x79,95 Simon the 69,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Sens. Soccer 92/ x59,95 Skidmarks 64,95 Space Legends 49,95 Superfrog 52,95 Surf Ninja x49,95 Syndicate 49,95 The Cartoons x69,95 Tornado 67,95 Turricun 3 59,95 Uridium 2 When Worlds V 74,95 Werlds of Lege Winter Olympic 52,95 Wizn Liz 69,95 Zeppelin 54,95 Zero 66,95 Zool 2	DA D	39,95 Sim Forth 39,95 4,95 Sim Ant 39,95 x49,95 Streetfighter 2 DA 39 59,95 Triv. Pursuit DV 29 x59,95 WWF 2 29,9 1.V. 54,95 Zubehö 37,95 Zubehö 37,95 Zubehö 37,95 Amiga Laufwerk externetall 49,95 abschaltbar 119,95 49,95 49,95 Amiga Speichererweiterung 54,95 auf 1 MB 49 59,95 Gravis Game Pad 39 59,95 Gravis Joystick 49 47,95 Competition Pro Spezial 29 49,95 werständlich kostenios 59,95 im Sicherheitskarton 59,95 westernet Versandliste. 49,95 Dies ist nur ein Auszug x59,95 unserer Versandliste. 49,95 Dies ist nur ein Auszug x59,95 unserer Versandliste. 49,95 Diese kann kostenios	5 r

Innland ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM Nachnahme 9,90 DM zzgl. 3,- DM Nachnahmegebühr

64,95

Gunship 2000 DA

DV-Spiel deutsch/DA-deutsche Anleitung/i.V.-in Vorbereitung
X- Bei Anzeigenschluß noch nicht vorräfig

Ruf doch mal an !!!!!

Irrtümer vorbehalten

PowerSoft Verrand

dauerhafte Niedrigstpreise

Versandkosten: Bei Vorknose 7 DM/ bei Nachnahme 9,50 DM(+Zahlkartengebühr 3 DM) / Ausland nur gegen Vorkesse 20 DM/ Ab 300 DM Versandkostenfrei. Druckfehler und Irrither vorbehalten. Preisänderungen möglich. Auch SMES, GB, MD, Mega CD...

Programm	A500	A1	200	Programm	A500	A1	200
Ambermoon	76	-	DV	Lemmings 2	59	+	DH
Anstoß	64	64	DV	Lords of Power	72		DV
Aufschwung Ost	53		DV	Lothar Matthaus	58	-	DV
Battle Isle 2	77	-	DV	Mad News	64	+	DV
Bundesliga Man. 2.0	65		DV	Monkey Island 2	78		DV
Burntime	64		DV	Mortal Kombat	53	-	DH
Cannon Fodder	53		DA	Pinball Fantasies	53	53	DA
Christoph Kolumbus	70		DV	Pizza Connection	78		DV
Civilization	78		DV	Sensible Soccer	48	-	DH
Der Clou	64	65	DV	Simon the Sorcerer	+	78	DV
Der Schatz im Silbersee	78	78	DV	Soccer Kid	59	59	DH
Die Siedler	78	-	DV	Software Manager	64	-	DV
Eishockey Manager	72		DV	Space Legends	66		DH
Elite 2 - Frontier	54		DV	Star Trek - 25th Anniversary		66	EV
Flashback	59	-	DV	Street Fighter 2	49		DH
Fury of the Furnes	54		DA	Syndicate	58	-	DV
Goal	58	-	DH	The Lost Vikings	65		DV
Hattrick!	64		DV	Tornado	65		DA
History Line 1914-18	65		DV	Turrican 3	56		DA
Hattrick	64		DV	TFX	*	65	DA
Innocent until caught	65		DA	Uridium 2	49	-	DA.
Jurassic Park	54	59	DV	War in the Gulf	68		DH
King's Quest 6	59		DV	Zeppelin-Giant of the Sky	65	-	DV

Tel.02361-82781;	Fax.	02361-891264
THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER, THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER.		

CD32			CD32		
Arabian Nights	49	DA	Morph	49	DA
Der Clou	66	DV	Pinball Fantasies	59	DA
Elite 2	54	DV	Pirates Gold!	59	DA
Formula One Grand Prix	a. Anf.	DA	Sensible Soccer	49	DA
Gunship 2000	a. Anf.	DA	Soccer Kid	59	DA
Jurassic Park	59	DV	Trolls	54	DA
Labyrinth of Time	54	EV	T.F.X.	64	DA
Lotus Trilogy	54	DA	Ultimate Body Blows	54	DA

24 Stunden Bestellservice

PowerSoft Versand - Axmann und Möller OHG; Krumme Str.5; 45665 Recklinghausen;





Windeckstr. 62, 60314 Frankfurt/M. Tel.: 069/4990653

Computerspiele-Verkauf für Amiga + PC.

Im Laden auch zum Ausprobieren!

Der Clou	DM	89,-
Pizza Connection	DM	99
Chuck Rock II	DM	25,-
Desert Strike	DM	49,-
Kolumbus	DM	89,-
Lotus III		49,-
Dennis		59,-
Mortal Kombat		65
Pinball Dreams + Pinball	DM	99,-
Fantasies (Paket)		
Zool II	DM	55,-
Sim Ant		89
Silent Service II	DM	49
Red Baron	DM	45,-

CD ²²		
Dennis		45,-
Prey	DM	65,-
Microcosm	DM	89
Arabian Nights	DM	38,30
Fire Force		59,-

Jetzt neu; Ab sofort reinigen wir Ihren Monitor, Drucker, Tastatur, Homecomputer, PC etc. von Innen und außen und führen Reparaturen durch. Fordern Sie ein Angebot bei uns an.

Und weitere Angebote auf Anfrage. Bei tel. Rückfragen 069/4990653



das Preisgefälle zwischen deutschen und ausländischen Herstellern eigentlich so groß? "Kolumbus" und "Pizza Connection" kosten z.B. über hundert Mark, während "Reunion", "Beneath a Steel Sky" oder "Perihelion" deutlich darunterliegen. Das summiert sich auf Dauer doch beträchtlich...

stöhnt Thomas Faber aus Jaenkendorf.

Nichts wäre uns lieber, als ein Heft, das selbständig den Text ändern kann - zumal wir dann nicht mal alle Monate neu zu schreiben bräuchten, sondern eine Ausgabe genügen würde! Wir haben auch schon bei Daniel Düsentrieb nachgefragt, doch der hat so was bereits erfunden, ist jetzt Herausgeber und liegt nur noch in der Sonne, während der Rubel von alleine rollt. Daß bei den genannten Games so wenige Rubel zu berappen sind, liegt indessen daran, daß sie allesamt aus England stammen. Dort ist man ja letztes Jahr aus der EWS ausgeschieden, was de facto einer Abwertung des Pfunds gleichkam. Vorher gehörten Spiele von der Insel zu den teuersten überhaupt, dann sackten sie fast über Nacht ab und sind nun halt besonders preiswert. Aber vergleich doch mal die Preise von US-Herstellern mit deutscher Ware...

PAY-TV FÜR SPIELE

Neulich habe ich im Fernsehen eine Sendung über moderne Glasfasernetze und interaktives TV in den USA gesehen. Die Zuschauer aus Orlando konnten dort zu jeder Tageszeit die Sendungen abrufen, die sie sehen wollten, und nun habe ich gelesen, daß sogar Sega in dieses Geschäft einsteigen will. Es sollen bis zum Jahre 2000 mehrere hundert Kanäle mit riesigen Datenbanken enstehen, wo elektronische Zeitungen, Teleshops,

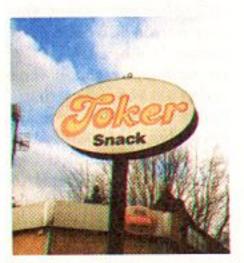
Filme und Videospiele angeboten werden. Heißt das, daß der User in Zukunft hardwareunabhängig wird? Da bräuchte man doch bloß noch Stick und Fernseher, während sich der Sender um die Hardware kümmert, oder wie? Was wird dann eigentlich aus den herkömmlichen Zeitungen, aus dem Kino oder dem Joker? Etwa ein interaktives Joker TV?!

spekuliert Paul Manke aus Frankfurt.

Mag ja sein, daß man eines fernen Tages tatsächlich von der Hardware unabhängig sein wird, im konkreten Fall soll der Hase jedoch so laufen, daß man sich das Programm gegen Gebühr aus dem Netz in den (kompatiblen) Speicher lutschen kann. Und wenn Du uns fragst, so sind vorläufig weder die große Leinwand eines Kinos noch das herrliche Griffgefühl eines Jokers durch die Flimmerkiste zu ersetzen.

DER KRAMPF VOM MAMPF

Nach langen Recherchen ist es mir schließlich gelungen, herauszufinden, was Ihr tatsächlich mit den sieben Mäusen macht, die Ihr allmonatlich uns werten Lesern abknöpft. Vorbei ist die Zeit der Ausreden wie Produktionskosten, Gehalt für Daisv oder Hundefutter für die Redakteure wie beiliegendes Foto eindeutig nachweist, habt Ihr statt dessen am Aufbau einer Junk Food-Kette gearbeitet! Tja, Freunde, dann rechne ich jetzt aber fest mit einer baldigen



Preissenkung des AJ auf 3,50 DM, schließlich sind wir ja nunmehr alle Aktionäre. Gewissermaßen...

will uns Oliver Huchthausen aus Uelzen einreden.

Schön wär's ja, nur leider hat sich ein Großteil der Gäste entweder am Brork-Burger überfressen, mit einem Mick-Mac vergiftet oder an einer Gitti-Gans verschluckt. Im Ergebnis wurde der Imbiß jedenfalls vom Gesundheitsamt geschlossen – vielleicht steckte aber auch die berüchtigte "Pizza Connection" dahinter?

PECH GEHABT?

Ich habe mir unter den härtesten Umständen 450 Mark zusammengespart, um mir dafür den 1084S-Monitor von Commodore zu kaufen. Als ich dann im Laden stand, sagte der Verkäufer, daß dieses Gerät gar nicht mehr produziert wird, und ich Pech gehabt hätte. Ich dachte erst, er wolle mich veräppeln, aber dem war wohl nicht so. Da ich mir keinen gebrauchten Monitor kaufen will, hätte ich nun gern gewußt, welches Modell Ihr mir statt dessen empfehlen könnt? Es soll am 1200er laufen und möglichst günstig sein. Sobald ich das Teil habe, kann ich dann auch am Amiga mit "NBA Jam" rechnen? Ich habe den Knaller nämlich letztens am SNES gespielt und war total begeistert!

verrät Marco Kreutz aus Hamburg.

Also, in einer "Kleinstadt" wie Hamburg sollte sich doch ein Compi-Shop auftreiben lassen, der noch ein Exemplar Deines Wunschmonitors auf Lager hat! Falls nicht, mußt Du entweder weitersparen, um Dir die speziell für den Al200 konzipierte 1942-Mattscheibe für ca. 700 Mäuse leisten zu können, oder eben doch auf den Gebrauchtmarkt zurückgreifen. Mit "NBA

Jam" brauchst Du aber vorläufig trotzdem nicht zu rechnen, sorry.

EIN UNMORALISCHES ANGEBOT

Nachdem ich eine winzige, völlig harmlose Anzeige im AJ aufgab, trudelten schon nach kurzer Zeit die ersten Briefe bei mir ein - welche jedoch leider nicht die erhofften Tauschangebote, sondern nur diverse Preislisten von Anbietern kommerziellen beinhalteten. Und Software 2000 schickte mir sogar ein kostenloses Demo von "Christoph Kolumbus". So weit, so gut, aber dann fiel mir eines Tages ein Schrieb ohne Absender in die Hände, in dem sich lediglich eine Diskette befand. Nach dem Booten stellte sich schnell heraus, daß auf dieser Katalog-Disk ungezählte Raubkopien von Games wie "Elite II", "Micro Machines", "Dune II" usw. angeboten wurden, die man zum Preis von vier Mark pro Stück unter einer PLK-Nummer bestellen konnte!

Ich habe das Teil natürlich in den Müll geworfen, aber seltsamerweise wird meine Post seitdem offenbar regelmäßig geöffnet oder erreicht mich gar völlig zerrissen. Nun frage ich mich, ob da vielleicht der Freiherr oder jemand wie er dahintersteckt? Jedenfalls tun mir all diejenigen leid, die eigentlich mehrheitlich Originale besitzen und dann vielleicht auf diesen Schmu hereinfallen!

bekundet Marcel Lembke aus Deibow.

Unser Mitleid hast Du, aber was können wir Dir sonst noch anbieten? Sicher ist ein derartiger Vorfall ebenso kurios wie ärgerlich, andererseits hören wir zum ersten Mal von dieser Art postalischer Überwachung. Und selbst wenn es sich nicht um einen Fall von akutem Verfolgungswahn handeln sollte, liegt es nun mal nicht in unse-



Starenweg 2-58638 Iserlohn Tel.02371 / 36330 Fax 02371 / 34503

MANISON

rer Macht, wer oder was auf Klèinanzeigen reagiert.

TIEFENBACH FOREVER!

1) An alle Leser: Was sind das für Themen in der Mehlbox? Ich will nie wieder jemanden übers CD32 fachsimpeln hören, sonst wird mir schlecht! Und ob der Amiga stirbt, ist mir auch egal - wenn es soweit ist, werde ich's schon merken. Mein Gott, was waren das noch für Zeiten, als alle über den PC und Tiefenbach herzogen! Ich schlage also vor, daß wir ab dem nächsten Heft über die Muster von Michaels Pullover reden oder darüber, was AJ-Wauwau Daisy am liebsten mag - Schlappi, Pedigree Qual oder Katze am Spieß?

2) An die Redaktion: Was haltet Ihr von irgendwie objektiveren Geschwindigkeitsangaben in den Tests? Denn was
der eine für "leichte Ruckelei"
hält, das scheint dem anderen
mehr ein WeinbergschneckenBergaufkriechen in Zeitlupe
zu sein. Siehe "Dune 2" in der
Endphase des letzten Levels:
"Da hat sich was bewegt,
glaub mir!"

3) An alle Zocker: Ehrlich gesagt würde ich mich ziemlich beschissen fühlen, wenn ich mehrere Tausis für einen Compi zum Fenster rausschmeißen müßte, nur um damit spielen zu können! Wär vielleicht ein Thema für die Blähbox?

4) An alle Atari-Jaguar-Besitzer: Miau!

grüßt ein kleiner, wilder Hase (wird doch wohl nicht Hape sein?) aus Hamburg.

1) In der Mailbox werden die Themen behandelt, wie sie kommen – wodurch gelegentlich sogar ein Schrieb wie Deiner ans Licht der Öffentlichkeit gespült wird. Bei Michaels Klamotten würde es allerdings uns schlecht, und daß Daisy am liebsten "kleine, wilde Hasen" frißt, dürfte auch nicht ganz in Deinem Sinne sein.

2) Von Objektivität halten wir viel, doch halten wir gerade die Geschwindigkeit einzelner Games für eine ziemlich subjektive Angelegenheit. Wie an Deiner Formulierung unschwer zu erkennen...

 Das ist kein Thema, sondern Schwachsinn: Erst Spielen macht den Compi schön!

3) An alle Hamburger: Ist der Kerl repräsentativ für die Stadt an der Elbe? Weil wir dann nämlich genau wüßten, warum wir in München bleiben...

AMIGA VS. PC

Selten so gelacht wie bei der Lektüre Eures April-Jokers – Spitze! Weniger toll war der Leserbrief von Marcel Kuse-

vic, denn ich finde, wir sollten damit aufhören, PC und Amiga anhand von technischen Leistungsmerkmalen vergleichen zu wollen. Die DOSe bringt da einfach die besseren Werte, woran auch Turbokarten und ähnlicher Schnickschnack letztlich nichts ändern. Nein, der Vorteil (und die große Chance) der "Freundin" liegt doch darin, daß es im Preissektor unter 1000 DM einfach nichts Vergleichbares gibt! Relativ viel Spaß für relativ wenig Geld, das ist die Amiganer-Devise. Leute, die in erster Linie Games zocken wollen, sollten die Tausender also getrost stecken lassen und sich einen Commo-Rechner zulegen.

argumentiert Lars Hillesheim aus Berlin.

Hört, hört. Ein Mann mit Vernunft UND Humor – ach, daß wir das noch erleben dürfen!

DIE NACHHILFESTUNDE

Die folgende Beurteilung des AJ 4/94 für CD³²-User ist kein Aprilscherz:

Aktualität:	55%
Umfang:	41%
Dauerspaß:	50%
Inserate:	89%
Seiten:	zu wenige
Preis:	zu hoch
Gesamteindruck:	verbesse-
	rungsfähig

soweit die Noten von Klaus

Krank aus Kaiserslautern.

O Gott, so schlechte Noten hatten wir zum letzten Mal in der Schule! Also haben wir sofort unsere Hausaufgaben gemacht und Deinem Fazit entsprochen. Na, Herr Lehrer, hat der neue Sonderteil "Amiga CD-Joker" die Prüfung bestanden?

AMIGANER, CD-RÖMER, VOLKS-GENOSSEN!

Alle, die Ihr da draußen Eure Spielchen mit unserer "Freundin" treibt, seid aufgerufen, die kommenden Mailboxen zu füllen: Schickt uns einfach einen Brief mit Anregungen, Vorschlägen, Fragen, Lob und, wenn's sein muß, auch Kritik - wir lesen alles und drucken so manches! Selbst vor einer persönlichen Antwort schrecken wir nicht zurück, sofern RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, wir Euren Absender entziffern können und auf dem Umschlag folgende Adresse prangt:

JOKER VERLAG "MAILBOX" BRETONISCHER RING 2 D-85630 GRASBRUNN

krieger







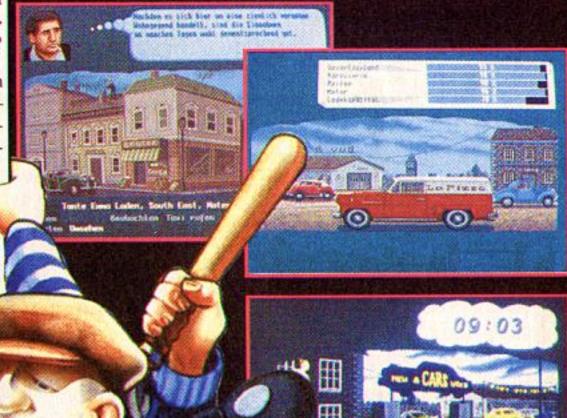
Was ist der Clou, wenn man jetzt den Amiga Joker abonniert? Daß man seine Hefte fortan schneller und preisgünstiger bekommt? Oder daß man gratis ein voll spielbares Demo von NEOs witzigem Ganoven-Strategical "Der Clou!" erhält?

Sämtliche 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für schon fast gestohlene 63,– DM (Ausland: 75,– DM) zu bekommen, das ist ja nun wirklich kriminell günstig! Und dafür, daß wir Euch die Hefte im Abo wettersicher und umweltfreundlich verpackt vom Postboten zustellen lassen, würde uns der Kioskbesitzer am liebsten hinter Gittern sehen – weil Ihr den Joker schneller habt als er! Zudem bekommt Ihr noch etwas, was er nicht kriegt, nämlich folgende Gratisprämie:

Jeder Neuabonnent erhält eine voll spielbare
Demoversion von DER CLOU! Damit könnt
Ihr im kompletten London-Szenario minuziös Verbrechen planen; also eine Bande zusammenstellen, Gebäude erforschen, ein Fluchtauto besorgen und auffrisieren. Keine Frage,
diese Scheibe von NEO ist ein Hit – und
läuft auf jedem Amiga!

Die strategische Verbrecherkarriere steht allerdings nur schnellentschlossenen Gangstern offen, nächsten Monat ist alles vorbei. Schickt uns also noch heute den ausgefüllten, fotokopierten oder abgeschriebenen Coupon, als besonderen Clou gibt's dann bei jeder Aboverlängerung ein neues Spitzendemo!

DIESES ABOUST DER GLOU!



DAS IST DER CLOU: EIN VOLL SPIELBARES DEMO DES IRREN EINBRECHER-STRATEGICALS "DER CLOU!" FÜR ALLE NEUABONNENTEN!

Straße / Hausnummer PLZ / Wohnort		Name & Vorname	
PLZ / Wohnort	Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen	Straße / Hausnumi	mer
		PLZ / Wohnort	
	Bitte Unterschrift des Erziehungsberechnigten)		
Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2,		The state of the s	widerrufen. Zur Wahrung der

Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: /
ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG
KONTOINHABER:
KONTO - NUMMER:
GELDINSTITUT:
BANKLEITZAHL:
ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI)
ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO:
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080
BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRE- SPONDENZ IMMER IHRE KUNDENNUMMER AN!
D

Bitte einsenden an: JOKER Verlag • Abo – Verwaltung AJ Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn



Das junge Label Rebellion sucht noch militante Space-Ökos, um die galäktische Flora und Fauna rund um den Jupiter zu schützen – in einem spielerischen Cocktail aus Strategie und Vektorballerei à la "Elite".

Nachdem im roten Gasauge des Jupiters Leben entdeckt wurde, erklärte man diese Ecke der Galaxis kurzerhand zum rechtsfreien Raum, bis das komplette Gebiet samt seiner tierischen und pflanzlichen Bewohner kartographisch erfaßt ist. Zu diesem Zweck hält die interstellare Umweltbehörde 64 Missionen für den Spieler bereit, doch stößt die Entwicklung auch andemorts auf Interesse - etwa bei skrupellosen Großwildjägern, die die exotischen Kreaturen im Stil der TV-Show "Running Man" vor einem sensationsgierigen Fernsehpublikum abschlachten wollen...

Es gibt also viel zu schützen und noch mehr zu tun, wozu (wie man seit "Elite" weiß) auch das gute Bare nicht fehlen darf; schließlich können nur wohlhabende Umweltfreunde ihr Raumschiff mit besseren Triebwerken, einem widerstandsfähigeren Rumpf etc. ausstatten und so zuvor unerreichbare Regionen anfliegen. Daher sammelt man nebenbei noch Artefakte oder andere zum späteren Verkauf geeignete Gegenstände, streicht Tantiemen für hohe Einschaltquoten beim Abschuß von Wilderern ein und übernimmt den einen oder anderen lukrativen Auftrag, den die Besitzer herumfliegender Paläste zu vergeben haben - das könnte z.B. der Fang eines "Fuchshais" oder das schlichte Herankarren von Brennstoff sein. Nach dem Start sieht man zunächst nur die pechschwarze Tiefe des Alls und den rötlichen Nebel der Jupiteratmosphäre. Darüber hinaus befindet sich am Screen ein Instrumentendisplay mit Karte, Kompaß und den Anzeigen für

Treibstoff, Geschwindigkeit, eventuelle Schäden, die momentanen Koordinaten und noch einiges mehr, Gesteuert wird mit einem Fadenkreuz, dessen ver-

schiedene Funktionen vom Kartographieren über das Einsammeln der Pflanzen und Tiere bis hin zum Abschießen von Raketen reichen. Das Handling via Tastatur, Nager oder Stick funktioniert denn auch nach kurzer Eingewöhnung re-

lativ problemlos, bloß schweigt sich die Anleitung z.B. beharrlich darüber aus, wie denn nun die Spielstände abzuspeichern sind. Was die Präsentation betrifft, so hat man nach dem hübschen und von fetziger Rockmusik begleiteten Intro das Beste bereits hinter sich: Im Spiel selbst wird der Betrachter mit unscheinbarer, aber immerhin flotter 3D-Vektorgrafik abgespeist, bei der lediglich die feinen Animationen der galaktischen Wale, Delphine, Haie etc. wirklich zu gefallen wissen. Auch die Geräuschkulisse erhebt sich nur mühsam über den Durchschnitt, zudem entlockt das oberflächliche Gameplay selbst dem Kenner des steinalten "Elite" auf Dauer bloß ein müdes Gähnen -

mangelnde Komplexität kann eben auch eine ökologisch noch so wertvolle Hintergrundgeschichte nicht ersetzen, (st)



Bargeld lacht!

(REBELLION)

WELTRAUM-ÖKOLOGIE

60% "OBERFLÄCHLICH"

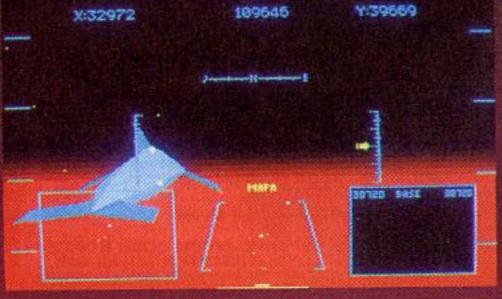


GRAFIK	60%
ANIMATION	65%
MUSIK	68%
SOUND-FX	56%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	58%

FÜR FORTGESCHRITTENE PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF
DISKS/ZWEITFLOPPY
HD-INSTALLATION
SPEICHERBAR
DEUTSCH

1 MB		
2	JA	
NEIN		
SPIELSTÄNDE		
KOMPLETT		



Guck mal, ein Space-Wal!

LAND IN SICHT! CHRISTOPH KOLUMBUS EROBERT DIE LAUFWERKE IM STURM Für AMIGA und PC

Volle Segel voraus in eine spannungreiche Strategie- und Handelssimulation für bis zu vier Spieler. Wählen Sie aus, ob Sie als Cristoph Kolumbus im Auftrag der spani-

schen Krone auf Entdeckungstour ge-

hen oder PC (VGA 256 Farben) als eine andere historische Persönlichkeit aus Portugal, Holland,

England oder Frankreich. Heuern Sie die



einem der 6.400 Felder großen Karte - der Kartengenerator versetzt Sie mit jedem Spielbeginn in eine andere Welt.

Wenn Land in Sicht ist, heißt es Expeditionen bilden, Dörfer erobern, Missionen bilden, Siedler gewinnen, Plantagen pflanzen, und, und, und... Sie wollen die wirtschaftliche und gesellschaftliche Vormachtstellung, Sie wallen ein Kolonialreich gründen und berühmt werden - wie Christoph Kolumbus.





Demo-Disk für AMIĞA oder PC gegen 6 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Kolumbus", Postfach 110, 23691 Eutin.

- Komplexe strategische Wirtschaftssimul
- Eingebauter Kartengenerator
- Amiga-Grafik zum Teil in 64 Farben
- Viele animierte Sequenzen Einfache Maussteuerung
- Graphische Menues
- Ein bis vier Spieler
- Fehlende Spieler werden durch gleichwertige Computergegner ersetzt



SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47

Frischer Fisch ir wissen nicht, was die merk-

würdige Schreibweise des Untertitels bedeuten mag, aber wir wissen, daß die Coder von Vectordean auch mit Ponds drittem Geheimauftrag (sein Auftritt in den sportlichen "Aquatic Games" war ja eher ein Gastspiel) wieder ein gut spielbares Jump & Run an Land gezogen haben. Die Feuerprobe hat das Game bereits vor ein paar Monaten am

Selbst große Gegner sind für ihn nur kleine Fische...

Mega Drive absolviert, jetzt geht es dem Erzschurken Dr. Maybe per 1200er an den Kragen:

Wie jedes Kind weiß, besteht der Mond aus Käse und Eis - indem er den Erdtrabanten mit einer teuflischen Maschinerie dieser Rohstoffe beraubt, fährt der Bösewicht schweres Geschütz gegen den Ernährungsplan der Menschheit auf. Tragischerweise kann Pond zur Rettung der Kalorien nicht auf den praktischen Streck-



James Pond ist für den amiganischen Plattformdienst das, was James Bond für den englischen Geheimdienst ist: Top-Agent in Sachen Unterhaltung. Und auch in seiner neuen Mission macht Millenniums schuppiger Qualitätsgarant wieder eine gute Figur!

anzug aus dem Vorgänger zurückgreifen, ja, er muß auf technische Hilfen zunächst sogar völlig verzichten. Allein durch gekonnte Sprünge auf den Kopf der Gegner bzw. durch Fausthiebe kann sich der fischige Spion in den ersten Levels seiner Schuppen wehren. Doch später findet sich dann jede Menge Sammelgut, um den feindlichen Ratten, Schneemännern oder Mechano-Kühen etwa Zeitbomben und Felsblöcke entgegenzuschleudern; es gibt Fruchtpistolen mit passender Orangenbzw. Erdbeer-Munition, Sprungfedern, ein Jetpack, eine Luftschraube sowie natürlich Punkte, Zusatzleben und frische Energie. Durch Druck auf die Space-Taste oder (sofern ein Joypad bzw. ein entsprechen-

der Stick vorhanden ist) den zweiten Feuerknopf aktiviert man darüber hinaus spezielle Turboschuhe, mit denen es sich aber auch ganz gemütlich an der Decke entlang oder Wände hinauf spazieren läßt. Zusätzliche Hilfestellung bekommt James durch seinen Agenten-Spezi Admiral Nelson, der per Texteinblendung auf gefährliche oder interessante Stellen wie übergroße Monsterfrösche, Fliegenpilze



Alles Böse kommt von oben?

und versteckte Borushöhlen aufmerksam macht. Und sobald man außerdem noch den Geheimdienstkollegen Fridolin Frosch ausfindig gemacht hat, kann der Held jederzeit in dessen Haut schlüpfen und so auch enge Passagen meistern oder mit den sprungstarken Froschschenkeln extraweite Springe absolvieren. Doch so nett das alles auch ist, letztlich mangelt es den weit über 100 Levels dann doch ein wenig an Innovation und Abwechslung - von der frei begehbaren Weltkarte über die vielen Trampolin-Plattformen bis zu den unsichtbaren Bonusblöcken

ist halt alles schon mal dagewesen. Dazu kommen kleine Schwächen im Gamedesign: Nach Verlust eines der zunächst drei Agen-



Und das ist nur einer kleiner Teil des Gesamtareals!

tenleben wird Pond rigoros zum Levelbeginn zurückversetzt; außerdem fehlen einige Spielelemente der Konsolen-Version; etwa die rotierenden Plattformen.

Ein langweiliges Spiel ist die Mond-Mission deshalb freilich noch lange nicht, denn es gibt witzige Gimmicks wie z.B. Staubwolken bei schnellen Richtungswechseln – so wie

diese Version die Konsolenvariante grafisch überhaupt aussticht. Lediglich die
erste Welt sieht etwas blaß aus, bei den
folgenden (recht treffend als "Dessert Desert" oder "Camembert Canyon" betitelten) Kristall-, Eis- oder Käselandschaften
tropfen die 256 Farben dann förmlich aus
dem Monitor. Auf Parallax-Effekte wurde zwar verzichtet, dafür klappt das turboschnelle und nur in oberhektischen Momenten dezent ruckelnde Scrolling sehr
ordentlich. Und die Gegner-Sprites möchte man am liebsten abknuddeln, so hübsch



Vitamine für den Helden

bunt und witzig sind sie gezeichnet bzw. animiert. Auch wenn man sich zwischen Sound-FX und Begleitmusik entscheiden muß, kann die Akustik hier ebenfalls voll überzeugen.

Was nun die Steuerung angeht, so ist man mit einem Pad besser beraten, weil per Stick pixelgenaue Diagonalsprünge etwas schwerer fallen. Direkt exotisch mutet im Plattform-Genre dann die Möglichkeit an, Spielstände abzuspeichern – bei der kommenden CD-Version wird man dieses Feature aber wohl zugunsten von Levelcodes wieder abschaffen. Eine 500er-Umsetzung ist übrigens noch fraglich, obwohl dem technisch nicht viel im Wege stehen sollte. Zu gönnen wäre sie den Usern jedenfalls, denn auch wenn James Pond 3 nicht mehr ganz so frisch wie seine Vorgänger wirkt, hat das Programm doch viel Umfang und ein schweres, aber stets faires Gameplay zu bieten. Anders gesagt: Operation geglückt, der Patient lebt! (rl)



Steile Hänge? Kein Problem!







JUMP & FUN

75%



GRAFIK	77%
ANIMATION	78%
MUSIK	74%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	76%

VARIABEL: 2 STUFEN

TREIS DIN GO,		
SPEICHERBEDARF	2 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	JA
HD-INSTALLATION	JA 20 SPIELSTÄNDE	
SPEICHERBAR		
DEUTSCH	ANLEITUNG	

DIE JAMES POND-STORY

Mit seinen dreieinhalb Lenzen zählt Mr. Pond zu den Veteranen unter den Plattform-Helden; Nintendos "Mario" turnt zwar schon länger über den Screen, doch Segas "Sonie" bringt es nur auf drei Jahre. Bei seinem Einstand im Frühjahr 1991 tauchte der Fisch noch artgerecht ins Meer ab, um Umweltsündern die Flossen zu legen; ein Jahr später begab er sich zum Nordpol, um die Spielzeugfabrik des Weihnachtsmannes zu retten – der Streckanzug aus diesem Spiel, mit dem sich der Held schier endlos dehnen konnte, schrieb seinerzeit Genregeschichte. "James Pond 2 – Codename



Das Debut: James Pond

Robocod" wurde nicht nur für viele Konsolen umgesetzt, sondern zählt zudem zu den ersten Games, die speziell für A1200 und CD" konvertiert wurden. Seinen letzten Auftritt hatte Pond dann als Gaststar in der witzigen Comic-Olympiade "Aquatic Games", doch wird man auch in Zukunft sicher noch von ihm hören!



Der Gastauftritt: Aqatic Games





Der Film ist schon fast vergessen, und das gleichnamige Movie-Adventure vom PC hat auch bereits ein Jahr am Buckel – da präsentiert uns Konami nun ein preiswertes Jump & Run in exakt der gleichen Verpackung.

Daß auch die Hintergrundstory dieser "Mogelpackung" wohlbekannt ist, kann indessen kaum verwundern: Immer noch will sich der böse Pinguin Gotham City unter die Flosse reißen, immer noch kann nur der maskierte Flattermann die Stadt retten...

Der Kampf zwischen Gut und Böse geht über fünf Levels, beginnt auf der Straße und endet in einem großen Showdown mit dem fiesen Wasservogel auf einem Hausdach. Dazwischen soll sich der Held zahl-

Zu spät geflattert

reicher Gegner (die oft genug von allen Seiten gleichzeitig über ihn herfallen) erwehren, wozu anfangs Hände und Füße genügen müssen. Erschwerend kommt hinzu, daß nur die selbst erzielten, aber nicht die kassierten Treffer eindeutig zu erkennen sind, so daß man immer auf den Energiebalken schielen muß. Im Lauf der Zeit stolpert man dann jedoch über diverse Bat-Gerätschaften wie Batarang, -seil oder -scheibe, die sich via Spacetaste anwählen lassen. Außerdem gibt's

Zusatzenergie und Punkteboni zum Aufklauben, sobald wieder eine Angriffswelle der Motorradrocker, Stelzenläufer etc. niedergeschlagen wurde und für akute Notfälle die Continues.

Grafisch verspricht das Intro mehr, als das Game halten kann: Die Sprites sind klein und, mit Ausnahme des Helden, recht einfallslos animiert. Auch die Soundbegleitung und die träge Steuerung sorgen nicht gerade für Hochstimmung; das Beste an Batmans Rückkehr ist sicher der günstige Preis. Wer also ein durchschnittliches, aber relativ schweres Plattformgame sucht, soll tun, was ihn ja nicht allzuviel kostet. (ms)



Mausi ist zurück!



BATMAN RETURNS (KONAMI/GAMETEK)		
JUMP 8	FIGHT	
55%	(86)	

"ZĀH" •	THE PARTY OF THE P
RAFIK	63%
NOITAMIN	55%
USIK	60%
DUND-FX	51%

SOUND-FX	51%
HANDHABUNG	58%
DAUERSPASS	54%
FÜR GEÜBTE	CHOSE MARKET

FOR GEODIE		
PREIS D		и 39,-
SPEICHERBEDARF	1 MB 2 NEIN NEIN	
DISKS/ZWEITFLOPPY		
HD-INSTALLATION		
SPEICHERBAR	NEIN	
	AAUESTUALO	



Weder das Disk-Mag "Amiga Fun" noch das Amiga-Mag "Amiga Games" erzielen rekordverdächtige Verkäufe, also gibt es jetzt beide zusammen als "Kombi Plus". Die Mehrkosten spart Computec am Inhalt wieder ein...

Über die inhaltlichen Qualitäten beider Produkte konnte man bisher schon geteilter Meinung sein, doch was der Verlag der aktuellen Kombiausgabe im digitalen Bereich beigepackt hat, ist wenig mehr als eine vorformatierte Leerdiskette:

"Sie wollten schon immer mal für die Regierungsgeschäfte eines Landes verantwortlich sein? Hier können Sie Ihr Verständnis für Wirtschafts-, Gesellschafts- und Außenpolitik unter Beweis stellen!" prahlt die Spielbeschreibung am Cover und weckt damit Hoffnungen auf eine Polit- und Wirtschaftssimulation zum Spartarif. Gespart hat hier aber wie gesagt nur der Hersteller, denn

For President stellt bestenfalls unter Beweis, daß Investitionen in Immobilien oder Aktien Geld einbringen und daß man um so größere Chancen hat, vom amerikanischen Volk zum Senator, Gouverneur oder gar Präsident gewählt zu werden, je mehr man davon im Sack hat.

Mit Politik hat das nun wenig zu tun (na schön, vielleicht doch, aber bestimmt nicht mit guter Politik), dafür teilweise eine ganze Menge mit unfreiwilliger Komik – so muß man sich z.B. erst mal ein Auto kaufen, um seinen Heimatort überhaupt verlassen und auch anderswo Geschäfte machen zu können. Im übrigen ist das Gameplay so spannend wie eine Tabellenkalkulation, die Optik so schön wie Brork nach einer durch-





Politik auf Aldi-Niveau

zechten Nacht, und Sound fehlt bis auf zwei Piepser gleich ganz. Da helfen auch die zumeist ganz ordentlichen Mausmenüs nichts mehr, wir ziehen unsere Kandidatur postwendend zurück! (jn)



GRAFIK	16%
ANIMATION	3/3
MUSIK	
SOUND-FX	2%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	18%

VA	RIABE	L: 3	STU	JFE	N_	
DDEIC	NUMBER OF	No.	D	M 1	10	

SPEICHERBEDARE	1 MB			
DISKS/ZWEITFLOPPY	1	NEIN		
HD-INSTALLATION		JA		
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE			

DEUTSCH

KOMPLET

UND WENN SIE ETWAS KALTES WOLLEN

Raum & Design

Inneneinnichtungssoftware mit 9-D und 3-D Supergunstigf thre privaters Wohnraume lassen sich perfekt gestalten Tische, Dusche, Fenster, Steckdosen, etc.) inkl. 3-D Kamerafahrti



Streckenplaner

'Amiga Route' ist der ultimative Shareware Streckenplaner und zeigt jedem Autofahrer wo es lang geht. Sie geben Ihren Standort, sowie das Fahrtziel an und bekommen nach kurzer Zeit eine Fahrtstrecke inkl. grafischer Darstellung mit Zoom! (ab Workbench 2.0)



Amiga Bomber

2 Panzer führen im Grand Carryon eine erbitterte Schlacht. Schußstärke und Winkel müssen exakt stimmen. Jeder Panzer hat ein breites Waffenarsenal, was nach jeder Schlacht neu aufgefüllt werden muß Fallbomben, 5-Megatonnen, Morset,



149,-

ARKTIS-Software GmbH Schürkamp 24 - 48720 Rosendahl

Telefon 02547/1303 - FAX 1353

(<mark>02547</mark>)13<mark>0</mark>3

Disk Expander TurboCalc 2.0

Verdoppelt die Kapazität Ihrer Festplatte! Absolute Datensicherheit. Test AMIGA Special 11/93 "sehr gut"

Die beste Tabellenkalkulation auf dem AMIGA. Test AMIGA Magazin 12/93 "sehr gut". Amiga Plus Award 931

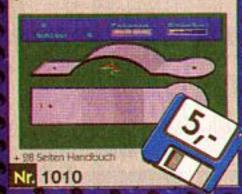
Eishockey

Eishockeyspiel mit fantastischer 3-D Grafik handfesten spannenden Tonzenen. Schlagereien, Turniere, etc. Realistische Soundeffekte und viel Aktion machen Realistische



Minigolf

16 raffinierte Bahnen mussen 1-4 Spieler in dieser Simulation meistern. Dabei wird jeden Bahn in der Auf- bzw. Seitenansicht dargestellt. Der fesselnde Spaß für die ganze familiel



Eiskalte Low Cost Softwarehits

Naturlich 100% auf Fehler und Viren getestet! Sämtliche Programme laufen auch auf AMIGA 600 4000, etc. und lassen sich kinderleicht starten. Der Tip nicht nur für Einsteiger

Telekommando - Telekomadventure 1002 SKAT - Spielstark mit guter Grafik Vokabeltrainer - Der Englischmeister 1003 Joker Poker - Geldspielautomat 1004 Think! - Layrinthspiel mit der Murme! 1005 Power Packer - Spart bis 50% Platz Etiketten Profi - für Etiketten aller Art. 1007 Dungeon Flipper - Flipperspaß total Eishockey - Torszenen, Schlägereien, 1009 Minigotf - Mit 16 raffinierten Bahmen 1010 Das Erbe - Das tolle Umweltspiel 1011 1012 TextPlus V3.0 - Gute Textverarbeitung Schach - Spielstark mit guter Grafik Das Erbe II - Die Super-Fortsetzung III 1014 Giroman - Girokontoverw. + Grafik Architekt - Richtet ihre Wohnung ein 1016 1017 ProFAKT - Rechnungen, Kunden, Mah. Adressverwaltung - Mit Etikettendruck 1018 Terminkalender - Automat, Erinnerung 1019 DiskDoktor - Rettet defekte Disketten 1090 Star Translator - Ubersetzt eng. Texte 1021 Haushaltsbuch - Frei definierb Konten 1022 Fußballmanager V2.0 - Tolle Grafik 1023 ABITUR - Tolle Simulation einer Schule 1024 LOTTO - Macht Sie vielleicht reicher. 1025 1026 Zombie Apocalypse - Ballerspaß purl CHOPPER II - Fesseinder Luftkampf 1027 BattleShip - Schiffe versenken 1028 Wörterbuch - Englisch/Deutsch 1029 DA Vinci - Eines der besten Malprogr. 1030 1031 Berufswahl - Emsthalter Berufstest 1032 TSMorph - Komplexes Morph Progr. 1033 SubAttack - U-Boot Ballergame Glücksrad - Fast wie im Fernsehen 1034 1035 Die Simpsons - Lise und Bart in Action

1006

1037 Backgammon - perfeite Umsetzung Doppeldecker Mission - Ballergame Taxi - Streff im knallharten Taxi-Alitag Future War - Weltraum Handelsspiel 1040 Donkey Kong - Spielhallenklassiker 1041 Fighting Warriors - Karate-Action 1042 Euphorion - Aufräumen in der Galaxis Elefanten - Retten Sie die Elefanten 1044 FarWest - Top-Wirtschaftssimulation 1045 OXYD - Das knifflige Suchtspiel 1046 1047 Snack Zone - BiFi-Spiel mit BiB AMIGA ROUTE - Toller Streckenplaner 1049 Amiga Bomber-Panzerschlacht total Rechtschreibprüfer - Tippfehler adel Rings of Zom - Kniffliges Strategiespiel 1051 Kassabuch - Verwaltet Kontoauszüge 1052 Orbit 3-D - Schlacht im 3-D Weltraum CAR 2.0 - Brancheißes Autorennen Light Cycle 3-D - Tron läßt grüßen Astro Chase - Vector-Grafik Ballerei 1056 Air Ace - Spannendes Luftduell Ball of Pharao - Fesseindes Game 1058 1059 Lemmingoids 2 - Makabrer Ballerspaß LP, CD, MC Datei - Musikverwaltung Protracker 3.01 - Super Musiksoftware 1061 ABackup - Sichert Ihre Festplattel ARestaure - Rettet gelöschte Dateien Calippo Fresser - Lagnese Werbespiel Eagle Player - Guter Soundplayer 1066 Castle of Doom - Grafikadventure

Jedes Low-Cost Programm nur

Software

Der Streckenplaner 69,-Diavolo Backup 98,-119,-Dir Opus 4 dt **Finalbase** 79. Final Copy II 179,-Final Writer 329, Haushaltsbuch del. 99,-Siegfried Copy 69. Siegfried Antivirus 79. SteuerFuchs '93 Pro 89. Studio (für HP-Dru.) 99, Teach me AMIGA 15 59 TechnoSoundTurb. II 149, Video Control 59,

ARKTIS Hardware

Umschaltplatine deluxe 79von 1.3 auf 2.0 inkl. ROM 2.04. Kinder leichter Einbau OHNE LOTEN! Schon können Sie die neue Software nutzer

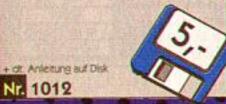
CD - ROMS

Fred Fish CD (Original) 59,-Saar/Amok CD

49,-

Textverarbeitung

Mit diesem tollen Programm können Sie problemlos thre privaten Briefe schreiben. Eine Vielzahl nützlicher Hilfen stehen Ihnen hierbei zur Verfügung. Textblöcken können beispielsweise kopiert und an beliebiger Stelle wieder eingesetzt werden. Ebenso lassen sich Seitenlänge bzw. Textbreite einstellen. Aus anderen Briefen können z.B. auch Zeilen nachgeladen werden. Fertige Briefe lassen sich auf jedem handelsüblichen Drucker perfekt perfekt ausdrucken. Der Tip für alle Heimanwenderl



Dungeon Flipper

1036 Seawolf - Auf der Suche nach Atlantis

Der fesseinde Flipperspaß für 1-4 Spieler in 2 tückischen Spielstufen. Besiegen Sie den bösen Zaubereri Bonusrunden Estraballel Und einige Überaschungen... *Dungeon Ripper" wird Sie stundenlang begeistern!



Das erste Megapaket aus unserer neuen "Cool 7" Reihe zum eiskalten ARKTIS-Preisl

professionell programmierte Werbespiele bekannter Firmen inklusive einsteigergerechtem 50-seitigen deutschen Handbuch in einem Paket. Ob Sie nun bei "Energie Manager" eine Restaurantkette eröffnen mussen, das Geheimnis von "V.L." lösen, Ihr Haus umweltfreundlich renovieren, einen Nationalpark errichten oder aber den "Karamalz Cup" gewinnen.

Diese sieben Spiele bieten Unterhaltung pur für viele viele Stunden zum fairen Preisl Lauffähig auf allen AMIGA!

Nr. C-1



Auswahl mangelnder Spielliegt's nicht: Zwei Freundgeschwindigkeiten, schaftsspiel, Pokal- und Ligamodus sind im Angebot, wobei nicht nur die Zahl (von 2 bis 64), sondern auch die Zusammenstellung der Mannschaften in weitem Umfang variierbar ist. Das geht sowohl per Hand als auch mit zufallsgesteuerter Computerhilfe, außerdem darf man festlegen, wie viele Punkte es für einen Sieg bzw. ein Unentschieden in der Liga gibt und ob man im Pokalmodus auf Verlängerungen, Elfmeterschießen oder Rückspiele Wert legt. Beim Personal kann man auf einen Fundus von 2.500 englischen Kickern mit originaler Haarund Hautfarbe zurückgreifen; deutsche Teams mußten leider draußen bleiben. Der wichtigste Spielmodus ist natürlich die Saison, bei der bis zu vier

Menschen erst ihre (relativ mageren) Managemententscheidungen treffen dürfen, bevor sie die Jungs über den Platz lenken. Und damit schließlich auch Statistiker ihrem Recht kommen, sind acht Tabellen enthalten, denen sich u.a.

stimmter Spieler und Mannschaften, die Torschützen sowie Verletzungs- oder Sperrzeiten entnehmen lassen.

Vor jeder Begegnung kann man nun zwischen drei Trikots wählen, anschließend sieht man die eigene Aufstellung und die des Gegners. Dieser Taktikscreen mit dem zehn Werte umfassenden Fähigkeitsprofil der Cracks (etwa zum Festlegen der Elfmeterschützen) ist allererste Sahne, doch auch während des Matches können Spieler und Taktiken noch gewechselt werden. Dazu gibt's eine Replayfunktion mit Zeitlupe, aber ohne Abspeichermöglichkeit, sowie haufenweise gelbe und rote Karten - typisch englisch halt. An der Steuerung der Feldspieler ist wenig auszusetzen, die vom Computer kontrollierten Torhüter sind schon fast zu gut. Für Abwechslung sorgen zuDas erste Soccergame zur WM ist da! Nur schade, daß Krisalis' drittes Manchester-Spiel trotz der Umstellung auf die vertikale Scrollrichtung à la "Sensible Soccer" oder "Goal" nicht der ganz große Reißer ist.

dem die unterschiedlichen Platzverhältnisse: Nasser trockener, sumpfiger, vereister, vernebelter sowie vernebelter und vereister Rasen müßten eigentlich für jeden Geschmack etwas bieten!

Wo viel Licht ist, da ist meist auch etwas Schatten: Wenn zu viele Kicker auf einmal über den Screen dribbeln, wird das Game sichtbar langsamer, im übrigen scrollt die spartanische Grafik aber tadellos, Die Mu-

sik klingt ziemlich lahm, während die Effekte in Ordnung gehen. Abspeichern läßt sich nur die Saison, was angesichts der maximal 64 Teams in den Pokalwettbewerben schlechter Witz ist. Zudem erweist sich die Matchdauer als unveränderlich, die

> Namen der Spieler und Mannschaf-

ten können ebenfalls nicht editiert werden, und die deutsche Übersetzung enthält so manchen Lapsus. Das Gameplay erreicht somit nicht ganz die Klasse von Soccer". ..Sensible aber wer die in den nächsten Wochen und Monaten anstehenden

Soccergames nicht mehr abwarten mag, darf ruhig schon hier auf den Digi-Rasen stürmen. (mm)





Wer schnappt den Joker Pokal?

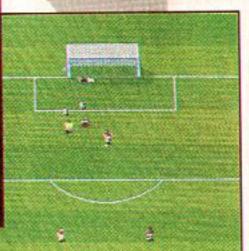
MANCHESTER UNITED

P. L. CHAMPIONS



Viel Grün...





(KRISAI DIGI-FUS			
70% "ORDENTLICH"			
GRAFIK	50%		
ANIMATION	62%		
MUSIK	44%		
SOUND-FX	66%		
HANDHABUN	G 68%		
DAUERSPASS	74%		
VARIA	BEL		
PREIS	DM 69,-		
SPEICHERBEDARF	1 MB		
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA		
HD-INSTALLATION	A STATE OF THE STA		
SPEICHERBAR DEUTSCH	1 SPIELSTAND KOMPLETT		

6
0
0
3
ø
_
19/
9
12
7
₹
9
Ш
5
ч

1990 - Die 93er Edition

Abandoned Places 2 Airbus A320 Edition Europa Airbus A320 Edition USA Alfred Chicken

Alien Breed 2

79,88 49,85 77,88 89,85 59,85

Ambermoon Ancient Art Of War In The Skies Arabian Nights Archer McLean's Pool Biland

Autschwung Ost Award Winners 2 (4er-Sammung) B-17 Flying Fortress

Ballistic Diplomacy Bart Versus The World B.C. Kid

Battle Isle 2
Battle Isle Data Disk 2
Battle Team (Isle + Data 1)
Bazooka Sue
Bertaath A Steel Sky

Big Sea Birs Tomato Gamo

Body Blows Body Blows Calactic Bob's Bad Day **Bug Bomber**

Bundestiga Manager Profess, 2.0

Campaign Data

Carnon Fodder Caribboan Desaster

Christoph Kolumbus Chaos Engine

Chuck Rock 2 - Son Of Chuck

Combat Air Patrol Combat Classics 2 (3er-Samml.)

Conquestador Data Disk Cool Spot

Covert Action Crazy Sports Football

Cyberpunk

Das schwarze Auge 1

Death Knights Of Krynn

Delivery Agent

Delivery Agent

Der Clou

Der Schatz im Säberson Dor Patrizier

Disposable Hero Doglight Die Sieder

27147

Dream Team (3er-Sammlung) Dune 2 - Battle For Arrakis Dungeon Master + Chaos S Dynablaster 27167

Eishockey Manager Elite 2 - Frontier

Eye Of The Beholder 1

Eye Of The Beholder 2

F-117A Nighthawk

F-15 Sirke Eagle 2

F-15 Sirke Eagle 2

Frie & ke

Flashback Erben des Throns

Bestellungen Mo-So (10-20 Uhr) unter Tel: 089/3073333, Fax: 30778876

Keine Versandkosten bei Lieferungen in Deutschland! Bestellwert erhalten Sie eine Portogutschrift von DM 10.-

MEGA DRIVE

0
0
2
D
D
d.
-
-
9
-
E
18
0
S
p
G.
e.
-

AMIGA 500/600/2000	8			AMIGA 500/600/2000	1	Ŧ.	AMIGA 1200/4000
Files - Attack On Earth	-	79,85	27020	Puggsy Charles Boln	74,85	26278	1869 Allen Breed 2
Formula One Grand Prix		89,85	28667	Reach For The Skies a	69,85	27208	Anatosa
Global Gladiators		59,65	25011	Return Of The Medusa Gold d	79,85	28369	Body Blows Galactic
Goat	10 T	59'69	28047	Road Rash	69.85	26998	Burning Paccer
Goblins 2	0 0	79,85	25012	Second Samural	74,85	28728	Chaos Engine
Counsing 2000		79,85	29047	Sensible Socoet 92/93 a	59,85	28829	DiGeneration Des Closs
Hannbal Hamisel	סס	79.85	29127	Sim Ant	93,85	30006	Der Schafz im Silbersee
7 Hexuma	D	93,85	25007	Sim City Deluxe	93,85	27188	Dynatech
7 Head Guns	6.7	74,85	79177	Sim Earth	28,69	37238	Elysten
History Line 1914-1918	0.0	79,85	25062	Simon The Sorcarer d	79,85	26106	Hatricki
7 Indiana Jones 3	D .	49,85	29197	Sky Cuttire a	69,85	27906	Ishar - Legend Of The Fortr.
7 Indiana Jones 4	0 1	70.85	20007	Second for	79.85	26206	Jurassic Park
Innocest Until Caught Lichar - Logand Of The Fortness	9 0		25727	Space Hulk	76,85	27928	King's Quest 6
1 Ishar 2 - Messengers Of Doom	P	69,69	29227	Space Ovest 4	74,85	25316	Morph
7 Jonethan	D	93,85	7885	Street Fighter 2	39,85	34388 97356	Oscar Deathcome Hot Numbers Doking
7 Junassia Park		69,65	29297	Super Sports Challenge a	63.85	87796	Pertracing no numbers person
NGB Finite Duetifi	0 0	74.85	2877	Superfree	59.85	25138	Robocod - James Pand 2
T Kingmaker	9	79,85	28907	Syndicate	74,85	2012	SUB
7 Krusty's Fun House (Simpsons)		59,85	30417	TEX	79,85	20100	Second Samuras
T Legend Of Faorghall	9 6	86.85	26217	The Lost Vikings d	79,85	3005a	Simon The Sorberer
7 Legends Of Valour	0	93,05	34117	-	59,85	23868	Socoer Kid
7 Lemmings 1	-	69,85	34087		74,85	2000	Star Trak - 25th Anniversary
7 Lemmings 2 - The Tribes		74,85	29497	Their Finest Hour	79,85	25698	Transactica
7 Liberation - Captive 2		79,85	25697	Transarctica	69,85	29538	Trolis
7 Links	4	39,85	2009T	Traps 'n' Treasures a	74,85	25688	Whale's Voyage
7 Liorbeart		69,85	29537	Trolls a	74.85	25888	2001
7 Locomotion 7 Letteron	0 4	74.85	20907	Undam 2	69.65		AMICA COSS
7 Loom		49,85	23667	Walker	69,85		
7 Lords Of Power (4er-Sammlung)	0	86.85	New York	War in The Gulf	79,85	25052	Alten Breed Spec.Ed. + Owak
7 Lother Matthaus Fußball	0.0	60,85	SHIRL	Manage Voyage	74.85	202	Bubba hi Six
7 Mil Tank Platton		39,85	25487	Winter Olympics a	74,85	27022	Chuck Rock 1
7 Mad News	0	79,85	23000		29.85	2500	Doep Core
7 Mad TV		49,85	44.5	Wilderfulz	40.85	27004	Disposação Hero
7 Mariae Mansion 7 McDonald Land	9 8	59,85	30137		59.85	30069	Esto 2 - Frontier
7 Mega Lo Mania + First Samural	-	74,85	25207		59,85	25005	Fire Force
7 Megs Mix		74,85	25997	WWF European Rampage a	74,85	2000	Lahareth Of Titte
7 Mixed Collection	4.4	74,85	26007		79,85	25129	Liberation - Captive 2
7 Monkey Island 1	D	49,85	MM		74,85	25899	Lotus Trilogy (1+2+3)
7 Monkey Island 2	0	93,85	29887	Zool a	59,65	34029	Mean Arenas
7 Morph Rombal		69,85	29897		49,85	25319	
7 Mr. Nutz	a	59,65	1	AMIGA Anwender-Software	9	28609	
7 Napoleonics		79,85	20000	Admin Mahanar	49.85	25019	
7 Nicky Boom 2	-	74.85	29008		51,85	25004	
7 No Second Prize		69,85	DI S		39,66	29049	Sensible Soccer 92/93 Stantian Actor Tools
7 No. 2 Collection	0.0	79,85	29005		49.85	30400	
d Oscar		59,85	-		59.65	28869	
7 Overdrive	-	59,85			59,85	30419	
17 Perthouse Hot Numbers Deluxe 17 Deutest General Data Dak	0.0	50,05	28004	Furnitar Prof.	60,85	25689	Whale's Voyage
8 Perhelon		74,85	witer	-	79,85		
17 PGA Tour Golf Plus		74,85	29010		19,85		e=engl.; d=dt; a=dt.Anleitung
o Pinhal Dreams + Fantasies		74,85	-		49,85		Liefer-/Zahlungsbedingu
77 Pinball Fantaties		69,85	_		74,85	_	Inland: Lieferung transportkoste
7 Pratest		31,85	91062		114,85	_	Nachnahme, Visa-ÆuroCard ode
		79,85			79,85	-	Euroscheck-Vorauskasse; Stami
		49,85	29018		51.85	_	gegen Rechnung. Ausland: zzgl.
37 Populous 2 Challenge Disk		38,88	_	Schreibmaschine	39.85		Transport (nur Euroscheck-Vora
17 Populous 2 Plus		79,85	29021		79.85	100	Druckfehler und Irrtum vorbehal
7 Prime Manager 2		69,85		100	79,85	-	Preisänderungen ohne Vorankür
Sy Project Terra		74,85	-		49,85		möglich.
	i						

insportkostenfrei gegen scheck-Vorauskasse) kasse; Stammkunden usland: zzgl. DM 25,tum vorbehalten, hne Vorankündigung spedingungen uroCard oder Anleitung

MEGA DRIVE John Madden Football '92 John Madden Football '94 James Bond: Aquatio Joe Montana Football 2 Mutant League Football sterix 1 Great Rescue Jack N. Pow.Chal. Golf Jurassic Park King Of The Monsters Sack To The Future 3 NHL, PA '93 Hockey Ottfarts MIG 29 Fighter Pilot Mortal Kombal Mickey And Donald amic Spacehead G. Foreman Boxing Walsh Football wis Cup Tennis James Bond 007 Bio Hazard Barrie Horria Gamei FIFA Int. Socoet Another World obes 2020 uble Chuch NBA All-Stars Jungle Strike Flushback

A3 Vertriebs GmbH

.aden: Mo-Fr 10-18 Sa 10-13

Hohenzollernstr. 90

Fax: 089 / 30778876 Mo-So 10-20 Uhr

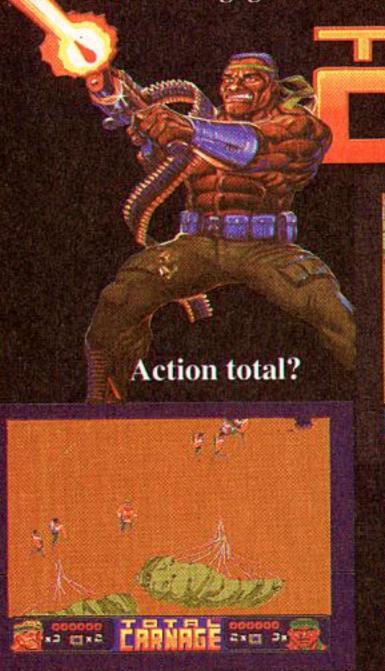
JOYSTICKS Teenage M.H.T.Hyper. Terminator 2 - Jug. Day Tirry Toon Adventure iderman Arcades R. reet Fighter 2 reets Of Rage 2 cket Keight Advent. L.M.H.T.-Tour Fightor species Nightmare ake Rattle'n' Rol ner Challenge Smale Soccer versal Soldier Tazmania Techno Clash Ranger X Risky Woods Road Rash n Of Chuck nic Spinball and Ridors Vintual Pinball edball 2

Standard transparent Standard Special Edition COMPETITION PRO Mini Special Edition

AMIGA Lernsoftware für AMIGA, Aları ST Speedking Standard

24.88 24

Schon länger keine echte Arcade-Konvertierung mehr gesehen, was? Hier kommt eine von ICE – allerdings handelt es sich dabei um eine Ballerei für den 1200er, die man auch nicht unbedingt gesehen haben muß...



Dabei wären die Voraussetzungen für einen Action-Knaller schon da gewesen, denn das Automaten-Original stammt von Midway, also den Machern solcher Hämmer wie "Mortal Kombat" und "NBA Jam". Selbst beim in der Computerfassung mittlerweile indizierten Quasi-Vorgänger "Smosh TV" aus gleichem Hause ging die Post noch recht gut ab, und auch hier ist das Gameplay für Pazifisten denkbar ungeeignet: Schwerbewaffnete Solooder Teamsöldner sollen vorwiegend menschliches Kanonenfutter niedermetzeln.

Die Unterschiede zwischen dem von der BPS geschaßten Spiel und seinem Nachfolger sind dabei eher geringfügig; wo früher in einer stationären Futuro-Arena die Laser glühten, werden die Schergen des Diktators Akhboob jetzt halt auf scrollendem Terrain bekämpft. Vor dem Gemetzel gilt es, sich zwischen Stick-, Padund Keyboardsteuerung sowie zwei Schwierigkeitsgraden zu entscheiden, doch leicht ist das Spiel in keiner Variante Continues werden schmerzlich vermißt, zumal die drei Bildschirmleben relativ schnell ausgehaucht sind. Schließlich stürmen die feindlichen Trupps von allen Seiten und oft gleich im Dutzend an, Panzerbesatzungen ballern, bis die Rohre glühen, und riesige Cyborgs mit Kanonen statt Armen machen den Screen unsicher. Mit dieser Übermacht sollen nun Spielersprites fertig werden, die sich bewegen, als hätten sie zum Frühstück eine Packung Valium eingepfiffen...

Auch die Waffenauswahl läßt zu wünschen übrig, denn zwar kann man sich durch das Aufsammeln von leons diverse Wummen, einen Laser, Flammenwerfer oder Dreifachschuß verschaffen, doch unterscheiden sich die Geräte praktisch oft nur durch die Farbe der Projektile. Selbst die limitierten Tretminen und die in besonders brisanten Momenten herbeizitierbare Luftunterstützung können nichts daran ändern, daß sogar bei Kollision mit bereits getroffenen und verblutenden Gegnern ein Leben verlorengeht - was im meist herrschenden Gedrängel keine Seltenheit ist. Ansonsten sind unfaire Momente zwar selten, doch ist das Spiel auf Dauer ein wenig eintönig; was auch für die Optik gilt: Trotz flüssigem Scrolling und leidlicher Animationen hat man am 1200er selten derart fade Landschaften gesehen. Die grafische Einöde aus Braun und Grün wird nur durch detailarme Berge und Häuser unterbrochen; Musik gibt's gleich überhaupt keine, und die Sound-FX sind unterdurchschnittlich.

Einen Totalausfall verhindert hier aber immerhin die insgesamt solide Spielbarkeit (auch versteckte Bonusabschnitte wurden nicht vergessen), weshalb wir für die angekündigten Versionen für A500 und CD¹² die Hoffnung noch nicht aufgeben - ein etwas hübscheres Außeres könnte Total Carnage ja schon zu einem echt brauchbaren Game machen. (rl)





TOTAL CARNAGE (ICE)



GRAFIK	55%
ANIMATION	63%
MUSIK	
SOUND-FX	48%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	62%
VADIABEL 2 CT	TIEENI

DM 79,-PREIS

SPEICHERBEDARF	2 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	JA
HD-INSTALLATION	NE	IN
SPEICHERBAR	NE	IN
DEUTSCH	ANLEI	TUNG

DER JOKER Unter den Konsolen-Mags!



DIE GANZ NEUE AUSGABE JETZT AM KIOSK! Kennt Ihr diesen Spruch: "Wo ein komplexes Gameplay wartet, da will ich siedeln!" Den müßt Ihr kennen, falls Ihr ihn nicht sogar selbst erfunden habt - immerhin wart Ihr es, die Blue Bytes "Siedler" auf dem ersten Platz der Lesercharts angesiedelt habt!

Und was treibt so ein Siedler in seiner Freizeit? Geht er etwa in die Holzfäller-Disco? Mit Tanten und mitnichten, er spielt Fußball, was sonst? Das erklärt sich nämlich unschwer aus der Beobachtung, daß Ascons "Anstoß" und der professionelle Bundesliga-Manager von Software 2000 auf nahezu sämtlichen Medaillenrängen der sonstigen Hitlisten zu finden sind...

Anders gesagt: Es konnte sich wieder einmal das Bewährte behaupten, nur ganz wenige Neuzugänge waren diesen Monat zu verzeichnen - die vereinzelte Novität an der traditionell kurzlebigen Verkaufsfront dürfte sogar einen Rekord darstellen. Na ja, gegen Highlights wie "Cannonfodder", "Christoph Kolumbus" oder "Elite II" (um nur ein paar zu nennen) ist halt auch schwer anzustinken, stimmt's? Verblüfft hat uns demgegenüber der Durchmarsch der 1200er-Rennschnecke "Star Trek" - sind da möglicherweise doch mehr Leute mit Turbokarten ausgerüstet, als wir glaubten? Oder schlägt der umwerfende Charme des spitzohrigen Vulkaniers jedes andere Argument aus dem Feld?

Wir wissen es nicht. Dafür wissen wir etwas anderes, nämlich, daß die letzten Monate recht ergiebig in Hinblick auf tolle Adventures und Rollenspiele waren. Wer daran immer noch zweifelt, möge halt einen Blick auf die Liste mit den Abenteuer-Hits werfen. Über alle Zweifel erhaben sind indessen auch diesmal wieder unsere drei feinen Preis-Games, die Leute mit Bleistift, Postkarte, Briefmarke und ein wenig Glück abgreifen können:

1 x Legend of Kyrandia Eishockey Manager 1 x Nigel Mansell für CD32

Alles, was Ihr tun müßt, um bei der Verlosung dabeizusein, ist. in Eurem Bio-RAM nach den derzeitigen Lieblings-Zookereien zu fahnden und sie auf dem Kärtchen zu notieren (1200er-Versionen bitte kennzeichnen). Dann nämlich, und nur dann, können wir wieder all die vielen Postsäcke voller Leser-Hits auszählen, ein neues Up & Down fürs nächste Heft erstellen und natürlich drei glückliche Gewinner ziehen. Und weil wir nicht so sind, wie Michael gern wäre, dürft Ihr sogar noch dazuschreiben, welches Teil Ihr im Fall der Fälle gerne hättet!

Freilich war alles vergebliche Liebesmüh', wenn der Absender fehlt oder wir ihn nicht entziffern können, das leuchtet doch ein. Wenn allerdings unsere Anschrift auf Eurem Schriftstück fehlt, dann hilft selbst ein Absender in Schönschrift wenig, das leuchtet sogar uns ein. Und weil jetzt alle so schön leuchten (mach mal einer das Licht aus - toooll!), hatten wir sogar noch eine Erleuchtung: Wir schreiben unsere Adresse einfach mal hier dazu, vielleicht kann ja der eine oder andere etwas damit anfan-

Joker Verlag "Up & Down" **Bretonischer Ring 2** 85630 Grasbrunn

DIE SPANNENDSTEN



1. INDIANA JONES IV	91%
2. BENEATH A STEEL SKY	87%
3. MONKEY ISLAND II	87%
4. SIMON T. SORCERER (1200)	86%
5. AMBERMOON	85%
6. SIMON THE SORCERER	85%
7. KGB	81%
8. DARK SEED	79%
9. LEGEND OF KYRANDIA	77%
10. ISHAR 2 (1200)	75%

DIE GROSSEN



1. (1) BUNDESL. MAN. PROF.	37
2. (2) INDIANA JONES IV	31
3. (3) WING COMMANDER	20
4. (4) EISHOCKEY MAN.	20
5. (5) ANSTOSS	15
6. (7) DIE SIEDLER	9
7. (6) MONKEY ISLAND II	7
8. (8) GOAL!	3
9. (-) TURRICAN 3	3
10. (10) CHAOS ENGINE	2
A CALL DATE OF THE REAL PROPERTY OF THE PARTY OF THE PART	

TOP SELLER



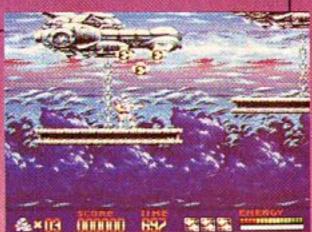
- 1. (1) DIE SIEDLER 2. (2) WING COMMANDER 3. (3) ANSTOSS 4. (5) EISHOCKEY MAN. 5. (7) ELITE II
- 6. (4) LEMMINGS 2
- 7. (6) SYNDICATE
- 8. (10) MORTAL KOMBAT 9. (9) GOAL!
- 10. (-) DESERT STRIKE

PERSONAL FAVORITES

Richy

- 1. TURRICAN 3
- 2. MR. NUTZ
- 3. DISPOSABLE HERO (CD³²)
- 4. LIONHEART
- 5. SKIDMARKS





TOP TWENTY



- 1. (2) DIE SIEDLER
- 2. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
- 3. (13) TURRICAN 3
- 4. (1) ANSTOSS
- 5. (10) EISHOCKEY MANAGER
- 6. (-) CANNONFODDER
- 7. (16) ELITE II
- 8. (5) WING COMMANDER
- 9. (4) INDIANA JONES IV
- 10. (12) CIVILIZATION
- 11. (20) HISTORYLINE
- 12. (6) SYNDICATE 13. (18) DUNE 2
- 14. (11) BURNTIME
- 15. (14) MAD TV
- 16. (9) GOAL!
- 17. (15) MONKEY ISLAND II
- **18.** (19) AMBERMOON
- 19. (8) PINBALL FANTASIES
- 20. (-) DESERT STRIKE

TOP TEN: A1200



- 1. (2) ANSTOSS
- 2. (-) STAR TREK
- 3. (7) BURNTIME
- 4. (9) PINBALL FANTASIES
- 5. (-) 1869
- 6. (1) BODY BLOWS GALACTIC
- 7. (4) SIMON THE SORCERER
- 8. (5) CHAOS ENGINE
- 9. (6) OSCAR
- 10. (10) JURASSIC PARK

TOP SELLER



- 1. (1) DIE SIEDLER
- 2. (3) CHRISTOPH KOLUMBUS
- 3. (4) CANNONFODDER
- 4. (10) SKIDMARKS
- 5. (5) ASSASSIN SPECIAL EDITION
- 6. (7) ELITE II
- 7. (6) ANSTOSS
- 8. (2) MORTAL KOMBAT
- 9. (-) SECOND SAMURAI
- 10. (9) AMBERMOON

DER CLOU! DIE COMPETITION!

Über NEOs Meilenstein der digitalen Verbrechensgeschichte muß man Euch ja wohl nichts mehr erzählen, das haben wir bereits im letzten Heft ausführlich getan – hier und heute könnt Ihr den Stratego-Hit ganz legal und trotzdem umsonst abgreifen!

Ja, das herrlich parodistische und auch spielerisch wunderbar innovative Ganovenepos dürfte das Renommee der österreichischen Software-Gang sicher noch mal kräftig steigern. Und weil Erfolg großzügig macht, haben die NEOlogen zusammen mit ihren alpenländischen Kollegen, der nicht minder erfolgreichen Bande von Max Design, ein Paket voller leckerer Gewinne geschnürt. Dazu gehört natürlich einmal das Game selbst, und zwar wahlweise in der speziellen AGA- oder der Normalversion - Ihr solltet also schon auf dem Antwortkärtchen Eure diesbezüglichen Wünsche notieren. Dann hätten wir für überlebenstüchtige Abenteurer noch die "Burntime - Limited Edition" und die dazugehörige Audio-CD anzubieten; last but not least gibt's jeweils fünf Langarm-T-Shirts mit dem Namensaufdruck von NEO bzw. Max Design.

Und müßt Ihr etwa der Queen den güldenen Nachttopf mopsen, um Euch für einen der Gewinne zu qualifizieren? Oder genügt es, fünf Jahre Knast bei guter Führung nachzuweisen? Nichts dergleichen, ein richtiger Buchstabe und ein klein wenig Glück bei der Verlosung reichen vollauf! Denn hier kommt sie schon, unsere...

PREISFRAGE:

WELCHE SCHAUSPIELER MIMTEN DAS GANOVEN-DUO IM FILM "DER CLOU"?

- A) STAN LAUREL & OLIVER HARDY
- B) CHEECH & CHONG
- C) PAUL NEWMAN & ROBERT REDFORD

Mit der Antwort solltet Ihr Euch allerdings nicht Zeit lassen, bis der Streifen wieder mal im Fernsehen läuft, denn Einsendeschluß ist bereits am 13.5.1994. Aus purer Bosheit schließen wir außerdem den Rechtsweg, die Mitarbeiter von NEO, Max Design sowie die des Joker Verlags aus. Um so mehr Glück wünschen wir dafür allen Teilnahmeberechtigten!

> JOKER VERLAG "CLOU-COMPETITION" BRETONISCHER RING 2 D-85630 GRASBRUNN

ALLES UMSONST, ALLES LEGAL: DIE GEWINNE!

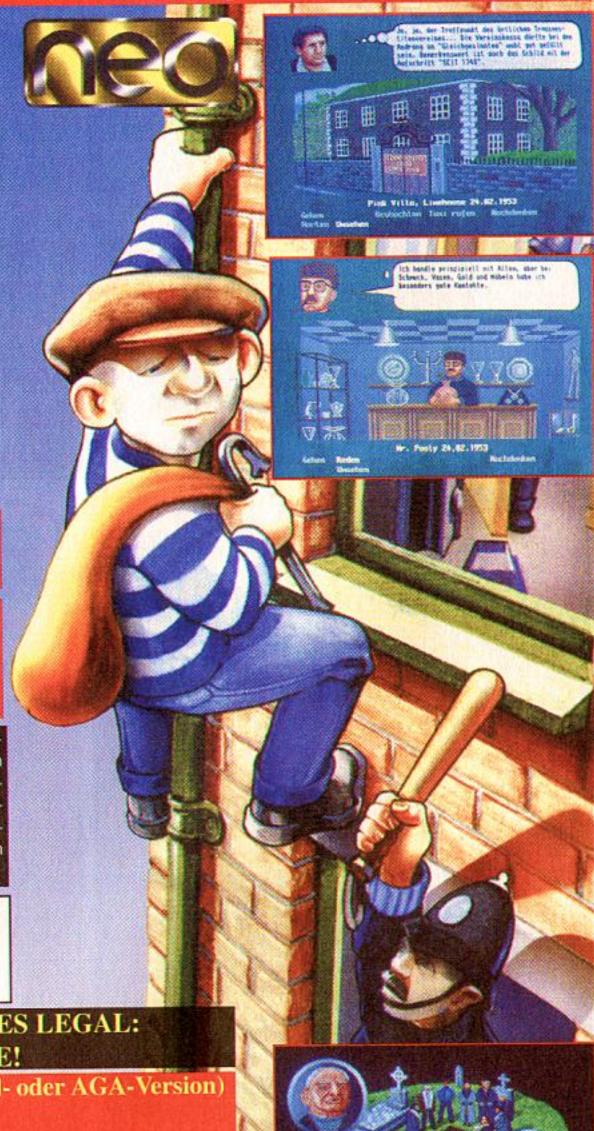
10 x "Der Clou!" (wahlweise Normal- oder AGA-Version)

10 x "Burntime – Limited Edition"

10 x "Burntime" Audio-CD

5 x Langarm-T-Shirt mit NEO-Aufdruck

5 x Langarm-T-Shirt mit Max Design-Aufdruck



ch dachte. Hatt hatte keine

Seeschlacht

490 DM dis gegnerische flotte. Best N. 3017

Ball of Pharao

gen, um diesen vor Grabraubem zu Sie millen durch Labyrinflie zur Grabkommer des Phanos vordin-4,90 DM Best, Nr. 3032

Energie Manager

Committee Sir Spate



Erergiepreis, Dieser Preis winkt ihnen, wern sie om umweltbewuldtesten wirtschoften. 4,90 DM Gewinnen Sie den hochdotierten

Best. Nr. 3247



Best, Nr. 3045

Galactoid

Galaga, 1 oder 2 Spieler. Best. Nr. 3250

THE PARTY OF THE PARTY OF

Best N

The Simpsons Game



Seawolf

Die neueste Version des Klassikers

BattleShip

Schiffe versenken auf amerikanisch Mit zahlreichen neuen Features.

4.90 DM



4,90 DM

Als UBoot-Kormandors haben Seeine Seekarle endeckt, ouf der die Stadt Alfares aufgezeichnet ist. Best. Nr. 3051 4,90 DM

em Handbucht Sie 5 J bekömp Enterpra Geschi

15,00 DM Best.-N

Sket

4,90 DM Bost - C

Star Treck (Name Version)

Kommandont müßen regelnäßig eintreffenden dedigen. Komplett mit ien. Planeten erforschen und ahre erfolgreich die Klingonen

Irhaber. Gerd Klein Postfach 200 531

51435 Bergisch Gladbach

Bestellhotline 02202 / 930-480 oder 02202 / 930-481

Telefon 0 22 02 / 930-480 Telefox 0 22 02 / 930-487

SALE ALES

Springer Co.

Start, von

Best 14 3149 4,90 DM

En toll animentes Georg Glaxo

Popeye Jetzt endlich auch für firen Amigall 4,90 DM

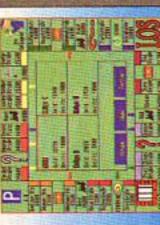
4,90 DM

MO 00,01

Stark verbesserte Version des Break-Out Hir's von Ed Mackey, Der Renner 8.00 DM anch für alle A 1200 and A 4000 Best-Nr 3253

Monopoli

Off nachgefragt, jetzt endlich für alle Amiga-Computer erhältlich! Das



Breitspiel jetzt auf ihrer

Fighting Worriors

Körpereinsotz geht es zur Soche. Gelungene Karafeumsetzung Ein- und Fußtritten Mit Handkarten,

Telekommander II

Best. Nr. 3175

Das Telekommondo kehrt zurück. Der



Aktualität hat immer Vorrang: Nicht weniger als 150 Beamte des Landeskriminalamtes waren nötig, um unseren Dr. Freak von seinem ursprünglich für diese Ausgabe geplanten Interview mit einem bekannten Szeneaussteiger abzuhalten!

Was war geschehen? Nun, die besagte Streitmacht von Ordnungshütern stürmte kürzlich im Rahmen einer großangelegten Polizeiaktion 60 Wohnungen im gesamten Bundesgebiet, weil darin böse Computerhacker vermutet wurden. So richtig zupacken konnte der Arm des Gesetzes dabei hier in München, wo zwei namhafte Szenegrößen verhaftet wurden, die praktischerweise sogar im selben Haus wohnten: einmal der unter dem Decknamen "Kimble" auftretende Kim S. sowie der als "Magic Drummer" firmierende Thomas S. Beide wurden (neben zwei anderen Szene-Promis) in Gewahrsam genommen, weil man ihnen den wohl gewinnbringenden, aber natürlich illegalen Handel mit Calling Cards vorwirft, mit denen sich gratis rund um die Welt telefonieren läßt. Das ist besonders für die kostenintensive DFU praktisch, funktioniert aber freilich nur so lange, bis der rechtmäßige Karteninhaber aufgrund der plötzlich astronomisch hohen Telefonrechnung den Braten riecht - zudem können derartige technische Experimente mit bis zu fünf Jahren Knast bestraft werden.

Laut dem berühmt-berüchtigten Großinquisitor der deutschen Softwarepiraterie, Rechtsanwalt Günter Freiherr von Gravenreuth, hatte sich diese Aktion "nach vier Stunden bereits in der Szene rumgesprochen". Die totale Panik brach deswegen allerdings nicht gleich aus, denn schon Tage und Wochen vor der Großrazzia kursierten in einschlägigen Kreisen Gerüchte, daß "demnächst wohl etwas im Busch wäre". Und so hatten zum fraglichen Zeitpunkt nur die Desperados unter den Hackern ihr riskantes Gewerbe in vollem Umfang weiterbetrieben. Entsprechend schnell erholte man sich denn auch von diesem Schlag:

Kaum zwei Wochen später dürften rund 90 Prozent der Phone-Freaks wieder "ihre" ganz persönlichen Calling Cards besessen haben.

Ein netter Nebenaspekt der an sich ja

nicht gerade lustigen Angelegenheit war

die Art und Weise, wie zumindest ein Teil der allgemeinen Presse den Lesern das Vorgefallene klarzumachen versuchte. Besonders liebenswert, wenn auch nicht unbedingt von übermäßiger Sachkunde getrübt, fielen die teilweise geradezu ins Folkloristische abgleitenden Aufklärungsbemühungen des Münchner Merkur aus: "Die Computerfreaks speicherten die 15teiligen Buchstabenund Ziffernfolgen auf Mikrochips in Plastikkasterln (sogenannten Blue Boxes) und hatten fortan freie Bahn". Ja, das ist doch bestes Amigo-Deutsch, viel schöner hätte es der große bayerische Schutzpatron Franz-Josef persönlich wohl auch nicht formulieren können... Nach dem geselligen Teil des Abends nun noch ein Blick hinüber ins Lager der Raubkopierer, wo man sich mittlerweile auch am Amiga in verstärktem Maß der CD-Ware widmet. Konsequenterweise veranlaßt dieses Phänomen immer mehr Hersteller, ihre vermeintlich crackersicheren Silberscheiben ebenfalls mit einem Kopierschutz zu versehen, so wie es etwa Blue Byte bei der PC-Version von "Battle Isle 2" bereits vorexerziert hat. Von der Sache her wären derlei Maßnahmen jedoch gar nicht notwendig: Insider wissen zu berichten, daß die gecrackten Silberlinge, die sich wegen der puren Datenmasse bloß via Board oder Streamerband verbreiten lassen, den "Endverbraucher" wegen des Transportproblems oftmals gar nicht mehr erreichen - oder allenfalls in einer Demoversion.

Die Szene scheint sich zur Zeit also in erster Linie mit sich selbst zu beschäftigen; für die plötzlich zum ehrlichen Kauf gezwungene Kundschaft ist das aber schon allein deswegen nicht unbedingt ein Nachteil, weil der allgemeine Sittenverfall inzwischen auch dazu geführt hat, daß reinrassige 500er-Spiele in geerackter Form nur noch auf dem 1200er laufen, da der Herr Raubkopierer leider bloß dieses eine Amigamodell besitzt. Und sollten die Damen und Herren von der falschen Seite des Urheberrechts aufgrund der Lage der Dinge gar von Gewissensbissen geplagt sein, so kann ihnen jetzt ja geholfen werden -Microsoft hat nämlich gerade eine Hotline für anonyme Raubkopierer eingerichtet! Ich weiß, das klingt wie ein Witz, ist aber todernste Realität; wer's nicht glaubt, der wähle einfach mal die Telefonnummer 0130/4011 und überzeuge sich selbst.

Eine uneingeschränkt positive Nachricht zum Schluß: Die einzige Gruppierung innerhalb der Szene, die quantitativ und qualitativ ständig zulegt, sind die (völlig legal arbeitenden) Demomacher. Eine wahrhaft kreative Methode, um aus eigener Kraft die Niederungen des ungesetzlichen Untergrunds zu verlassen – und ein gesicherter Nachschub für unsere Demo-Galerie. Na. vielleicht ist die Welt ja gar nicht so schlecht? Das argwöhnt zumindest

Euer



COMPUTER

Industriestraße 25 46 499 Hamminkeln Versandzentrale Hamminkeln kein Verkauf!

Fax: 02852 / 1802

Bestellannahme: 02852/9140-10 Bestellannahme: 02852/9140-11 Bestellannahme: 02852/9140-14

Autorisiertes C= Commodor

TIPS DES MONATS

THE R. P. LEWIS CO., LANSING, MICH. 491-1403-1403-1403-1403-1403-1403-1403-140	THE RESERVE
AMIGA 1200 2 MB	569,-
Amiga 2000 2.0 deutsch	549,-
CD-32-Console mit 100 Spielen	649,-
AMIGA 4000-304 MBm.Desktop Dynamit	e1749,-
AMIGA 4000 - 6MB o. Harddisk	3199,-
AKF 52 Monitor für A 1200/A 4000/Acom	569,-

AMIGA - Hardware

A FZO CD DOM 4 CD's f a room room	120
A 570 CD-ROM mit 4 CD's, f. A 500/A 500PI	The more
AMIGA - 32-Console inkl.2CD's/4 Spiele	599,-
CD32-MPEG-Modul (Video-CD's a.Anfr.)	449,-
A 1200-CD-ROM-Laufwerk	499,-
AMIGA 1200 mit Desktop Dynamite	666,-
AMIGA 1200 mit 1,76 MB- HD-Laufwerk	699,-
AMIGA 1200 130 MB Harddisk	999,-
AMIGA 1200 260 MB HD u. Desktop Dyn.	1199,-
AMIGA 1200 340 MB HD u. Desktop Dyn.	1399,-
AMIGA 4000 - 30 - 4 MB o. HD	1699,-
AMIGA 4000 - 30 - 4MB 260 MB HD	2199,-
AMIGA 4000 - 40 - 6MB 260 MB HD	3699,-
AMIGA 4000- 40-6 MBTower	3999,-
Syquest SQ 3105 105 MB A 2/3/4000-int	529,-
Medium 44 MB, 88MB, 105 MB 129,-/189,-	/129,-
Mitsumi CD-ROM inkl. Contr. A 2/3/4000	
Double Speed-Laufwerk unterstützt auch Foto-C	D's
the state of the s	

Monitore

A 1942 Stereo (35cm=14") f. A 1200 / A 4000	749,-
AKF 50 (MPRII) A 1200/A 4000/ Arichnmedes	699,-
AKF 52 (35cm= 14") für A 1200 / A4000	569,-
A 1084 od. A 1085 Stereo-Monitor	399,-
MF 5017 43cm=17") für A1200/A4000/Acom	1939,-

ACORN- Archimedes -Hardware alles deutsche Versionen

dies dedisone versionen	
A 3010 (250 CPU) 2 MB RAM	999,-
A 4000 16 MHz 80 MB Harddisk	1999,-
A 5000 25 MHz 80 MB Harddisk	2999,-
AKF 52 Multiscan Monitor	569,-
AKF 50 Multiscan Hi-Res Monitor	699,-

AMIGA -Speichererweiterungen

512 KB RAM-Karte Uhr/ Akku A 500	49,-
512KBWINNER-RAM Uhr/Akku A500,5 J.G	59,-
1 MB WINNER-RAM A 500 Plus	79,-
1 MB WINNER-RAM Uhr/Akku A 600	89,-
1,8MB WINNER-RAM Uhr/Akku A 500, 2J.Gar	199,-
	299,-
durchgef. Bus inkl. 3 Spiele: ZAP/Delta Run/Bad Vibes	
	329,-

PCMCIA - HD A600 / A 1200 - extern

60 MB AT-HD für PCMCIA-Slot A600/A 1200 499,-250 MB AT-HD f. PCMCIA-Slot A600/A 1200 699,installiert mit WB 2.1 (A 600) oder WB 3.0 (A 1200)

or pictuot in airi itaitoiiii inco	
0 MB 32 Bit-Fast-RAM, Uhr/Akku, Copro-Sockel	129,-
1 MB 32 Bit-Fast-RAM, Uhr/Akku, Copro-Sockel	249,-
4 MB 32 Bit-Fast-RAM, Uhr/Akku, Copro-Sockel	449,-
8 MB 32 Bit-Fast-RAM, Uhr/Akku, Copro-Sockel	a.Anfr.
4 MB Turbo-RAM Blizzard (28MHz), Uhr/Akku	479,-
mit Uhr/Akku und Co - Pro -Sockel (bis 40 MHz)	

AMIGA-Laufwerke

HD-Laufwerk (880 KB/1,76MB) f.a. Amigas ext. 25	59,-
HD-Laufwerk (880 KB/1,76MB) f.a. Amigas int. 2 Einsetzbar in alle AMIGA ab ROM 2.0 x	
Promigos-Drive, f. alle Amiga's- extern 1	09,-
durchgeführter Bus, abschaltbar, 6 Mon. Garantie	
WINNER-Drive, f. alle Amiga's -extern durchgeführter Bus, abschaltbar, 2 J. Garantie	39,-
	19,-
in rot, schwarz, blau, weiß, gelb, grün, 6 Mon. Gara	
	99,-
	99,-
	99,-

Genlock, Digitizer u.s.w.

doineoid E. gitter their	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Video Grabber und Splitter mit Softwar	e 179,-
Pal - Genlock	529,-
Y-C Genlock	719,-
Sirius - Genlock	1479,-
Frame Machine mit FM-Prism 24	1369,-
V-Lab - extern, par, A 500/600/1200	559,-
V-Lab - intern A2000/3000/4000	549,-
Retina 4 MB - Grafikkarte	798,-
Retina BLT Z3 4MB 24 Bit Grafikkarte	949,-
AirLink Infrarot - Fernbedienungsemulator	149,-

CD -32 Software

	FC 4 15 15 15	40
Alfred Chicken	56,- Arabian Nights	46,-
Bubba N Stix	69,- Alien Breed/Qwak	55,-
Projekt X/F 17 Challeng		37,-
Deep Core	69,- James Pond 2	69,-
John Barnes Football	39,- Jurassic Park	89,-
Lord of the Rings	89,- Lotus Trilogy	69,-
Morph	59,- Nigel Mansell	64,-
Microcosm mit T-Shirt und	Psygnotic Audio-CD (10Titel)	119,-
Super Putty	39,- Pinball Fantasies	73,-
Now that's what I call Ga	ames 1 und 2 (je 100 Spiele)	je 49,-
Sensible Soccer	56,- Sleepwalker	89,-
Whales Voyage	59,- Zool	65,-
Trolls	69,- Utopia	75,-
Prev	69,- Pirates Gold	79,-
Dangerous Streets	69,- Labyrinth of Time	69,-
Chambers of Shaolin	69,- Liberation	74,-
Seven Gates of Jamba	la69,- Seek & Destroy	69,-
Games & Goodies	69,- Summer Olympix	69,-
Overkill / Lunar C	59,- Fly Harder	49,-
Disposable Hero	69,- International Karat	
Nick Faldos Golf	85,- D/Generation	49,-
Dangerous Streets un		39,-
Global Effect	69,- The Chaos Engine	
	ou. CDTV ab Lager Lie	
Zahlreiche Videotitel a		ab 49,-
Edition videouter	or cogur	20 10,

Controller u. Harddisk: A 500 - A 4000

SCSI-Contr. 8 MB-RAM Opt. für A 2/A3/A4000 269,-Mit Treiber für Kodak-Foto-CD's CDTV/A570/CD32 Sorftware Fastiane Z3 SCSI-II-DMA-Controller f. A 4000 779,-7 MB/smit z.B. Seagate ST 11950N, inkl. Software f. CD-ROM.

Nützliches Zubehör

Doelston Dynamita

Desktop Dynamite	99,-
Wordworth dtsch., DPAINT IV, Print-Manager, Dennis,	Oskar
Workbench 2.05: 4 Disk, 3 Handbücher, ROM 2.0	69,-
Workbench 2.1:5 Disk, 2 dtsch. Handb., ROM 2.0	99,-
AS 217: Zusätzl. Handbücher für A 1200	49,-
3.0 Install Disk, Harddisk-, ARexx-und Amiga DOS-Hand	
A 600 Umschaltplatine mit 1.3 ROM	55,-
A 500 (+)/ A 2000 Umschaltplatine mit 1.3 ROM	55,-
Umschaltplatine mit 2.0,WB-HB u. WB-Disk	69,-
Umschaltplatine für 1.3 und 2.0 ROM's	29,-
WINNER-Stereo-Sound-Sampler	89,-
bis 50 KHz, Microphoneanschluß regelbar, inkl. Softw	are
WINNER-Midi, durchgeführter Bus	69,-
WINNER - AMIGA Maus, 2 J. Gar.	39,-
in weiß, gelb, schwarz, rot-transparent	
autom. Mouse-Joystick Switchbox	39,-
Alfa - Data od. Sunnyline - Trackball 79,	-/69,-
	249,-
durchgeführter Druckerport, 100 - 400 DPI einstellbar	- 10,
AMIGA-Handy-Scanner inkl. OCR-Software	398
4,5 A Netzteil A 500/A 600/A 1200	79,-
	189,-
Tastatur A 500	99,-
THE REST OF THE PARTY OF THE PA	
Tastatur A 2000 und A 4000 169,-/	
Fast alle AMIGA-Ersatzteile ab Lagerlief	erbar

Harddisk A 500/A 500Plus A1000/A2000/A4000

CONTRACTOR AND ADDRESS OF TAXABLE PARTY.		
SCSI-ContrRam-Opt.	269,- SCSI-ContrRAM-Opt.	249,-
A570-CD-SCSI-Contr.	149,- AT-Contr.Amiga 1000	159,-
AT-ContrRAM Opt.	159,- AT-CD-ROM-Contr.	149,
AT-Contr. RAM/ROM	199 - AT-ContrRAM-Opt.	129-

AT-Harddisk inkl. Controller und WB 2.1

A500/A500Plus-ext	em	Amiga 2000 - intern
260 MB-HD mit Contr.	679,-	260 MB-HD mit Contr. 629,
345 MB-HD mit Contr.	779,-	345 MB-HD mit Contr. 729,
420 MB-HD mit Contr.	879,-	420 MB-HD mit Contr. 859,
540 MB-HD mit Contr.	1099,-	540 MB-HD mit Contr. 1079

Harddisk A 600 - A 1200 -intern

40 MB Harddisk	279,-	64 MB Harddisk	389,-
84 MB Harddisk	479,-	130 MB Harddisk	549,-
250 MB Harddisk	749,-	340 MB Harddisk	999,-
2,5 Kabel, Installdis	ketten	u. Anleitung	39,-
2,5-3,5 Adapter- u.S	tromka	bel, Software	69,-
2.05 ROM spez. für A 6	00 Aufri	Istung in A 600-HD	29,-

32 Bit-Turbo-Karten A 1200

0 MB 32 Bit 68030/28 Turbo -Board	399,-
1 MB Modul / 4 MHz Modul	99,-/299,-
0 MB 32 Bit 40 MHz Blizzard 1230	Turbo Board 479,-
4 MB 32 Bit SIMM Modul	329,-
SCSI-Kit für Blizzard 1230 Turbo Be	pard 249,-
Coprozessor 14/20/33/50 MHz	29,-/99,-/149,-/249,-

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

Vesalia-Shop-Duisburg

Dr. Wilhelm Roelen Str.386 Tel.: 0203 / 495797

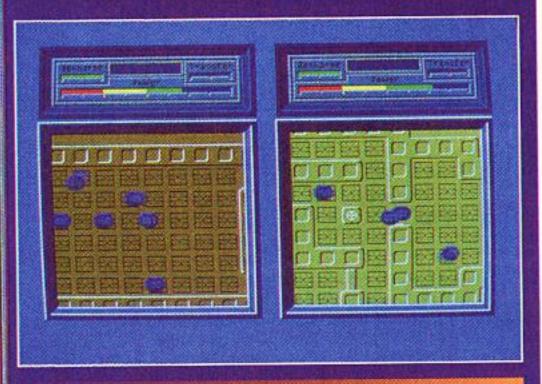
Nachnahme-Versand mit Post oder UPS ab 10,-DM. Großgeräte nach Gewicht. Ausland: Vorkasse

Vesalia-Shop-Salzwedel

Tel.: 03901 / 24130 Kein Verkauf

Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältlich

7 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 7 Jahre WINNER



Die Action-Fortsetzung: Paradroid 2



Der Mehrspieler-Spaß: Dynamite Warriors



Der Leser-Ballerknaller: Earth Defence

Das Leben ist bunt, der Frühling bunter, aber am buntesten ist die aktuelle Ausgabe unserer PD-Schatulle: Neben interessanten Spielen aus etablierten Serien enthält sie diesmal auch von Lesern erstellte Beiträge!

Eröffnet wird der bunte Reigen von der FJK 23/3, wo mit Paradroid 2 ein alter C64-Klassiker seine Fortsetzung erfährt. Genau wie beim Original steueinen zunächst man schwächlich ausgerüsteten Robbi durch multidirektional scrollende Raumbasen, um sich im Kampf mit streunenden Feind-Androiden zu messen. Die Stärke eines Gegners wird dabei aus der Nummer ersichtlich, die er trägt - je höher sie ist, desto schwieriger wird es, ihn abzuballern oder anhand eines Logik-Duells seiner Fähigkeiten (Speed, Schutzschild, Laserwaffen etc.) zu berauben. Nette Features wie Energie-Tankstellen, Levelkarten oder Turbolifts sorgen für Abwechslung, dazu kommen noch zahlreiche Sound-FX. Am schönsten aber ist, daß man die optisch etwas tristen Futuro-Labyrinthe auf einem Splitscreen auch in Teamarbeit leerräumen darf.

Mit der PD-Inkarnation eines labyrinthischen Kommerzklassikers bekommt man es auch auf der FJK 23/6 zu tun, denn bei **Dynamite Warriors** ist Multiplayer-Action à la "Dynablaster" angesagt! Bis zu fünf Zocker können sich hier gegenseitig mit Bomben beharken - gerät ein Mitspieler in den Explosionsradius eines solchen Knallers, ist es mit seiner weiteren Teilnahme am unterhaltsamen Gameplay vorerst vorbei. Die vom Original bekannten wie Turbo-Schuhe, Extras Mega-Bomben oder Schutzschilde fehlen ebensowenig wie immer neue Irrgärten und Computergegner; Langeweile ist hier also ein Fremdwort. Bedauerlich ist allein die fehlende Unterstützung eines Multi-Adapters; sollten mehr als zwei Leute am Bombenteppich Platz nehmen wollen, müssen sie sich mit der Tastatur als Steuergerät begnügen. Na, dafür ist dieses bombige Vergnügen ja auch sehr preiswert, zudem gehen Grafik und Sound durchaus in Ordnung.

Kommen wir der Abwechslung halber nun zum ersten der an-Leser-Games: gekündigten · Zwar hat Jochen Kärcher bei seinem Earth Defence schlicht und ergreifend die Spielidee des Invaders" Oldies "Space nochmals verbraten, doch wie er das gemacht hat, kann sich sehen lassen! Man steuert also wieder mal seinen Raumgleiter am unteren Bildrand entlang und ballert auf Aliens, die hier von allen Seiten in den Screen einfallen, wilde Kapriolen schlagen oder einen Kamikazeflug auf den Spieler starten. An Hektik herrscht somit kein Mangel, an Endgegnern und Extrawaffen auch nicht, lediglich die Formationen der Angreifer sind noch nicht ganz auf Profi-Niveau. Aber die Grafik ist schnell und bunt, der Sound laut und die Spielbarkeit prima!

Das zweite Spiel aus der Leserecke stammt von Detlev Schäfer, der mit Amilunch eine der originellsten Action-Knobeleien jenseits von "Tetris" abgeliefert hat: Man stelle sich einen Becher vor, der in sich mehrfach verzweigte Bahnen enthält. Aufgabe des Spielers ist es, herabfallende Dreiecke bis zum Boden hinab zu dirigieren,

EBUFFE BUILD

wozu Klöppel bzw. Weichen richtig gesetzt werden müssen, um ein oder mehrere Steinchen in die jeweils angesagten Bahnen zu lenken - was oft spektakuläre, aber mit etwas Überlegung stets vorhersehbare Kettenreaktionen beinhaltet. Seinen Reiz bezieht dieser digitale Randiversen gierbahnhof aus Spielmodi (mit/ohne Zeitlimit etc.) und der Tatsache, daß man entweder gegen einen Freund oder den Rechner am selben die antritt und Screen Schwächen des Gegners gekonnt ausnutzen muß, um zu gewinnen. Trotz zweckmäßiger Grafik also ein wirklich fesselndes Game - unbedingt mal reinspielen!

Jetzt aber zur Demodisk 343, die allerdings kein Demo, sondern mit Logic eine der besten Digitalvarianten von "Vier Gewinnt" enthält. Anders als beim Original setzen hier die zwei Spieler (auf Wunsch springt der Rechner ein) ihre Steine jedoch nicht abwechselnd auf ein Spielfeld, sondern vielmehr auf deren vier, die übereinander angeordnet sind. Dementsprechend siegt nicht bloß ein gleichfarbiges Steinchenquartett auf einer Vertikalen oder Diagonalen, sondern eben auch über die Ebenen hinweg. Neben der optisch gelungenen Umsetzung des betagten Spielprinzips darf man sich auf zahlreiche Optionen wie Anzahl der Spielrunden oder den variablen Computergegner freuen, so daß zumindest für die kleine Tüftelei zwischendurch gut gesorgt ist.

Das Finale bestreitet die Nordlicht-Serie mit einer kleinen
Sensation: Auf der Spiele 18-8
findet man einen reinrassigen
PD-Klon des Stratego-Meilensteins "Populous"! Zwar degradiert The Sheperd den Gott
zum Schafhirten, doch das
Gameplay erinnert dennoch deutlich an den Bullfrog-Klassiker.
Es gilt, auf je einer der rund

1.000 (via Paßwort anwählbaren) Welten die Vormachtstellung gegen das Volk der blauen Schäfer zu erringen, wozu man ein Hauptquartier frei plazieren, Nebenstellen errichten, eigene Schafe aussetzen oder von Hunden leiten lassen kann - dazu kommen Erdbeben, Unwetter oder plötzlich versinkendes Land. Die Maus-/Iconsteuerung hat sämtliche Features bestens im Griff, und die bunte Iso-Grafik überzeugt durch flottes Tempo und hübsche Animationen wie z.B. Wellenbewegungen auf dem Meer. Na, ist das etwa nix?!

Bliebe schlußendlich die Beschaffungsfrage zu klären: Paradroid 2 und Dynamite Warriors gibt's für je zwei Mark bei

Franz-Josef Kechler Im Doppelbrett 41 67112 Mutterstadt Tel.: 06234/1465

Fans von Earth Defence erhalten für fünf Mark ein spielbares PD-Demo, die Vollversion schlägt mit zehn Treffern zu Buche. All das bei

Jochen Kärcher Langgasse 10 67227 Frankenthal

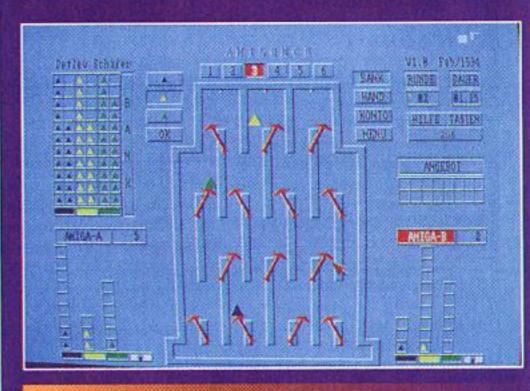
Wer Genaueres über die Zahlungskonditionen für Amilunch wissen will, der wende sich an

Detlev Schäfer Hauptstr. 72 22869 Schenefeld

Und um sich schließlich über Logic oder The Sheperd den Kopf zu zerbrechen, möge man je drei Märker senden an

Gaby & Udo Drüke Alter Fischerspfad 10 26506 Norden

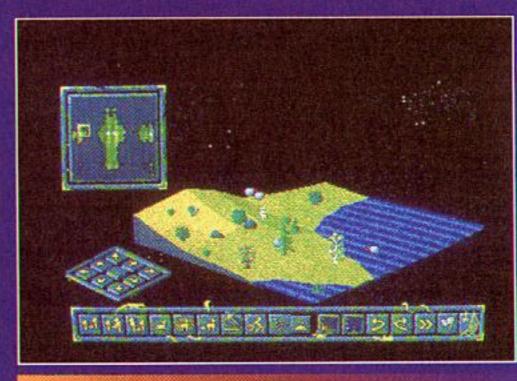
Die zusätzliche Portopauschale variiert je nach Anbieter zwischen vier und sechs Mark. Have Fun! (rl)



Der Knobel-Becher: Amilunch



Die Tiefen-Tüftelei: Logic



Der Stratego-Schäfer: The Sheperd



uhmeshalle

Up & Down

Winterstürme wichen dem Wonnemond, und auch uns ist's ganz wonnig ums Herz, so daß wir anstandslos drei wonnige Spiele rausrücken. Mit Goal vergnügt sich auf dem Digi-Rasen

Christian Dasbach, Gelsenkirchen

Mit Dune 2 beweist auf dem Wüstenplaneten sein taktisches Geschick

Gunnar Breddin, Beelitz Und mit Eishockey Manager verhilft seiner Mannschaft zum verdienten Sieg Harald Kierer, Stein

Stromausfall

Mit Civilization samt Westeuropa-Erweiterung dirigiert die Entwicklung seines Stamms
C. Seitz, Garching
Mit Die Hanse geht als Kapitän auf große Handelsfahrt
Tobias Tiemann, Sundern

Seitenhiebe

Jawoll, der alte Nietzsche war's, aus dessen Hirn die absonderliche Bedienungsanleitung gekrochen kam. Je ein gar nicht absonderliches, sondern ganz besonderes Game gehen an Patrick Höfling, Lohr Margarete Hagner, Nordheim Peter Olbrich, Dorlar

Kicker Cup

So, da wären sie, die Gewinner der Schnäppchen: Mit Goal kickt die Pille ins Netz Matthias Bareiß, Sugenheim Je eine saftige Watsch'n kassieren... will sagen: Mit einer

zeitgemäßen Joker-Watch wissen immer, wann Halbzeit ist Daniel Zerndl, Neufinsing Jan Klaas, Syke Markus Lunk, Berlin Im sportlichen Joker-Jogger machen immer eine gute Figur Andreas Doch, Hasbergen Thomas Weber, Ettringen Marc Egger, A-Lienz

Award Winners

Die fünf Exemplare der Award Winners Gold Edition wären auch schon weg, die Winners sind Helge Fehs, Vechelde Heiko v. Wittken, Wuppertal Thomas Wojtysiak, Uelzen Alexander Reuther, Hof Mirko Müller, Lengenfeld

Sieger-Connection

Klar doch, ohne Käse und To-

maten ist 'ne Pizza sonstwas, nur eben keine Pizza. Mit dem mobilen Drucker HP Deskjet Portable druckt künftig seine Pizza-Rezepte

Karsten Heinze, Neustadt Dank Italienisch-Kochbuch brauen sich die köstlichsten Spezialitäten zusammen Wolfgang Schomers, Oberhausen

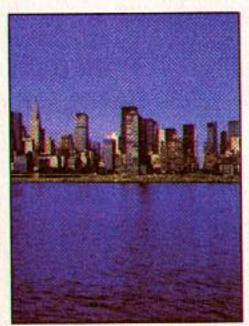
Jens Niederberger, Marbach Je einmal Pizza Connection hätten wir dann noch, und zwar für

Jürgen Schmitz, Kerpen Edgar Siewert, Bremen Markus Fischer, Guntersblum Hanno Bunjes, Detmold Mikhael Waizenegger, Leutkirch

Sebastian Huber, Wuppertal Kai Lang, Senden

So, dann laßt Euch die Preise mal kräftig munden – bis zum nächsten Mal!

Das Seusymbol der 90er Fahre: Mackt!



Das ist die Stadt, in der sich das Sexsymbol der 90er Jahre nackt zeigen wird.

(Geh näher ran, du Idiot von einem Kameramann!)



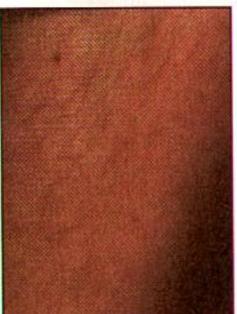
Das ist das Haus, in dem sich das Sexsymbol der 90er Jahre nackt zeigen wird.

(Noch näher ran, du Trottel, sonst verpassen wir alles!)



Das ist die Bühne, auf der sich das Sexsymbol der 90er Jahre nackt zeigen wird.

(Noch näher ran, Mann, das ist die Sensation!!)



Das ist das Sexsymbol der 90er Jahre, nackt!

(Doch nicht so nah!!!)

Erotik Dreams



Erleben Sie die schönsten Hits der besten Erotik und Pornoshows der letzten Zeit. Und das in bester Fotoqualität. Brisante Stellungen für harte Männer lassen die richtige Stimmung aufkommen. Bitte legen Sie bei Ihrer Bestellung eine Kople thres Ausweises oder eines anderen Altersnachweises bei. Der Versand erfolgt diskret in neutraler Verpackung! Super Hit

(10 Disks) Best.-Nr. P005 Erotik Dreams Erotik Dreams plus (15 Disks) Best.-Nr. P006

Schmaus Paket

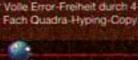


Simpsons-Sprüche und natürlich das Lied), Creeç Show (Knallige und sehr gruselige Horrorshow). Crazy Comics, The Simpsons (Tolle Trickfilme) Museum (Alcatraz bietet brillante Bilder wie "Astronauten" mit Musikuntermalung), Techno Track II (Technomusik mit musiksynchronem Grafikpower), Gravenreuth (Bilder von seinem Grab), Manta Witze, Beverly Hills 90210 (Mit. original Musik und fotorealistische Bilder der

Best.-Nr. P017

Das bieten nur wir:

- Alles Exklusivprodukte, die nur bei uns zu bekommen
- Brandneue Software direkt vom Programmierer oder von internationalen Copy-
- Meist deutsche Programme
- Deutsche Service-
- Anleitungen. 100% Virenschutz.
- Garantierter 24h Liefertakt. Alle Disketten sind selbst-
- Alle Disketten sind auch für
- Einsteiger geeignet. Jeden Monat komplette
- Aktualisierung Geprüfte Qualitätsdisketter Volle Error-Freiheit durch 4-



Mallander Computersoftware

Römerstr. 29 46395 Bocholt

Sofortbest

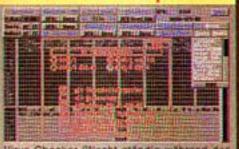
Stunden-Lieferservice bis direkt vor Ihrer Haustür

Brief/Postkarte, rulen Sie uns an oder Bestellungen bis 15:00 Uhr werder noch am selben Tag abgeschickt

Inland Vorkassa

5.- DM Ausland NUH Vorkasse

Viruskiller Pack perfect

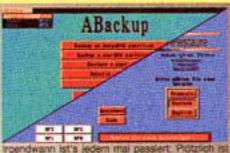


Virus Checker (Wacht ständig während des Arbeitens im Hintergrund), Schwarzkopfkiller (Der einzige Sofortkiller gegen den gefährlichen Saddam-Virus, repariert auch zerstörte Disks). BootX, VT-Schutz (Virus Tool - siehe Foto), Virus Workshop (Ganz neuartiges Schutzprogramm gegen über 350 Viren direkt aus der Hackerszene)! Dazu gibt's über 200 Selten Informationen über alle Viren: Erkennen von Viren; arbeitsweise der Viren und reparieren von Datenzerstörungen

Best.-Nr. P018

29,- DIV

Repair Pack



irgendwann ist's jedem mai passiert. Protziich ist ein sehr wichtiges Programm nicht mehr lesbar, ob durch Staub oder durch einen Virus zerstört: Jetzt muß man das Repair-Pack zur Hand haben! Mit Speed-Test, Fix-Disk, Sys-Info, Amiga-Backup (Festplattensicherung), Restaurierung, MIPS und Disk Salve II können Sie versehentlich formatierte Disks oder gelöschte Files komplett zurück holen. Read/Write- oder Checksum-Errors werden problemics beseitigt. Auch hardwaremäßig haben Sie das ganze System unter Kontrolle Best.-Nr. P019

Disktool/Copy-Pack Büro-Perfect-Pac



Sanity Copy (Vom Szenen-Profi-Programmierer Schneliste und sicherste Kopierprogramm für den Amiga. Verwaltet bis zu 10 Ram-Disks und kodiert Disketten!), Burstnibbier (Kopiert Disketten mit Kopierschutz), Directory Utilitie, Safe Copy (MS-Dos-, Atan-, Index-, B.T.-, Code-Copy, kann Disks formatieren, zerstören und reparieren), Mut-Tool II (File-Copy ahnlich DirOpus zum Verwalten, Kopieren und Ändern von Programmen), Sacurity (Passwortschutz) und weitere Disk/Copy-Programme 39,- DM

Best.-Nr. P027

Demo-Pack aktuell Erleben Sie auf 10 randvollen Disketten die besten Neuerscheinungen aller atemberaubender Grafik/Musik Szenen-Demos, Jeden Monat erscheint ein neues Paket.



Nutzen Sie den Amiga als professionelle Arbeit hille im Büro: Star Amiga Plan (Tabellenkalkulatio mit zig Berechnungsformeln und Derstellungs kurven), Calc (Wissenschaftlicher Rechner), Hyper Adress (Adressenverwaltung), Micro Base (Umfangreiches Datenbankprogramm), Text Plus (Aus gereifte Textverarbeitung, Foto), Bulsness Paint (Erstellt Präsentationsgrafiken), Bankformular Druck (Direktes Bedrucken von Überweisunger usw...). Terminkalender, Terminerinnerer und

Best.-Nr. P021

Demomaker-Pack professionell



Jetzt können Sie endlich Ihre eigenen Intri Demos oder Letters mit brillanter Qualität selbe erstellen! Keine Programmierkenntnisse erforderlich, Intro Maker, Fonteditor, Super-Writer, IFF-Master, Deluxe Boot, Geisterschrift, Demo Creator, Scroll Editor, Ghostwriter, Bootblock Champion, Look (Erstellen Sie eigene Diskettenmagazine), Anleitung-Generator, oder was halten Sie vom Red Sector Letter Writer direkt aus der Szene. Legen Sie los und kreieren Sie tolie Demos mit ganz neuen Effekten.

Best.-Nr. P015

Demo/Szenen-Pack aktuell



Stundenlanger Musikgenuß, wahnsinns Echtzeit-Trickfilme durch Raum und Zeit, unvorstellbare Grafikspektakel erwarten Sie jeden Monat auf a Neuel Sie werden es nicht glauben können, was der Amiga wirklich an Grafik und Musik zu bieten

Best.-Nr. P001 zenen-Pack aktuel Alle Angeben wie im Demo-Pack aktuall, nur turnmelt sich Musikdisks, Bildershows oder auch Szenen Anwenderprogramme oder Spiels. 39, - DIN Best.-Nr. P002

Sie können auch unser monatliches Demo/ Szenen-Abo für nur 25,- DM nutzen. Kündigung ist jederzeit möglich. Fordem Sie zuerst den kostenlosen Abo-Reservierungsschein an!

Label Pack



Druckprogramme aller Art zum Beschriften vo Disketten, Kassetten oder Videos, Beispiele: Audio Kassetten Cover Editor, Label Maker 1.5 (Arbeitet nach dem WYSIWYG-Prinzip, Sie sehen auf dem Bildschirm also alles genauso, wie es später ausgedruckt wirdi, Etiketten-Master, Super Retun Labels, Video-Label-Master (Mit Verwaltung und Sortierung der Videotitel. Saubere Einteilung in viele verschiedenen Rubriken wie Action-Western-, Erotik-Filme. Einfach SUPERI)

Best.-Nr. P032

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) voll lauffähig!

Musikpaket



beste und umfangreichste Musikprogramm für den Amiga. Weitere Musikprogramme wie MED, Wondersound (Elektronische Soundeflekte), Intul Tracker und der Sound Monitor bieten sinnvolle Ergänzungen. Mit dem Perverter sind Sie in der Lage, verschiedenste Musikformate untereinander zu konvertieren. Der Deli Tracker spielt Musiken von über 50 verschiedenen Formaten ab und mit dem Power Ripper "klauen" Sie sich jede Musik nach einem Reset aus dem Speicher

Best.-Nr. P033



Über 1200 s/w-Bilder in allen Größen für alle gängiger Mal-, Grafik- und DTP-Programme. Z.B. für DPaint Beckertext oder Page Stream. Alle Bilder sind saube nach Themen (Tiere, Menschen, Autos, Planeten, Spört Medien, Computer, Piktogramme...) spriiert

Best.-Nr. P024

DTP-Bilder-Pack 2

In diesem Paket erwarten Sie weltere 3000 ganz neue Bilder, die natürlich nicht im Paket 1 vorhanden sind. Greifen Sie am besten sofort zu.

Best.-Nr. P025

DPaint-Pic-Pack

Auf 6 übervollen Disketten erhalten Sie unzählige Blider mit 16-4096 Farben in den unterschiedlichsten Auflösungen. Alle Bilder stammen von Profi-Grafikem aus der Demo-Szene und sind mit jedem Mai-, Grafik-, oder DTP-Programm nutzbar. Nutzen Sie die Bilder als Elemente für Ihre Animationen oder Grafiken; Fantasy, Bäume, Menschen, Autos, Drüchen, schöne Frauen oder

Best.-Nr. P054

Fontpakete

codiont Ballonfont Bitti Vice Cent Steine Comoutings-Font Super SB-Broff

Sie erhalten über 500 Zeichensätze im original Amiga-Formatill Die Größe der Fonts liegt zwischen 5 und 150 Punkten, Brauchbar für alle gängigen Text/Mal/Grafik/DTP-Programmen.

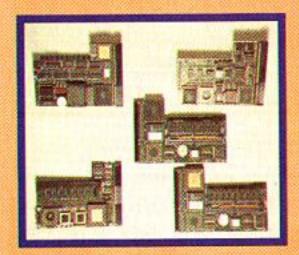
Best.-Nr. P013

(olie tarbige Fonts (Foto) ebenfalls im Standard-Imiga-Fornat. Bestens für DPaint geeighet. Best.-Nr. P009

Hochwertige hochauflösende Fonts direkt für Pagestream.

Best.-Nr. P010 Top Pres 29,-

Specia



GRUNDSÄTZLICHES

Ehe sich unsere Test-Kärtchen in der harten Zockerpraxis bewähren müssen, erst mal ein kleiner Crashkurs in Sachen Technik: Die Turboboards sind mit unterschiedlich getakteten 68030- bzw. 68EC030-Prozessoren gerüstet, wobei letztere kein Memory Management Unit (MMU) enthalten. Mit MMU und dem Hilfsprogramm "GigaMem" ist es z.B möglich, freie Festplattenkapazität als virtuellen Speicher zu nutzen. Auch ein mathematischer Coprozessor (FPU = Floating Point Unit) ist entCommos kleiner AGA-Rechner hat eigentlich schon von Haus aus ganz tüchtig Power unter der Haube – doch wenn man ihm noch eine entsprechende Turbokarte spendiert, überholt er sogar noch so manche DOSe!

weder bereits vorhanden oder kann nachgerüstet werden. Er dient der Entlastung des Hauptprozessors (CPU = Central Processing Unit) bei rechenintensiven Aufgaben, beschleunigt also etwa die Arbeit mit Tabellenkalkulationen oder Grafikprogrammen. Alle Testkandidaten waren zudem mit 4 MB 32-Bit-Fast-RAM und (bis auf das preiswerte M-Tec-Board) einer Echtzeituhr bestückt welche Prozessoren jeweils verrichten. Dienste könnt Ihr der Tabelle entnehmen. Den Faktor, um den der 1200er dadurch schneller wird, hat für uns das PD-Programm "SysInfo" ermittelt; zuvor haben wir zur Leistungssteigerung via CPU-Befehl Daten- und Instruction-Cache (Burst) aktiviert

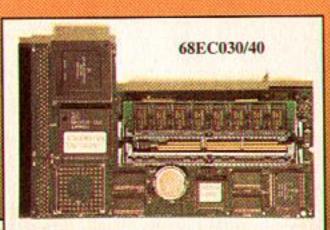
und das Kickstart-ROM in den schnellen Speicher der Karten kopiert.

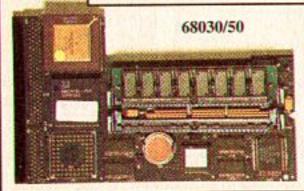
DIE KANDIDATEN

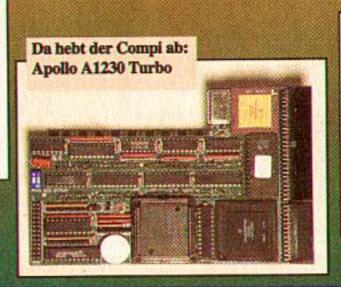
Von der GVP A1230 Turbo+ Series II standen uns zwei verschieden ausgestattete Exemplare zur Verfügung. In beiden Fällen kann ein SCSI-Adapter nachgerüstet werden, um zusätzliche Festplatten oder ein CD-ROM-Laufwerk anzuschließen. Die Installation mit Hilfe des bald auch deutsch erhältlichen Handbuchs gestaltete sich völlig problemlos und war in Sekunden erledigt. Zwar kann wegen der Lage des Slots für den SCSI-Adapter danach die Original-Abdeckung nicht mehr angebracht werden, doch ein passender Ersatz gehört zum Lieferumfang. Der Arbeitsspeicher läßt sich hier bis auf 32 MB erweitern und wird (wie bei den anderen Karten) eingebunden. automatisch Allerdings akzeptiert GVP-Karte bei diesen sogenannten SIMMs nur die hauseigenen, nicht ganz billigen Produkte, so daß man beim Speicherausbau etwas tiefer in die Tasche greifen muß.

Bei der deutlich preiswerteren Blizzard 1230 ist der Speicher sogar bis auf 64 MB erweiterbar. Der Einbau geht ebenfalls kinderleicht und wird im deutschen Anwenderhandbuch Schritt für Schritt beschrieben. Ein SCSI-Controller ist optional, und der angekündigte Nach-

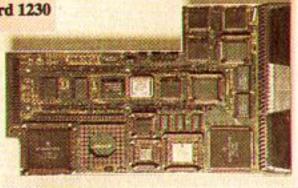


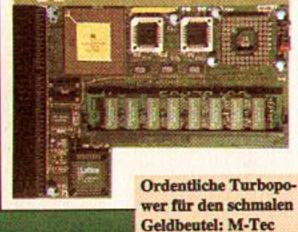






Der Name verspricht nicht zuviel: Blizzard 1230





Der Amiga im Temporausch FÜR DEN 4 1200

Skecial

folger "Blizzard 1230-II" wird auch mit 68030-CPU und 68882-FPU lieferbar sein, die beide mit 50 MHz getaktet sind.

Noch günstiger ist das M-Tec-Turboboard. Die Karte ist zwar relativ schnell eingesteckt, paßt jedoch nicht exakt in den Erweiterungsschacht, wodurch er sich nach dem Einbau nicht mehr schließen läßt. Eine Rückfrage beim Hersteller ergab, daß dieses Manko bereits bekannt ist und demnächst beim überarbeiteten Nachfolgemodell behoben wird. Gegen Aufpreis kann auch diesem Board ein SCSI-Controller spendiert werden, das Fast-RAM läßt sich jedoch nur bis auf 8 MB erweitern.

Schließlich hätten wir noch die Apollo A1230 Turbo anzubieten – von der Leistung her sicher die beeindruckendste Karte: Ihr Speicher läßt sich bis auf 64 MB ausbauen, ein High-Speed SCSI2-Controller ist bereits im Preis enthalten (mit einem ange-

Standard-CDschlossenen ROM konnten wir den CD32-Titel "Pinball Fantasies" problemlos am 1200er zocken). Der Einbau ist hier allerdings eine Sache für sich, denn dazu muß der Compi geöffnet und ein Teil des Abschirmblechs nach oben gebogen werden, um beim Einstecken eine Beschädigung der Platine zu vermeiden. Auch der Plastikdeckel läßt sich anschließend nicht mehr so ohne weiteres anbringen, doch die Performance entschädigt für alle Mühen!

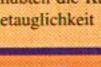
Nur kurz hingewiesen sei noch auf die von uns nicht extra getestete, abgespeckte Version "Apollo Light", die von Preis und Leistung her etwa dem M-Tec-Board entspricht.

DIE PRAXIS

Genug der grauen Theorie, im gnadenlosen Dauerbetrieb mußten die Karten ihre Spieletauglichkeit unter Beweis stellen. Ein erfreuliches Ergebnis vorweg: Im Gegensatz zu den Turboladern für Standardamigas, die wir schon vor längerer Zeit ausprobiert haben, tauchten bei keinem der Prüflinge Lauffähigkeitsprobleme auf, egal, auf welches Spiel wir ihn losließen! Die einzige von uns entdeckte Ausnahme war Gremlins "Zool 2", das sich gleich als Totalverweigerer entpuppte. Um so beeindruckender war dafür der Geschwindigkeitszuwachs bei Games wie "Wing Commander" oder "Elite 2" - die Raumschiffe zischten plötzlich mit unglaublichem Speed durchs All, was den Spielspaß natürlich enorm steigert. Auch Oldies wie "Indianapolis 500" lassen sich mit eingeschaltetem Turbo um Klassen besser zocken, sogar in der höchsten Detailstufe flitzen die Boliden dann äußerst rasant über die Piste. Vorbei auch die Zeiten, als sich "Indy" im Zeitlupentempo auf die Suche nach Atlantis machte, und das

Erforschen der Dungeons in "Ambermoon" umweht auf einmal ein Hauch von "Ultima Underworld"...

Andererseits muß man auch zugeben, daß bei manchen Spielen die Temposteigerung nur geringfügig oder gar nicht mehr feststellbar war. Auch die aus der Tabelle erkennbaren Beschleunigungsfaktoren der einzelnen Karten fallen nur beim direkten Vergleich deutlich ins Auge, sind jedoch längst nicht so dramatisch, wie sie auf dem Papier aussehen. Abschliessend sei noch vermerkt, daß bereits eine reine Speichererweiterung am 1200er eine Geschwindigkeitssteigerung (etwa um den Faktor 2) bringt, finanziell fährt man damit jedoch kaum günstiger. Man muß daher nicht unbedingt ein Zusatzboard einbauen - aber wer seinen Rechner einmal mit Turbopower betrieben hat, wird dieses rasante Erlebnis in Zukunft kaum noch missen mögen! (st)





Mit Turbokraft noch mal so schnell durchs All: Elite 2 Läßt sich nicht hetzen: Zool 2



Name	CPU Taktfrequenz	FPU Taktfrequenz	Beschleuni- gungsfaktor	Preis DM	Bezug
GVP A1230 Turbo + Performance Series II	68030 50 MHz		6,16	ca. 1499,-	Arxon GmbH Tel. 069/7896891
GVP A1230 Turbo + Performance Series II	68EC030 40 MHz	-	4,90	ca. 1199,-	Arxon GmbH Tel. 069/7896891
Blizzard 1230	68EC030 40 MHz	68882 33 MHz	5,52	ca. 997,-	Arxon GmbH Tel. 069/7896891
M-TEC	68030 28 MHz	68882 28 MHz	4,44	ca. 797,-	Udo Neuroth, Hardware Design Tel. 02041/4656
Apollo A1230 Turbo	68030 50 MHz	68882 50 MHz	7,30	ca. 1398,-	ZET Elektronik Tel. 0231/486082

They Getable who we have the second of the s

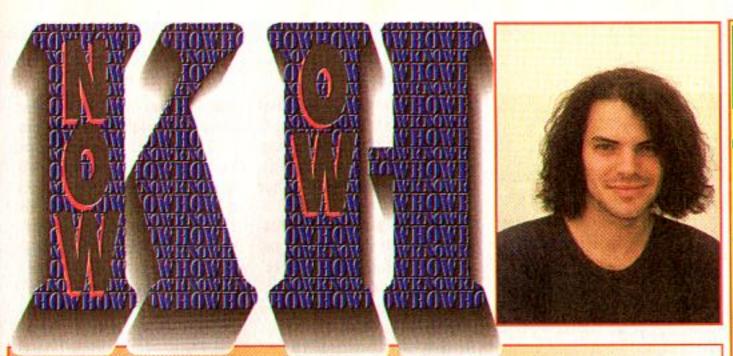












Man nehme zwei extrafrische, gut durchgezockte Adventures, gare sie in einer ausgewogenen Mischung aus feinsten Spieletips, gebe eine große Portion Cheats und Codes hinzu, verfeinere diese Köstlichkeit mit einem Schuß Fragen sowie einer Prise Antworten und garniere das Ganze mit sorgfältig ausgewählten Freezer-Adressen... Na, Leute, läuft Euch schon das Wasser im Mund zusammen? Dann haut rein, es ist genug für alle da!

HILFE!! FRAGEN?!

Alle Versuche Hans-Jürgen Sperlings, in Bargon Attack aus der
Autowerkstatt zu entfleuchen, endeten bislang entweder als Flunder an der Decke der Werkstatt
oder als lebende Fackel in den
Büros. Da beide Todesarten nicht
gerade erfreulich sind und obendrein in keinster Weise zur Lösung des Spiels beitragen, sehnt
sich unser armer, gequälter
Zocker nun doch sehr nach einem
erfahrenen Abenteurer, der ihm
einen Ausweg aus seiner mißlichen Lage beschreiben kann.

Als es Fabian Mast in Whale's Voyage endlich geschafft hatte, Mr. Wostoch und Sam zusammenzubringen, teilte man ihm telefonisch auch sehon seinen nächsten Auftrag mit: In Sky Boulevard mußte der Hauptcomputer gelöscht werden. Dort angekommen, stellte er jedoch schnell fest, daß die Sache wohl nicht ganz so einfach werden würde, denn die Wache vor der Tür zur Computerzentrale schien sich durch nichts beeindrucken zu lassen. Also stellte er wenige Schritte ostwärts eine CP4-Falle auf und versuchte, den Stromgenerator zu erreichen. Doch auch dabei stieß er bald auf ein unüberwindbares Hindernis: Die Tür zum Generatorraum ließ sich weder durch den Werkzeugkasten noch durch Computermanipulation entriegeln! Wie um alles in der Galaxis ist dieser störrischen Tür beizukommen?

Markus Sesko hat sich, dank un-

serer Kurzlösung zu Jonathan, bereits bis in Szene 26 vorgearbeitet. Leider scheint hier für ihn und seinen AOK-Chopper-Fahrer Endstation zu sein, denn entgegen unserer weisen Worte faselt Ariane, nachdem er ihr die Silberkette sowie das Besteck überreicht hat, nur irgendwas von Silbergießen und Musik - die beschriebene Silberkugel tauchte jedoch nicht in seinem Inventory auf. Von blanker Panik gepackt, klimperte Markus daraufhin wie wild auf allen vier Musikinstrumenten herum erfolglos, wie sich schnell herausstellte. Nun sitzt er schon seit Wochen völlig abwesend vor seinem Computer und starrt mit weit aufgerissenen Augen auf den Monitor. Wer faßt sich ein Herz und befreit diesen armen Kerl aus seiner scheinbar ausweglosen Situa-

Ein kleiner, verzweifelter Kapitän Flynn weiß sich in der Festung (Level 4) von Traps 'n' Treasures keinen Rat mehr. Zwar ist es ihm gelungen, sowohl die Tränen des Wächters der heiligen Stätte versiegen zu lassen als auch den Kelch aus der Quelle des Lebens gegen den Pulversack auszutauschen, doch bei der Geheimtür im großen Saal (zumindest sieht es so aus, als ware da eine) ist Ende der Bananenstaude. Sie will und will sich nicht öffnen lassen. Gleiches gilt für die Sperren auf den Stufen zur Schleusenstiege - es gibt einfach kein Vorbeikommen. Auch wenn man vom Schild "Rechts zur Schleuse" am Seil nach unten klettert, gibt's Probleme: Der Schalter am unteren Ende des Seils läßt sich nur über eine Holzstufe erreichen, die jedoch erst irgendwie ausgefahren werden muß...

Völker, hört die Signale – oder erhört zumindest mal die Hilferufe Eurer verzweifelten Zocker-Kumpane, die in den dunklen Verliesen der Ahnungslosigkeit vor sich hin grübeln und darauf hoffen, daß Ihr sie mit einer weisen und ausführlichen Antwort aus ihren naßkalten Gräbern befreien werdet. Stopft also schleunigst Eure rettenden Zeilen in einen Briefumschlag, pinselt unsere Adresse inklusive Kennwort Fragen darauf, und ab die Post!

Gehört Ihr jedoch eher selbst zu den armen Kreaturen, die, von verzwickten spieltechnischen Problemen gequält, seit Jahren kein Auge mehr zugetan haben, dann heißt es nicht verzagen, Joker fragen! Schreibt uns Euer Leid, und wir werden Eure Sorgen und Nöte auf dieser Seite breittreten. Besonders Eilige können auch einmal pro Woche persönlich bei uns vorsprechen, denn schließlich gibt es ja auch noch unsere

HOTLINE

JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN RUFNUMMERN:
089/46 38 23
ODER
089/460 58 22

INHALT

Gelöst:

Beneath a Steel Sky Innocent Until Caught

Karten zu:

Assassin Special Edition

Tips und Cheats zu:

Ambermoon
Cannonfodder
Christoph Kolumbus
Brian the Lion
Brutal Football
Globdule
Mr. Nutz
Pizza Connection
Puggsy
Simon the Sorcerer
Wiz 'n' Liz

Freezer-Adressen zu:

Burning Rubber Cannonfodder Christoph Kolumbus Dune II Wiz 'n' Liz

Sei schlau, geh nicht zum Bau! Denn warum schwer arbeiten, wenn Geldverdienen so leicht sein kann: Legt einfach Eure neuesten Erkenntnisse in Sachen Tips, Tricks, Cheats, Lösungen, Karten schriftlich nieder, packt, wenn möglich, längere Texte im PC-ASCII-Format, computergezeichnete Karten im IFF- oder PCX-Format auf Diskette, und schickt den ganzen Stuff an untenstehende Adresse. Das gesamte Know How-Team wird sich dann mit gierigen Fingerchen Eurer Geistesblitze annehmen und sie auf Funktionstüchtigkeit, Originalität und Aktualität prüfen. So Eure Beiträge schließlich für würdig befunden wurden, diese Seiten zu schmücken, hagelt es Moneten: je nach Aktualität und Umfang Eurer Machwerke bis zu 300 harte Deutsche Mark! Also nix wie ran an die Freundin (aber bitte an die kleine graue und nicht die große blonde!), und ab dafür

Joker Verlag "Know How" Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn Fax-Nr.: 089/460 49 77

LÖSUNG

INNOCENT UNTIL CAUGHT

Nach etlichen Tagen und Nächten nervenaufreibender Knobelarbeit hat es Christian Hofer schließlich geschafft, Langfinger Jack Ladd vor der drohenden Zwangsorganspende zu bewahren! Wie es ihm gelang, diesen folgenschweren medizinischen Eingriff zu verhindern, könnt Ihr nun in den folgenden "Anweisungen für hochverschuldete Meisterdiebe" nachlesen. Um den Rahmen dieser Ausgabe nicht zu sprengen, beschränkt sich die telegrammstilartige Lösung allerdings nur auf die wirklich notwendigen Aktionen - Ihr müßt also ab und zu auch noch Eure eigenen grauen Zellen in Betrieb nehmen... Doch keine Panik, wer eins und eins zusammenzählen kann, wird keine Probleme mit der Rettung seines Helden haben!

Spaceport: Spreche mit dem Wachmann. Erzähle ihm, daß Dich die IRDS vollkommen ausgenommen hat. Er wird Dir von einem Pfandleiher im Amüsierviertel berichten. Nimm den Reisepaß von der Bank. Verlasse den Spaceport. Plaudere mit dem Taxifahrer. Er warnt dich vor dem

Pfandleiher. Gehe zur U-Bahn. Untersuche die Durchgangsschranken. Verlasse die U-Bahn-

Station durch den ande-

ren Ausgang.

Das Amüsierviertel (The bad side): Gehe zur Bar. Nimm die Zeitung (ganz links), das Glas und den Deckel vom Tisch. Spreche mit dem Wirt und den Gästen. Klau dem linken Gast am Tresen die Belege vom Pfandleiher aus der Tasche. Begib Dich zum Bordell.

Im Bordell: Gehe zum

Türsteher. Gib ihm den Reisepaß. Nimm den Stock. Stecke den gebrauchten Kaugummi, der an der Rezeption klebt, ein. Nimm das Parfüm vom Tisch. Sprich mit einem von den "leichten Mädels" – es fragt nach einer Vase aus der Pfandleihe. Begib Dich in die schmale Gasse.

Die Gasse: Schnapp Dir die Dose, das Rohr und die Tasche. Verlasse die Gasse nach links.

Der Bikertreff: Nimm die Öldose. Labere mit den Bikern. Frag nach der Jacke aus Geldstücken. Der Biker würde die Jacke seines Kumpels gegen ein Motorradornament tauschen. Im Müll findest Du ein weißes Ei. Begib Dich zum Pfandleiher.

Das Pfandhaus: Sprich mit dem Pfandleiher. Gib ihm die gestohlenen Belege. Nimm die Kamera und die Vase (lege die Vase in die Tasche), fische jedoch vorher das Papier aus der Vase. Begib Dich zum Bordell.

Im Bordell: Hole die Vase aus der Tasche und gib sie dem Mädchen. Frage es nach dem Ornament. Nimm das Ornament und eile damit zu den Bikern. Überreiche dem Biker das Ornament und sprich mit ihm. Du bekommst die "Münzenjacke". Lade den Akku der Kamera am Stromkabel beim Imbißwagen. Begib Dich zur Gasse.

Die Gasse: Benutze die Kamera am Bettler (Blitzlicht) und nimm den Hut. Untersuche die schäbige Kopfbedeckung. Nimm die Münzen und laufe zur Bar.

In der Bar: Setze Dich auf den linken Barhocker. Knall dem Wirt die Münzen auf den Tresen und bestelle einen Drink. Schau Dir die folgende Animation gut an. Nimm das Wechselgeld und den Ring. Begib Dich zur U-Bahn.

Die U-Bahn-Station: Benutze das Wechselgeld mit dem Papier aus der Vase und schließlich mit der Durchgangsschranke. Nimm den nächsten Zug.

Im Zug: Nimm die Spraydose. Steig an jeder Station aus, denn das aktiviert die Karte neben der Zugtür.

Amüsierviertel: Station Schnapp Dir das Radio. Benutze die Ölkanne am Automaten, in dem sich der befindet. Schraubenzieher Zieh den Schraubenzieher raus und begib Dich zur Bar. Die Bar: Sprich mit dem Servierroboter. Benutze den Schraubenzieher mit dem Robbi. Nimm die Kontollkarte. Bastle aus der Karte und dem Radio eine Robotfernbedienung. Begib Dich zum Hafen (Ausgang oben rechts beim Bikertreff).

Am Hafen: Schlendere zur Jacht. Sprich mit dem Wachroboter, der sich dort bald zeigt. Er erzählt Dir, daß das Schiff Futter für den Zoo geladen habe. Benutze die Fernbedienung mit dem Roboter. Krall Dir die Kapitänsmütze. Begib Dich anschließend zum Pfandhaus.

Pfandhaus: Sprich mit dem Pfandleiher. Gestehe ihm, daß Du etwas gestohlen hast. Gib ihm die Mütze; Du bekommst im Gegenzug einen Teppich. Fahre mit der U-Bahn nach East Eruk.

East Eruk: Rede mit dem Kind. Unterhalte Dich mit dem Mann über seinen Job und seine Frau. Benutze den Schraubenzieher mit dem Ballon. Nimm das Band. Benutze das Band mit dem Rohrstock – Du erhältst einen Bogen. Trabe ab zum Zoo und schau Dich um. Achte besonders auf das Alien-Ei. Begib Dich zur U-Bahn und fahre zur Station The Hill.

The Hill: Wandere nach ganz rechts. Benutze den Ring mit der Sicherheitskamera. Erzähle der Kamera, daß Du den Ring zurückbringen möchtest. Lege das gute Stück dann auf den Boden und benutze es nochmals mit der Kamera. Begib Dich zum Haus.

Das Haus: Eile nach rechts und übergib den Ring dem Mann, auf den Du triffst, Frage ihn nach einem Job. Plaudere danach auch noch mit der Frau. Du mußt für den

> Typen drei Dinge stehlen – dann wirst Du dafür reich entlohnt. Begib Dich also zur Galerie (neben der Station The Hill). Nimm den Pilz mit, bevor Du die Galerie betrittst.

Die Galerie: Klau die kleine Kugel vom ersten Podest. Gehe dann nach rechts bis zur Statue in der Glaskanzel. Lege dort den Teppich vor die Glaskanzel und benutze



jetzt das Rohr mit der Spraydose – Du kannst nun die Pille gegen das Glas schießen. Nach drei Schüssen zerbricht die Kanzel, und die Statue fällt auf den Teppich. Nimm die Statue; der Teppich bleibt liegen. Das ist das erste Beutestück. Fahre mit der U-Bahn nach Reguri.

Reguri: Genehmige Dir ein Hot Dog vom Stand. Benutze das Glas, um Mayonnaise zu bekommen. Schraube den Deckel aufs Glas. Benutze nun das Glas mit der Fliege, um sie zu fangen. Begib Dich zur Polizeistation.

Die Polizeistation: Sprich mit dem Polizisten am Tresen. Frage ihn nach Drogen. Du erhältst einen Sack Mehl. Begib Dich zur Bank.

Die Bank: Latsche zum Schalter und benutze das Sprech-Icon. Frage nach einer Kontoeröffnung. Die Angestellte wird Dich zur Tür rechts schicken, sobald Du versuchst, ihr den Beutel mit den Geldstücken zu geben. Drücke auf die Klingel neben der Tür. Der Geldbeutel wird Dir abgenommen. Klingle ein zweites Mal, und benutze dann den Kaugummi mit der Tür. Betrete den Raum und nimm den Beutel. Benutze den Schraubenzieher mit der Schublade oben links. Sacke die Akte ein. Die Aktion wiederholen - Du findest eine Karte. Fahre dann zum Hafen und schau Dir die Filmsequenz an. Danach geht's im Zoo weiter.

Im Zoogehege: Nimm das Heu und dann das Gitter. Schnapp Dir den Busch und werfe ihn in das Loch. Angle Dir den Stock und benutze ihn mit dem Rest vom Busch. Benutze nun den Stock mit der verknoteten Liane und dem Bogen. Schieße den Stock in die Decke über dem Tier. Benutze jetzt das Parfüm mit dem Tier. Schwinge Dich anschließend auf die andere Seite. Versuche, den Hasen zu fangen. Füttere die fleischfressende Pflanze mit dem Hot Dog. Tausche das weiße Ei gegen das Alien-Ei. Wandere den Weg zurück und steige hinab in das Loch.

Das Gewölbe: Benutze zweimal die Karte aus der Bank.

Lege nun den Pilz in die Nische. Benutze das Glas mit der Fliege, und schau Dir die daraufhin folgende Animationssequenz an. Begib Dich schließlich in den Tresorraum.

Im Tresorraum: Benutze das Mehl. Eigne Dir jetzt die Schuldscheine (?) an und suche Deinen Weg zurück ins Gewölbe. Von dort aus geht's dreimal nach rechts und dann ab in den Tunnel. Du bist jetzt wieder an der U-Bahn-Station East Eruk. Fahre zur Station The Hill.

The Hill: Bitte die Kamera, Dich passieren zu lassen. Mache Dich auf den Weg zum Haus. Gib die Statue, das Ei und die Handschellen dem "Big Boß". Nach einer kleinen Filmsequenz findest Du Dich im Gefängnis wieder.

Im Gefängnis: Benutze das Bett und guck Dir die Animation an. Nimm das Device und untersuche es. Benutze es mit der Mauer – Du landest in der nächsten Zelle und triffst hier Narm. Sprich mit ihm. Verschiebe die Matte in der Mitte und öffne die Falltür. Steig hinab ins Labyrinth.

Das Labyrinth: Oben und unten bedeutet jeweils die erste Leiter hoch oder runter. Der Weg in die Freiheit lautet also: Rechts, oben (3. Leiter), rechts, unten, links, unten, links, unten, links, oben, links, unten, links, unten, rechts, unten, links, unten, rechts, oben, rechts, oben, rechts, unten, rechts, oben, rechts, unten, rechts, unten, rechts, oben, links, oben, rechts, oben, rechts, oben, rechts, unten, rechts, oben, rechts, unten (auf halben Weg), rechts, oben, rechts, unten, rechts, oben.

Eile im letzten Bild nach rechts. Benutze hier das Device und entspann Dich bei einer Animationssequenz. Du findest Dich anschließend auf einem Schiff wieder.

Auf dem Schiff: Sprich mit

dem Mann. Er wird Dich eventuell bitten, ihn beim Diebstahl des Doomsday Device zu unterstützen. Nimm die Mission an. Nach einer weiteren Animation geht's auf einem Reiseschiff weiter. Auf dem Reiseschiff: Nimm das Buch und die Blumen. das Observati-Besuche onsdeck. Sprich mit der alten Dame. Uberreiche die Blumen dem Paar. Ziehe sodann dem Mann das Portemonnaie aus der Tasche. Entnehme der Brieftasche den Paß sowie die Kreditkarte. Untersuche den Paß. Begib Dich zur Bordbar.

In der Bar: Unterhalte Dich mit Narm und dem Barkeeper. Gib dem Barmann die Kreditkarte, sollte er nach der ID fragen, zeig ihm "Deinen" Paß. Endlich gibt's was zu trinken! Das Gebräu war anscheinend ziemlich stark, denn Du wachst völlig benommen auf dem Spaceport auf.

Im Spaceport: Sprich mit dem Wachmann. Untersuche das Gepäck der alten Dame und entwende den Pelz. Befehle Narm, die Frau abzulenken, während Du mit dem Pelz in die Stadt rennst. Begib dich dort zum Hardware Store (das Gebäude ganz rechts oben).

Im Store: Quatsche mit dem Besitzer. Frag ihn, ob er Dir hilft, den Herrscher zu stürzen. Schnapp Dir das Buch und untersuche es. Frag den Besitzer, ob es irgendwas umsonst gibt. Nimm die Schachtel mit den Teilen sowie das Werkzeug und begib Dich wieder zur Bar.

In der Bar: Unterhalte Dich mit dem Barkeeper und dem Labortechniker. Stelle dem Techniker so lange Fragen, bis er Dir einen Liebesbrief aushändigt. Begib Dich nun zum Palast (nach rechts).

Am Palasteingang: Sprich mit der Wache – sie läßt Dich durch, sobald Du das Buch vom Hardwarestore liest. Marschiere dann geradewegs in den Palast. Du triffst auf einen bissigen Hund. Benutze den Schraubenzieher mit der Teilebox, und Du bekommst eine mechanische Maus. Benutze den Pelz mit der Maus – wie der Hund darauf reagiert, könnt Ihr Euch ja sicher schon denken.... Haste weiter durch den Bogengang und benutze das Rosenspalier, um in das Schlafzimmer der Prinzessin zu gelangen.

Das Schlafzimmer: Sobald Du ein paar Worte mit der Prinzessin gewechselt hast, bist Du bis über beide Ohren in sie verliebt. Gib ihr den Liebesbrief und verlasse den Raum, wie Du ihn betreten hast – über den Balkon. Begib Dich zur Bar zurück.

In der Bar: Sprich mit dem Techniker – lüge dabei das Blaue vom Himmel herab. Nimm den Schlüssel an Dich und begib Dich zum Spaceport.

Spaceport: Sprich mit Narm. Frag ihn, ob er eine Uniform für Dich stehlen könnte. Nach einer kleinen Filmsequenz geht es im Labor weiter.

Labor: Drücke den Statusknopf auf dem Boden in der Mitte des Screens. Ziehe die Uniform an und betätige erneut den Knopf. Gehe dann ins Labor – die daraufhin folgende automatisch ablaufende Szene endet im Gefängnis.

Das Gefängnis: Untersuche das Fenster. Narm wird erscheinen, um Dich zu retten sprich mit ihm. Schmiede verschiedene Fluchtpläne (kann ganz lustig sein). Damit Du aus dem Gefängnis ausbrechen kannst, muß Narm Ruthie ein Liebesgedicht vortragen. Das Gedicht muß romantisch sein (immer die erste Zeile aus der Sprechblase anwählen). Warte die Animation ab.... Die Sache endet in einer Art Folterkammer. Ruthie wird Dich retten, wenn ihr das Gedicht zugesagt hat. Sprich mit dem Mann (Folterknecht?). Begib Dich dann zur Bar.

Die Bar: Unterhalte Dich mit Ruthie über das Doomday Device, den Kristall und Sky City. Bitte sie, Dir eine Reiseerlaubnis zu besorgen.

LÖSUNG

INNOCENT UNTIL CAUGHT



Nimm nach der folgenden Filmsequenz die Reiseerlaubnis und eile zum Labor. Das Labor: Sprich mit Narm. Frage ihn nach einer Transportkiste. Begib Dich zum Spaceport.

Im Spaceport: Gehe ganz nach rechts. Befestige die Reiseerlaubnis an der Kiste und steige selbst hinein. Nach einer Animationssequenz befindest Du Dich in einem Flugzeug. Haste zum Ausgang ganz rechts. Wieder eine Animation. Betrete die Basis von Sky City. Klettere nach der kurzen Sequenz die Treppen hoch. Es folgt eine weitere Animation. Du befindest Dich danach in einem Lagerraum. Im Lagerraum: Nimm den rechten Ausgang - Du erreichst so eine Andockstation. Betrete von dort aus die untere Ebene über den rechten Ausgang. Schnapp Dir die Brechstange. Nimm nun den linken Ausgang. Er führt Dich in einen Kontrollraum, in dem Du Ruthie triffst. Frag sie nach dem Kristall und dem Gewölbe. Eile zurück zum Lagerraum. Schiebe die Transportkiste beiseite - Du entdeckst einen Geheimraum. Worauf wartest Du? Hinein!

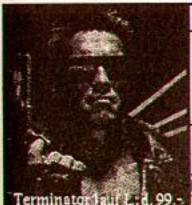
Der Geheimraum: Schau Dich um und öffne die große Kiste mit der Brech-

stange. Du wirst einen Ballon finden. Beim zweiten Versuch entdeckst Du auch noch Helium. Fülle den Ballon mit Helium und haste zurück zum Kontrollraum. Frage Ruthie nach einer ID-Karte. Nimm die Karte und begebe Dich zurück zum Geheimraum, Schnapp Dir das Helium und halte nach dem zweiten Ballon in der Kiste Ausschau. Benutze die ID-Karte. Nimm den Kristall. Pumpe nun den Ballon mit dem Helium voll, und mach Dich auf den Weg zurück zum Kontrollraum.

Im Kontrollraum: Benutze den Kristall mit dem Kon-Benutze das trollboard. Kontrollboard. Tja, Pech gehabt, das dumme Ding funktioniert nicht! Verlasse den Raum, um ihn anschlie-Bend gleich wieder zu betreten. Rede mit dem Mann (Tyrann). Wette mit ihm, daß das Device nicht funktioniert. Da Du jedoch leider keinen Einsatz bringen kannst, wird wohl nix aus der Wette, oder doch? Frage Ruthie, ob sie Dich heiraten will - sie sagt sicher ja. Trabe jetzt noch einmal beim Tyrannen an und wette mit ihm um Ruthies Hand. Danach heißt es ZEN - Zuschauen, Entspannen, Nasebohren...

:JUIDGMIENHIDAY						
Die wichtigste Seite des M						
• · · · · • · · · · · · · · · · · · · ·						
AMIGA 12	_		AMIGA CD	3	2	
1869 Airbucks			7 Gates of Jambala Alfred Chicken		59,90 59,90	
Alien Breed II			Alien Breed/Qwak		59,90	
Alfred Chicken			Arabian Nights		47,90	
Anstoss	DV	67,90	Bubba'n Stix		64,90	
Body Blows Galactic	DA	54,90	Castles II		64,90	
Burning Rubber	DA	59,90			59,90	
Burntime Chaos-Engine	DV	47.90	Chaos-Engine Chuck Rock		59,90 39,90	
Civilization	DV	69 90	D-Generation		49,90	
D-Generation	DA	35.90	Dangerous Streets		59,90	
Dennis			Deep Core		47,90	
Der Clou			Dennis		54,90	
Diggers			Disposable Hero		64,90	
Donk	DA	49,90	Elite II-Frontier		64,90	
Dynatech Global Domination			Fireforce Fly Harder		59,90 49,90	
Int.Golf Champ.	DA	54 90	Games & Goodies		49,90	
Ishar	DA	59,90	Global Effect		69,90	
Ishar II	DV	54,90	Int.Karate +	EV	49,90	
Jurassic Park					49,90	
Morph			Labyrinth of Time	ΕV		
Naughty Ones	DV	49,90	Lemmings + Mouse		64,90	
Nigel Mansell Oskar	DA	47.00	Liberation		59,90	
Overkill	DA	47,90	Lotus Trilogie Mean Arenas		64,90	
Penthouse Hot Num.	DV	59.90	Microcosm	DA	99,90	
Pinball Fantasies	DA	54,90	Microcosm-Lim.Ed.		109,9	
Robocod	DA	29,90	Morph	DA	47,90	
Ryder Cup	EV	64,90	Naughty Ones		54,90	
Seek & Destroy			Nick Faldo Golf		69,90	
Second Samurai Sim Life			Nigel Mansell Now what I call games		64,90 59,90	
Simon the Sorcerer			Now what I call games!			
Skidmarks			Overkill / Lunar C		54,9	
Sleepwalker	DA	59,90	Pinball Fantasies		59,90	
Soccer Kid	DA	59,90	Pirates Gold		59,9	
Star Trek	EV	67,90	Psycho Killer		64,9	
Strategem	EV	64,90	Prey		64,9	
Transarctica Trolls			Project-X/F-17 Chal. Robocod		59,90 59,90	
Whales Voyage			Second Samurai		59,9	
When two worlds war	DA	55.90	Seek & Destroy		47,9	
Zool	DA	47,90	Sensible Soccer		47,9	
Zool 2	DA	49,90	Sim City		64,9	
HE DON'T WE HELD	119	TV.	Sleepwalker		54,9	
and the second	1017	nien b	Summer Olympics		49,90	
*folgende Hardy	war	enur	Super Putty		49,9	
gegenVorkasse	ZUZ	züa.	Trivial Pursuit		69,9	
30,- Versandkos			Trolls		54,9	
MPEG Filme und Mu			Whales' Voyage	DV	54,9	
Black Rain EV (ab 18J		49,90	Zool		54,9	
Star Trek EV	.)	49 90	Amiga 1200 CL	7-3	32-0	
Andrew Lloyd Webbe	г	49.90	Hardware	14	REC	
Cortoon Carnival EV		59,90		64	9,90	
Bon Jovi-Keep the F		40 00	minga i Lou.			
Top Gun EV		49,90	AMIGA CD-32	00	9,90	
Nackte Kanone 2 EV		49,90	MPEG-Module*			
Bryan Adams Patriot Games EV		49,90	MOUSE LOD OF		9,90	
Alle Angaben ohne (Sewäl	49,90	Tastatur " "	14	9,90	

Es wurde Zeit für etwas völlig Neues



Der Versand -erfolgt per Nachnahme o. per Vorkasse ab 9,-+Nachnahme u. +Zahlkartenge

Es wurde Zeit für etwas völlig Neues er Versand Die wichtigste Seite des Monats

AMIGABestellannahme von 9[∞]−18[∞] Inh.M.Böcker FREISANDERUNG



Terminator faur L. d. 99 7	Preis	Titel AMIGA	_Preis
1869Airbus A320-American Edition	DV 65,90 DV 83,90	Global Gladiators.	DA 47,90 30 DA 54,90 A
Airbus A320-American Edition		Goblins	DV59.90
Airforce Commander	DA 64,90	Gobilins 2	DV 65,90 Å
Alfred Chicken		GOBLIINS 3	DA 65,90
Alien 3		Gunship 2000	DV 65,90 E
Ambermoon		Hired Guns	DV 58.90
Anstoss	DV 65,90	History Line 1914-1918	DV 65,90
APOCAL YPSE	DA 47,90	Humans	DA 59,90
Aquaventura	DA 49,90	Humans Race-St.Alone	DA 59,90 5
Archer McLean Pool Billiard		INWOCENT UNTIL CAUGHT_	
A-Train Cons.Set	DV 39,90	Ishar II	DV 53,90
Aufschwung Ost		Jonathan	DV 75,90
AWARD WINNERS 2		Jurassic Park Jurassic Park	EV 48,90 P
Bart vs.the World		Kingmaker	DA 65,90
BAT 2	DA 71,90	LAST ACTION HERO	DA 44,90
Battle Isle Data Disk 2	DA 47,90	Legend of Kyrandia	DV 79,90
Battle Team BENEATH A STEEL SKY		LEGEND OF SORACIL Lemmings Doppelpack	
BIG SEA	DV 59,90	Lemmings II	DA 58,90
Bill's Tomato Game		Lords of Power	DV 71,90
Bitmap Brothers Collection 1			DV 59,90 8
Blastar	DA 47,90	Lost Vikings	DV 65,90
Body Blows Galactic	DA 47,90	Lothar Matthäus Lotus Trilogie	DV 58,90 T
BUBBA TV STIX	DA 49.90	Micro Machines	DA 47,90
Bundesliga Man.Prof.2.0	DV 65,90	Monkey Island II	DV 77,90
Burntime	_DV 65,90	Morph	DA 47,90
Campaign II Cannon Fodder		Mortal Combat	DA 53,90
Chaos-Engine		NAUGHTY ONES Nick Faldo Golf	DA 47,90 DA 74,90
Civilization		Oskar	DA 47,90
CLIFFHANGER	DA 44,90	PERIHELION	DA 54.90
Cool Spot	DA 53,90	Penth.Hot Numbers Deluxe	
Cosmic Spacehead	DA 47,90	Pinball Compliation PIZZA CONNECTION	DA 59,90 DV 78,90
CHRISTIPH KOLUMBUS		Prime Mover	
Curse of Enchantia		PUGSY	
Cyberpunks		Red Zone	
Das Schwarze Auge	_DV 74,90	Reach for the Skies	DA 49,90
Dennis-The Menace Der Patrizier		Risky Woods	DA 48,90 DA 54,90
DER CLOU		Sensible Soccer	DA 47,90
Die Siedler.	DV 77,90	SECOND SAMURAI	DA 59,90
Disposable Hero	DA 47,90	Sim City Deluxe	DV 77,90
Doglight	DA 67,90	Sim LifeSIMON THE SORCERER	DV 77,90 DV 67,90
Dreamlands	DV 53.90	SKIDMARKS	DA 47,90
Dune II	DV 53,90	Soccer Kid	DA 58,90
Dun.Master & Chaos str.back		SOFTWARE MANAGER	DV 66,90
Dynablaster	DA 59,90	Space Hulk	DA 65,90 DA 65,90
Dynatech Eishockey Manager		Space Legends	
Elite II-Frontier	DV 53.90	Syndicate	
Elysium	DV 65,90	TEAM-17 COLLECTION	DA 59,90
Epic		TERMINATOR IVARCADE	
F-117 A Nighthawk	DA 67,90	Tornado	DA 65,90
FIFANTASTIC ADV. DIZZY	DA 49 90	Traps'n Treasures	DV 59,90 EV 47,90
FATMAN		Turrican 3	DA 54,90
Fantastic Worlds	DA 74,90	Uridium 2	DA 47,90
Fire and Ice	DA 47,90	Walker	DA 59,90
Flashback		War in the Gulf	DV 67,90
Formula One Grand Prix Fury of Furries		Winter Olympics	DA 59,90 DA 59,90
Genesia		Whales Voyage	DV 65,90
Global Dimination	DA 64,90	Wonderdog	DA 49,90
GLOBOULF.		Zool II	DA 47,90

3D Products Sub. Addams Family. Ar Support. Allen Bredd Special Edition. Another World. Assassin B - Mox. A- Train. Bards Tale 3. Bathan - The Movie. Battleches II. Battle	Fν
688 ATTACK SUD.	
	RΥ
Air Support	KA
Alien Breed - Special Edition	Ēν
Another World	
Aquatic Garres	RΑ
Assasin B-Mor.	RΝ
A-IFM)	ĸ
Balman - The Monde	V
Pattlerhess II	'n
Sattlehawks 1942	Ēίν
Eartle Squadron	Eν
Big Nose the Caveman	ΕV
grids of Prey.	ΕV
Black Crypt-	EΥ
Butchie Betchie	ξŸ
Budokan- California Games III. Celca G14 Falley Combet Ar Patfol. Crazy Cara 3 Chuck Rock II.	Ň
California Games II	ΡV
Celica GT4 Fialley	E۷
Combat Air Patfol	Qν
Class Cara 3	R.
Chinck Hock II	ĸ
Chase for a Cornee	K
Creatures Cruse for a Corpse Crystal Kingdom Dizzy	20
Dictes	ΕV
Eye of the Beholder.	D٧
Eye of the Beholder II	Q١
-15 Strike Eagle	E.
E-12 Challange	Εï
F-19 Steatth Fighter	Ď.
F-29 Petalator	EV
Cycles Tye of the Beholder Tye of the Beholder II F-15 Strike Eagle II F-16 Combat Plot F-17 Challenge F-19 Steath Fighter F-29 Retalator Face Off Highter Bomber Himbo a Quest Future Yara Gem-X Gen F Gold	EV
ngriter Bomber	12/
Bullion Ware	5
Cem - X	N
Co for Gold	EV
Graham Taylor Soccer	EV
Gern-X Go for Gold Gordham Taylor Soccet Grand Priol Circuit Great Courts II Gurboat Aurobiat	EV
Great Courts II	e
ALCOH.	ξŸ
Herman	R
Gunsting Herotes Quest. Hill Street Blues. Hongla RVE	E
HM Street Blues	ΕV
Honga RVE	D.
Honda HVE Hook Hook Mumbers - Perithouse Hook Book of Games Hooke	Ę٧
not Numbers-Penthouse	W
moyes book of Cames	E.
Hartson Hawk	F.
Indiana Jones 3/Adv	b.
Indianapolis 500	Ð
Jack Niglas Goff	E)
Jaguar AJ220	E
Into Madden Football	N
Sings Quest	Ы
King a Quest 2	D
Knights of the Sky	Đ٧
Last Neva 2	£.
Leisure Soft Larry	h
Leisure But Larry 2-	Ď,
Lethal Weapon	E
Links	K
Lowbood DAC Outer	Pi,
LOTTERED TALL TIMES	
Lombard RAC Raley	Ð
Loom	R
Lotus Lotus II.	
Lotus II. Lotus III. M1- Tank Platoon. Macchater Lighted Furons	
Lotus Lotus Lotus III M1 - Tank Platoon Manchater United Europe Manac Marsen	CONTRACTOR OF
Lotus Lotus Lotus II - Iank Pistoon Min-Iank Pistoon Manchalter United Europe Manchalter United Europe Manchalter United Europe	Ð
Lotus II. Lotus III. Mt - Tank Platpon. Manchster United Europe Mariac Mansion. Mariac Mansion.	Ð
Lotus II. Lotus III. Mt - Tank Platpon. Manchster United Europe Mariac Mansion. Mariac Mansion. Microprose Soccer. Midwinter 2	
Lotus II. Lotus III. Mt - Tank Platpon. Manchster United Europe Mariac Mansion. Mariac Mansion. Microprose Soccer. Midwinter 2	
Lotus II. Lotus III. Mt - Tank Platpon. Manchster United Europe Mariac Mansion. Mariac Mansion. Microprose Soccer. Midwinter 2	
Lotus II. Lotus III. Mt - Tank Platpon. Manchster United Europe Mariac Mansion. Mariac Mansion. Microprose Soccer. Midwinter 2	
Loom Lotus Lotus Lotus M1 - Iank Patoon M1 - Iank Patoon Manchster United Europe Manac Marsson Marson Marson Microprose Soccer Midwinter 2 Myth Nascar Challenge Nontshift Nancar South North & South North & South North & South	
Loom Lotus Lotus Lotus M1 - Iank Patoon M1 - Iank Patoon Manchster United Europe Manac Marsson Marson Marson Microprose Soccer Midwinter 2 Myth Nascar Challenge Nontshift Nancar South North & South North & South North & South	TO COMMISSION
Loom Lotus II. M1 - Tank Platoon. M1 - Tank Platoon. M3 - Tank Platoon. Manchster United Europe Manac Mansion. Mariac Mansion. Mcroprose Socces. Mcdwinter 2. Myth. Nascar Challenge. Ngotshirt. Nins Remov(Last Ninja 1). North & South. One Step Beyond. Operation Steatth.	
Loom Lotus II. M1 - Tank Platoon. M1 - Tank Platoon. M3 - Tank Platoon. Manchster United Europe Manac Mansion. Mariac Mansion. Mcroprose Socces. Mcdwinter 2. Myth. Nascar Challenge. Ngotshirt. Nins Remov(Last Ninja 1). North & South. One Step Beyond. Operation Steatth.	
Loom Lotus II. M1 - Tank Platoon. M1 - Tank Platoon. M3 - Tank Platoon. Manchster United Europe Manac Mansion. Mariac Mansion. Mcroprose Socces. Mcdwinter 2. Myth. Nascar Challenge. Ngotshirt. Nins Remov(Last Ninja 1). North & South. One Step Beyond. Operation Steatth.	
Loom Lotus II. M1 - Tank Platoon. M1 - Tank Platoon. M3 - Tank Platoon. Manchster United Europe Manac Mansion. Mariac Mansion. Mcroprose Socces. Mcdwinter 2. Myth. Nascar Challenge. Ngotshirt. Nins Remov(Last Ninja 1). North & South. One Step Beyond. Operation Steatth.	
Loom Lotus II. M1 - Tank Platoon. M1 - Tank Platoon. M3 - Tank Platoon. Manchster United Europe Manac Mansion. Mariac Mansion. Mcroprose Socces. Mcdwinter 2. Myth. Nascar Challenge. Ngotshirt. Nins Remov(Last Ninja 1). North & South. One Step Beyond. Operation Steatth.	
Looms Lotus II. Mit - Tank Platoon. Mit - Tank Platoon. Manchster United Europe. Mariac Marison. Meroprose Socies. Medwinter 2. My In. Nascar Challenge. Nightshift. North & South. Operation Steath. Operation Steath. Operation Steath. Operation Harries. Oriental Games. Panta Nick Boxing. Parta Nick Boxing.	
Loom Lotus Lotus Lotus M1 - Iank Patoon M1 - Iank Patoon Manchster United Europe Manac Marsson Marson Marson Microprose Soccer Midwinter 2- Myth Nascar Challenge Myth Nascar Challenge Month & South One Step Beyond Operation Steath Operation Steath Operation Harrier Oriental Garges Parts Note Boxing Parasol Stars EFE Hammer Pictionary Finitial Magic Ploemaria	
Looms Lotus II. Mit - Tank Platoon. Mit - Tank Platoon. Manchster United Europe. Mariac Marison. Meroprose Socies. Michight 2. My In. Nascar Challenge. Nightshift. Nascar Challenge. North & South. Operation Steatth. Operation Steatth. Operation Steatth. Operation Harries. Oriental Games. Panta Nick Boxing. Parta Nick Boxing.	
Looms Lotus II. Mit - Tank Platoon. Mit - Tank Platoon. Manchster United Europe. Mariac Marison. Meroprose Socies. Michight 2. My In. Nascar Challenge. Nightshift. Nascar Challenge. North & South. Operation Steatth. Operation Steatth. Operation Steatth. Operation Harries. Oriental Games. Panta Nick Boxing. Parta Nick Boxing.	
Looms Lotus II. Mit - Tank Patroon. Mit - Tank Patroon. Marichster United Europe Manac Marision Marision Marision. Microprose Soccer. Michigan Challenge. Nascar Challenge. Nascar Challenge. Nascar Challenge. North & South. Operation Steath. Operation Steath. Operation Steath. Operation Harrier. Onental Games. Paruta Nick Boxing. Paruta Nick Boxing.	
Looms Lotus II. Mit - Tank Platoon. Mit - Tank Platoon. Manchster United Europe. Mariac Marison. Mariac Marison. Meroprose Socies. Medwinter 2. My In. Nascar Challenge. Nightshift. Nascar Challenge. Nightshift. Nascar Challenge. North & South. Operation Steatth. Operation Steatth. Operation Steatth. Operation Harries. Oriental Games. Panza Nick Boxing. Panza Nick	
Looms Lotus II. Mit - Tank Platoon. Mit - Tank Platoon. Manchster United Europe. Mariac Marison. Mariac Marison. Meroprose Socies. Medwinter 2. My In. Nascar Challenge. Nightshift. Nascar Challenge. Nightshift. Nascar Challenge. North & South. Operation Steatth. Operation Steatth. Operation Steatth. Operation Harries. Oriental Games. Panza Nick Boxing. Panza Nick	
Lorus Lorus Lorus Lorus Lorus H H 1 - Tank Platoon Manchister United Europe Manac Mansion Marsion Marsion Meroprose Soccer Medwinter 2 My th Nascar Challenge Nightshift Nascar Challenge Nightshift Nascar Challenge North & South Operation Steath Operation Steath Operation Steath Operation Harrier Oriental Games Parta Nick Boving	
Lorus Lorus Lorus Lorus Lorus H H 1 - Tank Platoon Manchister United Europe Manac Mansion Marsion Marsion Meroprose Soccer Medwinter 2 My th Nascar Challenge Nightshift Nascar Challenge Nightshift Nascar Challenge North & South Operation Steath Operation Steath Operation Steath Operation Harrier Oriental Games Parta Nick Boving	
Lorus Lorus Lorus Lorus Lorus H H 1 - Tank Platoon Manchister United Europe Manac Mansion Marsion Marsion Meroprose Soccer Medwinter 2 My th Nascar Challenge Nightshift Nascar Challenge Nightshift Nascar Challenge North & South Operation Steath Operation Steath Operation Steath Operation Harrier Oriental Games Parta Nick Boving	
Lotus Mariach Ma	
Lotus Mariach Ma	
Lotus Mariach Ma	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Mit - Tarik Pratoon. Manchster United Europe Mariac Marison Mariac Marison Meroprose Socies Medwinter 2 My In Nascar Challenge Nightshift. Nascar Challenge Nascar Challenge Nascar Department Dep	
Lootus Lottus Lo	
Lootus Lottus Lo	
Lootus Lottus Lo	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Mit - Itarik Platoon Marichater United Europe Manac Marison Maricon Mascar Challenge Nascar Challenge North & South North & South Operation Steath Operation Steath Operation Steath Operation Harrier Oriental Games Parta Nick Boxing Part	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Mit - Itarik Platoon Marichater United Europe Manac Marison Maricon Mascar Challenge Nascar Challenge North & South North & South Operation Steath Operation Steath Operation Steath Operation Harrier Oriental Games Parta Nick Boxing Part	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Mit - Itarik Platoon Marichater United Europe Manac Marison Maricon Mascar Challenge Nascar Challenge North & South North & South Operation Steath Operation Steath Operation Steath Operation Harrier Oriental Games Parta Nick Boxing Part	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus III Plank Platoon Mir - Ilank Platoon Marichiter United Europe Manac Marison Marison Marison Marison Meroprose Soccer Methyriner 2 My III Mascar Challenge Mascar Challenge Mascar Challenge Mascar Challenge Mascar Challenge Morth & South Operation Steath Operation Steath Operation Steath Operation Steath Operation Harrier Onertal Garnes Parus Nick Boxing Parus Operation Parus Oper	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus M1 - Iank Patoon M1 - Iank Patoon Manchster United Europe Manac Mansson Marson Marson Marson Microprose Soccer Michigan Microprose Soccer Michigan Microprose Soccer Michigan Microprose Soccer Michigan Microprose Soccer Microprose Socc	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus III - Jank Patoon Miller - Jank Patoon Marchester United Europe Manac Marsson Marsson Marsson Marsson Meroprose Soccer Metwinter 2 Myth Nascer Challenge Nonth & South One Step Beyond Operation Steath Operation Harrier Oriental Garges Parus Nick Boxing	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus III - Jank Patoon Miller - Jank Patoon Marchester United Europe Manac Marsson Marsson Marsson Marsson Meroprose Soccer Metwinter 2 Myth Nascer Challenge Nonth & South One Step Beyond Operation Steath Operation Harrier Oriental Garges Parus Nick Boxing	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus III - Jank Patoon Miller - Jank Patoon Marchester United Europe Manac Marsson Marsson Marsson Marsson Meroprose Soccer Metwinter 2 Myth Nascer Challenge Nonth & South One Step Beyond Operation Steath Operation Harrier Oriental Garges Parus Nick Boxing	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Mit - Larik Platoon. Manchater United Europe Mariac Marison Mariac Marison Mariac Marison Meroprose Socies Medwinter 2 My In Nascar Challenge Nightshift Nascar Challenge Nightshift North & South Operation Steatth Operation Steatth Operation Steatth Operation Steatth Operation Steatth Operation Harries Oriental Garpes Fanca Nick Boxing Ply asol Stars EF E Hammer Pictionary Finish Magic Pipemaria Prates Pr	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Mit - Iarik Piatoon. Maricater United Europe Mariac Marison Maricon Mascar Challenge Nightshift. Nasa Rempor(Last Ninja 1) North & South Operation Steatth Operation Steatth Operation Steatth Operation Steatth Operation Harrier Oriental Games Pariza Nick Boxing Pariza	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Mit - Iarik Platoon Manchister United Europe Manac Mansion Manchister United Europe Manac Mansion Marsion Marsion Meroprose Socies Medwinter 2 My In Lotus Mascar Challenge Nightshift Mascar Challenge Nightshift Mascar Challenge North & South Loperation Steath Loperation Steath Loperation Steath Loperation Steath Loperation Farrier Chiefle Games Parus North & Bowing Parasol Stars PEFE Hammer Inctionary Printial Magic Risemania Prates Printial Magic Risemania Prates Protec Quest Loperation Persia Properation Provermonger Premiere Printial Foreign Lick Dangerous II. Robin Hood (Noor) Robin Hood Legends Quest Robin Hood Legends Quest Robin Hood Legends Quest Robin Service II. Sint or Swim Sily Putity Lor Ant. Silent Car Racer Storm Master Lord Racer Storm Master Lord Racer Storm Master Lord Racer Lo	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Mil - Tank Patroon Marachaster United Europe Manachaster United Europe Manachaster United Europe Manachaster Marason Microprose Soccer Michael Manason Microprose Michael Manason Microprose Michael Magic Michael Micha	
Lotus Lotus Lotus Lotus Lotus Mit - Iarik Platoon Manchister United Europe Manac Mansion Manchister United Europe Manac Mansion Marsion Marsion Meroprose Socies Medwinter 2 My In Lotus Mascar Challenge Nightshift Mascar Challenge Nightshift Mascar Challenge North & South Loperation Steath Loperation Steath Loperation Steath Loperation Steath Loperation Farrier Chiefle Games Parus North & Bowing Parasol Stars PEFE Hammer Inctionary Printial Magic Risemania Prates Printial Magic Risemania Prates Protec Quest Loperation Persia Properation Provermonger Premiere Printial Foreign Lick Dangerous II. Robin Hood (Noor) Robin Hood Legends Quest Robin Hood Legends Quest Robin Hood Legends Quest Robin Service II. Sint or Swim Sily Putity Lor Ant. Silent Car Racer Storm Master Lord Racer Storm Master Lord Racer Storm Master Lord Racer Lo	

eishit	s Amiga
X	Secret of Monkey Island V28.9 Secret of Monkey Island DV38.9 Jennis Cup II. DA29.9
	Tentinator II
NEW SE	Thunderhawk EV29 9
V2 80	Treasure Island Dizzy EV28 5 Trole Action Pack 4 EV29 5 Trole Pursuit EV29 5
V	Turrican EVES 0
VIII S	Who Commander FV 29 9
V200	Wing Commander DV39 S Worldhild EV29 S WWF Whestlemania EV29 S WWF Whestlemania EV29 S
V 200	White Westing 2
A S	solange Vorrat reicht
V B	Contract of the contract of th
V49 90	126
V 24 80 V 24 80	20
0A34 90 V 29 90	
0 29 80 V 29 80	Syndicate Amiga
V 23 80	Amiga
X	54,90
科教	
X	
VIII 2	80
V29.90	
VZ S	
V29,90 29,90	
A34.90	
V29.90	
NAME OF THE PARTY	
V29,80	I AMIN
View Market	
V21.90 V23.90	200
XIII	
VE S	
V 29 8 V 29 8 V 29 8	La Continue
RAH	200
V	The state of the s
X	
XXXX	Oskar 500 / 1200/ CD-32
¥₽.	42,90 / 45,90 /49,90
NE S	AMIG1CD Comme
XEE	· and All a
V 23 3	. AMULL
O S	. 0:
V	
0	0 0
X	•
A STATE	
¥.	· Carrier .
V S	Trolls 500 / 1200 /CD-32
W	29,90 / 29,90 / 49,90
	05,501 25,501 45,50

LÖSUNG

BENEATH A STEEL SKY

Das Geheimnis um den "Overmann" ist gelüftet! Die beiden oberschlauen Knobelasse Benjamin und Christian Korth haben sich mit Robert Foster unter den stählernen Himmel der unbarmherzigen Großstadt gewagt und all die kniffligen Aufgaben und logischen Puzzles in nahezu Hyperlichtgeschwindigkeit enträtselt. Das Ergebnis liegt Euch nun in Form dieser Komplettlösung vor…

Grundsätzlich sollte man sich mit allen Personen ausgiebig unterhalten. Oft scheint es zwar unnötig, hilft aber meistens doch, wenn es mal nicht mehr weitergeht.

Anfangs findet man sich in der obersten Etage des Stadtkomplexes wieder. Dort schnappt man sich zuerst mal die Eisenstange am linken Bildrand und bricht die Fire-Exit-Tür auf. Nachdem wir sie durchschritten haben, heißt es abwarten, was passiert. Nun zurück, runter und dann rechts. Hier das Circuit-Board mit dem mittleren Abfall benutzen, und schon findet sich unser alter Freund in einem tollen Staubsaugergehäuse wieder. Da der Versuch, den Transportroboter zu aktivieren, fehlschlägt, sprechen wir mit Hobbins, den wir im Raum rechts von uns finden. Danach ist es für Joey ein leichtes, die Reparatur zu übernehmen. Um Hobbins Privatschrank ausräumen zu können, lenken wir ihn ab, indem wir schnell den Lift betreten. Jetzt ab durch das Loch - unten öffnet Joey für uns die Tür. Wir durchsuchen den Toten, verlassen diesen Raum, traben in die Fabrik und quatschen die Frau an. Die Zahnräder rechts von uns müssen mit dem Schraubenschlüssel

blockiert werden, das wertvolle Werkzeug sollte jedoch nach vollendeter Tat nicht liegengelassen werden, denn wir brauchen es, um als nächstes den Industrieroboter auseinanderzunehmen.

Ist die Blechmühle in ihre

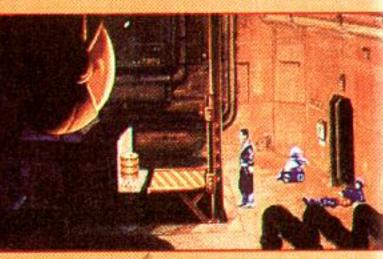
Einzelteile zerlegt, plaudern wir ein Ründchen mit Joey. Mit unserem Selbstbau-Robbi eilen wir sodann nach rechts, wo der Versuch, in den Lagerraum einzudringen, leider scheitert. Tja, hier muß also Joey übernehmen, den wir nach seiner Besichtigung bitten, den Alarm abzustellen. Erst jetzt können wir das Lager betreten und dort den Plastiksprengstoff aufnehmen. Im Kraftwerk, das sich in westlicher Richtung befindet, die beiden Knöpfe mit dem Schraubenschlüssel lösen und Joey bitten, den rech-Knopf zu drücken, während wir dasselbe mit dem linken tun. Auf diese Weise können wir ungestört den Schalter oben rechts auf dem Kontrollpult betätigen und die Glühbirne mitgehen lassen. Nun im freien Sockel den Plastiksprengstoff anbringen und den Schalter erneut umlegen, was zur Folge hat, daß wir den Strom für den Fahrstuhl einschalten können (Hebel nach unten). Diesen auch sogleich benutzen, um in die nächste Etage zu gelangen. Mit unserer ID-Karte erlangen wir Zugang zu Sterns Wohnung und freuen uns über das Motorradmagazin, das er unter seinem Kissen versteckt hält. Im Reiseburo wird die Sparreise gebucht und schließlich der Verkäufer mittels Magazin überredet, uns das Reiseticket sofort zu überlassen. Dieses wiederum hilft uns dabei, Lamb, den wir vor der Wohnung treffen, für eine Fabrikbesichtigung zu gewinnen. Nachdem wir ihm gefolgt sind und er uns alleingelassen hat, unterhalten wir uns mit Anita, der wir unsere ID-Karte vermachen. Nach einem erneuten Gespräch mit ihr wandern wir zum nächsten Link-Terminal und machen Gebrauch von unseren neuen Möglichkeiten. Bevor wir uns wieder nach unten begeben, lassen wir Joey das rote Kabel durchschweißen. Wir sacken das Teil ein und machen uns auf den Weg zu Lambs Wohnung.

Dort angekommen, sprechen wir erneut mit dem nun Machtlosen und folgen ihm, bis er verzweifelt feststellt, daß er nicht mehr dieselben

Freiheiten wie früher genießt. So erlaubt er uns jetzt, seine Wohnung zu betreten, um seine Katze vor dem Hungertod zu bewahren. Das lassen wir uns nicht zweimal sagen und stür-

men wieder zurück. Die Katze füttern wir durch Benutzen des Futterautomaten. das Videoband auf dem Bücherregal wandert flugs in unser Inventory. Nun auf zum Chirurgen - die widerwillige Empfangsdame wird von Joey überredet. Vorbei an der schlechtgelaunten Lady, lassen wir uns vom Doktor im Nebenzimmer operieren - nicht vergessen, hinterher erneut mit ihm zu sprechen. Bei der Versicherungsagentur geben wir Joey den Auftrag, den Anker loszuschwei-Ben, sobald der Mann im Hinterzimmer verschwunden ist. Den Anker verbinden wir mit dem Seil und benutzen diese Konstruktion hinter der Fire-Exit-Tür, die wir ja schon vom Beginn unseres Abenteuers her kennen, mit dem Symbol an der Wand. Jetzt haben wir im nächsten Raum zum erstenmal die Möglichkeit, den Cyberspace zu betreten. Dies geschieht durch einfaches Benutzen der ID-Karte und anschließendes

Hinsetzen. Viel Spaß bei den nicht allzu schweren Rätseln! Die durch unseren Trip gewonnenen Fähigkeiten nutzen wir auch gleich am Link-Terminal - der Zugang zum Ground-Level ist nun endlich frei. Nachdem wir unten angekommen sind und unser Freund Joey uns verlassen hat, bitten wir den Türsteher der Bar, uns Zutritt zu gewähren. Wir erfahren, daß wir eine Empfehlung von Miss Piermont benötigen. Nachdem wir die Tante ordentlich vollgetextet haben, folgen wir ihr zum Appartement. Wir klingeln, palavern noch 'ne flotte Runde und



schieben, um den Hund abzulenken, anschließend das Videoband in den Recorder. Der völlig faszinierte Wauzi hat nun nichts mehr dagegen, daß wir uns seine Hundekuchen aneignen. Draußen gehen wir zu der kleinen Baustelle und plazieren das Futter auf der Planke. Während der Hund mit Essen beschäftigt ist, katapultieren wir ihn in den See: durch einfaches Loslassen des Seiles, an dem wir vorher gezogen haben. In einem Hinterzimmer der Kirche, deren Eingang nun unbewacht ist, finden wir in einem Schrank Anitas Leiche. Nachdem wir dies mit Grauen gesehen haben, geht's zurück in die Fabrik, wo wir, nachdem wir den Schutzanzug nicht angelegt haben, die Reaktorraumtür mittels Terminal öffnen. In der Brennkammer finden wir Anitas ID-Karte, mit der wir erneut den Cyberspace betreten. Die Knobeleien seien mal wieder Euch überlassen.

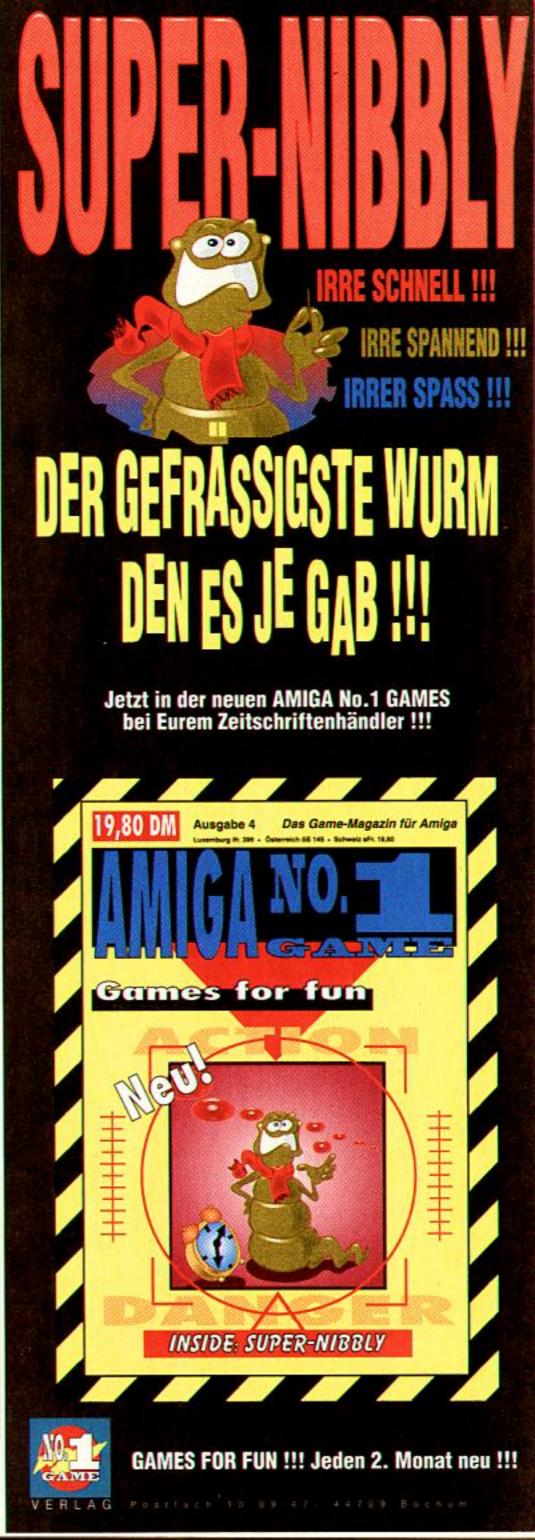
Nachdem wir dort von den

haben. erfahren Plänen geht's zurück zum Park, denn der Gärtner ist der Kontaktmann. Nach einem kleinen Gespräch gibt's Unterhaltung im Gericht links von der Bar. Sobald wir wieder an der frischen Luft stehen, öffnen wir den Schuppen durch Knacken des Schlosses mit einer ID-Karte. Die Gartenzange, die wir finden, wird uns sicher noch nützlich sein. Zurück in der Bar, lassen wir die Jukebox das erste Lied spielen, um das Glas des nun abgelenkten Colsten einsacken zu können. Dieses vermachen wir dem Chirurgen, dessen Maschine uns daraufhin Fingerabdrücke verpaßt, die uns das Betreten des Weinkellers ermöglichen. Mit der Brechstange wird dort der große Karton geöffnet - den Deckel benötigen wir, um den kleinen Karton zu verstärken. Nun trägt er unser Gewicht, und wir können mit der Brechstange ein Loch in das Gitter schlagen und die Zange ansetzen. Jetzt nix wie ab in den Tunnel! Es gibt kein Zurück mehr, achtet also darauf, daß Ihr nicht an einer der Fallen zugrunde geht. Unsere erste Aufgabe besteht darin, die Glühbirne in die Fassung an der Wand zu schrauben. Dann können wir gefahrlos am Loch vorbeigehen. Sobald wir im einstürzenden Gang stehen, heißt es, durch den unteren Ausgang zu entkommen, bevor wir von den herabfallenden Trümmern erschlagen werden (abspeichern!).

Erneut brauchen wir die altbewährte Brechstange: Sie wird zweimal auf die dunkle Stelle in der Wand angesetzt - den herausfallenden Stein stecken wir in unsere Tasche. Jetzt die Eisenstange in die wunde Stelle stoßen und mit dem Stein kräftig draufschlagen. Dies scheint zu schmerzen, denn der daraufhin erscheinende Arztroboter öffnet uns die Tür. Im Inneren direkt rechts die Hitzeregelung an der Konsole auf "kalt" stellen. Die dadurch

geschlossenen Lamellen können nun ohne weiteres betreten werden, und wir erreichen somit den Griff an der Decke. Jetzt zurück und dem sich aufladenden Arztroboter Joeys Hauptplatine einsetzen. Unser damit zu Leben erwachter Freund erhält den Auftrag, den Nebenraum zu erforschen und dann die Nahrungsflüssigkeit abzulassen. Im dadurch gefahrlos zu betretenden Raum wird der Android verheizt. Anschlie-Bend nach rechts eilen und dort am Terminal die große Tür öffnen. Joey rettet uns heldenhaft vor dem zweiten Androiden, dessen Leiche man sicherheitshalber genauer unter die Lupe nehmen sollte. Die dabei gefundene ID-Karte benutzen wir gleich, um in den Cyberspace zu gelangen. Den Oszillator erreichen wir durch Verschließen der Augen und schnelles Gehen. Hebt ihn vom Boden auf, denn Ihr benötigt ihn unbedingt, um an den Virus zu kommen.

Wir verlassen den Cyberspace und benutzen die verseuchte Karte mit der Konsole hinter der großen Tür. Mit der Zange, die rechts an der Wand hängt, nehmen wir ein Teil aus dem Becken und frieren es am Kühlbecken ein. Weiter rechts aktivieren wir den mittleren Androiden mit Joeys Hauptplatine und lassen ihn noch ein paar Meter weiter rechts die Tür öffnen. Das Innere des "Lebewesens" betreten wir nun ohne Joey, denn dieser hat leichte Probleme, uns zu folgen. Ganz rechts befestigen wir unser Kabel an der Rohrhalterung und klettern an Haltegriffen hinab. Nachdem wir das virusinfizierte Teil dem Vieh in den Schlund geworfen haben, klettern wir zur Tür, wo wir einen nahen Verwandten wiedersehen. Sobald der Stuhl frei ist, bitten wir den einarmigen Joey alias Ken, auf diesem Platz zu nehmen, und die Sache ist ein für allemal erledigt!



FREEZER ECHE

Christoph Kolumbus: Im Zwei-Spieler-Modus (ein menschlicher Spieler mit Computergegner) läßt sich, je nach gewähltem Eroberer, die Hafenkasse des Heimathafens durch Manipulation der folgenden Adressen aufbessern:

Kolumbus: C3AA32
Gama: C3AA36
Maire: C3AA3A
Cook: C3AA3E
Bougainville: C3AA42
Was ligher im Film Spieler Mo

Wer lieber im Fünf-Spieler-Modus zockt, findet die finanziellen Mittel seines Kolonialherren in diesen Adressen:

Kolumbus: C3AA5A
Gama: C3AA5E
Maire: C3AA62
Cook: C3AA65
Bougainville: C3AA6A

Dune 2: Die Credits in den einzelnen Missionen lassen sich, je nach gewähltem Haus, über folgende Adressen ändern:

Haus Harkonnen: C57406
Haus Atreides: C57448
Haus Ordos: C5748A
Die Adressen, um die Credits der einzelnen Spielstände zu verändern, lauten für:

Haus Harkonnen: 18C Haus Atreides: 18A Haus Ordos: 1C0

wiz 'n' Liz: Wer Probleme mit der Zeit hat, sollte sich mal Adresse C76A7F vornehmen.

Burning Rubber: Um Reparaturkosten zu sparen oder vorzeitiges Ausscheiden zu verhindern, ist es ratsam, ab und zu über Adresse 07F0E2 die Damage-Anzeige wieder auf 0% zurückzudrehen.

Cannonfodder: Als Nachtrag für alle Besitzer eines "normalen" A500 hier die Adressen für:

Anzahl der Rekruten: C00639 Anzahl der Granaten: C01F4D Anzahl der Panzerfäuste: C01F53

Eure Freudentränen und Lobeshymnen gelten diesmal Sascha Wiedemann, Uwe Kurmutz und Michael Lange.

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Wie man in **Ambermoon** unter anderem Shandra zu einem Plauderstünden überredet, beschreibt Euch Josef Wollersberger.

In der Gruft von Newlake gilt es, nicht irgendeinen Klunker auszuprobieren, sondern sich direkt vor Shandras Sarg (denjenigen im großen Raum am Ende des Gewölbes) zu stellen und dort "Shandras Bernstein", den Euch Opi zuvor aus seinem Keller holen ließ, zu benutzen. Daraufhin sollte der gute Shandra persönlich angeschlichen kommen, über die gar schröckliche Gefahr, die von der Bruderschaft Tarbos ausgeht, jammern und schließlich den heißersehnten Schlüssel zur Geheimtür in der Bibliothek rüberwachsen lassen. In diesem Raum findet Ihr übrigens ein prima Sortiment Zerstörungs-Schriftrollen! Sobald Ihr dann auch die im Dämonenschlaf-Rezept beschriebenen Zutaten (Blaupilze gibt's beim Warenhandel in Newlake, einen Rotpilz müßt Ihr noch in Opas Bude finden, Feuersteine verscheuert der Händler in Gauners Weinkeller, leere Flaschen hat Alkem im Turm des Alchimisten im Sortiment, die Feuerdistel blüht auf einer Hügelkuppe im Nordwesten von Meras Insel, die Sumpflilie wächst in einem Sumpfgebiet östlich des Alchimisten-Turms, Kalmiskraut wuchert in der Mitte eines Tümpels südlich von Lebabs Turm) beisammen habt, müßt Ihr zum Hexenhaus auf Meras Insel eilen (untersucht dort auf jeden Fall die Bücherregale und redet mit der Katze!!), im Keller den fiesen Nera aufmischen und zum Hexenkessel im selben Raum traben. Direkt davor bleibt Ihr stehen und be-

nutzt das Dämonenschlaf-Rezept. Der so hergestellte Dämonenschlaf wird nun nicht unmittelbar auf den Wachdämon angewendet! Lenkt Euer Augenmerk vielmehr auf die Nischen im Gang vor ihm. In einer davon steht ein Freßnapf, auf den Ihr Euren Dämonenschlummer anwendet. Wie erwartet, galoppiert der Wachdämon nach kurzer Zeit daher, um sich den Wanst vollzuschlagen, woraufhin er alsbald in süße Träume versinkt. Der Sansrie-Schlüssel öffnet im übrigen die Tür im Sansrie-Tunnel. Man muß somit nicht immer die Windtore benutzen...

Um in Simon the Sorcerer das nötige Kleingeld für die Zaubererlehre aufbringen zu können, sollte man sich laut Cengiz Koc zuerst mal den Rauschebart des Zwergen, der in der Dorfkneipe döst, besorgen. Schnippelt das Gesichtshaar einfach mit der Schere, die Ihr aus der Schublade in Calypsos Wohnung habt, ab. Begutachtet als nächstes den Stein, der vor der Zwergenmine liegt. Merkt Euch das darauf stehende Wort, setzt Euren Bart an und betretet die Mine. Die Frage nach dem Paßwort beantwortet Ihr schlichtweg mit dem Code, der auf dem Stein stand. Danach trabt Ihr nach links unten, quatscht ein wenig mit der Wache und erkundigt Euch nach ihrer Bestechlichkeit. Da der Knabe tatsächlich bestechlich ist, geht's schon bald weiter Richtung Osten, wo Ihr den Klöppel, den Ihr auf dem Tisch vor dem Haus des Schmieds ergattert habt, an der Glocke benutzt. Anschließend spielen wir noch ein bißchen

herum und klettern dann an der Perücke empor. Oben angekommen, knutscht Ihr die hübsch häßliche Rafunzel ab und eilt zurück ins Dorf. Dort könnt Ihr mal so richtig die Sau rauslassen, und zwar aus der Trüffeltür im Dorf. Drinnen sackt Ihr Hut sowie Pfeife ein, benutzt das Zeugs gleich am Bienenstock und sammelt das Wachs ein. Jetzt geht's ab in die Kneipe. Dort bestellt Ihr beim Barkeeper einen "Nassen Magier", verstopft das Faß mit dem Bienenwachs und holt es an der Tür ab. Bringt das Faß in die Mine und bestecht damit den Wachposten. Sucht anschließend die "weiße Eule" auf, plaudert ein paar Takte mit den Nachttieren und hebt schließlich die Feder vom Boden auf. Damit kitzelt Ihr den Zwerg in der Vorratskammer, schnappt Euch den Schlüssel und entfleucht nach links - die Rufe des Büro-Zwergs überhört Ihr einfach. Links an der Tür angekommen, öffnet Ihr diese mittels Schlüssel und gebt dem Zwerg den Biergutschein, den Ihr vom Barkeeper erhalten habt. Nehmt Euch einen der Edelsteine und eilt zum Bauchladenkrämer. Wer dort geschickt verhandelt, kann bis zu 20 muntere Goldstückchen abzocken!

Eine weitere Möglichkeit, an die erforderliche Penunze zu kommen, wäre, mit dem Haken aus der Zwergenmine auf das Dach der Drachenhöhle zu klettern. Dort den Magneten aus dem Kühlschrank mit dem Seil vom Schmied verbinden und die so gebastelte Angel durch das Loch in der Decke herablassen. Auf diese Weise lassen sich in mehreren Versuchen ebenfalls ein paar goldige Stücke einheimsen...

DIE TRICKREICHEN

Von einer gnadenlosen Weltraumhühnerbande all seiner Kuscheltier-Kumpane beraubt, zieht das gewissermaßen letzte Eichhorn

Mr. Nutz

auf der Suche nach seinen gar putzigen Spielkameraden nun durch die von Nager-hassen-Gestalten bevölkerte den Welt. Sebastian Kieslich, seines Zeichens aktives Mitglied des Tierschutzverbandes, konnte diesen Fall von sowohl physischer als auch psychischer Kleintiermißhandlung nicht länger mit ansehen und forschte aus diesem Grunde nach einer Methode, um dem tierfeindlichen Gesockse eins auszuwischen. Hier also die Veröffentlichung seiner Forschungsergebnisse:

Betätigt das von fiesen Gegenspielern umzingelte Eichhörnchen die Taste P (für Pause) und gibt, da die Tastaturabfrage des Programms ein wenig träge reagiert, schön langsam COOL JUMP NUT ein, so verfügt es fürderhin über unendlich viele Leben. Will das in Bedrängnis geratene Nagetier hingegen unverwundbar werden, so muß es im Pausenmodus statt dessen SORCE-RER einhacken (abermals schön langsam). Um an Edelsteine sowie Bomben zu gelangen, sollte es, wiederum im Pausenmode, OCEANSOFT eintippen - über die Tasten F9 . REDWOOD KEEP und F10 lassen sich sodann die Bestände an besagten Materialien kostengünstig auffüllen. Zusätzlich ist es dem possierlichen Helden möglich, durch einfache Betätigung der SPACE-Taste in den nächsten Level zu springen. Tja, wir wußten es ja schon immer: Nutz hat's!

Sehr geehrte Damen und Herren, bitte bringen Sie Ihre Sitzlehnen in eine aufrechte Position, legen Sie die Sicherheitsgurte an und stellen Sie unverzüglich das Rauchen ein. Wir

starten in wenigen Sekunden zu unserem Flug in die Welt der Codes und Paßwörter.

Sehr geehrte Damen und Herren, wir überfliegen gerade das steinerne Denkmal von Frank Lamozik, dem kühnen Amiganer. Ihm verdankt die Welt die Levelcodes zur Schleimerei

Glabdula

GIU	Judie.	
Voller	ndeter Level	Paßwort
01	GTCXASA	AUEZDV
02	TLCTAS	AYEZRD
03	AJQGA	SPREZFJ
04	EBPSAS	EPEZUV
05	FJPVA	SSIEZIL
06	EZQGAS	FXEZVP
07	FJCUNT	FLFAVP
08	FJRAAX	TRSEVP
09	ARTROF	WIFMVP
10	OJGYO	VJPTCVP
11	FTCXOX	FOGEVP
12	UADROY	BKGEDR

Bei diesen Witterungsverhältnissen ebenfalls sehr gut zu erkennen sind die mit Levelcodes zu

Puggsy

bedeckten Spitzen des Sebasti-			
an Roos-Gebirges:			
THE COVE			
	777 726 503		
	137 125 743		
	066 172 404		

RED WOODS 377 726 743 137 135 347

376 726 742 135 135 347 066 152 404

066 172 404

STAR FALL LAKE

376 326 746 325 135 347 026 172 004

SPLINTER TOWN

757 306 356 224 125 747 026 172 000

DARKBLADE FOREST

747 306 376 220 125 747 026 172 200

DIAMOND MINES

747 226 376

6. Spiel:

120 125 707 026 572 200

DARKSKULL CASTLE 347 266 776 121 035 707

326 552 200

DIAMOND MINES

247 246 576 031 225 707 326 552 302

Sehr geehrte Damen und Herren, unser Bordkino zeigt Ihnen nun exklusiv alle Spiele der neuen

Brutal Football

-saison. Um ein bestimmtes Match anzuwählen, müssen Sie nur den entsprechenden, von Bastian Schmidt erspielten, Code eingeben. Wir wünschen Ihnen gute Unterhaltung...

4. LIGA:

2. Spiel:	D/Bror!!
	!!BGDFBBF
3. Spiel:	WH3335FKY
	RK7V58637
4. Spiel:	5B9WMTCDK
	WFXU9Z573
5. Spiel:	WYDDVHPV8
	P411GRBJC

2710Z13FN

3N3C23XZ7

3. LIGA:

6. Spiel:

I. Spiel:	FQ80QD9KN
	QS5WYWWWW
2. Spiel:	7BX3SHCCC
	CC95789!7
3. Spiel:	Z4KZGQVVV
	VVTKRNQRR
4. Spiel:	P8B2F4000
	00NJLDTML
5. Spiel:	RG!!VCO39
	3Q4FW311V
6. Spiel:	MFDNY8Y3O
	WWM5QBMPN
2. LIGA:	
	T1YB3G5V7
2. LIGA:	T1YB3G5V7 53TKHKKKK
1. Spiel:	
1. Spiel: 2. Spiel:	53TKHKKKK
1. Spiel: 2. Spiel:	53TKHKKKK HTD860MCM
 Spiel: Spiel: Spiel: 	53TKHKKKK HTD860MCM MMOX012Z
 Spiel: Spiel: Spiel: 	53TKHKKKK HTD860MCM MMOX012Z HVF69QLLL
1. Spiel: 2. Spiel:	53TKHKKKK HTD860MCM MMOX012Z HVF69QLLL LL1!OW2OY

RRYDV4Y0Z

3HLGT7BBB

BB9P8X823

1. LIGA:

3VVT8MK7W 1. Spiel: K77NLNNNN PC2T1RSLO 2. Spiel: F39NQRSSR F74PPDCK6 3. Spiel: 7QWMFKBCG CTNTMWXOW 4. Spiel: !G59V6WY2 5. Spiel: Y0XL5M5RL 2MD5LJMPD 6. Spiel: 8PXL5MK7X

Sehr geehrte Damen und Herren, wir setzen in Kürze zur Landung auf dem Rüdiger Becker-Flughafen an. Als kleine Aufmerksamkeit erhalten sie dort alle Paßwörter zu

DNC9LHMPC

Brian the Lion:

Welt 1:	FLLj/MZXYz
Welt 2:	d*gJQvaqVx
Welt 3:	gVdfKgqaGd
Welt 4:	gVdfKgqaGI
Welt 5:	QNI8KWiSXp
Welt 6:	U5vG57pSX/
Welt 7:	1*ANKgqaGI
Welt 8:	xOtFwheXYE



Hunter

Chambers of Shaolin

Mercenary

19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw. 10,- DM vom Ausland) bei:

MANFRED BERGLER HARDWARE-SOFTWARE Fodermayrstraße 24 80993 München Fax: 089/140 16 24

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Die Schlachtpläne für die letzten großen

Cannonfodder

-Kämpfe um Ruhm, Ehre und Schokopudding verdankt Ihr General Bernd Steinbruch. Na, denn mal stillgestanden, Augen geradeaus, und ab dafür!

Mission 13 1/1: Sofort nach Beginn in das Geschütz laufen - dabei auch gleich die beiden feindlichen Soldaten umnieten. Gegnerisches Geschütz sowie den Bazookamann zerstören. Weiter nach Norden marschieren, bis Ihr über einen dunkelgrünen Fleck lauft. Dort stehenbleiben und mit der Bazooka einen Schuß nach Nord-Nordost abgeben - der Jeep sollte damit erledigt sein. Anschlie-Bend das Haus zerstören und nach Nordosten weiterziehen. Hier in das Geschütz klettern und Gegner samt Bunker vom Schlachtfeld fegen. Dann nach Süden eilen und Überlebende zum "Abtreten" zwingen.

Mission 14 1/3: Am Rand entlang nach Osten vordringen. Bazookamann entfernen und schnell über die Brücke hasten. Weiter nach Südwesten, Hubschrauber entern (Vorsicht, Minen!) und alles umholzen.

Mission 14 2/3: Ab ins Auto und los! Schnelle Kreise um die Geschütze ziehen – die Jungs erledigen sich dadurch gegenseitig! Dann den Hubschrauber anlocken und mit dem Auto um die beiden Männer fahren – der Hubschrauber erledigt in einem Anfall von Schießwütigkeit die beiden Söldner. Sobald der Heli gelandet ist, müßt Ihr ihn nur noch wegpusten.

Mission 14 3/3: Im Westen mittels Bazooka das Geschütz ausschalten. Daraufhin in den Helikopter klettern und zum Haus im Westen düsen. Oberhalb der Hütte lan-

den und diese auch gleich zerstören. Dann ein kleines Stück nach Norden, um das Geschütz wegzublasen, und schnell wieder zurück zum Heli. Mit diesem zum Haus im Norden fliegen, aussteigen, Gebäude sprengen und mit Bazooka Geschütz entfernen. Danach mittels Hubschrauber nach Süden flattern, Haus wegputzen und sofort wieder starten. Die einzeln herumlaufenden Soldaten können mit dem Heli regelrecht zerquetscht werden - die somit unbewachten Zivilisten folgen Euch. Begebt Euch nun außer Schußweite der feindlichen Waffen, ladet die Zivis ein und liefert sie im Süden ab.

Mission 15 1/3: Sofort nach Norden und weiter nach Westen eilen. Durch den Spalt erreicht Ihr den Heli. Fliegt mit ihm nach Nordosten und steigt dort auf den Panzer um. Jetzt gilt es, drei feindliche Geschütze aufzureiben und einen Bunker zu plätten. Nach getaner Arbeit die restlichen Feinde mit dem Panzer überrollen oder mit dem Heli erdrücken.

Mission 15 2/3: Mit einem Mann nach Osten schwimmen. Bazookamann bei den Bäumen abräumen, weiter über die Brücke vordringen, im Norden das Haus wegblasen und den Bazookaschützen killen. In den Heli steigen, nach Westen düsen, die Bazookamänner plätten und über dem südlichen Bunker in der Schwebe bleiben. Mit einem zweiten Mann nach Norden auf das Festland schwimmen versichert Euch jedoch, daß das Geschütz auf den Heli gerichtet ist! Wenn ja, könnt Ihr mit dem zweiten Mann ins Geschütz klettern und die feindliche Kanone sowie den Bunker liquidieren.

Mission 15 3/3: Zuerst zum

Jeep (oberhalb des Bunkers). Diesen mit dem Heli in ein unwegsames Gebiet locken und, sobald die Mistkarre steckengeblieben ist, aussteigen und sie eliminieren. Dann auf die nördlichste Halbinsel fliegen und den dort stationierten Panzer nach Westen und weiter nach Süden locken. Dort den Heli so plazieren, daß der Panzer auf das Geschütz schießt. Anschlie-Bend den Panzer auf eine Brücke lotsen und warten, bis er sich durch einen unüberlegten Schuß selbst ins Aus befördert. Jetzt zum Bunker eilen und diesen mittels Geschütz erledigen. Weiter im Süden gilt es, noch ein Haus zu sprengen und die restlichen Soldaten zu vernichten. Mission 16 1/2: Die beiden Bazookamänner erschießen und eine Granate nach Norden über die Mauer zwischen die Tür und den Bazookaschützen werfen - somit

schlagt Ihr zwei Fliegen mit einer Klappe (oder Granate...). Manövriert danach Eure Mannen so, daß sich der untere Bazookamann selbst erledigt. Sprengt dann die untere Tür, und arbeitet Euch weiter nach Osten vor. Hier die Durchgangstür sowie die rechte und linke Tür wegblasen, die Granaten einsacken und auch diese Tür sprengen. Den störenden Bazookamann von Westen her durch die Mauer hindurch erschießen. Anschließend weiter durch die Tür (Vorsicht, Minen!), zweite Tür "öffnen", nach Südwesten eilen und die restlichen Bazookaschützen auslöschen.

Mission 16 2/2: Bis zur Leiter vordringen. Dort den Bazookamann mit Granate töten und links die Tür aufsprengen. Jetzt die Treppe hoch, weiter im Osten in das Geschütz steigen und alle Türen entfernen.

Mission 17 1/1: Tür sprengen, Granate über die Bäume auf das Haus werfen. Nach Westen laufen, durch den Spalt nach Süden vorstoßen und dort den Bazookamann killen. In den Panzer einsteigen, das Haus einäschern, zurück zur Straße tuckern, über die Brücke fahren und das Geschütz abräumen. Dann nach Norden aufbrechen, die Sperre sprengen, durch den Spalt die Tür zerbröseln, die Soldaten zerkleinern, die Zivilisten aufnehmen und den Bazookaschützen im Nordosten überfahren. Zum Schluß die Zivis am Zelt im Süden abliefern.

Mission 18 1/5: Granate über die Mauer auf den Bazookamann werfen und abwarten, bis sich das Geschütz selbst zerstört. Mit dem eigenen Geschütz die Tür entfernen, die Blockade sprengen (viermal draufballern), Bazookas und Zivis mitnehmen, wieder nach Osten wandern und untere Doppelblockade durchbrechen. Danach den Durchgang freischießen, den Bazookamann killen, Geschütz benutzen, Tür und Barriere wegpusten, weiteren Bazookamann umnieten, Tür sprengen und schließlich die Zivis heimbringen.

Mission 18 2/5: Truppe teilen und eine Abteilung in den Jeep stecken. Dann nach Norden marschieren und das Geschütz entern. Der Rest beschränkt sich auf Türsprengaktionen.

Mission 18 3/5: Hintere Tür sprengen, nach Norden eilen, die hintere Tür öffnen und warten, bis sich das Geschütz selbst erledigt. Danach wieder nach Süden und den Jeep mit einem gezielten Granatenwurf über die Mauer zerstören. Jetzt im Norden den Heli besteigen, das Schlachtfeld "aufräumen", die Zivis einladen und abliefern.

Mission 18 4/5: Nach Westen laufen, dort die Truppe teilen. Mit dem Jeep über den Graben springen, im Slalom nach Osten über weitere Gräben vorarbeiten. Dort die Zivis einladen und zurück nach Westen bis zum Zelt tuckern. Die Zivis abgeben, und das war's.

Mission 18 5/5: Alle in den Jeep klettern. Die beiden Panzer nach Süden locken, dann schnell nach Norden flitzen und die vierte Tür von links sprengen. Anschließend die Barriere wegräumen, den Heli besteigen und alles flachmachen!

Mission 19 1/1: Im Südwesten zwei Männer auf dem Kreis abstellen, den Rest im Norden auf dem zweiten Kreis postieren. Mit einigen Männern weiter nach Nordosten, dort den Jeep in die Luft jagen und sich im Süden auf den dritten Kreis stellen. Dann in den Heli klettern und alles übrige zerstören.

Mission 20 1/4: Haus sprengen, nach Nordwesten und weiter nach Süden vordringen. Dort die Häuser einebnen, die Truppe teilen und Richtung Fluß marschieren. Um die Bäume herumlaufen, dann nach Westen, Norden und schließlich nach Osten. Hier warten megamäßige Bazookas auf Euch! Da Ihr von jetzt ab durch einen Schild geschützt seid, könnt Ihr ohne Schwierigkeiten die beiden Bunker in Schutt und Asche legen.

Mission 20 2/4: Panzer nehmen und nach Osten aufbrechen. Unterwegs den Panzer im Norden zerstören. Weiter im Norden den zweiten Panzer eliminieren. Anschließend jede Tür entfernen, den Panzer auf der oberen Straße im Osten plätten, zum Geschütz fahren und auch dieses vernichten. Im Südosten den Fluß überqueren, das Haus sprengen und schließlich weiter im Westen auch noch das letzte Gebäude schrotten.

Mission 20 3/4: In den Heli steigen und damit das Haus im Westen vernichten. Danach den feindlichen Helikopter anlocken und mit seiner Hilfe den Panzer, die Geschütze und die Bunker zerstören. Folgt sodann dem Heli nach Nordosten, und reißt ihn in Stücke, sobald er gelandet ist. Jetzt in aller Ruhe im Nordwesten den Bazookamann abknallen, den Panzer übernehmen und sämtliche Sperren und Soldaten entfernen. Zu guter Letzt die Zivis nach Hause begleiten.

Mission 20 4/4: Mit dem Jeep nach Süden fahren und den Bazookamann plätten. Feindliches Geschütz mit eigener Kanone in den Boden stampfen, dann über den Fluß nach Osten weiter vorarbeiten. Schließlich im Süden den Heli schnappen und alles andere aus der Luft erledigen.

Mission 21 1/1: Vorsichtig an den Minen vorbeischlängeln. Anschließend schnell laufen und dabei schießen. Ziel ist es, so schnell wie möglich das Geschütz zu erreichen und damit dann alles abzuräumen.

Mission 22 1/4: Gleich in den Heli klettern und alles abräumen. Feindliche Helis am Boden zerstören, Zivis ein-

400	-4		20
40.0	~	e#	49
-		199	0.6

A-Train /dt 46.95 Alien Breed 2 /dt Ambermoon /dt 72,95 Anstoss /dt 45,95 Apocalypse /dt Aufschwung Ost /dt B17 Flying Fortress /dt Battle Isle & Data Disk, /dt 67,95 66,95 Battle Isle Data Disk. 2 /dt 59,95 Beneath a Steel Sky /dt Big Sea /dt Blues Brothers Jukebox Adventure /dt 47,95 Body Blows /dt Body Blows Galactic 48,95

Brian the Lion /dt 47,95 Bubba 'n' Stix /dt Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt 68,95 Burntime /dt Campaign 2 51,95 Cannon Fodder /dt Chaos Engine /dt

66,95

46.95

68.95

V,mö

67,95

52,95

49,95

53,95

62,95

78,95

58,95

52,95

53,95

46,95

87,95 47,95

58,95 85,95 85,95

Deutsche Anleitung oder Version

11

ö

V,mö = Vorbestellung möglich

47,95 V,mö Chartbreaker /ct Christoph Kolumbus /dt 73,95 Civilization /dt Cool Spot /dt 71,95 Darkmere /dt

Das Schwarze Auge /dt Dennis /dt Der Clou /dt 66,95 Der Patrizier /dt Der Schatz im Silbersee /dt Desert Strike /dt 79,95

Die Siedler /dt Disposable Hero /dt Dogfight /dt Dune /dt Dune 2 /dt Eishockey Manager /dt Elfmania /dt

Elite 2 - Frontier /dt F-117A Stealth Fighter 2.0 /dt Flashback /dt Formula 1 Grand Prix /dt Globdule /dt Goal! /dt

Goblins 3 /dt Gunship 2000 /dt Hanse Deluxe /dt Historyline 1914-1918 /dt Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt Jurassic Park /dt King's Quest 6 /dt King's Table /dt Liberation /dt Lords of Power /dt

Lothar Matthäus /dt Lotus 1-3 Compilation /dt Micro Machines /dt Mortal Kombat /dt Mr. Nutz /dt Naughty Ones /dt erihelion /dt

Pinball Dreams & Fantasies /dr Pizza Connection /dt Puggsy /dt

S.U.B. /dt Second Samurai /dt Secret of Monkey Island 2 /dt Sensible Soccer '93 /dt Siegfried Copy /dt Sim City De Luxe /dt Sim Life /dt Simon the Sorcerer /dt

71,95 Skidmarks /dt Soccer Software Manager /dt Stardust /dt Syndicate /df Team 17 Collection /dt

Tornado /dt 59,95 Treasures /dl Turrican 3 46,95 UFO /dt * Uridium 2 /dt Winter Olympics '94 /dt Wiz 'n' Liz /dt 58,95 46,95 76,95 Wonderdog /dt

X-Copy & Tools /dt Zeppelin /dt

ZUREHöR

1 MB-Erweiterung für Amiga 500 2. Laufwerk 3,5" für Amiga 139,00

54,95 Gravis Joystick **Gravis Game Pad** 33,95

0 28 71 / 86 31 18 30 88 18 06 37 • 18 54 43 FAX 0 28 71 / 86 31

Alien Breed 2 /dt Body Blows Galactic /dt 52,95 Burntime /dt 68,95 Amiga Chaos Engine /dt 46,95 53,95 1200 Der Clou /dt 66,95 Hanse Deluxe /dt 42,95 47,95 Naughty Ones /dt 58,95 Second Samurai /dt Seek & Destroy /df Simon the Sorcerer /dt 85.95 Star Trek

53,95

53,95

Alien Breed & Qwak /dt 53,95 Bubba 'n' Stix /dt 53.95Chambers of Shaolin /dl 54,95 Chaos Engine /dt 57,95 45,95 Chuck Rock /dt Dangerous Streets /dt 58,95 Der Clou /dt 66,95 Disposable Hero /dt 52,95 Elite 2 /dt International Karate + /dt James Pond 2 - RoboCod /dt Labyrinth of Time 46,95 Liberation /dt Lotus 1-3 Compilation /dt Microcosm /dt 94,95 Morph /dt Nick Faldo Golf 53,95 53,95 Overkill & Lunar C /dt Pinball Fantasies /dt Pirates! Gold /dt 58,95 Project X & F17 Challenge /dt 45,95 Seek & Destroy Sensible Soccer '93 /dt 46,95 Super Putty Trolls /dt 53,95

Whale's Voyage Zool /dt

Zool /dt

21,95 29,95 36,95 21,95 23,95 23,95 23,95 27,95 27,95 31,95 29,95 21,95 21,95 21,95 21,95 21,95 Alien Breed Special Edition Another World /dt Assassin Special Edition /dt Eye of the Beholder 1 /dt Great Courts 2 /dt Gunship /dt Indiana Jones 3 /dt Indianapolis 500 /dt King's Quest 1 /dt Leisure Suit Larry 1 /dt Links /dt Loom /dt MI Tank Platoon /dt North & South Pinball Magic /dt Pirates! /dt 23,95 29,95 Project-X Railroad Tycoon /dt Secret of Monkey Island /dt Silent Service 2 /dt Sim Ant oder Sim Earth /dt Street Fighter 2 /dt 36,95 29,95 je 35,95 26,95

Turrican 1 oder 2 /dt WWF European Rampage Tour

Wing Commander /dt

Zool /dt

Beneath a Steel Sky /dt Christoph Kolumbus /dt Darkmere /dt Der Clou /dt Die Siedler /dt Hanse Deluxe /dt

59,00 74,00 72,00 43.00 Mr. Nutz/dt Pizza Connection /dt

je 14,95 21,95

39,95

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9, - DM) oder per Vorkasse (+ 4, - DM). Ab 150, - DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

sammeln und abliefern.

Mission 22 2/4: Postiert Euch an der Ecke des Gebäudes, und zerstört durch gezielte Granatenwürfe den Heli sowie das untere Haus. Mit etwas Glück sprengt der Bazookamann dann die Tür und somit auch sich selbst. Im Nordwesten warten einige Granaten auf Euch, die Ihr Euch schnappen solltet, bevor Ihr nach Süden aufbrecht. Der südliche Weg ist etwas gefährlich, also Obacht! Arbeitet Euch bis zum Geschütz vor. schaltet es aus, genießt Eure Beförderung, krallt Euch die Bazooka und den Schild. Der Rest ist ein Spaziergang.

Mission 22 3/4: Ab in den Jeep und mit diesem bis kurz vor den Zaun düsen. Hier schnell aussteigen, den Zaun sprengen, einsteigen und bis zum nächsten Zaun fahren. Die gleiche Prozedur noch zweimal durchlaufen, schließlich ins Geschütz einsteigen und den Jeep aufhalten.

Mission 22 4/4: In den Heli einsteigen und alles wegputzen - der Heli kann übrigens mit Lenkraketen erledigt werden.

Mission 23 1/5: Im Südosten in das Geschütz klettern und den Bunker sowie die Barrie-

ren wegräumen. Dann im Süden in den Heli einsteigen, die beiden Panzer anlocken und abwarten, bis sich diese gegenseitig vernichtet haben. Sollte ein Panzer übrigbleiben, so kann dieser mit dem Panzer, der im Norden bereitsteht, eliminiert werden.

Mission 23 2/5: Im Westen den Bazookamann killen, weiter nach Westen marschieren und schließlich am Rand entlang nach Süden vorstoßen. Hier in den Heli springen und das Territorium säubern.

Mission 23 3/5: Den Heli chartern, nach Westen fliegen, dort den feindlichen Hubschrauber zerbröseln, bevor im Nordosten auch der zweite Feindheli dran glauben muß.

Mission 23 4/5: Nach Süden eilen, den Bazookaschützen umnieten und mittels Heli ein Stück nach Westen zum zweiten Heli tuckern. Hier noch schnell den Bazookamann am Baum zerdrücken, den Heli wechseln und den Rest erledigen.

Mission 23 5/5: Vorsichtig (Minen und Sperren) nach Norden vordringen, den Heli nehmen und damit die feindlichen Einheiten im Südwesten und im Nordwesten liquidieren.

Mission 24 1/5: Den Panzer im Südosten schnappen und so schnell wie möglich alle Geschütze aus dem Weg räu-

Mission 24 2/5: Nach Osten marschieren, weiter nach Süden ziehen und schließlich wieder Richtung Norden gehen. Jetzt den Bazookamann umnieten und nach Süden zum Heli flüchten. Mit diesem nach Norden fliegen, dort in den zweiten Heli umsteigen und alles niedermähen.

Mission 24 3/5: Mit dem Heli nach Norden düsen. Da sich die Wasserminen auch durch den Helikopter auslösen lassen, erwischt Ihr auf diese Weise auch gleich den Bazookaschützen. Im Norden ab und zu vor den Türen landen und warten, bis die feindlichen Soldaten mit Handgranaten nach Euch werfen. Dann schnell wieder aufsteigen und abwarten, bis die dummen Kerls ihre eigenen Türen gesprengt haben. Die Überlebenden lassen sich anschließend leicht mittels Heli erdrücken.

Mission 24 4/5: Im Norden den Helikopter chartern und munter drauflosholzen - Vorsicht: Manche Geschütze sind mit Lenkraketen ausgestattet! Mission 24 5/5: Gruppe teilen und nach Süden aufbrechen. Dort in den Jeep steigen und so lange um das Geschütz fahren, bis dieses vom zweiten Geschütz erledigt

wurde. Das zweite Geschütz erreicht man am sichersten zu Fuß, denn dann feuert es nicht. Klettert nun schnell in den Heli und säubert das Umfeld. Vorsicht: Erneut ist mit Einsatz von Lenkraketen zu rechnen! Zum Schluß müßt Ihr nur noch den Anführer aufnehmen und ihn im Norden abliefern.

Letzte Phase: Nach Norden. die Treppe hoch, dann weiter nach Osten und die beiden Barrieren abgeräumt. Anschlie-Bend nach Süden wenden, durchs Wasser waten, an der zweiten Treppe nach oben steigen und abermals eine Barriere entfernen. Nun einen Mann auf dem Kreis postieren (das Geschütz auf der linken Seite sollte sich bereits selbst vernichtet haben), mit dem Rest der Truppe wieder ins Wasser und ab nach Westen. Hier die Gruppe trennen: Einen Soldaten weiter nach Westen schicken, die restlichen nach Süden beordern. Stürmt im Süden die Treppe hoch und stellt Euch auf den Kreis. Mit dem letzten Mann im Nordwesten müßt Ihr in das Geschütz klettern und die feindliche Kanone und die Tür wegputzen. Schließlich auch mit diesem Mann auf den Kreis stehen und auf den Heli warten. Mittels Helikopter gilt es, letztendlich alle Türen im Norden und Südwesten "auszubauen", und die Sache wäre gegessen!

SPARSCHWEIN & &



Tel. 0391/5419000 Fax. 0391/5419004

AMIGA 1200
AMIGA 1200 HDD 120
Mil 120 Mbyle 2.5 Zoli Festplatte intern.
Memory Master A1200 1MB/Uhr
Blizzard 1220/4 MB Turbo Memory Board
Blizzard 1230 40 Mhz Turbo Board
FDD 3.5" Amiga extern
HDD 2.5" 120MB Amiga 600/1200 intern
AMIGA CD32 - DIE POWERCONSOLE
AMIGA CD. MPEG Board
AMIGA CD ³² MPEG Board AMIGA CD ³² Erweiterungsbox AMIGA CD ³² Tastatur
AMIGA CD ³² Tastatur
AMIGA CD ²² Control-Pad
CD Games - laufend Neuhelten - Tel. erfragen!
AMIGA Workbench 2.1
Für alle AMIGAS mit Kichstart 2 04/2 05
Activity Pak
Dogint 4 AGA, Amiwrite 1.0 AGA, Nigel Mansell AGA.
Desktop Dynamite
Dpaint 4 AGA, Digita Wordworth + Printmanager, Dennis, Oskar

585,-	Monitor AKF 50 MPRII	745,-
1085,-	14" Color, 8.28 Dotolich, strahlungsermer Multiscan Monitor nach MPRII. Monitor AKF 52 MPRII	545,-
255,- 475,- 475,-	Monitor Commodore 1084 S Monitor Commodore 1942	385,- 695,-
115,- 515,-	AMIGA 4000/30/250 MB HDD/4 MB RAM AMIGA 4000/40/250 MB HDD/6 MB RAM	2395,- 3745,-
595,-	Oktagon 2008 SCSI Controller SCSI Controller BOARD AMIGA 2000/3000/4000 ALFA Power AT-Bus Controller A500	255,-
475,- a.A. 145,-	ALFA Power AT-Bus Controller A500 Modem TKR Speedstar Haves kompatibles, externes Farmodem 300-14400 Baud , MNP2-5	165,- 375,-
45,- ab 45,-	3.5" Festplattenadapter für A 600/1200 Kickstart-Umschaltplatine 2-tach, elektron. für A 500/500+/800/2000 Kick 2.x/1.3 ohne ROMS.	28,- 28,-
85,-	2-tach, elektron. für A 500/500+/600/2000 Kick 2.x/1.3 ohne ROMS.	- 351

110.-Spansonyalin Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg

Alle Preisang. in DM, zzgl. Fracht-u.Verpackungspausch -Lieferung per NN- Angebot treibleibend - Irrfümer verbehalten - Es gelten unsere AGBs - AMIGA, Commodore, Electronic Design, HP, Hewlett Packard, Blizzard und TKR sind eingetragene Warenzeichen. 130,-

Wer wissen will, welches aufregende kleine Spielchen sich hinter "Splat those Dudes" versteckt oder wie man sechs fiesen Level-Wächtern ans Leder geht, sollte jetzt schnell alles stehen und liegen lassen, seine "Freundin" mit

Wiz 'n' Liz

füttern und aufmerksam Martin Vetterlings Ausführungen lauschen:

Die Wächter:

The Savage Pumpkin: Wartet, bevor Ihr Euren energiegeladenen Blitz abfeuert, bis der Kürbis Richtung Boden saust. Versucht anschließend, seinen "Landeplatz" zu erraten, und weicht schnell auf die andere Seite aus.

The Evil Oak: Fast wie der Savage Pumpkin springt die teuflische Eiche immer munter hoch und runter. Wendet dasselbe Prinzip wie oben an, achtet jedoch auf die Eicheln, die vom Baum fallen – jeder Kontakt kostet viel Energie.

The Gate Keeper: Dieser Gartentürwächter will Euch mit zwei von seinen Zähnen, die er auf Euch wirft, das Lebenslicht ausblasen. Vermeidet, während Ihr zurückfeuert, jeglichen Kontakt mit diesen Beißerchen. Kleiner Tip: Die Zähne, die gerade fallen, sind um einiges niedriger als die restlichen fünf Kauwerkzeuge.

Creepy Clock: Während das Pendel die ganze Zeit schwingt, bewegt sich die Creepy Clock von links nach rechts. Überlegt Euch also jeden Sprung ganz genau, bevor Ihr ihn ausführt. Berührt die Zahnräder möglichst nicht, und bleibt unter der Uhr, während Ihr schießt.

Freaky Flower: Auch die ausgeflippte Blume bewegt sich ständig von links nach rechts. Wer sie besiegen will, muß sich zwischen die beiden Blätter am Stiel wagen und kräftig drauflosballern.

Deadly Dragon: Wohl der gefährlichste Wächter, da er auf alles schießt, was sich bewegt. Trotzdem ein kleiner Tip: Wenn Ihr, sobald der Knabe seine Spikes in den Boden rammt, aus allen Rohren feuert, besteht ein Fünkchen Hoffnung...

Die Unterspiele:

Guesser: Fast wie das Spiel des Wissens. Alle Fragen müssen richtig beantwortet werden – der Hauptgewinn: ein paar Sternchen.

Goldrausch: Um hier einen fetten Bonus davonzutragen, muß man mit gutem Reaktionsvermögen gesegnet sein: In Windeseile müssen die Kolonnen am Aufsteigen gehindert werden.

Bounce...: Wenn Ihr es schafft, zehn Hasen möglichst lange zu jonglieren, dürft Ihr einige Bonuspunkte aus der Luft aufsammeln.

Splat those Dudes: Hier gilt es, mit 20 Tomaten die Fratzen der beiden Figuren so oft wie möglich zu treffen!

Tube Skiing: Die Boni, die sich auf einem Rohr befinden, müssen aufgesammelt werden – jedoch ohne dabei die Hindernisse zu berühren!

Catch...: Versucht alles, was vom Himmel fällt, zu fangen. Sobald Ihr zehn Häschen verpaßt habt, ist dieses Bonusspielchen vorbei.

Chance: Ihr seht drei 10t-Gewichte vor Euch. Eines davon fällt, sobald Ihr ein Icon aufgesammelt habt – good luck! Finders: Erinnert ein wenig an das gute alte "Memory": Eine Anzahl von Boni und Fruchtpaaren sind versteckt, wer zwei gleiche aufdeckt, hat gewonnen.

Lebende Schlangen: In diesem Spiel müßt Ihr Eure Schlange den Zahlen entgegenlenken, damit Ihr Euren Bonus erhaltet. Berührt Ihr dabei jedoch Euer eigenes Ende oder die Seitenwände, ist's vorbei!

Letter Basher: Hier geht es genauso wie bei "Break out" oder "Arkanoid" zu – Eure Plattform wird dabei zur Aufprallplatte für den kleinen Ball.

What's that Pong?: Um in diesem Game noch mehr Punkte einzuheimsen, müßt Ihr den Ball immer brav gegen die Wände feuern.

Wabbit Invaders: Der Name verkündet es bereits: eine leicht abgewandelte Variante des legendären "Space Invaders". Einfach losballern und Spaß haben!

Wheelspin: Wie Ihr vielleicht bereits vermutet habt: ein Glücksrad.

Wabbitoids: Haltet Euch immer in der Mitte des Bildschirms auf und sammelt die vorbeifliegenden Icons ein. Wenn Euch Euer Leben lieb ist, achtet besonders auf die Zahnräder!

Ob Christoph Kolumbus

oder einer der anderen großen Kolonialisten dieser Zeit – alle schipperten sie wie wild auf den sieben Weltmeeren umher, nur um neue Länder zu entdecken, deren Einwohner dann, zum Wohle ihrer großartigen Eroberer, für noch weniger Lohn noch mehr Frondienste leisten durften. Wer dieses geschichtlich verbürgte Schicksal auch seiner eigenen Digi-Welt angedeihen lassen will, sollte sich unbedingt Andreas Hiebschs Tips zu Gemüte führen.

Der ordentliche Kolonialherr sollte sich mit zwei Goldbzw. Silberminen vorerst zufrieden geben, denn sonst übersteigt das Angebot an Edelmetallen bald die Nachfrage, und es sind keine akzeptablen Preise mehr zu erzielen. Zu Beginn des ruhmreichen Abenteuers heißt es erst mal fleißig ein paar Karavellen basteln, da diese kostengünstig, leicht zu unterhalten und gut zur Erforschung unbekannter Gebiete geeignet sind. Leider kann man sie nach einiger Zeit nicht mehr bauen, also ranhalten! Bei der ersten Erkundung ist es ratsam, auf Kanonen zu verzichten (wir wollen doch die armen Eingeborenen nicht gleich erschrecken...) und dafür lieber 15.000 Dublonen (so Ihr schon soviel habt) in den Seesack zu packen. Legt man nämlich im ersten eroberten Dorf eine Erzmine an, so bringt diese in kürzester Zeit mehr Reichtum, als eine Plantage es jemals könnte.

Um hohe Fördererträge zu garantieren, sollten Erzminen übrigens im Gebirge, Gold- und Silberminen hingegen an Bergen angelegt werden. Auf einigen Inseln werden Eure Erkundungstrupps sehr rasch von den Eingeborenen angegriffen dort ist meistens eine Inkastadt zu finden, die Ihr Euch schon wegen der herrlichen Juwelen unter den Nagel reißen solltet. Um möglichst bald auch den Segen der Kirche für Eure Unternehmungen zu erhalten, hat es sich bewährt, in den ersten zwei bis drei Kolonialstädten eine schöne Kirche zu errichten. Ansonsten gutes Erobern!

Tja, ohne den schnöden Mammon geht auch bei Pizza Connection

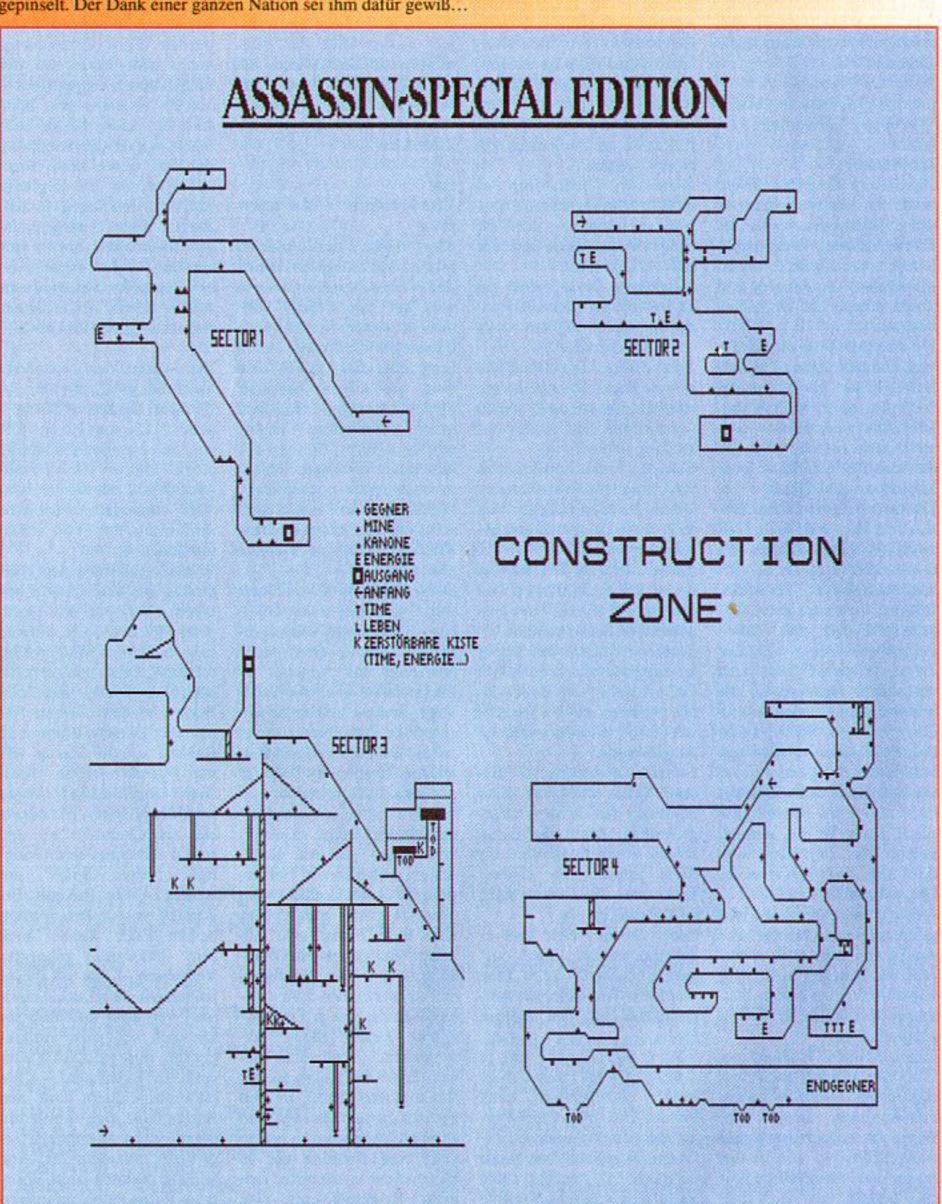
keine Pizza vom Blech! Wie gut, daß Benjamin Kastning einen kleinen Trick entwickelt hat, mit dem sich lästige finanzielle Probleme im Nu aus der Welt schaffen lassen.

Wählt zu allererst den Freimodus an, und sucht Euch einen Charakter mit genügend Mut aus - alle anderen Eigenschaften sind völlig schnurz. Düst nun in eine beliebige Stadt, und leiht Euch von den dort zu findenden Unterweltlern und Banken so viel Zaster wie nur irgend möglich. Speichert anschließend Euren schuldenreichen Pizzabäkker als Charakter ab und startet das Spiel neu (wichtig: "Neues Spiel" anwählen). Wie Ihr mit Erstaunen feststellen werdet, besitzt Euer Knabe noch sein gesamtes geborgtes Vermögen – nur ist dieses jetzt nicht mehr als "Schulden" vermerkt und muß somit auch nicht mehr zurückgezahlt werden! Durch wiederholtes "Borgen", Charakterabspeichern und neu starten läßt sich somit ein gigantisches Sümmchen ergaunern, mit dem Ihr ohne Schwierigkeiten zum absoluten Pizza-Paten aufsteigen werdet.

Thomas Post hat sich an die Maus geschwungen und für Euch auf seinem Computer die wunderschönen Karten zur Construction Zone von

ASSASSIN SPECIAL EDITION

gepinselt. Der Dank einer ganzen Nation sei ihm dafür gewiß...



Ein paar hätten wir noch...





























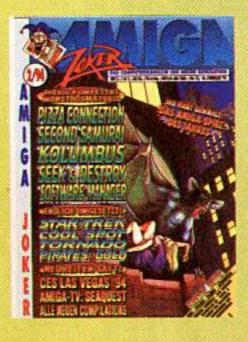
















Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht-alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!!

Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert,die in Eurer Sammlung noch fehlen,schickt Ihr
die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch
heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse

Joker Verlag "Joker Shop" Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw.Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7,- DM. Bei Vorkasse bitte 5,- DM auf die Gesamtbestellung (Ausland 10,- DM) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

(NOW | NDEX HOW

Tips auf einen Blick Alle

Tip Check Tip Check Codes Tips Check Check Tips Tips Tips Tips

Ting / Kort.
Tip
Tip
Shorty
Tip
Chart
Chart
Chart
Chart
Codes
Code

Tip Chect/Freez Tips/freezer Codes Tip/Freezer

Sung

Tip Code Spa/Codes Chart Tip Idung Shart Tip Chart Tip Katen Okat Code Tips Katen Okat Spart Spa

To Joseph Long Check Codes Fractor Check Tip To Check Fractor Check Fractor Check Fractor Korten Tip Korten Korten Libung Libung

noezer

To Chest Codes
To Codes
To Codes
Codes
Codes
Codes
Codes
Codes
Codes
Chest/Tip

MATERIA

Train Chect Codes Freezer Codes Codes Train Trai

Type
Freezer
Typ. Koten/Feze
Codes
Chect
Chect

Abondoned Flores
Abondoned Flores
Abondoned Flores II
Abondoned
Andonenous 11/92 12/92 12/92 11/92 Tip
Tip
Freeze
Tip
Tip
Check
Check
Freeze
Check
Check
Check Check
Freezer
Owed/Sip
Freezer
Codes
Sips
Tigs/Frs./Cod.
Kartes
Owed
Liteung/Kartes
Tigs/Acrtes
Tigs/Acrtes
Tigs/Acrtes Amberstor Amberstor Freque Amice Amice Anardy Another World Anatoli Anato Antons Antonio Antheodo Apidyo Apidyo Asparentes Arbanoid 2 Amie APB TO Liberry
Check Check
Check Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
Check
C Amaiyte Amour Geddon Amour Geddon THEORY Tip Codes

Tip Check

Codes

Codes

Codes

Codes

Codes

Codes

Tip Codes Amour Geddon
Assassin
Assassin
Assassin
Assassin
Assassin Special Edition
Assessin Special Malebie
Asies Marine Corps
A-Train
All Train
Admir: Robo/Gd
Alamins
Assassina Bothware
Bothe Command
Bothe Command
Bothe Command
Bothe Command
Bothe Isla
Bothe Squadron
Bothe Squadron
Bothe Valley
B.C. Kid
B.C. Kid
B.C. Kid
B.C. Kid
B.C. Kid
Beart II
Beare III
Bea Bloodwych Bloodwych Bloodwych Blues Brothers Bob i Bod Doy Body Blows Body Blows Goladic Boratodor Brat Bubba II Slix Sudokan Bug Bonber Bulderland Bumpy i Arcade Fantary Sunderliga Hanager Prof. Bunderliga Hanager Prof. Bunderliga Hanager Prof. Bunderliga Hanager Prof. Bunderliga Hanager Prof. Bob's Bod Day Liberg Liberg/Tip Tip Tip Libeg/Kort Libeg/Kort Tips/Freecom Captive Cardiaux.
Cardiaux.
Cardiaux.
Cardiaux.
Cardia Master
Chardia Tarina
Chardia
Char Tigs.
Chect Chect Chect Chect Tig.
Tig.
Freezer Cades
Tig.
Freezer Cades
Tig.
Chect Tig.
Chect Tig.
Chect Tig.
Chect Chect Chect Chect
Chect Chect Chect
Chect Chect Chect
Chect Chect Chect
Chect Chect
Chect Chect
Chect Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Che

Tip Codes Freezer Tip Tip Freezer Tip Cless/Frz. Libourg $\frac{11.01.02.07}{11.01.01.07} \frac{11.01.07}{11.01.01.07} \frac{11.01.07}{11.01.01.07} \frac{11.01.07}{11.01.01.07} \frac{11.01.07}{11.01.07} \frac{11.$ Cred Cred Twins
Cod Spet
Cod Spet
Cod Spet
Compsion
Cred Spen
Cres Cres III
Cres Cres III
Cres Cres III
Cres To Coppe
Cred III
Cres To Coppe
Cred III
Cres To Coppe
Cred III
Cred The Coppe
Cred III
Cred The Cred
Desgrate
Desgrate
Desgrate
Des Scherter Ange
Des Scherter Ange
Des Scherter III
Des Scherter
Des Cred
Des Spet Cred
Des Tip Tip Codes/Chest Tip Codes Co singtor Deciding
Decidin
Decidin
Decidin
Decidin
Decidin
Decidin
Decidin
Decidin or of the Control
Decid probe Dune 2 Dune 2 Dune 2 Dune 2 Dungeon Bloster Dungeon Master Dungeons of Analom Dungeons of Analom Dungeons of Analom 2 Dynaming Dos Gilladey Humage Eshockey Manage Eshockey Manage Elviro (Arcode) Enlyo Hughes Inten Soccar Ennocuelle E-Motion Enduro Rocer Extent
Eye of Horus
Eye of Horus
Eye of the Beholder
Eye of the Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of the
Eye of t ip manu To Freeze To Long Man. To Long Man. To Long Man. To Long Man. To Long Check Chec Fire and Brim Fire & Ica First Samural Flashback Fashback
Flood
Flo

12/90 1/91 4/91 10/91 10/92 10/93 Gunbart Guy Say Hassibal Hassibal Hassibal Hassibal Hermidal Hermidal Hermidal Hermidal Hermidal Hemdall Helawaan Hero Guest Hero Guest Hero Guest Hearing Hill Steet Blues Hond Zanbies Honor Zanbies Honor Zanbies Hotor Fank Human Roce Huster Introvital
Impart
Impart
Impart
Imperium
Imperium
Impossansie
Indone Janes 3
Indone Janes 3
Indone Janes 4
Indone Janes 4
Indone Janes Action
Indo Invitorital Interceptor
Interceptor
Interceptor
Interchange
Interchange
Interphase
Interphase invest iron land Cohedrole KGB Keli OF 2 Killing Stone Show King's Stoney King's Over 5 Kughtnow Kon Kon Kon House KCG8 Cox Knuty's Fun House Kult Lost Nings 2 Lost Nings 2 Lost Nings 2 Lost der Jacober Legend of Foerghol Legend of Foerghol Legend of Foerghol Legend of Foerghol Legend of the Lost Legend of Wisher Legends of Visitor Legends lannings lannings lammings lammings 2 lammings 2 lammings 2 Jammings 2 Lathol Excess lathol Wisopon lathis Licence to full Life & Decth Light Consider Line of Fire Licenteert Lionheart Lionheart Llorheart Llorheart Locomofen lasigo Logo Locat of Doom Locks of Doom Lock of the Rings Lock of the Rings Lock of the Rings Lock of Technol Lote of Mathidus Lock of Technol Lotus 3
Lotus Exprit Turbo
Lotus Turbo Chollenge 2
Luro of the Temphess
McDonsid Land
Mod TV
Modic Tockets
Mospic Tockets
Mospic Tockets
Mospic Monitor
Monitor Monitor
Monitor Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
Monitor
M 12/912/12/92 11/93/92 11/93/92 23/92 10/91 10/91 11/91 11/91 11/91 11/92

Monty Python Moonstone Morph Montal Kombal $\frac{12}{900} \frac{1}{900} \frac{1$ Motiville Mano Motivilead Motorhead Myth Nanco Police Nanco Police Nany Seols Nany Seols Newy Seols Newy Seols Newy Seols Vectorion Nectoriom Nick Foldo's Golf recoroon
Nick Folde's Golf
Nicky 2
Nicky Boom
Nicky Boom
Nicky Boom
Nighthreed (Act)
Night Huster
Night Shit
Nings Spirit
Nings Spirit Outcore Overdive Over the Net Oxyd Magnum Pacific blands Factored Forg Force Sci Bowing Forced Stars Forced Stars Pegans
Perhase - Hot Numbers
PGA Tour Golf
Pirbal Dreams
Portal Fortains
Purbal Fortains
Purbal Fortains
Purbal Fortains Purboll Frantovies
Protect
Pro Papulous 2 Papulous 3 - the Chellerge Game Powerronger Powerronger P.P. Hanster Piedior 2 [and]
Premier Monager
Premier
Propel X
Pr Rad Baron Regent Report Resolution 101 Backston 101
Belokov
Beekston
Bekston
Bick Dongeron
Bick D Robocop 3 Rock'n Roll Rodland Rodland Roger Robb? How Rame A.O. 92 8-Type 2 8-Type 2 Rufices Soviken Soviken Soled Dragge Soled Dragge Secund Somerus Serubile Soccer Serubile Soccer Serubile Soccer Serubile Soccer Serubile Soccer Serubile Soccer Shadow Dantar Shadow Of the Secal 2 Shadow of the Secal 2 Shadow Warrior Shadow Warrior Shadow Shado 4/92 2/91 4/94 5/92 4/94 11/94 11/94 12/96 11/94 12/96 11/94 Sim Art Simpsons Simp

Check Check Tay/fre Check

Check Check Check Tip Check

Codes Codes

Ineces
Ineces
Chect
Codes
Codes
Chect
Tip
Chect
Codes
Codes
Chect
Codes
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect
Chect

Ubung Cheat Cheat Codes Codes

Tip Income Check Tip Income Tin

Code

Tip Codes Check Ch Check Check

Frenze Tip Frenze Codes Tip Frenze

Lileung Codes To Check Check Check To To

Freeze Codes
To Lating Check Codes
Tip Check Codes
Tip Check Codes
Tip Check Check Tip Check Check Tip Check Check Tip Check Tip Check Tip Check Check Tip Check Tip

Space Ace 2
Space Cranade
Space Gra
Space Gra urtican errican Turricon 2
TV Sports Beskeholl
Twitterseld
UGHI
UGHI
UGHI
URINE 6
Ullese 6
Under Pressure
Unendiche Geschichte 2
U Utopio Vanine Venys Visore Walker Was in the Gull
Was in the Gul

Tip
Freezer
Check
Check Lifering Check Codes Cod Energy Energy Deal Tip Freeze Tip Tip Tip Trace Tip Ched





AMIGA (9)-500



DAS CD³² ALS COMPUTER

Seit gut einem halben Jahr schon ist von Commodore eine Aufrüstbox angekündigt, die das CD²² zum vollwertigen Computer machen soll – die Firma P & K Computer ist Commo nun mit so einem Gerät zuvorgekommen: Die Rap Box 32 ist in Dunkelgrau gehalten und wird unter der Konsole plaziert; die Kommunikation erfolgt über den Expansionport des CD²². In der Box enthalten sind ein Disket-

tenlaufwerk und ein Steckplatz für ein Uhrenmodul, daneben wurden eine Druckerschnittstelle, ein Port für weitere Laufwerke sowie ein Anschlußstecker für RGB-Videomonitore (wie z.B., den 1084) integnert, welcher bei der Basisversion des CD¹² ja fehlt. Intem finden eine AT-Bus-Festplatte der Größe 2,5" oder 3,5" sowie ein MPEG-Modul Platz, womit das Komplettgerät dann alles in allem etwa einem A1200 mit

CD-ROM-Laufwerk entspricht. Tastatur und Maus sind im Preis von rund 600 Märkern allerdings nicht enthalten. Info & Bezug: P & K Computer, Tel. 05331/69066.



RRÜDERLICH VEREINT

Es soll ja Leute geben, die einen A1200 und ein CD besitzen - damit diese Glücklichen sich jetzt nicht auch noch ein CD 1200 zulegen müssen, um (auch) auf ihrem Compi CDs abspulen zu können, gibt's den Communicator. Mit diesem Gerät lassen sich Amiga-Konsole und -Computer verbinden, wodurch etwaige Kompatibilitätsprobleme der Software garantiert kein Thema mehr sind. Das Teil wird konsolenseitig rechts am Tastaturport angestöpselt, beim 1200er belegt es den seriellen Port; und schon läßt sieh das CD³² fortan als CD-ROM-Laufwerk benutzen, was einen Vorteil gegenüber einem A1200 mit CD 1200 hat: Wer ein MPEG-Modul besitzt, kommt so auch in den Genuß von Full Motion Video. Leider konnten wir bis zum Redaktionsschluß kein Testgerät ergattern, weshalb wir uns auch über die Kompatibilität der Geschichte nicht auslassen können - am besten. Ihr informiert Euch direkt bei: Eureka, Tel. 0031/46370800 (Niederlande)



ENDLICH WINKT DER COMMANDER

Immer noch trudeln täglich Dutzende von Briefen mit der Frage nach einer aufgebohrten CD-Version von Wing Commander bei uns ein, dabei ist die schillernde Jagdsaison auf Kilhartis bereits seit Januar eröffnet: Sämtlichen CD³²-Geräten, die in diesem Jahr ausgeliefert wurden, liegt eine umfangreiche Demo-CD bei, auf der neben allerlei Animationen eben auch eine recht flotte AGA-Version der futuristischen Weltraum-Action enthalten ist - mit 256 Farben.

mehr Sound, einer ordentlichen Steuerung und verbessertem Gameplay. Doch obwohl diese Version technisch offensichtlich problemlos auch am A1200 zu realisieren wäre (genaugenommen müßten lediglich die Files von CD auf Disk oder Festplatte kopiert werden), gibt es derzeit keine Pläne für eine Diskettenfassung. Wer den extrabunten Commander auf seinem 1200er erleben will, kann es somit höchstens einmal mit dem CD 1200 versuchen...





Das CD 1200 gibt sich bereits auf den ersten Blick als echter Halbbruder des CD¹² zu erkennen - die in Amiga-Beige gehaltene Scheibenschleuder gleicht einer halbierten Ausgabe von Commos Multimedia-Konsole. Ein Caddy, wie einst beim CDTV, ist überflüssig, man klappt einfach den Deckel auf und packt die CD ins Laufwerk. Um die Installation kommt man freilich nicht herum, sie stellt aber kein Problem dar: Der Anschluß der zum Betrieb erforderlichen CD-Kontrollplatine (die übrigens weder AT- noch SCSI-Spezifikationen entspricht) erfolgt am internen Erweiterungsport des A1200. Somit müssen Turbokarten oder sonstige interne Anbauten zwar leider außen vor bleiben, doch sind auf dem Controller SIMM-Sockel für mehr Speicher integriert, so daß sich bis zu 4 MB an 32-Bit-RAM relativ preisgünstig (ca. 90) DM pro MB) nachrüsten lassen. Ein Kabel wird hinten rechts ausgeführt und stellt so die Verbindung zum eigentlichen Laufwerk her, wodurch es gottlob viel flexibler plaziert werden kann als einst der CD-Läufer für den A500.

BETRIEB

Nun aber endlich zur Beantwortung der Frage, die Euch vermutlich am brennendsten interessieren dürfte: Wie kompatibel ist das CD 1200 zum CD¹²? Nun, wir haben den Praxistest .Pirates "Microcosm", Gold' und "Disposable Hero" unternommen und konnten tatsächlich keinerlei Probleme feststellen. Jedes Game ließ sich anstandslos booten und spielen, allerdings ist aufgrund der oftmals dafür zugeschnittenen Steuerung der Nachkauf eines CD32-Joypads anzuraten. Schwierigkeiten bei speziell auf den Grafikbeschleuniger des CD²² zugeschnittener Software sind jedoch nicht zu erwarten, da kommende Hämmer wie etwa "Alien Breed 3D" das Akiko genannte Hardwareteil auch im CD 1200 wiederfinden. Überhaupt sollte mangelndes Tempo hier kein Thema sein, denn die Datenübertragungsrate von 300 KB pro Sekunde entspricht dem momentanen Standard der Doublespeed CD-RÖMer am PC.

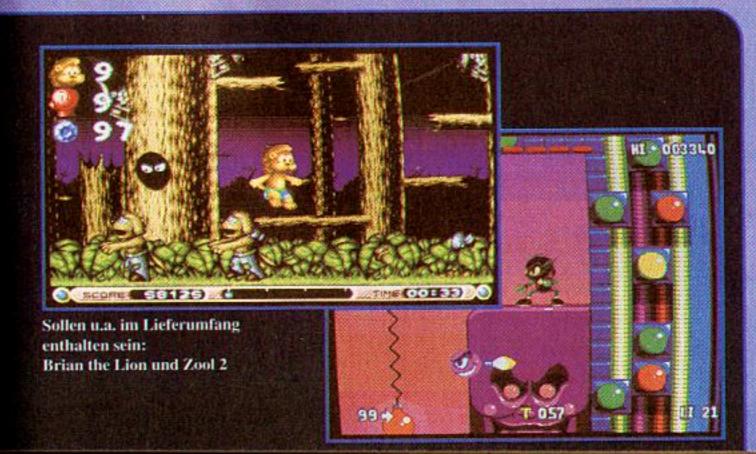
Dank der enormen Speicherkapazität einer CD (rund 650 MB) sind Wechselorgien mit dem CD 1200 also Schnee von gestern und zusätzliche Grafik sowie Musik direkt von der CD Schnee von heute, eine MPEG- Option fehlt allerdings. Die neuen Movie-CDs bleiben deshalb
vorläufig dem CD² bzw. dem
bevorstehenden CD-ROM für
den A4000 vorbehalten, aber
vielleicht springt hier ja bald ein
Fremdhersteller in die Bresche?
Davon abgesehen werden alle
der ISO-Norm 9660 folgenden
Schillerscheiben verarbeitet;
Musik- oder Photo-CDs ebenso
wie Datensammlungen mit Grafiken und Schrift-Fonts, wie sie
am PC bereits weit verbreitet
sind.

Die neue Scheibenschleu-

der ist flexibel plazierbar

FAZIT

Alles in allem legt Commodore mit dem CD 1200 ein rundum gelungenes Stück Hardware vor, das den 1200er in den Genuß der Vorzüge eines CD^{rg} bringt. Die fehlende MPEG-Option ist wegen der vorläufig ohnehin noch mangelnden Software verschmerzbar und der Preis mit 499 Mark durchaus angemessen. Zumal man dem Gerät noch allerlei Software beipacken will: Neben der Textverarbeitung "Wordworth AGA", einem passenden Printmanager und dem Malprogramm "Personal Paint" sollen spezielle CD-Versionen von "Brian the Lion", "Zool 2" und "Total Carnage" mitgeliefert werden! (rl)





Nachdem der Amiga bereits in sämtlichen Disk-Varianten bedient wurde, gibt es Chaosmaschine die auch auf CD - und damit die mit Abstand chaotischste von allen!

Als Grundlage für diese Version diente die nochmals verfeinerte A1200-Fassung mit ihren 256 Farben. Zusätzlich ist z.B. enthalten ein schickes, handgemaltes Intro samt Sprachausgabe, das die Geschichte der Amok laufenden Erfindung des Barons Fortesque erzählt. Zur Bekämpfung der so entstandenen Monster wird ein menschliches oder (mit einem Digi-Söldner) gemischtes Helden-Doppel durch 16 in vier Grafikwelten ein-Draufgeteilte sicht-Labyrinthe gejagt.

Die Anleitung ist nun teilweise auch ins Spiel eingebaut, und das sogar in Deutsch - im Gegensatz zum Rest des Games und dem Papiermanual. Aber durch die Gegend rennen, Ballern, kleine Rätselchen knacken, Geheimgänge erkunden, in den Shops

einkaufen oder Schlüssel und Extrawaffen aufsammeln kann ohnehin jeder. Zumal man die Steuerung noch etwas verbessert hat und die Paßwörter der "alten" Versionen nach wie vor gültig sind, wodurch

sich die Charakterwerte der einst liebevoll aufgepeppten Helden mühelos in die Gegenwart herüberretten lassen. Erfolgreich Hand angelegt wurde auch an die Begleitmusik und effekte: Teilweise handelt es sich um einen Remix, teilweise auch um komplett neue Tracks. die sich ungefähr so anhören. als wären Pink Floyd auf den Dancetrip gegangen.

Für Freunde der amiganisierten Schillerscheibe ist The Chaos Engine jedenfalls ganz klar ein Pflichtkauf. Ja, selbst wer die Diskfassung schon hat, sollte sich überlegen, ob er sie nicht

verscherbelt und sich das feine Spiel nochmals in der verbesserten, silbernen Ausführung zulegt! (mm)

THE CHAOS ENGINE (BITMAP BROS./RENEGADE)

TEAM-ACTION

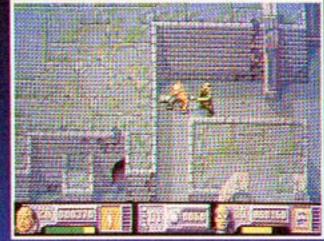


Walter Bridge	
GRAFIK	74%
ANIMATION	80%
MUSIK	91%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	83%
DAUERSPASS	85%
FÜR GEÜBT	E
PREIS D	M 79,-
(CD	

SPEICHERBAR

DEUTSCH

PASSWÖRTER SCREENTEXT TEILW.



Das Recht des Stärkeren

Pokalwettbewerbes zu duellieren; fehlende Mitstreiter ersetzt der Rechner, Spielregeln im üblichen Sinn existieren dabei praktisch nicht:

Um zu gewinnen. muß man entweder

mehr Tore erzielen als der Gegner oder dessen Team durch diverse Brutalitäten auf einen Spieler dezimieren. Sollte ein Unentschieden drohen, folgt eine Verlängerung ohne Ball, bei der die Barbaren so lange aufeinander eindreschen, bis die siegreiche (= überlebende) Mannschaft feststeht. Auf dem horizontal scrollenden, aus der schrägen Draufsicht präsentierten Spielfeld tummeln sich neben den Schlagetots noch ein Dutzend Bonusgegenstände erhöhte Schnelligkeit oder Kampfkraft - als dreizehntes "Extra" rollt dort gelegentlich auch mal ein abgetrennter Kopf herum, den ein Spieler im Kampfgetümmel verloren hat...

Wer immer sein "Fair geht vor"-Shirt auf den Bolzplatz mitnimmt, hat wohl gar nicht mehr bis hierher gelesen, den verbliebenen Brutalos sei versichert, daß der Mix aus viel Action und ein bißehen Football gerade auf CD recht

> lecker mundet. Denn im Vergleich zur Diskversion sind die gut animierten Grafiken vielleicht noch um eine Nuance farbenprächtiger. Padsteuerung funktioniert genauso problemlos, und die

Musikbegleitung besteht neuerdings aus einem furiosen Heavy Metal-Soundtrack. (md)

BRUTAL FOOTBALL

Die Diskversion dieser Mischung aus herkömmlicher Lederei-Action und nackter Gewalt haben wir unter dem Titel "Crazy Sports Football" getestet - so wird auch hier wieder die offizieldeutsche Ausführung heißen.

Aber damit genug der Förmlich-

keiten, das Schlachtfeld ruft: Bis zu acht Spieler übernehmen jeweils ein siebenköpfiges Barbarenteam, um sich im Einzelmatch, während einer Ligarunde oder im Rahmen eines



(MILLENNIUM) SPORT-ACTION GRAFIK 68% ANIMATION 68% MUSIK /5% 70% SOUND-FX HANDHABUNG 77% DAUERSPASS 74% **VARIABEL: 5 STUFEN PREIS** DM 79,-SPEICHERBAR PASSWÖRTER NEIN DEUTSCH



Der Horizontalscroller um den "Wegwerfhelden" ist mit einer derart schauerlich übersetzten Anleitung geplagt, daß man dieses Faltblatt am liebsten tatsächlich wegwerfen würde. Andererseits haben Stilblüten wie "Du mußt zur nächsten Werkstatt Bewgw Deinem Pfeil und schau auf" schon einen gewissen Unterhaltungswert – was man vom im Verbe Schwierigkeitsgrad insgesamt auf ein erträgliches Niveau gesenkt – zusammen mit dem gewohnten Erhalt der mühsam erballerten Waffen nach einem Exitus ergibt sich in der Summe jetzt eine Action-Arie der Sonderklasse!

Feindgebiet erstreckt sich über rund ein halbes Dutzend Welten, die den Spieler je nach Schwierigkeitsgrad mit unterschiedlichen Herausforderungen konfrontieren. Beim Flug durch die Techno-Landschaft sind das etwa kleinere Raumer, riesige Walker oder mit Tentakeln bewehrte Flugrobbis, spätere Organo-Abschnitte bieten Ekelbiester aller Klassen, und das Unterwasser-Szenario beinhaltet z.B. auch gefährliche Seebeben. Nirgends wurde an

extradicken Mittel- und Endgegnern gespart, passend dazu gibt es eine vielfältige Ausstattung. Während ein Energieschirm mehrere Treffer wegsteckt, kann der Gleiter nämlich mit Sammel-Icons mit Dreiwege-Schuß. Luft-Boden-Geschossen oder Zielsuchraketen bestückt werden, die bei einem kleinen Zwischenstop an einer Station anzuflanschen sind, Dabei hängt die maximal mögliche

Ausrüstung nicht zuletzt von der Motorisierung ab, man sollte das Standardtriebwerk mit der geringen Nutzlast also beizeiten auswechseln.

So ungewöhnlich dieses Waffensystem ist, so hübsch ist hier die Optik: Da spiegelt sich die Grafik auf einer animierten Wasseroberfläche wider, Glasplatten zerbersten nach Beschuß in Tausende Scher-

ben, und beim Uzi-Endgegner sieht man die leeren MG-Hülsen in alle Richtungen davonjagen. Demgegenüber wirken manche der Angriffsformationen leider etwas altbacken, und ein umfangreiches Intro fehlt ebenso wie spektakuläre 3D-Effekte, animierte Zwischensequenzen oder ein Team-Modus. Doch selbst wenn bei der Konvertierung somit sicher noch etwas mehr möglich gewesen wäre – mehr Spielspaß bietet bislang kein Ballerknaller auf Amiga-CD! (rl)



gleich zur ursprünglichen Version deutlich aufgepeppten Spiel selbst erst recht behaupten kann...

Okay, die bereits im Original famose Optik wartet nur ab und an mit ein paar
neuen Details auf, und daß die Musik nun
standesgemäß von der CD kommt und eine Handvoll zusätzlicher Sound-FX ertönt, ist schon fast eine Selbstverständlichkeit. Auch daß die Steuerung via Joypad und Stick gleichermaßen gut von der
Hand geht, konnte man erwarten; die Verbesserungen im Gameplay hingegen
nicht: Nahezu alle unfairen Stellen wurden entschärft und der vormals recht her-



BALLERKNALLER

85% "AUFGEMOTZT"



GRAFIK	82%
ANIMATION	84%
MUSIK	82%
SOUND-FX	79%
HANDHABUNG	84%
DAUERSPASS	86%

VARIABEL: 4STUFEN

PREIS DM



SPEICHERBAR DEUTSCH NEIN ANLEITUNG



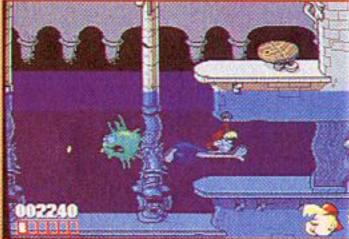
Der Plattform-Knabe und stocksteifer sein Alien-Freund, das war bereits auf Diskette ein sehr originelles Team - jetzt hat Core Design das Duo auf CD verfrachtet, ohne sich dabei mit Neuerungen zu verausgaben.

Wer einen A1200 mit CD-ROM oder ein CD 32 besitzt, wird gegenüber seinen Kollegen mit Standard-Amigas nun zwar mit einem dicken Comic-Intro und CD-Musik verwöhnt, ansonsten unterscheiden sich die Versionen aber nicht. Das hat freilich auch seine Vorteile: Das launige Gameplay wird hier von einer sehr gut an Joypad bzw. Zwei-Button-Sticks angepaßten Steuerung unterstützt, dank eines zweiten Modus kommen A1200-User aber auch mit ihrem gewohnten Stick bestens klar. Ein Stick der eher ungewohnten Art ist hingegen Stix, das praktische Alien im Marschgepäck von Held Bubba. Es sieht aus wie ein ganz gewöhnlicher Stock und dient zum Vertrimmen der Gegner ebenso wie zum Aushebeln von Felsblöcken, man kann damit ansonsten unerreichbare Schalter betätigen und noch so einiges mehr. All diese Einsatzmöglichkeiten lemt man zu schätzen, wenn es durch finstere Wälder, futuristische Raumschiffe oder antike Tempelstädte geht, dazwischen sind auch ein paar Schwimmübungen zu absolvieren. Allerorten begegnet man dabei witzigen Widersachern wie Vögeln oder Robotern, muß sein Geschick beim Durchqueren gefährlicher Höhlenlabyrinthe beweisen und auch mal das eine oder andere kleine Rätselknäuel entwirren. Obwohl das Spieltempo insgesamt eher

wieder tolle Grafik-Gags und ein wohldosierter Schwierigkeitsgrad, der dank unendlich vieler Continues und sechs erlaubter Feindberührungen auch Action-Novizen den Besuch höherer Abschnitte ermöglicht. Veteranen mögen sich hingegen ein wenig daran stören, daß dieses Jump & Run keine richtigen Endgegner aufbietet und die Extras sich auf ein paar fade Sammelboni beschränken. Die Optik mit dem blitzsauberen Parallax-Scrolling und den teilweise sogar animierten Hintergründen hat sich gegenüber der Disk-Version ebensowenig geändert wie die lauen Sound-FX; die Musikbegleitung hat wie gesagt deutlich zugelegt. Und auch über eine deutsche Anleitung und Codes für die fünf umfangreichen Levels dürfen sich die Besitzer der Schillerscheibe freu-

Fazit: Eines der spielbarsten und unterhaltsamsten Hüpficals, die derzeit auf den Rillen einer Amiga-CD ihre Runden drehen! (rl)





Bubba taucht was...



Stockschwerenot!

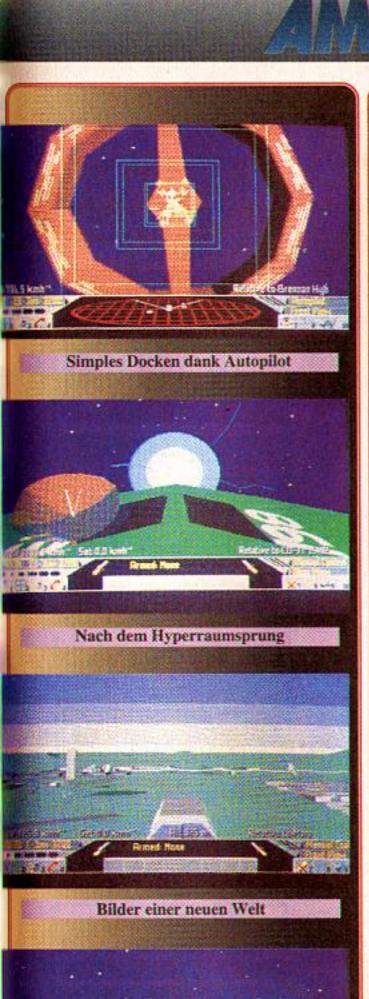
CORE DESIGNS SCHILLERNDE ZUKUNFT

Bubba'n'Stix soll keine Ausnahme bleiben, bei Core hat man auf CD noch viel vor. So lauert mit "Skeleton Krew" bereits höchst vielversprechende Action in den Startlöchern, außerdem darf man auf Konvertierungen der spektakulären Mega-CD-Knallereien "Thunderhawk" und "Soulstar" hoffen - beide Games setzten auf der technisch schwächeren Sega-Konsole Maßstäbe, wenn es um rasantes Gameplay mit schneller 3D-Grafik geht!



BUBBA'N' STIX (CORE DESIGN) JUMP & RUN GRAFIK ANIMATION 88% MUSIK SOUND-FX 57% HANDHABUNG 78% DAUERSPASS 80% FÜR FORTGESCHRITTENE DM 79,-PREIS SPEICHERBAR LEVELCODES DEUTSCH ANLEITUNG

Hoffentlich bald auf Amiga-CD: Thunderhawk und Soulstar

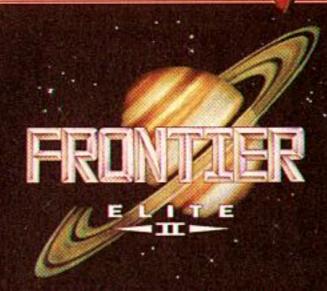




Laßt uns raten - das sind Daten!

SA PARTY SAFEARE SAFE

man Carry Shippers



Großartige Neuerungen hat man dieser Version zwar nicht spendiert, doch werden gerade die Jünger des CD2 glücklich sein, mal etwas Komplexeres als die üblichen Plattformen am Monitor zu sehen: Wie gehabt startet man mit 100 Credits in der Tasche und einem mager ausgerüsteten Raumschiff unter dem Hintern von einem hinterwäldlerischen Planeten, kauft Waren billig ein und verscheuert sie möglichst teuer, um sich irgendwann bessere Waffen, mehr Equipment oder gar einen größeren Frachter leisten zu können.

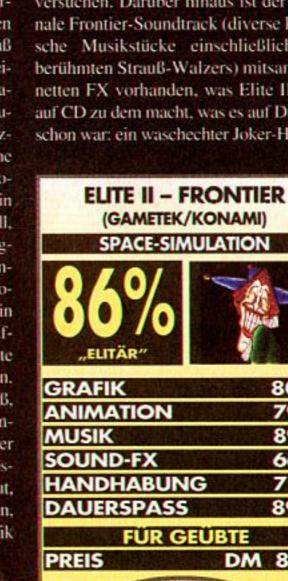
Ein Autopilot, der insbesondere beim schwierigen Landen bzw. Andocken gute Dienste leistet, gehört stets zum Lieferumfang: in den furiosen Kampfsequenzen (gegen Piraten oder Kopfgeldjäger) muß man seinen Polygon-Kahn jedoch meist eigenhändig durch das 3D-All steuern. Dabei wäre zu beachten, daß teure Superraumer zwar Unmengen Platz für Schutzschirme, Megawummen und Laderäume bieten, jedoch etwa so agil wie Perry Rhodan mit Rheuma sind. Wer hier also sein Leben nicht als Pfennigfuchser fristen will, sondern lieber selbst die Totenkopf-Flagge hißt, nach Bodenschätzen fahndet, interstellare Taxidienste übernimmt oder (soweit genügend Abschüsse und damit ein hoher Pilotenrang vorliegen) heikle Aufträge für Mafia und Militär erledigt, sollte sich das jeweils passende Schiff besorgen. Das Betätigungsfeld ist jedenfalls groß, denn abgesehen vom irdischen Sonnensystem sind nicht nur die Sterne unserer näheren Umgebung (beinahe) maßstabsgerecht ins Elite-Universum eingebaut, sondern noch Tausende weiterer Welten, Monde und Orbitalstationen. Deren Grafik unterscheidet sich kaum von

der Diskettenversion, doch darf man sich nun über flotte Gegner selbst auf höchster Detailstufe freuen. Auch die lästige Codeabfrage ist passé, dafür gibt's vorerst ausschließlich englische Screen-



texte. Die Sternenkarte läßt sich leider nur noch über eine Tastatur scrollen, aber man kann sich damit behelfen, randwärts gelegene Sonnen anzuklicken, welche der Screen dann automatisch zentriert. Den meisten Verdruß verursachen jedoch die Savestände, denn mit einem einzigen ist der Batteriepuffer des CD bereits gefüllt - wer also mal etwas anderes zockt, darf nicht abspeichern, wenn er Wert auf seine Elite-Karriere legt!

Na ja, immerhin ist bereits eine Disk-Option für künftige externe Laufwerke eingebaut, und wer mit dem Pad nicht klarkommt, darf es mit der handlicheren Maus versuchen. Darüber hinaus ist der originale Frontier-Soundtrack (diverse klassische Musikstücke einschließlich des berühmten Strauß-Walzers) mitsamt den netten FX vorhanden, was Elite II auch auf CD zu dem macht, was es auf Diskette schon war: ein waschechter Joker-Hit. (jn)







MIGA CODE



Klar sollen die Hersteller ihre neuen Versilberungen älterer Games optisch und akustisch aufbohren – bloß so wie Supervision mit diesem Jump & Run sollen sie es halt gerade nicht machen!

Anno Disk war das PlattformGeflügel hübsch anzusehen und
ordentlich spielbar, wenn auch
trotz des optionalen Splitscreens für zwei Ninja-Enten
nicht gerade eine Offenbarung
in Sachen Gameplay. Bei dieser
Schillerscheibe ärgert man sich
hingegen über diverse Zwischen-, Vor- und Abspänne, die
nicht nur häßlich sind, sondern
mangels Abbruchmöglichkeit
auch für schier endlose Wartezeiten sorgen.

Die anschließende Freude

über eine variable
Steuerung, die
mit Stick und Pad
gut klarkommt,
währt ebenfalls
nicht lange, denn
wo einst ein
simpler erster Level den lockeren
Einstieg gewährleistete, ist neuerdings eine frustrierend schwere
Speedsequenz zu
meistern. Danach

pendelt sich der Schwierigkeitsgrad zwar auf mittlerem Niveau ein, unfaire Attacken der knuddeligen Schnecken oder Stachelfische sind dennoch nicht selten. Niedermähen läßt sich das Gesocks per Langschwert und teils auch mittels Kopfsprung, weitere Erleichterung verschaffen Sammelboni wie Schutzschilde oder Extraleben. Ansonsten sind im überwiegend einfallslosen Spielablauf (Diamanten sammeln...) bloß noch das Zeitlimit und die versteckten Bonusräume erwähnenswert.

Immerhin klappt das Parallax-Scrolling soft und sauber, im Vergleich zur ursprünglichen A1200-Version kann die CD mit mehr Animationen aufwarten, und recht bunt ging's in den Techno-, Höhlen- und Unterwasser-Szenarien ja schon immer zu. Dafür paßt die neue Musikbegleitung meist nicht zum Geschehen, was zusammen mit den erwähnten Mängeln im Gamedesign zwangsläufig zur Abwertung führen mußte. (rl)





Platte Plattform-Kost

GLOBAL EFFECT

Vor zwei Jahren veröffentlichte Millennium eine Öko-Simulation, die dank ihres komplexen Gameplays und vielfältiger Szenarien einen Achtungserfolg verbuchen konnte - die neue CD-Version ist dagegen eher Sondermüll! Durch einen vermeintlich kleinen Schnitzer wurde nämlich der gesamte Sinn und Witz zunichte gemacht: Es lassen sich keine Spielstände abspeichern! Das entsprechende Icon der Diskversionen fehlt, wer also mal ein Päuschen einlegen will, darf anschließend wieder von vorne anfangen, und nur in einigen Szenarien werden zumindest die Highscores gerettet. Damit nicht genug, denn
während die Menüs in vertretbarem Englisch beschriftet
sind, kommt die wichtige
Nachrichtenzeile in reinstem
Französisch daher. Und selbst
wer diese Einschränkungen in
Kauf nimmt, wird bestraft,
quittierten unsere beiden Testexemplare den Klick auf das
Info-Icon doch verläßlich mit
einem Systemabsturz.

Interessiert es unter diesen Umständen überhaupt noch jemanden, worum es hier geht?

Okay, der Vollständigkeit halber: Stampfe à la "Sim City" Häuser aus dem Boden, versorge sie mit Strom, Wasser, Kanalisation etc., und achte vor allem darauf, daß mit fortschreitender Zivilisation die Ökologie Deiner Welt nicht aus dem Ruder läuft. Das Ganze ist wie gesagt in allerlei Szenarien mit diversen Problemschwerpunkten (Eiszeit, Umweltverpestung usw.) allein oder gegen einen Digi-Gegner spielbar. Mausi funktioniert prima, das Pad ist etwas gewöhnungsbedürftig, und der Sound wäre mit einer erträglichen Titel- und Begleitmelodie samt drei oder vier FX-Piepsern unter ferner liefen einzuordnen.

Fazit: Es ist schon erstaunlich,



Hier lohnt das Bausparen nicht!

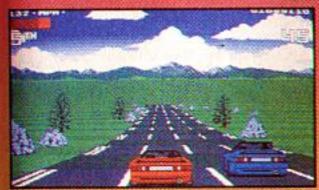
wie sich mit wenigen Kniffen ein ordentliches Spiel völlig ruinieren läßt... (jn)



Hier noch einige Kurztests von aktuellen CD-Konvertierungen, denen man bei der Versilberung keine Neuheiten spendiert hat – und solchen, denen der Umstieg auf das neue Medium schlecht bekommen ist...

LOTUS TRILOGY

Dieser Silberling wäre eigentlich ein Fall für das nächste Compi-



lation-Special, denn im Grunde hat Gremlin nichts weiter getan, als die drei klassischen Lotus-Rasereien gemeinsam auf eine CD

> zu packen. Mehr Grafik gibt's nicht und CD-Musik nur sporadisch, wobei man dann während des Rennens auf Sound-FX verzichten muß und so weder Startsignale noch Sprachausgabe hört. Schlimmer noch,

die Steuerung wurde an den sechs Buttons des CD³³-Joypads vorbeiprogrammiert, und statt eines Auswahlmenüs erblickt man nach Einlegen der Scheibe oft nur einen schwarzen Screen. Alles in allem eine schludrige Umsetzung, die lediglich durch die alten Tugenden der Spiele (schnelle 3D-Grafik, Splitscreen-Modi, Streckenbaukasten, flottes Gameplay) überzeugt, womit sich die ehemaligen Hits nun mit 70 Prozent begnügen müssen.



PROJECT X & F17 CHALLENGE

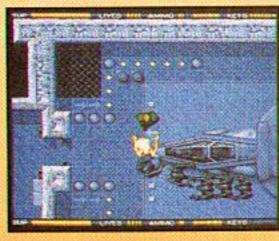
Dieser Doppelpack aus dem Hause der renommierten Actionspezialisten von Team 17 wurde ebenfalls nicht mit verbesserter Präsentation oder sonstigen Extrafeatures geadelt, doch immerhin hat man die einst nervigen Ladepausen auf ein Minimum
reduziert und die Steuerung an das Joypad angepaßt. Im Ergebnis spielt
sich die nicht sonderlich
abwechslungsreiche, aber
ganz nette und mit zahlreichen Extrawaffen ausgestattete Horizontal-Knallerei "Project X" nun ei-

nen Tick besser als die Diskversion, während die langweilige Formel-1-Raserei "F 17 Challenge" trotz flotter 3D-Optik noch immer nicht überzeugt. Zumindest für Ballerfreaks ist die Scheibe somit eine Überlegung wert, trotz der mageren 69 Prozent.



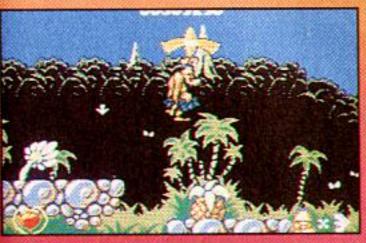
ALIEN BREED SPECIAL EDITION & QUAK

Der zweite CD-Sampler von Team 17 weiß da schon besser zu gefallen, zumal die betagte Labyrinth-Action der "Special Edition" nach wie vor spannendes Gameplay für bis zu zwei Alien-Jäger garantiert – wenn in den Extrahaltigen Futuro-Irrgärten die Laser sprechen, stimmt der Spielspaß auch ohne neue Gimmicks. Und beim ehemaligen Budgetprodukt "Quak" handelt es sich um ein unauffälliges, aber enorm spielbares Jump & Run mit bunter Knuddelgrafik, das gleichfalls für Laune sorgt. Bei beiden Spielen wurden die Ladepausen verkürzt und die Steuerung optimiert, die Optik wirkt hingegen mittlerweile schon etwas angestaubt. Es wäre also mehr drin gewesen, doch für 73 Prozent reicht's auch so noch.



CHUCK ROCK

Core Designs hüpfender Neandertaler hat gleichfalls



schon einige
Jährchen am
feisten Wanst,
dennoch hat
man auch ihm
kosmetische
Retuschen für
den Ausflug in
die CD-Steinzeit verwehrt –
lediglich die

Handhabung wurde auf zwei Buttons umgestellt. Trotzdem macht die Wanderschaft durch parallax scrollende Dschungel, Höhlen und Gewässer nach wie vor Laune: Es gilt, putzige Flugsaurier, Urzeit-Enten und allerlei große wie kleine Dinos per Bauchschwung zur Seite zu rammen, diverse Extras für frische Energie oder Zusatzle-



ben aufzusammeln und sich an zahllosen Gags zu erfreuen. Das alte, aber immer noch überzeugende Gameplay ist uns 77 Prozent wert. (rl)



AMIGA (OP)

KOMPLETTÜBERSICHT: SPIELE AUF AMIGA-CD

BEREITS ERHÄLTLICH

Titel	Hersteller
Alfred Chicken	Mindscape
Amiga American Football	Plattsoft/CBM
Arabian Nights	Krisalis
Brutal Football	Millennium
Bubba'n'Stix	Core Design
Castles II	Interplay
Chambers of Shaolin	Grandslam
Chaos Engine	Renegade
Chuck Rock	Core Design
D/Generation	Mindscape
Dangerous Streets	Microvalue Flair
Deep Core	1.C.E.
Defender of the Crown II	Sachs/CBM
Dennis	Ocean
Diggers	Millennium
Disposable Hero	Gremlin
Donk	Supervision
Elite 2	Gametek
Fire Force	I.C.E.

Titel	Hersteller
Games-1	Multimedia Machine
Games-2	Multimedia Machine
Games & Goodies	Multimedia Machine
Global Effect	Millennium
Groliers Encyclopeadia	Xiyhias/CBM
Guiness II	New Media/CBM
Gunship 2000	Microprose
Insight Technologies	Optonica/CBM
International Karate Plus	System 3
James Pond 2	Millennium
John Barnes European Football	Krisalis
Labyrinth	Electronic Arts
Liberation - Captive 2	Mindscape
Liverpool Football	Grandslam
Lotus Turbo Trilogy	Gremlin
Mean Arenas	1.C.E.
Microcosm	Psygnosis
Morph	Millennium
Nick Faldo's Golf	Grandstam
	and the second second

Titel	Hersteller
Nigel Mansell	Gramlin
Oscar	Flair
Overkill	Mindscape
Pinball Fantasies	21st Century
Pirates Gold	MicroProse
Prey	Almathera
Seek & Destroy	Mindscape
Sensible Soccer	Renegade
Seven Gates of Jambala	Grandslam
Sleepwalker	Ocean
Summer Olympix	Plair
Super Putty	System 3
Total Carnage	I.C.E.
Trivial Pursuit	Domark
Trolls	Flair
Video Creator	Almathera
Wing Commander	Origin
Whale's Voyage	Neo
Zool	Gremlin

DEMNÄCHST ERHÄLTLICH

Titel	Hersteller
Banshee	Core Design
Battlechess	Interplay
Beavers	Grandslam
Beneath a Steel Sky	Virgin
Brian the Lion	Psygnosis
Bubble & Squeek	Audiogenic
Cannonfodder	Virgin
Captain Dynamo	Codemasters
C.J. Elephant Antics	Codemasters
Dark Seed	Cyberdreams
Der Clou	Neo
Dizzy Prince of Yolkfolk	Codemasters
Elfmania	Renegade
Exile	Audiogenic
Fire & Ice	Renegade
Flimbo's Quest	System 3
Fury of the Furries	Mindscape
Fuzzball	System 3
Herewith the Clues	Domark
Humans	Gametek
Impossible Mission 2025	MicroProse
PRINCIPLE OF THE PARTY OF THE P	THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN

Titel	Hersteller
James Pond 3	Millennium
Legacy of Sorasil	Gremlin
Lemmings CD [™]	Psygnosis
Lost Vikings	Interplay
Magicland Dizzy	Codemasters
Manchester United	Krisalis
Megarace	Mindscape
Myth	System 3
Naughty Ones	Interactivision
Ninja III	System 3
No Second Prize	Thation
Out to Lunch	Mindscape
Paradox	Flair
Pinkie	Millennium
Premiere	Core Design
Putty Squad	System 3
Raiden	U.S. Gold
Rise of the Robots	Mirage
Ruff 'n' Tumble	Renegade
Ryder Cup	Ocean
Sabre Team	Krisalis

Titel	Hersteller
Second Samurai	Psygnosis
Sierra Soccer	Dynamix
Skeleton Krew	Core Design
Skidmarks	Acid Software
Soccer Kid	Krisalis
Soccer Superstars	Plair .
Speedball 2	Renegade
Super Methane Brothers	Apache
Super Stardust	Bloodhouse
Surf Ninjas	Flair
T.F.X.	Ocean
The Lost Vikings	Interplay
Theme Park	Builfrog/Electronic Arts
Top Gear 2	Gremlin
Tracksuit Manager '94	Alternative Software
Ultimate Body Blows	Team 17
Universe	Core Design
Uridium II	Renegade
Wild Cup Soccer	Millennium
World Cup U.S.A. 94	U.S. Gold
Zool 2	Gremlin





Rast grundsätzlich nur auf Schillerscheibe: Megarace



Disney Land auf CD: Theme Park

Der Jeker = Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

HOME A	2830	1			5 V5 C		ACL Y				\$700	Spall for Earlings	***	Sminter	74%
1869 für A1200 1990 - Die 92er Edition	12/92 5	Simulation	86% 65%	Der Fun Koffer Der Hit Koffer	9/93	Motor Motor	gut super	Legends of Valour Lemmings 2		Aberleuer Strategie Strategie	91 % 88%	Sim Life für A1200 Simon the Sorcerer Simon the Sorcerer für A1200		Simulation Abenteuer Abenteuer	76% 85 % 86%
1990 - Die 93er Edition A 320 Airbus (USA Edition)	9/93 5	Simulator	66%			Abenteuer Action	85%	Lemmings Für CD32 Lemmings X-Mos Pock	2/94	Strategie Complation	saper	Sink or Swim	5/93	Action	74 % 80%
Abandoned Floors 2 Action 5	5/93 /	Compilation	66 % schwach		0/92	Geschicklichkeit Abenteuer	77% 39%	Leftal Weapon Liberation	1/93	Action Abenteuer	65%	Slackskin & Flint	11/92	Sport Geschicklichkeit	39%
Air Force Commonder Air Support	11/93 5	Strotegie	37% 68%	Die Karawase der 7. Dynastie Die Siedler	12/93	Abentouer Simulation	51% 91%	Uberation für CD32 Uneker Collection	1/94	Abertuer Compilation	64% mitel	Sleepwaker für CD32	3/93 12/93	Geschicklichkeit Geschicklichkeit	74%
Air Warrior Afred Chicken	10/92 3	Simulation	13 % 72%	Digital Dungeon Diggers für C032	3/93	Abenteuer Verschiedenes	1,5% 70%	Liverpool	1/93	Action Sport	50%	Socrar Priball Software Manager		Simulation Simulation	51 % 86%
Afred Chicken für A1200 Afred Chicken für C002	2/94 0	Geschicklichke?	72% 76%	Diggers für A 1200 Dinascur Detective Agency	12/93	Verschiedenes Geschicklichkeit	70% 54%	Lother Matthaus	9/93	Sport Sport	87%	Soccer Kid Soccer Kid für A1200	1093	Geschicklichke Geschicklichke	à 85 %
Alien 3	3/93 /	Action	72 % BO%	Disposoble Hero Disposoble in Spoce	1/94	Action Action	81%	Lords of Time Mad TV	12/92	Apertouer Simulation	45% 85 %	Solius Spoce Hulk	11/91	Geschicklichkeit Brettspielunsetzu	
Alien Breed II	1293	Action	72%	Dizzy - Prince of the Yolkfolk	11/92	Geschicklichkeit	59 %	Maeistran Magic Ball	7/93	Strategie Simulation	70 % 37 %	Space Legends Special Edition	9/93	Mixtur Compilation	super super
Ancient Art of Wor in the Skies	7/93 5	Strategie	68%	Doglight	11/93	Completion Simulation	79%	Magic Boy	12/93	Geschicklichkeit Geschicklichkeit	65%	Speed Pack Spelling Foir	12/92	Compilation Verschiedenes	mittel 18%
Animation Classics Pack Anistoes für A 1200	12/93 5	Sport	91%	Dominium	12/92	Action Strologie	53%	Mario is Missingl	4/94	Verschiedenes	52%	Spiehole Pro Sports Collection	7/93 12/92	Simulation Compilation	9%
Aquetic Games Arabian Nights	5/93	Sport Action	86%	Doodebug	12/92	Action Geschicklichkeit	65%	Match of the Day McDonald Land	10/92	Sport Geschicklichkeit	# 66% #86	Sports Master	2/93	Compilation	gat mittel
Arabian Nights für CD32 Araade Pool für A500	3/94 5	Action Simulation	60%	Dooks Dragon's Lair III	1/94	Geschicklichkeit Geschicklichkeit	42%	Meon Arenos für CD32 Mega Collection	9/93	Geschiddichkeit Mixtur	schwach	Sports Fack Sports Top Ten	9/93	Completion Completion	gut 80 %
Arcade Paol für A 1200 Archer MacLeans's Paol	3/94		62% 83 %	Dreadhoughts Dreamsland	3/93 2/94	Strategie Compilation	24% ga	Mega Mation Mixed Collection	9/93	Strotegie : Mixtur	62 % mittel	Stordust Storions	5/93	Action Action	52 %
Arena 2000 Amie 2	10/92	Strategie Action	62 % 38%	Dream Team Dune II	2/93 5/93	Compilation Strategie	m/mail 80 %	Mega Mix Mega Sports	2/93	Compilation Compilation	mittel super	Star Trek 25th Anniversary	2/94	Compilation Abenteuer	60%
Assassin Special Edition	12/92	Action	80%	Durgeon Moster & Chass Strikes Sock	2/93	Compilation Abenteuer	701	Megatraveller 2 Metal Law	12/92	Aberteuer Action	58% 68%	Stratagem Stratagem für A1200	1/94	Strategie Strategie	46 % 55 %
ATroin Autschwung Ost	2/93	Simulation Strategie	77 % 79 %		10/92	Simulation Simulation	60 % 64 %	Metallic Power Mickey's Jigsow Puzzle	2/93 5/93	Compilation Strategie	mittel 37 %	Strongy Mosters Streetighter II	12/92 2/93	Compilation Action	90 % 80 %
AV-88 Horier Assoult B-17 Flying Fortiess	2/93	Simulation Simulation	52 % 70 %	Edd the Duck 2 Egaminator	5/93	Geschicklichkeit Action	48 %	Mickey's Memory Challenge Microcosm für CD32	5/93	Strategie Action	37 % 66%	Sturnhuppen S.U.B. für ASOO	3/94	Action Simulation	44 % 76%
Ballistic Diplomacy	9/93	Strotegie	61%	Eshockey Manager Elmania	5/93	Sport Action	91%	Micro Machines Missiles over Xerion	1093	Sport Action	81%	S.U.B. für A1200 Suburban Commando	3/94	Simulation Action	79% 21%
Bard's Tale Construction Set Bargon Attack	11/92	Aberteuer Aberteuer	78%	Elite 2 - Frontier	1293	Simulation Strategie	91%	Monepoly Moon City	9/93	Bretspielunsetzur Strategie		Summer Comp Summer Olympix für CD32	2/94	Geschicklichkeit Sport	31 % 69%
Battle Chess/CDTV Battleship CD4	3/93	Stolegie	Service	Eten des Throns	1/93	Strolegie	61% for Constant	Morph Morph Sir A 1200	9/93	Geschicklichkeit Geschicklichkeit	74% 76%	Super All Stars Super Cauldron	2/93	Compilation Action	schwach 78%
B.C. Kid Beast III	10/92	Geschicklichkeit Action	86 %	Ente der Sonne CD4 Euro-Soccer	2/93	Verschiedenes Sport	52%	Morph für CO32	1293	Geschicklichkeit	58% 79%	Superfrag Super Putty für CD32	5/93	Geschicklichkeit Geschicklichkeit	75 % 74%
Beastord Beavers	5/92		62%	Espace from Cybercity CDI Espana - The Games 92	3/93	Action Sport	Al %	Mortal Kombat Motifihead	12/92	Action Condition	65%	Super Sports Challenge Swibble-Dibble	1093	Sport Geschicklichkeit	44% 52 %
Beneath a Steel Sky Benny Beetle	11/92	Abenteuer Geschicklichkeit	45%	European Champ Ship 92	10/92 10/92	Verschiedenes Sport	in Ordinary 55 %	Mr. Nuts Music Moler/CDTV	10/92	Geschicklichkeit Verschiedenes	idefixiq	Syndicate 12 - The Arcade Game	9/93	Strolegie	79% 65 %
Best of the Best Big 100		Sport Compilation	72% nitel	Excellent Gomes F1	1/94	Compilation Sport	58 %	Musicolor CDTV Napoleonis	9/93	Verschiedenes Compilation	broudbar schwach	Tautrix	9/93	Action Strotegie	39%
Big Box 2 Bignose the Covernor	12/92	Compilation Geschicklichkeit	94% 34%	F-117 A Steath Fighter 2.0 F17 Challenge	12/93	Simulation Sport	85% 57%	Noighty Ones Nick Faldo's Champ. f. CD32	3/94 4/94	Action Sport	70% 80%	Team Yorkee/CDFV Teanoway Thomas	10/92	Verschiedenes Geschicklichkeit	
Big Sea Bil's Tonato Game	4.44	Simulation Geschicklichkeit	65% 82%	Faicos Collection Fantastic Dizzy	2/93	Compilation Geschicklichkeit	super 62%	Nick Foldo's Golf Nicky 2	2/93 9/93	Sport Action	77 % 68%	Theatre of Death The Blue and the Gray	3/94	Strategie Strategie	19%
Bitwap Brothers, Comp Vol. 2 Blastar	2/93	Compilation Action	super 57%	Fontastic Voyage/CDTV Fontastic World	10/92	Verschiedenes Compilation	ibefinig super	Nicky Boom Nigel Morsell	11/92	Action Sport	64%	The Blues Brothers Juliabox Ad The Cortoons	11/92	Geschicklichkeit Geschicklichkeit	71%
Blob Bob's Bed Doy			57%	Fantary Hit Collection Falmon	2/93	Compilation Geschicklichkeit	gut 63%	Nigel Manuell's W.C. FA 120 Nigel Manuell's W.C. for CD3	0.5/93	Sport Sport	70 % 70 %	The Choos Engine The Choos Engine für A1200		Action Action	85% 85%
Body Blows Update Body Blows Galactic	7/93	Sport Sport	84 % 83%	Falmon für A1200 Fighter Duel	3/94	Action Simulation	60% 39%	Nippon Safes Inc. No Greater Glory	10/93	Aberteuer Strategie	55% 62%	The Complete U.M.S. The Hutchinsons/CDTV	3/94	Verschiederez	70% iberlissig
Body Blows Galactic für A 12	00 12/93	Sport	84%	Fill En	9/93	Strategie Action	66%	No Second Prize Nov that's what I call Games I	11/92	Sport Compilation	81 % mile	The Regacy of Sorosil		Verschiedenes Abenteuer	simko 72%
Brain Challenge Brian The Lion	4/94	Bretopielumetzin Geschicklichkeit	76%	Fireforce Fireforce for CD32	3/94	Action	27%	Nov flat's what I call Games 2 Nova 9	2/94	Compilation Action	nitel 48 %	The Legend of Ragnarok The Legend of Rabin Hood	2/93	Strategie Abenteuer	70% 62%
Bouncing Bill	2/93	Verschiedenes Geschicklichkeit	fribitisk 17 %	Firefore Country Cub	7/93	Action Verschiedenes	Date Disk	Odyssee	9/93	Aberteuer	46%	The Lards of Fower The Lost Vikings	2/94	Compilation	siper 85 %
Bubba'n Six Bumpy's Accode Fontary	10/92	Geschicklichkeit Geschicklichkeit	78% 41 %	Fleshback Fles - Attack on Earth	2/93	Abenteuer Abenteuer	68%	Omer Sharif's Bridge One Step Beyond	10/92	the second secon	69%	The Manager The Ryder Cup	2/94	Compilation	94 57%
Bundesl, Man. Prof. Update Bundesligs Man Prof. Torsamend it	12/92	Strategie Dato Disk	89%	Fly Harder Formule 1 Grand Prix	1/92	Action Simulation	34 % 85 %	Oscar für CD32	12/93	Geschicklichkeit Geschicklichkeit	78% 70%	The Seven Gates of Jambala Für CD32	3/94		42%
Burny Bricks Burning Rubber	1/93 2/94	Geschicklichkeit Sport	12% 73%	Frankerstein Fury of the Furries	2/93	Geschicklichkeit Strotegie	71%	Overkill	11/93		73% 66%	The Utinative Software Manager	2/94	Smilaton	17%
Burntime Burntime für A1200	1093	Abenteuer Abenteuer	86% 86%	Game Machine Gainforce	3/93	Compilation Action	70 %	Overfull für C032 Oxyd	12/93	Action Varichiedenes	70%	Thomas's Big Race Thomas the Tonk Engine	2/93	Geschicklichkeit	
Bushbuck Coesar	10/92	Verschiedenes Strategie	45%	Gear Works Gen'Z	1093	Strategie Action	52% 78 %	Poledin Polm Springs Open CD4	3/93	Abenteuer Sport	46 % stratefo	Tie Break/CDTV Tiny Stweeks	10/92		64%
California Games II Compaign	10/92	Sport Simulation	68%	Genesia Global Chaos	1/94	Simulation Verschiedenes	76 % 15 %	Paramas Perhane Ha Numbers Delaw T. AS	10/92 00 2/94	Geschicklichkeit Statigie	61 % 21%	Tom Landry Strategy Football Tomodo	2/94		62 % 76%
Compagn II Cannonfodder	1/94	Simulation Strategie	67 % 85%	Global Gladiators Globala	9/93	Action Geschicklichkeit	63% 72%	Ferhale Hot Nurbes Delse E A1200 Perhelion		Stokge	72%	Touch Down Train It	10/92	Sport Simulation	28 % 75 %
Carrage Castles II für CD32	3/93	Sport Shoteoie	29 %	Goal Goblins 2	7/93	Sport Strolegie	87 % 72%	Pinball Fantasies Pinball Fantasies für CD32	11/92	Simulation	83 % 83%	Transarctica Transarctica für A1200	3/93 7/93	Aberteuer	77% 77%
Coptain Dynamo	11/92	Geschicklichkeit	57%	Goblins 2 Goden Oldes Jukebox CDV	1/94	Abenteuer Verschiedenes	74 % fir Oldes	Probal Fantasies für A1200 Procy on the High Seas	1/94	Simulation	53 %	Traps'n'Treasures Treasures of the Savage Frantier	7/93	Geschicklichkei	80 % 53 %
Cortoon Collection Chambers of Shaolin für CD3		Compliation Sport	42%	Golah	11/92	Strategie	39%	Pirates Gold für CD32 Pizzo Connection	2/94	Abenteuer	85%	Treble Champions Treble Champions 2	11/92	Sport	7% 7%
Championship Manager 193 Championship Manager Italia	9/93 2/94	Sport Sport	28%	Grandslam Coxics Grandslam Collection	12/92	Compilation Compilation	schwach	Populous II Data Disk	10/92	Verschiedenes	Data Disk	Triple Action II	9/93 9/93	Compilation	gut mitel
Christoph Kolumbus Clystron	2/94 10/93	Simulation Action	19%	Gunship 2000 Gunship 2000 für A1200		Simulation Simulation	85% 85%	Problem II Plus Prehistorik/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordrung	Triple Action III	9/93	Compilation	mitei
Conbat Air Patrol	5/93 5/93	Strategie Simulation	28% 69%	Head to Head	7/93	Shategie Compilation	78 % gut	Premiere Premier Division	1/94	Sport	78 % 17 %	Trivial Pursuit für CD32 Troddlers	4/94	Verschiedenes	C 48 (C)
Combat Classics Combat Classics 2	12/92	Compilation Compilation	gut super:	Hell Run Hexuma	12/92	Geschicklichkeit Aberteuer	82 %	Frenier Manager Frenier Manager 2	11/93	Sport	65%	Trolls Trolls für A1200	1/93	Geschicklichke	#86 fin
Conflict: Korea Conquestador Szenaria Generator	10/92	Strategie Strategie	17% Instalial	Hind Guns Historyline	11/93		72 % 86 %	Prey - As Alies Encounter E CDD Prime Mover	11/93	Sport	41%	Trois for CO32 Turrican III	12/93	Geschicklichks	
Cool Spot Cool World	2/94	Geschicklichkeit Action	81% 38%	Huckleberry Hound Hyperion	12/93	Geschicklichkeit Action	52 %	Puggsy Puny	3/94	Geschicklichkeit	82% 81 %	Twilight 2000 für A1200 Undium	4/94	Simulation	70% 86%
Counic Spacehead Creatures	3/93	Verschiedenes Geschicklichkeit	45 % 70 %	Incigens Indiana Jones IV	1/93	Strategie	48 % 91%	Qwok Romport	11/93	Strategie	77% 72%	Vision Wolker	11/92	Abenteuer	40 % 72 %
Creepers Creary Sports Footbell	7/93	Strolegie Sport	73%	Indy N - The Actiongame Innocent until Cought	1/92	Action	58 % 72%	Reach out for Gold Reach for the Skies	7/93		75 % 60 %	Worker Workerks	9/93	Simulation	70% 82%
Crozy Soe 2	10/92	Geschicklichkeit Geschicklichkeit	60 % 47 %	International Karate For CD32 International Rugby Challenge	4/94	Sport	70% 54 %	Reach for the Skies Rebellion	12/92	Simulation	56% 22.%	Ween	12/92	Abenteuer	68%
Crystal Kingdom Dizzy Corse of Enchantia	12/92	Aberteuer	69% 36 %	International Truck Racing Int. Open Golf Champ.	3/93	Sport	27 %	Red Zone Reflexity	10/92	Smulation	78 % 62%	Whole's Voyage für A 120 Whole's Voyage Whole's Voyage Fir CD32	3/93	Abenteuer	74 % 78%
Cyberbunks	12/93	Action Action	44%	lshor 2	9/93	Aberteuer	72%	Reunion Road Rain	3/94	Simulation	85%	Whale's Voyage für CD32 When Two Worlds War	12/93	Strategie	24%
Cytron Dalek Attack	1/92	Action Action	58%	Isher Für A1200 Isher 2 für A 1200	12/93	Aberteuer	75%	Robosport	12/92	Strategie	62%	Wing Commander Winter Comp	2/94	Sport	86% 56%
Dangerous Streets Dangerous Streets für CD32	2/94	Action Action	44%	Jack the Ripper J. Fond 2 for A 1200	9/93	Geschicklichkeit	71%	Rome A.D. 92 Rules of Engagement	1290	Statege	58%	Winter Olympics Wizkid	11/92	Verschiedenes	
Darkmere Dark Queen of Krynn	10/92	Aberteuer Aberteuer	80% 59 %	J. Fond 2 Robocod f. CD 32 Jet Shike	10/93	Action	19%	Sandy's Zirkus Abenteuer CD		Verschiedenes	71 % Stoleper	Wiz'n'liz Wolfen	12/92	Abenteuer	48%
Dark Seed Das schmutzige Erbe		Abenteuer Abenteuer	61%	Joe & Mac: Covernan Ninja Join Sones European Foobal for CO	1/93	Sport	70 % 51 %	Santa's Xmas Caper Scenery Collection G.B.		Compilation	mitel	Woody's World	5/93	Geschicklichk	elt 70%
D-Doy Deep Core	1/93	Simulation Action	63% 57%	Jonathan Jurassic Park für A1200	2/93	Abenteuer	65%	Second Samural für A1200	4/91	Action Action	73% 71%	World Hockey League Mana Worlds of Legend	9/93	Abenteuer	70%
Deep Core für CD32 D/Generation für A1200	1/94	Action Verschiedenes	50%	KGB Kids Rule O.K.	12/92	Abenteuer	81 % schwach	Seek & Destroy Seek & Destroy für CD32	3/9/	Action	74%	World Regby WWF European Rampage	1/93		55%
Delivery Agent Demon Blue	9/93		66%	Kingroler Kiro's Quest	2/94		17% 71%	Sensible Soccer 92/93 Sensible Soccer für CD32	1/9/	Sport	83% 81%	X-Pilot Yolfoel	7/93	Action Action	36 % 80 %
Dennis für A500 Dennis für A1200	2/94	Geschicklichkeit Geschicklichkeit	66%	Kleinbild-Fotografie CDI Knosty's Fun House	3/93	Verschiedenes Geschicklichkait	equienes	Sexy Droids Shutle	10/93		30 % 32 %	Zool Zool		Geschicklichk	ed 83 %
Dennis für CD32 Der Clout für A500	3/94	Action Strategie	70% 85%	Labyrinth of Time für CD32 Lamborshini		Abenteuer	58%	Sim Ant Sin City für CD32		2 Simulation	85 % 79%	Zool für CD32 Zool 2	1/94		air 80 %
Der Clout für A1200 Der Clout für A1200 Der Alzweck Kofer	4/94	Strategie Mixtur	86% milei	Leeds United Champions Legend of Kyrandia	12/92	Sport Aberteuer	46% 77%	Sin Earth Sim Life	10/9	2 Simulation	81 % 46%	ZoZoom Zyconix		Strategie Strategie	7% 42%
the served around.	11.40		and the	William Committee	15.5	0/2000	280	Market Comment	1.00	Destrict In	HI WALL	1 1 1 1 1 1 1 1 1			

LEFLRESET MOILING

いに「「下」に、「「「「「「「「」」」

Die Blaubeißer aus Mülheim kommen kaum mit der Produktion nach, so gut verkauft sich ihr strategisches Meisterwerk – der 14jährige Kaussen Hammelter aus Leinfelden-Echterdingen kennt die Gründe dafür!

Der jüngste Streich der "Battle Isle"-Macher von Blue Byte wartet endlich mal wieder mit einer neuen Spielidee auf: In einer Iso-3D-Ansicht baut man mittels Maus ein Dorf auf, in dem "Populous"-artige Männchen ihre Arbeit verrichten.

Nach einem tollen Intro kommt man in ein Auswahlmenü, wo man wählen kann, ob man allein oder in Teamwork mit einem Kumpel (dann sind zwei Mäuse erforderlich, und der Bildschirm wird halbiert) gegen den Computer spielt, den Freund bekämpft, ein Trainingsspiel macht oder sich einfach nur ein Demo (Computer gegen Computer) anschaut. Ziel des Spiels ist natürlich immer, den Gegner mit Hilfe der eigenen Ritter fertigzumachen. Nun wird noch durch einen raffinierten Zahlencode schnell eine gute Karte erstellt, und schon geht's los...

Man setzt zuallererst sein Schloß zusammen – mit einigen Waren und Rohstoffen an einem günstigen Platz, von dem aus die Siedlung errichtet wird. Dann legt man z.B. den Grundstein zu einer Holzfäller-



hütte, baut einen möglichst
flachen Weg
zum Schloß,
und schon
kommt ein
Bauarbeiter
samt Hammer
zur Baustelle.
Ihm folgt Holz,
das Träger zu
seinem Bestimmungsort

bringen. Hat der Bauarbeiter dann die zum Aufbau des Gebäudes nötigen Rohstoffe zur Hand, fängt er an, die Hütte zu bauen. Als nächstes könnten dann eine Mühle, ein Säge-

werk, eine Fischerhütte, ein
Wachturm
oder ein Bauernhof folgen,
bis eine gute
Siedlung steht. In einer
solchen Siedlung ist jeder
auf jeden angewiesen: Der
Schmied etwa

kann ohne das Eisen aus der Eisenschmelze keine Schwerter schmieden, ohne das Futter aus dem Bauernhof werden die Schweine im Schweinehof nie fett und können nicht zum Schlachthaus gebracht werden, ohne Fleisch oder Fisch streiken auch die Minenarbeiter, und ohne Gold werden die eigenen Ritter nicht motiviert.

Zur Bewertung: Die gute Grafik mit den niedlichen Animationen verleitet einen immer wieder zum Schmunzeln, genauso wie die Musik und die Sound-FX keinen Grund zur Klage bieten. Das

DIE AKTION GEHT WEITER!

Wer sich beteiligen möchte, schickt uns einfach einen Testbericht (Länge etwa eine Schreibmaschinenseite) über ein maximal ein Jahr altes Amigaspiel. Und wer dabei auch seine Bewertung, sein (Paß-) Foto und die Altersangabe nicht vergißt, hat durchaus Chancen, daß er seine Fleißarbeit hier abgedruckt wiederfindet – keine Chance hat dagegen der Rechtsweg.

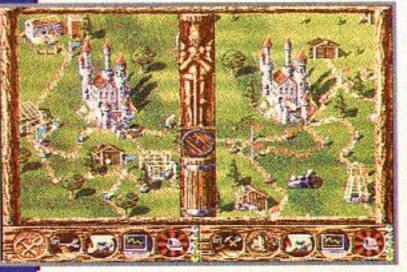
Joker Verlag "Aktion Lesertest" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn



Game ist auf einem 1200er nicht schneller als auf einem 500er oder 2000er (trotz der irren Menge Sprites, die manchmal auf dem Bildschirm herumwuselt), was auf die tadellose Programmierleistung hinweist. Kurz und gut,

die Siedler sind der Knaller des Jahres 93!

(Karsten Hainmüller)



DIE SIEDLER (BLUE BYTE) LESERWERTUNG ORIGINALWERTUNG

94% 91%

83% GRAFIK 79% 76% ANIMATION 70% 79% MUSIK 78% 80% SOUND-FX 74% 84% HANDHABUNG 82%

96%

DAUERSPASS 94%

TOP-SOFTWARE

ANWENDER-PROGRAMME

8000	HAUSHALTSBUCHFUHRUNG
	POWERPACKER V2.3b ein super
100	Datenkomprimierer
0031	DISKEY Diskettenmonitor
0040	COPY-DISK 4 sehr gute Amiga-
150	Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerken
0044	FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME
0047	GIROMAN V3.20 Girokontoverwaltung
0060	DATAMADE eine komfortable Adressen-
200	verwaltung und DaBa, die modular aufgebau-
	te Datenbank für Daten aller Art
0068	TURBO-IMPLODER V3.1
1000000	The same of Calendar States of Calendar States

DFU-PROGRAMME 8 Amiga-DFU-Progr ICONS eine Diskette randvoll mit neuen gemalten, überwiegend animierten Icons KRYPTOR dient zum Verschlüsseln von Datelen durch Paßwort

0072 PASSWORTSCHUTZ für Ihre Festplatte AMIDAT eine kleine Dateiverwaltung INTROMAKER V1.6 zum Erstellen eigener Intros mit IFF-Sound- u. Grafikeinbindung VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD

TOOLS zum Betriebssystem 2.0 POLYDAT, BBASE II -Datei- und Adress-

12 kleine Hilfsprogr. zB. PD-MENU,

VIDEO-LABEL-MASTER 1113 2 VIRUSKILLER sowie 2 GRAFIKDEMOS GRAFIKMACHINE, IMPLODER-

Datenkomprimierer, ALBERT- Erstellen von eigenen Guru-Meldungen 1129 AQUARIUM- Datenverwaltg, der Fish-Ser.

TEXT PLUS - Textverarbeitung 1150 SUPERPLAY -Soundplayer ZERO-VIRUS Anti-Virus-Programm, Tic Tac Toe -Spiel 1168 STAR AM PLAN - elektronische

Tabellenkalkulation TOOLS 2.0 - hilfreiche 2.0-Utilitie AMIGA-BUCHER- und Filmverwaltungsprogramm

ARGUS COPY - Kopierprogramin VORTEX - konvertiert ASCII-Files zwischen C64, Amiga und IBM-kompatible MENUMAKER- u. Festplatten-Programm

SYSTEM MONITOR, deutsch ANWENDER-PAKET-SAMMLUNG

HELMUT KOHL DEMO MULTIFUNKTIONS-UTILITY for the Arbeit

OS 2.6 TOOLS 2.B. ALock Book Pic.LHA V2.0-TOGES- UND ANWENDER-PAKET VIDEODATEI UND ETIKETTENDRUCK

0128 LOTTOMASTER überprüß ihre wücherdli-

0129 CHARAKTERTEST auf Grund von Schlaf-

LIGAVERWALTUNG - neue Versi PLATINEN-LAYOUT-PROGRAMM

DART-PUNKTE-VERWALTUNG 1170 STARLIGHT - Astro

AK LOTTO-VERWALTUNG SPACE -ARCHIV verwelten von Himmelskörpern

SPIEL- SPANNUNG- UNTERHALTUNG

Nr. 0002 RETURN TO EARTH Weitraumsimulation TETRIX Achtung, matht suchtig! THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5 PARANOID sehr gutes Breakout-Spiel BILLARO Billardsimulation benötigt 1 Mi 0027 STAR-TREK PD-Version 2 Disks DM 10. 0029 PACMAN- åhnliche Arniga-Umsetzung 0032 SKAT sehr gute Skatspielsimulation 0038 CHINA CHALLENGE Shanghai-ahrit. Spiel DELUXE-HAMBURGER ein Ballerspiel mit Ketchupflasche 0043 ROLLON und PYRAMIDE zwei Strategie-Spiele 0046 LUCKY LOSER Geldspielautomat KART Go-Kart-Renned für 2 Spiele CAR Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher SLOT CARS diesmal mit Federkraft SUPER GRIDDER ein Geschicklichkeitssp.

EXTERMINATE und DARK STAR

SPACE BATTLE Weltraum-Schief

WIZZY'S QUEST ein Fantasy-Action-Game

FRED DIAMOND Boulderdash-Variante

BORSE spiegelt in vereinfachter Form die

SKRABEL Amiga-Version eines bekannten

Brettspieles, mindestens 1MB-Speicher

0095 BLACK-JACK schöne Amiga-Umsetzung

ZAUBERWÜRFEL Amiga-Version mit

Maussteverung und Animation

DOWN HILL Skirennen-Simulation

SPIELE-LEXIKON Tips und Tricks zu 45

SBALL, MEGABALL, MOSAIC, FAMILY-

TRON und PHARAO 2 Strategiespiele

1124 SPACEWAR, RUNNING, HEADGAME,

SOL und AMIGA-TRATION 5 tolle Spiele

SPACE-POKER, MANTA-WITZE, CassCalc

0106 HEADGAMES hier heißt es feuern, feuern.

zwei Shoot 'em up Games'

mit Trainer- und Leveleditor

erforderlich, sehr spielstark !

12 KLEINE DENKSPIELE

kommerziellen Spielen!

1123 6 QUIZ- und DENKSPIELE

DOWNHILL-4 tolle Spiele

0098 DISC Geldspiel-Automat

Vorgänge an der Börse wieder!

2 Action-Games METRO und ZON - 2 super Action-Games 1128 ARCHIV - ein tolles Weltraum-Abenteuer 1131 IMPERIUM - Strategiespiel SBALL u. TRON 1141 1142 CONQUEST-Kriegsstrategiespiel verschiedene PUZZLE-SPIELE 1159 TISCHTENNIS u. Geschicklichkeitsspiele 1160 DOMINO sowie 2 weitere Strategiespiele 1161 POKERAUTOMAT, KNIFFEL 1162 SNAKES & LADDERS sowie DICK

DYNAMITE 2 Spiele ähnlich Memory 1164 STU -gutes Schießspiel und CRUNCHMAN ALIEN FORCE

MASTERMIND, DOMINOS, IT's LOGIC 3 Denkstre is 1189 CONQUEST, AMI OMEGA, ROME 3 Strategiespiele

SHUGGLE BALL mit Zweispieler-Modus 1197 EVIL-TOWER - ein talles Abenteuer-Spiel CHESS - sehr gutes Schachprogramm CHEAT SHEET - Spieletigs/Lösungen zu mehr als 150 Spielen u. C-Manual

DAS ERBE - ein vom Umweltbundesamt gefordertes Superspiel! SHOOTING MACHINE - tolles Schießspiel

SUB ATTACK - U-Boot-Simulation SIM CITY-PD-TERRAIN-EDITOR DISC - Geldspielautomat

PENTE - gutes Brett-Strategiespiel 1213 SOLITAIRE POKER - Street-Poker BILLARD - SIMULATION

1242 EMPOROS u. GROSSKAPITALIST

jede Disk nur DM 5,-

Bitte fordern Sie unser kostenloses AMIGA-GESAMT-INFO an!

SCHALTKREIS-SIMULATOR TRICKDISK Tips & Tricks zu mehreren Hundert kommerziellen Spielen **BIORHYTHMUS-BERECHNUNG 6 MATHEMATIK-PROGRAMME**

DOLMETSCHE- Übersetzungsprogramm MATHEMATIK für die 10.Klasse ERDKUNDE- LERN- und

QUIZPROGRAMM VOKABELN, MATHEMATIK, CHEMIE PRINTER DISK enthält 9 Druck-Proof

LABELPAINT Etikettendruck VIDEO-LABEL-MASTER DRUCKERTREIBER-DISK

für ca. 100 Druckertypen AMIGA FOX- ein sehr gutes AMIGA-DTP-PROGRAMM komplett in deutsch

0004 VIRUS-CONTROL V1.3 erkennt auch

ZERO VIRUS III neueste Version des

8 ANTI-VIRUS-PROGRAMME VIRUS CHECKER V2.2, VECTOR

ANTI-VIRUS

LAMER SCANNER mut destacher Anlehg

DETECTOR, CLIKK 1270 VIRUS Z erkennt über 300 versch, Vire

the first and the second of th	
STEUER 1993 jetzt als Shareware bei une nur	10,-DM
FONTS-PAKET randvoll mit vielen Schriftarten 10 Disk	39,-DM
DTP-BILDER-PAKET randvoll mit Grafiken 10 Disk	
ÜBERSETZE übersetzt englische Texte ins Deutsche	
AMIGA - DER EINSTIEG das unentbehrliche Nachschlagewer	
Gebailte Informationen , Tips & Tricks + 2 Disk	
X-COPY PROFESSIONEL TOOLS neueste Version	
mit Hardware-Zusatz, kopiert fast jede geschützte Software	75,-DM
DSORT-PRO Diskettenverwaltung mit Etikettendruck u. Listen	19,-DM
BRIEFKOPF zum Erstellen von Briefköpfen mit Serienbrieffunktio	on 19DM
VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung mit Druckoptionen	29,-DM
ADVICE der komplette Geldanlageberater	15,- DM
MATHE-ASS Mathematik-Trainer für Kinder und Erwachsene	19 DM
RÖNTGEN das atomare Denkspiel KALAH das Spiel des schwarzen Kontinents	15,-DM
KALAH das Spiel des schwarzen Kontinents	29,-DM
BABYLON umfangreiches Zukunftsanalyse-Programm, 1MB-Sp.	29,-DM
THERAPEUT eine tolle Psychotherapeuten-Simulation	
UNIDEPOT universelle Vermögensverwaltung für Kapitalanlagen	
IFF-MUSIK-PAKET mit über 800 Instrumenten + Musikprograme	
UTILITY-PAKET viele nützliche Programme für den Amiga	
EINSTEIGER-PAKET das Startpaket für Amiga-Einstelger	
ANWENDER-PAKET Schreibmaschinen-Kurs, Terminglaner	
ANWENDER-PAKET II noch einmal viele tolle Anwender-Progr	
SUPERGAMES I voll mit tollen Amiga-Soleien, leseesemt 7 Diet	

0056 MIAM MAN und ROLLER BALL 1215 AMOEBA - Invaders abwebren zweł Geschicklichkeitsspiele 1216 RUBICS CUBE - löst den Würfel H-BALL sehr gute Breakout-Spielvariante LAMATRON - tolles Schießspiel 0063 SYS Virusjagd durch über 50 Spiele Levels 1241 BACKGAMMON folle Amiga-Umsetzung DRIP-GAME lustiges Geschicklichkeitssp MOONBASE ein Weltraumspiel DRAGON CAVE erforschen Sie unbekann-MAD-FACTORY und Q-BALL te Dungeons ! Perfekte Grefik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum abso-bten PD-Hit Inim Spiele-Editor, 1MB 0082 MARIKO interessantes Denkspiel 2 Geschicklichkeitsspiele 0085 MISSILE COMMAND verteidigen Sie thre Städte gegen Angreifen Superschnell I JUMPY ein Höpt- und Sammelspiel

Ihr Vorteil:

 meist deutsche Programme oder Programme mit deutschen Bedienungs-Anleitungen

alle Programme auch unter Kickstart V2.0 / 3.0 lauffähig

 laufende Qualitätskontrolle schnellste Lieferung direkt ab Lager

QUIZMASTER tolles Spiel mit 300 Fragen 1245 YAHZEE, BRAINCRACKER PETERS QUEST sehr gutes Hüpf-

und Sammelspiel ROLLER sammeln Sie Energiekugel-Knubbel BATTLE EGGS gutes Weltraum-Shootem-up-

THE PHONE COMPANY und SPACE RESCUE CRYPTO-KING, AMINES, ANISO, DELUXE 1259

1260 WATER ATTACK Geschicklichkeits-Spiel MEGAVERSI Reversi-Variante mit Zweispieler-Modus und ein Denkspiel

1262 BLUE ein tolles Geschicklichkeits-Spiel

TOP-HARDWARE

3,5" LAUFWERK A500 intern
3.5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar 119,- DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1MB mit Uhr 55,- DM
32 BIT-TURBOKARTE 68020 für A500/2000 bis 4 MB aufrüstb 249,- DM
60 MB-FESTPLATTE für A600/A1200 intern, komplett einbauf 379,- DM
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM) 59,- DM
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach inklusive ROM V1.3 79,- DM
NEU! A1200 UMSCHALT-PL. auf Kickstart V1.3 kompl. mit ROM's139,- DM
KICKSTART-ROM V1.349,- DM KICKSTART-ROM V2.0x 59,- DM
LEERDISKETTEN 35" ME 2DD für Amiga

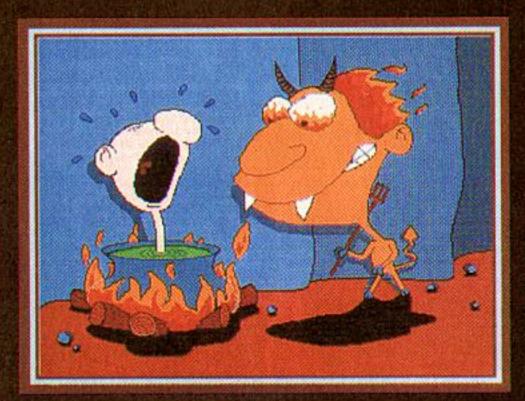
Stück DM 7,70 10 Stück Stück DM 296,00 400 Stück DM 75.00 100

NEU! JETZT AUCH PC-PD-SHAREWARE LIEFERBAR!

TEL. 0 52 31 / 97 03 0 rund um die Uhr FAX 0 52 31 / 97 03 33 NEU! AUDIO-SYSTEM 0 52 31/970 311 Lange Str.84 D- 32756 Detmold

Unsere Versandkosten: NN 9.50 DM - Vorkasse (bar,Scheck) 6,-DM - Ausland nur Vorkasse 15,-DM

Cheb Mulevie



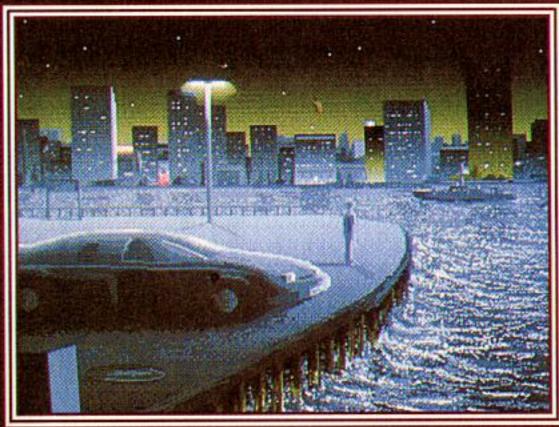


Daß man auch mit dem Ur-DPaint berückend schöne Grafiken zaubern kann, beweist dieses schnöderweise einfach nur "Body 1" betitelte Portrait von Michael Dunkel aus Wiehl. Ja, auch ein voller, äh, schöner BH kann entzücken…

Den reizenden "Evil Devil" hat Marcus Kreisel aus Weiden an den Kochtopf gestellt. Nur der Kleine in der Suppe scheint nicht so begeistert zu sein…

Tolles Motiv – aber wir hoffen doch sehr, daß der Sprayer "Rusty" von Christian Bahr aus Würzburg hier nur seine eigene Wand verziert und dabei ökologisch unbedenkliches Treibgas verwendet hat!?





Markus Nimtz aus Bispingen hat uns nicht nur diese stimmungsvolle "Skyline" zukommen lassen, sondern dazu auch gleich verraten, daß die SF-Landschaft mit DPaint IV AGA erstellt wurde.

Das Bild von Uwe Schiller aus Greifswald zeigt Michaels Alptraum: inklusive der Sonne sechs begeisterte Joker-Leser – aber nur ein (gekauftes) Heft! Die Freiheit der Kunst in allen Ehren, nur in natura wäre ihm ein umgekehrtes Verhältnis lieber...



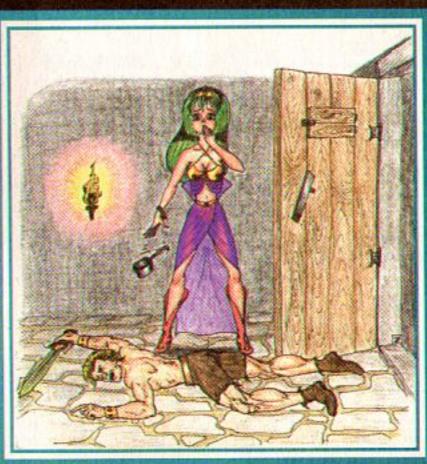
An allen Ecken und Enden fliegen einem die Frühlingsgefühle um die Ohren, selbst unsere Galeriekünstler haben ihren Pinsel noch etwas schwungvoller geführt als sonst – jaja, der Mai haut schon rein!

AUF EIN NEUES!



Die ultracoole
"Vanessa" verdankt ihr blendendes Aussehen einem
A1200 – und
natürlich dessen
stolzem Besitzer
"Dany" aus
Barsinghausen.
Mann, hat die
Braut tolle...
Haare.

Markus Ziegler aus Plochingen schickte uns eine Zeichnung aus der Serie "Die dämlichsten Game Over aller Zeiten" mit dem Titel "Die übereifrige Prinzessin oder Der Schlag danach". Wahrscheinlich hat das eitle Stück bloß die Brille nicht aufgesetzt…



Stell Dir vor, es ist Juni, und kein Mensch hat was für die Galerie eingeschickt – wäre das nicht ganz schrecklich? Wer also verhindern will, daß demnächst die Schmierereien unseres Redaktionsboten Brork die Aussicht verschandeln, sollte uns schleunigst mit seinen gezeichneten, gepinselten oder (auf Disk) gepixelten Bildern versorgen. Nur SELBSTERDACHT

UND SELBSTGEMACHT

müssen Eure Kunstwerke unbedingt sein, um Euch hier vielleicht bald berühmt zu machen – über die Nennung des Werkzeugs würden wir uns freuen, und falls Ihr uns mit genügend Rückporto bestecht, schicken wir die Teile sogar eines Tages zurück. Wer es versuchen will, sollte es mit folgender Adresse versuchen:

Joker Verlag "Joker Galerie" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

						K
Ami	ga	A	miga	Α	miga	A
1910 93er Edition 30 Construct, 2.0	84 D 36 D 117 D	Dysium Emerald Mine Emerald Mine 1	64,- D 25,- N 30,- H	Fishall Dreams Fishall Fantasies Fishall Wizard	48 H 54 H 21 H	M
A-Train -Construction Set	71.0 41.0	Emerald Mine 3 Pro Epic	25,- H 60,- H	Firsted Fizza Connection	12. H • 79 D	P
AA - War itslier Addum: Family	60- H 29- H	Erben des Throts Excellent Games	66,- D 60,- H	Pools of Durkn.DV Popul.+Promis.Land	11 D 11 H	F
Airbot A 320 Airbot A 320 Amer.	64- D 84- H	Chartbre	eaker	Premier Hanager 2 Prime Hever Prime of Parala (48,- E 54,- II 12,- II	P
Alien 3 Alien Brend 2	4.1	* 69,-	D	Project X Pogger	11, s 61, s	R
Alien Breed SE 92 Andersoon	25,- E 78,- B	Eye of Beholder I Eye of Beholder 2	35,- D 76,- 0	Puzy Quarterpole	61, 0	
Apocalypor	44. B 25. B	F 117A Righthawk F 17 Outlenge F-19 Stealth Fight	11, 8 15, 8	Quiet Quak Reach (Lation	18 D 27 H 35 H	E
Aquiprentura Arabian Nights Afficians Pool Bi	59 0 41 H	Fallen Empire Fed.o.free Traders	71 D	Return Medicia Gold Robocop 3	67. 0 59. 8	1
Armalyte Accessor Sp.Edit.	24. H 21. H	First Samurai	41. H	Rocket Ranger Schatz LSiberses	19, E 18, D	S
Authority Oct	19, E 64, H	Flashback Fury outhe Furnes Genesia	54. B 54. E	Second Samurai Secret Monkey Isld Semi-Secory \$2/93	60,- H 31,- D 45,- H	E
Anstoss		Gobdale Goal !	54-11	Stattle Sikwern	39,- H 19,- H	!
66,- DH	53	Goblins 2	60,- D 66,- D	Sim Ant Sim City Dekore	39,- D 74,- H	
Early Sound	12- H	Goblins 3 Greatest Comp. Ganship 2000	64,- H 55,- D 64,- H	Sim Earth Sim Life Simon the Sottener	35,- H 38,- D 64,- D	
Bartle ble 2 Bartle Team	* 78 0	Hambal Hamidi	66- D	Sindhad + Thr.o.Falc Skychase	19. H	
-Battleide Data 2 BC Ed	48,- H 50,- H	Heart of China Kired Gum	39,- H 59,- H	Sip Stream Soccer Ed	50- H 50- H	#
Beneuth a Soretsky Big Sea	60. H	Rictory Line 14-18 Rook Human Race Standal	66,- D 60,- D 49,- D	Software Manager Space Dudes Space Hulk	67. 0 9. 8 66. 8	S.
Blantar Body Blovs Body Blovs Galact,	41.1	Homans Indiana Jones 3	40 H 39 D	Space Legends	44, 11	S
Budokan Bund, Han, Prof. 2.0	12, 8 66, 0	Indiana Jones 4 Innocent un caught	79,- 0 - 64,- H	Pizza Con	N/15/00/65/00 12/01/2	8
Burntime Cannon fodder	54,- B	Intern.Open Golf Ishar 1	64. H 66. H 54. D	* 79 Space Quest 4 DH	31,-1	• 34123 KASSE
Carrier Command Championshih Man, FS	17, 8 19, 8 60, 8	Jack Micitians Gelf Jenuthan	32 H 19 D	Space Quest 4 on Spacial Forces Star Trek	31,-1	Ä
Chartieraker	54,- H	Jug Jurassic Park	9, H 54, 0	Starbyte N.2 Coll. Starbist	66,- H 36,- H	
Christoph Tolumbus Chuck Rock	72,- 0 39,- 8	Kings Quest 6 Legend of Yalour	79. 0	Steel Empire Strigenby, Hotelm.	59,- H 48,- D 32,- H	٩
Chack Rock 2 Cisco Heat Guilleation	45,- H 21,- H 75,- D	Legends s.Ryrandia Lennings 2 Links	59,- 8 11,- 8	Street Fighter 2 SUB Supering	17, D 41, H	48
Cambat Air Patrol Cambat Classics	59,- H 60,- H	Lion Heart Lands of Power	54- 8 72- 0	Syndicate Tanglewood	59,- 0 1,- 8	10 St. David
Cardict Europe Card Spot	19,- H 54,- H	The Last Yiking Lathur Matthäus	66,- 0 59,- 0	Tearaway Thomas Terminator 2	39,- H 29,- H	匝
Crazy Cars 3 Crazy Sports Footh Craise La Corpse	39,- H 54,- H 59,- D	Lates Compil.(1-3) Lare of Tempress H 1 Tank Platnon	34, 8 19, 0 12, 8	Terminat 2(Virgin) The Grail The Bristal	54. II 1. II 25. II	
Carse of Enchantia D-Generation	60,- H 42,- H	Fad News Fad TV	94, 0 39, 0	The Oath Theatre of Death	25,- H 60,- H	
DSA	72,- D	Magic of Enduria Manchester United	27,- H	Transarctica	64, H 54, D	S
Aufschwung	Ost	NcDenald Land Night and Magic 3 Nissiles or James	35,- H 64,- D 45,- H	Traps n Treasures Triple Action 5 Trivial Pursuit	64 H 35 H 32 H	2
60,- D		Monkey Island 2 Nove Lemmings Data	78 D 27 H	Turbe Trus Turnicus 3	42-1	DORMANNWEG
Death Enigo Krynn Delivery Agent	39,- 0 31,- 0	Nortal Kembat	41. H 54. H	Utina 5	29,- H 39,- E	ľĕ
Del.Masic Core.2.0 Deluse P.A.5 AGA Der Cou	184 - B 184 - B	Nr. Hutz Nick Falds Gelf No Second Price	49,- H 18,- D 57,- H	Uridium 2 Viking Fields Vroom + Data	48,- 8 60,- 8 39,- 8	
Der Patritier Desert Strike	64. 0 62. 1	On The Road One step beyond	60. D 48. H	Waker War in the Gulf	60, H 67, H	
Die Siedler Dogfigte	78,- 0 69,- H	Onlought Ork	19,- 8 25,- 8	Waterloo Ween	19,- 8 66,- 0	
Dream Team Com. DreamTeam Com.	60. H	Overdrine Parasol Stars Passing Shot	48, 8 25, 8 15, 8	Whales Toyage Wing Commander Winter Olympics	66,- D 27,- E 61,- H	SAND
Dune 2 Dungeon MJ/Chass S	54- D 60- H	Mr. N		Winter Super Sport Wig s Lit	29,- H 60,- H	100
Dyna Nazzer Dynateck	60 H 54 D	* 49,		WWF Wresting 2	29,- H 39,- H	
Esheckey Manager Elec.Pool Billand Elbrania	12. H 12. H	Pendouse Not Numb Pendouse Deluse	34,- 0 54,- 0	Inut Lemnings Sel Joel Jeppein	36,- H 54,- H 66,- D	H
Elite 2 Divina Arcade Game	54- H 36- H	Perfect General -Data Disk	71 D 41 H	Zool Z	42. H 49 H	<u> </u>
A STATE OF THE STA	Project Control	Amiga	CD 3	2		SPIEL EVE
Alien Br.SE + Qwak	55,- 11	Labyrinth of Time	* 57 E	Socret Ed	· 61-1	
Microcosm 91	9,- H	Letter Trillegy Microcosts	54- H 91,- B	TFX*	69 H	0
Der Ose Eine 1 Franter	: 67, 0 : 63, 0	Pinball Funtacies Pirates Gold Project X + F 17	63,- 8 63,- 8 55,- 8	MI	: 69,- H : 57,- H	1
Fire Force Jureasic Park	- 0, I	Seek + Destroy Sensible Sector	51, 8 • 51, 8	Whales Toyage	57,- N 57,- N	ST
KANDER	153	Amiga	1200	THE REAL PROPERTY.	(Septime)	PEI
1849	69,- 0	Rattrick -	* 69,- 0	Star Tink	75-11	U
Anstoss 69,	57,- H	bhar Jurasic Park	6, 0 6, 8	THE	58,- 0 68,- 8	1
brist	(A, D	Eings Quest 6 Norph Peerhouse Deluze	63, 0 63, 8 63, 8	Whales Voyage	51,- H 63,- H	2
Body Blows Galac. Barodine	57,- H 68,- D	Finball Fantasies Schotz LSiberson	57,- H - 82,- 0	TFX*	69- H	Fe
Der Cou Efennia	* 51,- 8	Second Samurai Simon the Sercener	63,- H 82,- D	Inol	51/- H - 51/- H	
Bysian	* 61,- 0	Secur lid	63,- H	and the second second		1000

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: 34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510

on: L. & 25L- ster brandiscon. Actual (or behave) 12. & 40C, ster for

he braigneathd sed nich befolge E = myliche Nesse - D = Spei gast in Decest - E = Randwal in Decest - E = Decessor Presidency, brane and Sabrary and

hnider (Dr. Anigs, K. and GH) gree tradiscins Michaelding, Terandiscins L. & 201. - shee Terandiscins. Actival (nor Tetrace) 12. & 400. - shee Hidde (to the Control of Michaelding and Advance Settle of Michaelding and Michaelding and Advance Settle of Michaelding and Michaeldin

MOREGUN

Herausgeber

Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur

Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion

Manfred Duy (md) Brigitta Labiner (bl) Richard Löwenstein (rl) Max Magenauer (mm) Joachim Nettelbeck (jn) Werner Ponikwar (wp) Steffen Schamberger(st) Waltraud Schmidt (ws) Michael Schnelle (mic) Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter

Carsten Borgmeier Barbara Grohmann (rrf) Manuel Semino

Redaktionsassistenz

Petra Laubenberger Dorothea von Pronay

Joker Shop

Christine Rothmeier Gabi Rieß

Abo-Verwaltung

Christine Rothmeier

Layout

Prolit Studio GmbH

Fotografie

Oskar Dzierzynski Richard Löwenstein Monika Stoschek Manfred Duy

Comic

Werner Regnet Oliver Wunderlich

Titel

Psygnosis

Anzeigenbetreuung

Carsten Borgmeier Tel.: 04221/120004 Fax:04221/17789

Anzeigenverwaltung

Regine Nellissen Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung

Brigitta Labiner

Reproduktion

Prolit-Studio GmbH 85630 Grasbrunn

Druck & Gesamtherstellung

Druckerei Gerstmayer A-3105 St. Pölten

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Schweden, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (IV/93) Verbreitung: 98.575



Erscheinungsweise

AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,-/ Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

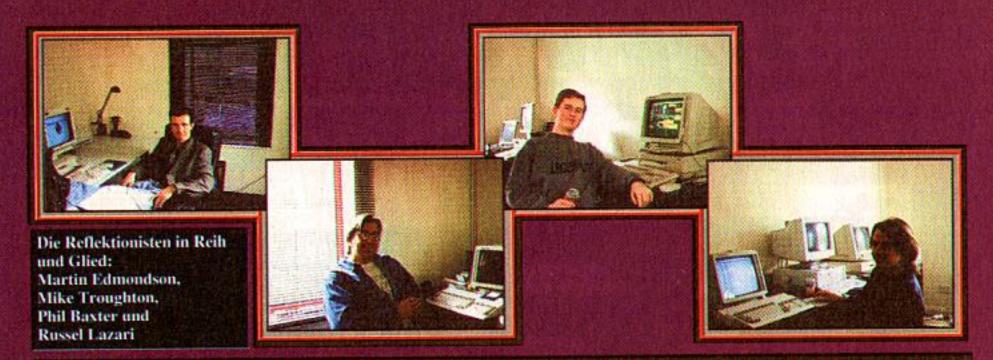
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Ver-

Verlag und Redaktion

Telefax: 089/4604977

Joker Verlag Inh. Michael Labiner Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn Tel. Verlag: 089/463700 Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822 Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr





Viele Spiele haben die englischen Action-Spezialisten noch nicht auf dem Kerbholz, trotzdem sind sie Amiganer der ersten Stunde und können auf einige Technik-Meilensteine, Klassiker und Bestseller zurückblicken!

WASMACHT EIGENTLICH



Als Paul Howarth und Martin Edmondson anno 1988 Reflections gründeten, machte der mittlerweile nahezu völlig vom Markt verschwundene Atari ST unserer "Freundin" noch schwer zu schaffen - daher lieferte man das Debutwerk beim damals noch recht jungen Softwarehaus Psygnosis in Versionen für beide 16 -Bit-Rechner ab: "Ballistix", Futuro-Sport im Stil von "Speedball", Kurz darauf sattelte das Team komplett auf den technisch überlegenen Commo-Compi um, was dem Amiga Klassiker wie die "Shadow of the Beast"-Trilogie oder das leicht strategische Ballerspektakel "Awesome" bescherte. Zuletzt erschienen (wie immer unter den Fittichen von Psygnosis) die Plattformen von "Brian the Lion"; Gründe genug also, um Firmeninhaber und -mitbegründer Martin Edmondson im heimischen Gateshead zu besuchen…

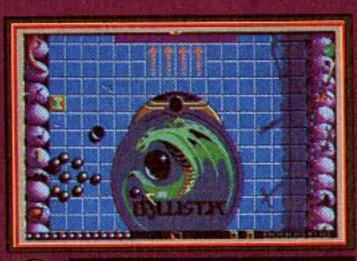
?: Martin, mittlerweile dürften die beschaulichen Zeiten, als ihr noch ein Duo wart, wohl vorbei sein?

ME: Ja, Paul Howarth hat uns inzwischen zwar verlassen und arbeitet jetzt freiberuflich für Psygnosis, trotzdem sind wir zu viert. Während Mike Troughton und Russel Lazari echte Programmierfreaks sind und Phil Baxter den Pinsel schwingt, bin ich für Gamedesign und organisatorische Aufgaben zuständig; ab und an setze ich mich aber auch noch selbst an den Assembler. Weniger zeitraubende Arbeiten wie etwa die Begleitmusik für unsere Spiele lassen wir meist außer Haus erledigen.

?: Nochmals zurück zu den Anfängen, wie lief das seinerzeit bei dir? ME: Nun, bereits zu meiner Schulzeit habe ich zusammen mit meinem Kumpel Nicholas Chamberlain die Spiele "Ravenskull" und "Codename: DROID" für den BBC-Computer geschrieben. Das Gerät wird bei Euch in Deutschland wahrscheinlich kaum jemand kennen, aber bei uns war es Mitte der 80er Jahre vor allem als Schulrechner ziemlich populär. Na ja, jedenfalls haben sich die Games erstaunlich gut verkauft und mir etwas Geld eingebracht, weshalb ich mich dann mit Paul zusammengerauft und Reflections gegründet habe.

?: War es nicht ein enormes Wagnis, sich so früh auf den Amiga zu konzentrieren?

ME: Allerdings, denn ST-Games verkauften sich gerade in England bedeutend besser! Doch die Entwicklung war abzusehen, zumal alle Amiga-User die schlampigen und lustlos runterprogrammierten ST-Umsetzungen herzlich satt



Das Debut: Ballistix



Die Stratego-Ballerei: Awesome

hatten. Und "Shadow of the Beast" zeigte dann ja auch erstmals, was auf Commos 16-Bitter wirklich machbar war – die Leute honorierten das.

2: Und ist es nicht inzwischen wieder ein enormes Wagnis, sich immer noch auf den Amiga zu konzentrieren?

ME: Ja, leider. Vor ein, zwei Jahren hätte man das noch als Unsinn abtun können, mittlerweile sieht's anders aus. Die Verluste durch Raubkopien werden nicht mehr durch die große Verbreitung des Amigas aufgefangen, weil sich die Masse der Zocker inzwischen auf gut ein halbes Dutzend verschiedener Systeme verteilt. Dazu kommt, daß der

fach noch nichts ausplaudern. Weniger geheimnisvoll sind die Umsetzungen von "Brian the Lion" für A1200 und CD^w, da darf man sich schon bald auf satte Parallax-Effekte und zusätzliche Special-FX wie Blitz und Donner oder Schneestürme freuen. Auf CD gibt's darüber hinaus wirklich hübsche Transparenz-Effekte sowie neue und größere Levels, außerdem entfaltet sich hier im Spielverlauf eine richtige Story mit Missionen etc. Gerade für das CD²² wollen wir uns nämlich besondere Mühe geben, weil diese ewigen 1:1-Konvertierungen alter Amigagames nun wirklich niemand mehr sehen kann.

REFLECTIONS

Amiga in Amerika in den letzten Jahren völlig an Bedeutung verloren hat. Ausschließlich für diesen Rechner zu entwickeln, ist somit tatsächlich zu einem nahezu unkalkulierbaren Risiko geworden, denn ein Game wie "Brian the Lion" verschlingt rund 300,000 Mark - und da sind die Kosten für Verpackung, Duplikation und Organisation noch gar nicht mitgerechnet! Wenn sich da jetzt gerade mal 5.000 bis 10.000 Stück verkaufen. machen wir herbe Verluste. daher werden die kommenden Produkte auch für verschiedene Hardware-Plattformen konzipiert. Unsere nächsten Titel werden also etwa auch für den PC erscheinen, während wir frühere Konvertierungen (z. B. ...Shadow of the Beast" für den 64er) immer an andere Teams abgetreten hatten.

?: Du hast das Thema gerade angeschnitten – was steht denn als nächstes von Reflections zu erwarten?

ME: Sorry, aber über das, was wir derzeit konkret in der Mache haben, können wir ein-

?: Die CD, das Medium der Zukunft?

ME: Keine Frage! Wogegen wir hoffentlich niemals ein Game auf Modul entwickeln müssen, denn der knappe Speicherplatz killt hier die Umsetzung der meisten neuen Ideen.

?: Wer bestimmt denn eigentlich, was, wofür und wie entwickelt wird – ihr oder Psygnosis?

ME: Also, wir entwickeln unsere Spiele wirklich von Anfang bis Ende selbst, Psygnosis redet uns überhaupt GESPRÄCHE MIT PROMINENTEN VON GESTERN UND HEUTE



Nicht mehr so schön, aber schön spielbar: Beast III

Der Meilenstein:

nicht drein. Das macht die Arbeit sehr angenehm, denn wir behalten unsere kreative Freiheit, und das ist der einzi-Weg. herausragende Games zu entwickeln. Inspiration hole ich mir oft aus der Spielhalle; die Idee zur 3D-Sequenz aus "Awesome" kam mir z. B. am Sega-Auto-Harrier", ..Space maten während wir bei "Brian the Lion" versucht haben, die Special-FX des 3D-Chips aus dem Super Nintendo nachzuahmen.

?: Was ja hervorragend geglückt ist...

ME: Ja, das ist auch der Grund, warum wir alle hier den Amiga so lieben – diese Kiste läßt sich wirklich kreativ programmieren, und wenn man sich Mühe gibt, kann man die erstaunlichsten Effekte aus der ja bald zehn Jahre alten Hardware herauskitzeln. Dabei besteht natürlich die Gefahr, daß man sich zu sehr in die Technik verliebt und die Spielbarkeit darüber vergißt. Was uns zugegebenermaßen früher auch schon passiert ist.

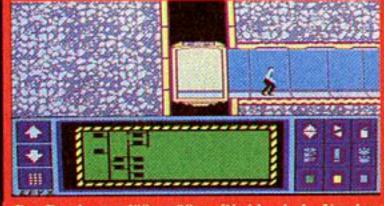
?: Wie einsichtig! Welche persönlichen Vorlieben hast du außer dem Hang zur Selbstkritik noch zu bieten?

ME: Nachdem ich weder verheiratet noch sonstwie fest verbandelt bin, gehört meine Liebe den Autos. An den hierzulande leider eher raren Sonnentagen führe ich also meinen Lotus Esprit aus, dazwischen kurve ich in einem Ur-Ouattro herum. Dann fahre ich noch Ski und Go-Kart: eigentlich mag ich alles, was mit Tempo verbunden ist. Natürlich gönne ich mir von Zeit zu Zeit auch mal ein Computerspielchen, obgleich gerade Plattformgames nicht so mein Ding sind. Aber sag' das bloß nicht Brian oder dem Beast!

2: Keine Sorge, wir schweigen wie ein Grab. Nur ein artiger Dank für deine Gastfreundschaft und unsere besten Wünsche für die Zukunft kommen uns noch über die Lippen. (rl)



THE SPECIAL EDITION



Der Brotkasten läßt grüßen: Die klassische Version

Anno 1984 veröffentlichte Epyx am C64 die Urversion dieses legendären Geschicklichkeitsspiels, dem MicroProse nun eine aufgepeppte 1200er-Fassung spendiert hat. Schon damals war der Schwierigkeitsgrad relativ hoch...



Endlich wieder ein Compi!

Nach Wahl der Sprache schlüpft man in die Rolle eines von neuerdings drei Helden und fährt mit Fahrstühlen, aber auch anderen Transportmitteln von Plattform zu Plattform. Hier durchsucht man wieder alle herumstehenden Gegenstände nach den neun Teilen einer Platine, die dann in einer Art Schiebepuzzle zusammengesetzt werden. Ist das innerhalb des Zeitlimits geglückt, wird der Ausgangslift aktiviert und die nächste Ebene in Angriff genommen. Zu Beginn jedes Levels erhält man ein Paßwort, welches den späteren Wiedereinstieg an dieser Stelle ermöglicht.

Eine wichtige Rolle spielen immer noch die in den nunmehr verzweigten Levels (anno 64er waren es ja einzelne Räume) herumstehenden Computerterminals: An manchen wird z.B. eine Senso-Variante gespielt oder im Stile von "Space Invaders" kräftig geballert - im Erfolgsfall darf man sich eins von zehn verschiedenen Extras aussuchen. Dann wird man vielleicht vorübergehend unverwundbar, erhält Waffen, um den zahllosen Wachrobotern gehörig einzuheizen, kann die Gegenstände schneller untersuchen oder erreicht mit einem Jetpack sonst unzugängliche Stellen. Feindberührungen und Stürze in die Tiefe werden wie gewohnt nicht mit Lebensverlust, sondern mit Zeitabzug bestraft.

Als Dreingabe hat man zusätzlich das alte Original auf die beiden Disks gepackt. Im direkten Vergleich wirkt die neue Optik natürlich wesentlich besser, aber trotzdem kaum zeitgemäß: Die ohnehin langweilige Grafik ist relativ farbarm, und das multidirek-Parallax-Scrolling tionale ruckelt unübersehbar. Den berühmten Salto beherrschen die Helden allerdings nach wie vor bravourös, so wie die flüssigen Animationen der

Sprites überhaupt nett anzusehen sind nur daß sie in Zeitlupe abzulaufen scheinen. Die Sound-FX und die fetzige Musik passen hervorragend zu der ebenso düsteren wie hektischen Atmosphäre, lediglich der markerschütternde Schrei beim Sturz in die Tiefe besitzt nicht mehr den Charme des Originals. Die aus Stickund Tastaturkommandos zusammengesetzte Steuerung zerrt dagegen kräftig am Nervenkostüm: Wer einmal versucht hat, per Knüppel und Feuerknopf über einen der Wachrobbis zu springen und dabei gleichzeitig mit der Help- oder Del-Taste im Inventory auf die Needle-Gun umzuschalten, um gleich nach der Landung dem nächsten Droiden via Leertaste eins in die Schaltkreise zu geben, weiß, was gemeint ist...

Eine Empfehlung fällt hier somit schwer wie selten, denn Nostalgiker werden wohl immer noch das Original bevorzugen, während der Nachwuchs das Game insgesamt etwas altbacken finden dürfte. Zudem ist der Schwierigkeitsgrad dieser



Nichts ist unmöglich?!



Mehr Helden, mehr Spaß!

Version so hoch angesiedelt, daß sie ihren Titel zumindest für Gelegenheitshüpfer voll zu Recht trägt. Na ja, ein Fall für Fans. (st)



Und wieder eine fertige Platine

IMPOSSIBLE MISSION 2025

(MICROPROSE) JUMP & RUN



GRAFIK	61%
ANIMATION	63%
MUSIK	71%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	59%
DAUERSPASS	61%

VARIABEL: 2 STUFEN

SPEICHERBEDARF	2	MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	JA
HD-INSTALLATION	J	A
SPEICHERBAR	NEIN	
DEUTSCH	KOM	PLETT

DEUTSCH

Enfinde

Schreiben Sie uns und gewinnen Sie! (Nur eine Antwort ankreuzen)

■ Elefanten namens Otti

Kinder der Bundesliga ibereinandergestapelte Stadtmusikanten

Kiwis aus Neuseeland

pannenlose Torwarte ... oder den Bundesliga Manager Hattrick

Coupon an:

Unter den Einsendern

Software 2000

verlosen wir insgesamt

Stichwort "Hattrick" Postfach 110

111 "richtige Antworten": Den Bundesliga Manager Hattrick

23691 Eutin

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Einsendeschluß ist der 30. Juli 1994



Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 SOFTWARE 2000 Programmiert auf gute Unterhaltung.

Rubiks Zauberwürfel hat schon so manchen Tüftelfreak an den Rand des Wahnsinns gebracht - mit dem Knobelspielchen der aktuellen Ausgabe des "Amigo!"-Diskmags ergeht es einem kaum besser.

Eine der zahllosen (nichtdigitalen) Varianten, die der Erfolg des Würfels seinerzeit mit sich brachte, war die Knobel-Uhr "Rubik's Clock": sie diente

auch als Vorbild für diesen Hirnzermarterer: Auf Vorderund Rückseite einer großen Uhr befinden sich jeweils neun kleine Zifferblätter; die dazugehörigen Zeiger sollen nun unter Zeitdruck allesamt auf die Position 12 Uhr mittags gedreht werden. Auf dem Screen sind die beiden Uhrenseiten natürlich nebeneinander plaziert, zum Verstellen der Zeitmesser dienen vier kleine

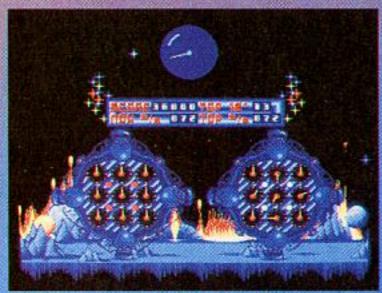
> Knöpfe. Was die Sache so ungemein schwierig macht, ist die interne Verbindung der Weeker iede Drehung an einem Zeiger verstellt auto

matisch auch etliche der anderen. Um das zu verhindern, können mit Hilfe von vier Sperrstiften einige der Zifferblätter zeitweilig gesperrt werden, was ähnlich wie beim originalen Zauberwürfel letztlich zu einer astronomischen Anzahl möglicher Dreh- und Sperrkombinationen führt. Wer es trotzdem innerhalb des (viel zu knappen) Zeitlimits schafft, alle Uhren auf 12 Uhr zu stellen, darf sich in einer Highscoreliste verewigen.

Optisch wird erschütternd wenig und akustisch nur ein mäßiger Technosong geboten; auch die Maussteuerung ist aufgrund der arg winzigen Drehregler eine Wissenschaft für sich. Aber vor allem machen Spiele dieser Art als stromlose Hardware halt viel mehr Spaß als in der Versoftung. Und da auch die beiden zusätzlichen Utility-Progis auf den Disks nur PD-Niveau bieten, ist auch diese

Ausgabe von "Amigo!" ihr Geld nicht wert. (md)





Was sagt die Uhr?

Zuerst auf dem CD3 und erst kürzlich dann am sich A1200 hat diese schwachbrüstige Klopperei schon gründlich blamiert, doch die Jungs von Flair lassen nicht locker - am 500er war ja noch ein Fettnäpfchen frei...

...in das man kopfüber springen konnte: Wo ehemals wenigstens noch die Präsentation zu gefallen wußte, ist jetzt sozusagen das pure Grauen angesagt. Das Titelbild geht gerade noch so in Ordnung, aber was einen dann auf den Kampfscreens (Dschungel, Stadt etc.) erwartet, kommt derart abgespeckt daher, daß man sich fragt, wofür hier eigentlich ein ganzes Megabyte Speicher benötigt wird?!

Die Steuerung ist jedenfalls garantiert unschuldig, denn

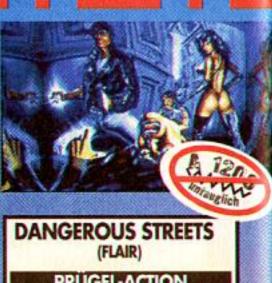
> am gründlich verkorksten Handling der acht anwählbaren Prügelknaben hat sich kein Jota verbessert. Zwar gibt es immer noch einen Zweispielermodus, das Training und den Turnierkampf, doch genügten all diese Selbstverständlichkeiten ja bisher schon nicht, um das Spiel

auch nur halbwegs akzeptabel zu machen. Denn die Kampftechniken waren und sind erbärmlich ärmlich, ganz abgesehen davon, daß hier ebenso hemmungs- wie erfolglos bei "Body Blows Galactic" geklaut wurde. Einzig der Fight mit einem menschlichen Partner mag für kurze Zeit gefallen, dabei gewinnt dann allerdings regelmäßig derjenige, der besser am Stick zu rütteln vermag. Von gezielter Steuerung kann nach wie vor kaum die Rede sein, und nachdem Freund und Feind ihre Minimalanimationen dermaßen unberechenbar vorturnen, ist besonders im Mirror-Match mit zwei identischen Sprites oftmals sehr schwer auszumachen, wer nun wer ist.

Kurz und miserabel: Im dritten Anlauf ist es den Programmierern endgültig gelungen, aus einem schlechten Game ein Fiasko zu machen - wir gratulieren! (ms)



Hau wech...



PRUGEL-ACTION

GRAFIK	66%
ANIMATION	54%
MUSIK	46%
SOUND-FX	39%
HANDHABUNG	16%
DAUERSPASS	18%
VADIABEL 3 ST	IEENI

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION **SPEICHERBAR** DEUTSCH

1 MB NEIN NEIN NEIN ANLEITUNG





Das Dimensionsloch

\$001300 709

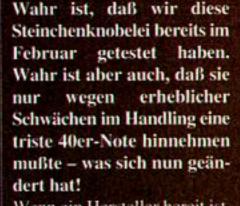
Anfang des Jahres stellte uns Gremlins Dimensions-Ninja erstmals seine Partnerin Zooz vor, jetzt hüpft er mit ihr durch eine spezielle A1200-Version – über die es leider wenig Spezielles zu berichten gibt...

die Hintergrundanimationen nicht vermehrt hat - und daß es bei hohem Spriteaufkommen immer noch ruckelt, ist ebenfalls kein Ruhmesblatt für die Programmierer. Auch beim Zweispielermodus (nur

nacheinander) und der Musik/FX-Begleitung (entweder/oder) ließ man alles beim alten, obwohl gerade hier spezielle Veränderungen angebracht gewesen wären.

Trotz Aufkleber und Poster in der Packung bleibt also ein etwas

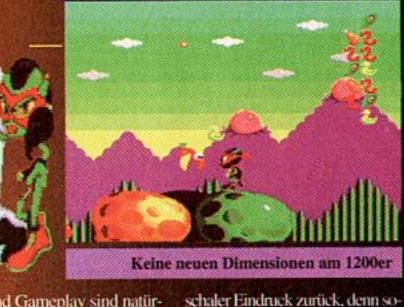
→ T 264 L 01



Wenn ein Hersteller bereit ist, Fehler einzusehen und sein Programm nochmals gründlich zu überarbeiten, dann sollte auch der Kritiker zu einem nochmaligen Test bereit sein, stimmt's? Und weil man bei Brainwaye Entertainment zwar Grafik, Sound und Gameplay unangetastet ließ, ansonsten jedoch wirklich jede rohe Kante glattraspelte, erzählen wir

Doch während der Spaß einst durch die äußerst eigenwillige Steuerung buchstäblich im Keim erstickt wurde, funktioniert die Handhabung nunmehr ohne Fehl und Tadel. Auch das Gamedesign hat sich durch die 20 zusätzlichen Einführungslevels grundlegend verbessert. doch sollte sich niemand einlullen lassen: Über kurz oder lang wird's ausgesprochen knackig!

Dank der lobenswerten Detailarbeit avanciert Imagems also zu einer nicht gerade einfachen, aber gut spielbaren Knobelei für Leute ohne größere grafische Ansprüche – andere Hersteller mögen sich ein Beispiel nehmen. (jn)



Story und Gameplay sind natürlich wie gehabt: Zool und/oder Zooz müssen dem Treiben des bösen Krool Einhalt gebieten, indem sie durch sechs bonbonbunte Plattformlevels voller drolliger Gegner, nützlicher Extras und origineller Überraschungen sprinten bzw. hüpfen. Vom Spielerischen her gibt's auch nach wie vor nix zu mäkeln, allerdings war der Sprung aus der "n-ten" Dimension auf den 1200er mit allerlei technischen Schludereien ver-

knüpft. So wird dem Spieler hier zwar standesgemäß eine HD-Installation offeriert, doch macht bereits die umständliche Bootprozedur die Freude darüber wieder zunichte. Abhilfe schafft nur zusätzlicher Arbeitsspeicher, der jedoch nicht auf einer Turbokarte sitzen darf, denn mit derartiger Exotik verweigert das eigensinnige Ameisen-Duo jede Zusammenarbeit. Grafisch hat sich ebenfalls kaum etwas getan: Eine einzige schlappe Parallaxebene ist dazugekommen, während man schaler Eindruck zurück, denn sowohl dieses grundsätzlich immer noch tolle Jump & Run als auch der tolle 1200er hätten eine etwas liebevollere Umsetzung verdient. (ms)



"UNBEFRIEDIGEND"	J.K.
GRAFIK	83%
ANIMATION	83%
MUSIK	82%
SOUND-FX	80%
HANDHABUNG	G 68%
DAUERSPASS	75%
VARIABEL: 3	STUFEN
PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	NEIN

ANLEITUNG

DEUTSCH



Der magische Verschiebe-Bahnhof

Euch heute eben erneut die Geschichte vom Magier und dem verschwundenen Zauberstabi

Um sein Handwerkszeug wiederzufinden, muß sich der kleine Kerl durch neuerdings gleich 100 optisch eher unspektakuläre Labyrinthlevels im Mauerdesign schieben und ziehen. Schieben und ziehen? Jau, denn hier läßt "Sokoban" grüßen – bunte Steinchen, Kugeln und manchmal auch unbewegliche Gemmen sind unter Zeitdruck zu einem bzw. mehreren vorgegebenen Mustem zusammenzubasteln, wobei Sonderfeatures wie Farbwechsel-Generatoren oder begrenzt bewegliche Helfersteine die Denkarbeit auflockern.



anrufen und bestellen: MONTAG - FREITAG: 9.00 - 18.30 UHR

35,99

28.99 54,99

67,99

59.99

67,99

59,99 67,99

54,99

59,99

59,99 47,99

39,99

59,99

54,99

54,99

67,99

54,99

59,99 67,99

47,99

67,99

35,99

67,99

54,99

54,99

59,99

47,99

47,99

59,99

54.99

59.99

79,99

79,99

59.99

67.99

47.99 47.99

54,99

28.99

47,99

54,99

54,99

54,99 47,99

59,99

54,99 47,99

99,99

47,99

47,99

59,99

59,99

47,99

54,99

47,99

47,99

54,99 54,99

54,99

29,99

29,99 34,99 23,99

24,99 24.99

34,99

139.99

139.99

139,99

62.99

159,99

699,99

729.99

39.99

49,99 44,99

79,99

59,99

A 54,99

(0 24 03) 2 11 88

Jülicher Straße 53-55 - 52249 Eschweiler

Standust

S. U. B.

Syndicate

Street Fighter 2.

The Greatest ...

The Lost Vikings ...

Theatre of Death.

Traps'n Treasures.

Winter Olympics...

Winter Super Sports

AMIGA 1200 / 4000 Alien Breed 2.

Body Blows Galactic

Jurassic Park (Dino Park).

Penthouse Hot Num. DeLuxe...V

Star Trek - 25th Anniversary E

Alien Breed Sp. Ed. + Qwak...

Burning Rubber ..

Chaos Engine.

D-Generation

Naughty Ones.

Pinhall Fentacies

Second Samurai

Simon the Sorcerer

Civilzation.

Der Clou.

Dynatech.

Ishar 2.

Oscer...

Sim Life.

Zool 2

Soccer Kid.

AMIGA CD 32

Arabian Nights Bubba 'n' Stix.

Chuck Rock 1.

Disposable Hero.

Elite 2 - Frontier...

Labyrinth of Time.

Lotus Trilogy (1, 2 and 3).

Lemmings 1... Liberation - Captive 2

Mean Arenas... Microcosm.

Naughty Ones

Pirates Gold.

Pinball Fantasies.

Second Samurai.

Seek & Destroy.

Sensible Soccer

Whales Voyage,..

Standard, schwarz. Standard, transparent.

Standard, Special Edition.

Star, transparent-blau.

Teac oder Sony extern.

512 KB mit Uhr, abschaltber.

210 MB, extern + Controller

Kickstart Umschaltpl. mech....

Kickstart Umschaltpl. plus....

Siegfried Antivirus Tools

Festplatten Alpha Power 170 MB, extern + Controller.

HARDWARE Diskettenlaufwerke

A - 500 intern. A - 2000 intern.

A 600 auf 2 MB

Zubehör

2.00 Rom Siegfried Copy...

Sleepwalker...

Zool.

Project X + F17 Challenge

Joysticks Competition Pro Mini.schwarz.inkl. 3,5 Disk.Box

Minitransparent, inkl. 3,5" Box....

Mini, Special Edition, inld. 3,5' Box...

Star Mini, transp.-blau, inkl. 3,5° B.,

Morph.

Deep Core.

Wing Com. 1 (ANGEBOT).

Tornado. Transarctica_

Turrican 3_

Uridium 2.

YolJoel. Zool 2

Anstoss.

Super Sport Challenge.

Team 17 Collection Vol. 1...

(Body Blows, Overdrive, Superfront)

Terminator 2 - Arcade Game ... A

1995	Jetzt
AMIGA 500 / 600 / 2000	100
Xien 3	67,99 47,99
Allen Breed Z A	47,99 24,99
Ambermoon V Anstoss V Apocalypse A	79,99 67,99
Aufschwung OstV Award Winners GoldA	47,99 54,99 67,99
(Elte, Jimmy White Snooker, Sensible Socce Battle Team (Battle Isle+Data) V	
Beneath a Stoel SkyV Big SeaA	59,99 59,99
Body Blows Galactic	47,99 47,99
Bundesliga Manager Prof.2.0V Cannon Fodder	67,99 54,99
Chaos Engine	47,99 74,99
Civilization V Cliffhanger A	77,99 35,99
Combat Classic 2V IF-19 Seath Fighter, Pacific Islands, Siert Se	
Cool Spot A Crazy (Brutal Sports) Football	54,99 54,99
Cyberpunk A Das schwarze Auge (1 MB)V	54,99 74,99
Delivery AgentV Der ClouV	35,99 67,99
Der Patrizier	67,99 79,99
Disposable Hero A Dogfight A	47,99 67,99
Doofus A Dreamlands V	47,99 54,99
(Ishar, Storm Master, Transarctica) Dune 2	54,99
Eishockey Manager V Elite 2 - Frontier V	
Elysium	57,99 59,99
Posolous 3 Shuttle)	
F 17 Challenge	26,99 67,99 32,99
Fantastic DizzyV	47,99 74,99
(Realms, Populous, Mega Lo Mania, Wo-	nder-
lands, Pirates) Fighter Bomber	24,99 59,99
Rashback V Formular One Grand Prix A Fury of the Furies A	77,99 54,99
Genesia E Goalf (v. Dine "Kick off., Dini)	54,99 59,99
Gunship 2000 A Hannibal V	67,99 67,99
Hired Guns	59,99 67,99
Indiana Jones IVA Innocent until caughtV	47,99 67,99
Jet Strike A	54,99 67,99
Jimmy Conners Great Courts 2A Jurassic Park (Dino Park) V	24,99 54,99
Kingmaker V Krusty's Fun House (Simp.) A	67,99 47,99
Lest Action Hero	35,99 59,99
Xmas Lemmings	35,99 54,99
Links A Lionheart A	32,99 35,99
Lords of PowerA (Railroad Tycson, Red Baron, Silent Ser	74,99 vice 2,
The Perfect General) Lother Matthäus FußballV	59,99
Med TVV Mega Collection (Ser Sam.)A	35,99 47,99
fu.a. Summer Olympiad, Winter Super St Megamix	59,99
(Agony, Leander, Ork) Micro Machines	47,99
Missiles over XerionA Monkey Island 1 (ANGEBOT)V Monkey Island 2 (ANGEBOT)V	47,99 35,99
MonopolyV Mortal KombatA	47,99
Naughty OnesA	54,99 47,99
Penthouse Hot Num. DeLuxeV	47,99 54,99 47,99
Perihelion A Pinball Special Edition A (Pinball Dreams and Pinball Ferrasies)	59,99
Pizza Connection V	79,99 54,99
Puggsy A Qwak A	59,99 25,99
Second Samurai A Seek & Destroy A	59,99 35,99
Sim City Deluxe	79,99
Sim Life	79,99 67,99
Skidmarks A Software Manager V	47,99 67,99
Space Legends A (Elite, Megatraveller, Wing Commander	67.99



A) doutsche Anleit

le Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 950 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebesteilungen ab DM 250,- ohne isung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 6,50 auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sperkasse Eschweiter, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur Postbaranweisungen). Irrtum und Preisänderungen Die Versandkosten botragen inclusive bitte per Scheck oder Überweisung.
- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postb Stand per Nachnahme. Alle Amiga-Programme ben Der Versand erfolgt aussch Versandkosten. Vorkasse b per Vorkasse zzgl. DM 30,-1 vorbehalten. Diese Preislist

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen kostenios und unverbindlich unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör.

Tel. (02403) 211 88 - Fax (02403) 353 51

Bestellannahme: 34246 Vellmar . Postfach Telefon: 0561/576318

Geschäftsznites; Ma-Fr 10.00-18.30 Shr \$r 10.00-16.00 Uhr

Ladenlokal: 34246 Vellmar . Spohrstr. 9 Tel.: 0561-824014

Ladespreize weiches von den Verrandkorten ab!

		AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF	MALINE.	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	MINION
1869	66,- DY	Epic	60,- DH	Pinball Wittard	21,- DH
1990 93er Edition	36,- DV	Eye of Beholder I	39 DV	Firsted	32,- DH
30 Construct. 2.0	117,- DY	Eye of Beholder 2	78,- 01	Pizza Connection	29,- 01
A-Train	72 DV	F 117A Kighthawk	66,- DH	Poets of Darkn.DV	39,- 04
-Constunction Set	42- DV	F 17 Challenge	28,- DH	Popul.+Framic.Land	39,- DH
AA - War i.t.skies	60,- DH	F-19 Stealth Fight	35,- 08	Populous 2 Premier Manager 2	60,- DH 40,- EV
Air Warrior	75,- 08 64,- DV	Fallen Empire Fire And Ice	78,- DV 48,- DH	Prime Mover	54,- DH
Airbus A 320 Airbus A 320 Amer.	84-08	First Samurai	34 DH	Prince of Persia 1	32. DH
Alles 3	41.08	Flashback	60 - DY	Project I	27,- DH
Nies Breed 1	41.00	Fury athe Furries	54 DH	Puggy	63, DH
Alies Breed SE 92	25 EV	Global Gladiators	50 DH	Quarterpole	* 61,- DV
Anhermon	78 DH	Globdule	54-08	Quivi	18,- DV
Antes	66 DY	Goal !	55 DH	Ovak	27,- DH
Apocalypse	* 49,- 08	Coblins	60,- DV	Beach Casties	35,- DH
Arabian Kights	59 DV	Goblies 2	64 DV	Return Medicia Gold	* 67,- DV
Afficients Pool Bi	48,- DH	Goblins 3	66 DH	Schatz (Sibenee	* 78,- DV
Assassin	48 DH	Gravity Force	27,- 08	Second Samurai	60,- DH
Assassin Sp.Edit.	27, DH	Gurship 2000	66,- DH	Secret Monkey Isld	39,- DV
Authorizing Out	60,- DV	Hannibal	66,- DY	Sensi Socret \$1/93	48,- Dit
Austerlitz	19,- EF	THE STATE OF THE S	66 DY	Sim Ant	39,- DV
B 17 Flying Fortr.	66,- DH	Hired Guns	59,- DH	Son City Deluxe	78,- DH
Battle Isle 2	* 78, DV	History Line 14-18	66,- DV	Sim Earth	39,- 06
Battle Team	66,- DIE	HOI	42,- DH	Sim Life	78,- DY
-Barrieisle Data 2	48,- DH	Human Race Standal	49,- 04	Simon the Sorcerer	68,- DY
Beneath a Steelsky	* 69 DV	Rumans	40,- DH	Steepwalter	60,- DH
Big Sea	60,- DH	Indiana Jones 3	39,- 04	Soccer Kid	59 DH
Bletter	48,- DH	Indiana Jones 4	79,- 04	Software Hanager	67,- DV
Body Blevs	48,- DH	Intern.Open Golf	60,- DH	Space Hulk	66,- DH
Body Blows Galact.	48,- DH	bhar	66,- DH	Space Legends	66,- DH
Budokan	37,- 04	bhar 1	54. DV	Space Quest 4 DR	39,- DH
Bund.Han.Prof 2.0	66,- DY	Jack Wicklass Golf	32,- DH 79,- DV	Special Forces Star Trek	- 75,- DV
Burnome	66,- DV	Jonathan	54- DY	The state of the s	
Campaign	72,- DV	Juranic Park		Starbyte N.2 Coll.	66,- DH
DESCRIPTION OF THE PERSON OF T	AMIGA		100	iga CD 32	100 Carried St.
ALCOHOLD STATE OF	STATE OF THE PARTY	Mark Committee of the C	- 000000	The second secon	90 DH
Body Blave Gelect	41, 2			Ocostn	99,-BH
Corpson Folder	54.0	THE RESERVE AND ADDRESS OF	113	N 45 15 17	* 69,- DH
Charlesokie	11.0	A STATE OF THE REAL PROPERTY.	1	ige 1200+4000	
Mr. Note	149.0			y Blows Golox	E7 NO
PER SECURITION OF THE PERSON NAMED IN COLUMN 2 IN COLU		A STATE OF THE STA		A BIDAY POOR	57, 08
Plaze Connection	179,3		117		*69,-DH
-Mission Disk I	42. DH	Engraker	66,- DV	Stanlest	36,- 04
Cannon Fodder	54 DH	Kings Quest 6	60,- DV	Steel Empire	59,- DH
Caribbean Desaster	* 67 DI	Enastys Fun House	49,- DB	Steigenby, Hotelm.	48,- DV
Castles a.Dr.Brain	39,- DY	Legend of Valour	79 DY	Street Fighter 2	32 DH
Championshit, Man. 93	60,- DH	Legends o Kyrandia	66,- DY	508	* 57,- DV
Chaos Engine	54,- 08	Lemmings 2	59,- DH	Superfrag	4E,- DH
Chartbreaker	* 48 89	Links	33,- DH	Syndicate	59,- DV
Committee and a second	87,- 01	UNKS	2.5° MI	SAMONYSA	
	12- DV	Line Reart	54 - DH	Teargway Thomas	39,- D#
Christoph Kolumbus Chuck Rock			54 - DH 72 - DY		39,- DH 29,- DH
Christoph Kolumbus	72,- DY	Lion Heart	54 DH 72,- DY 39,- DH	Tearaway Thomas Terminator 2 Terminat.2(Virgin)	39,- DH 29,- DH 54,- DH
Christoph Kolumbus Chuck Rock	72,- DV 39,- DH	Lion Heart Lards of Power	54 - DH 72 - DY	Tearaway Thomas Terminator 2 Terminat 2(Yogin) The Kristal	39,- DH 29,- DH 54,- DH 29,- DH
Christoph Kolumbus Chuck Rock Chuck Rock 2	72,- DV 30,- DH 48,- DH 75,- DV 50,- DH	Lock Heart Lock of Time The Lock Viking Locker Matthias	54 DH 72 DV 34 DH 64 DV 59 DV	Tearaway Thomas Terminator 2 Terminat 2(Virgin) The Kristal The Manager	39,- DH 29,- DH 54,- DH 29,- DH 49,- DI
Christoph Education Check Rock Check Rock 2 Gwilization	72,- DV 39,- DH 48,- DH 75,- DV 59,- DH 64,- DV	Eue Heart Lords of Favor Lords of Time The Lost Viking Lordur Mathikus Lordur Compil (1-3)	54- DH 72- DV 35- DH 66- DV 59- DV 54- DH	Tearaway Thomas Terminator 2 Terminat 2(Yingin) The Kristal The Manager Theatre of Death	29,- DH 29,- DH 54,- DH 29,- DH 49,- DH 60,- DH
Christoph Kolumbus Chuck Rock 2 Chuck Rock 2 Gwilization Combat Air Patrol Conquestador -Duta	72,- DV 39,- DH 48,- DH 75,- DV 59,- DH 66,- DV 36,- DV	Eve Heart Larch of Fewer Larch of Time The Lost Viking Letter MathNus Later Compit(1-3) Larc of Tempress	54- DH 72- DY 35- DH 66- DY 59- DY 54- DH 35- DY	Tearsway Thomas Terminat 2 (Vegin) The Kristal The Manager Theater of Death Tumado	29, DH 29, DH 54, DH 29, DH 49, DF 60, DH 64, DH
Christoph Kolumbus Chuck Rock Chuck Rock 2 Gvilization Combat Air Patrol Conquestador -buts Coel Spot	72,- DV 30,- DH 48,- DH 75,- DV 59,- DH 64,- DV 34,- DV 54,- DN	Con Heart Larch of Favor Larch of Time The Lost Viking Lether MathNes Later Compit(1-3) Lare of Tempress N I Tank Platnon	54- DH 72- DY 35,- DH 66,- DY 59,- DY 54- DH 39,- DY 32 DH	Tearpway Thomas Terminat 2 (Terminat 2) Terminat 2 (Tergin) The Kristal The Hamaper Theatre of Death Tamado Transarctica	39, DH 29, DH 54, DH 28, DH 48, DH 64, DH 64, DH 54, DY
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Conquestador -Duta Coel Spot Crazy Cars 3	72, DV 39, DH 48, DH 75, DH 59, DH 64, DV 54, DN 39, DH	Eue Heart Larch of Tower Larch of Time The Lost Viking Larbar Matthibus Larbar Compit(1-3) Lare of Temperas N / Tank Platoon Nad News	54- DH 72- DV 39- DH 66- DV 59- DV 54- DH 39- DV 32- DH	Tearaway Thomas Terminator 2 Terminato (Virgin) The Kristal The Hanager Theater of Death Teamarchica Transarchica Traps o Treasures	39, DH 29, DH 54, DH 29, DH 48, DH 60, DH 64, DH 60, DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combast Air Patrol Conquestador -Duta Coel Spot Crasy Cars 3 Craise La.Corpor	72, DV 39, DH 48, DH 75, DV 59, DH 64, DV 34, DN 54, DN 59, DN	Eue Heart Leets of Favor Leets of Time The Lest Viking Letur Kathikus Letur Compit (1-3) Lare of Temperes H I Tank Platoon Nud News Had TY	54- DH 72- DV 39- DH 66- DV 59- DV 54- DH 38- DV 32- DH 66- DV 39- DV	Tearaway Thomas Terminatas 2 Terminatas (Virgin) The Knisal The Hanager Theatre of Death Tamado Transarctica Trapa o Treasures Triple Action 5	39, DH 29, DH 54, DH 39, DH 60, DH 64, DH 64, DH 64, DH 33, DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Conquestador -busa Cool Spot Grasy Cars 3 Grasse La Corpoe Curse of Enchantia	72, DV 31, DH 48, DH 75, DV 54, DH 64, DV 54, DN 39, DN 60, DH	Eve Heart Lorch of Favor Lorch of Time The Lost Viking Lorbar Matthias Lorbar (compit(1-3)) Lore of Tempress M i Tank Mattoon Nad News Thad TV Magic of Endoria	54. DH 72. DV 31. DH 66. DV 51. DV 54. DH 32. DV 32. DH 66. DV 33. DV	Tearaway Thomas Terminata/(Vegin) The Kinsal The Hanager Theatre of Death Termando Transarctica Traps o Treatmes Traps o Treatmes Traps Action 5 Trivial Pursuit	39. DH 29. DH 54. DH 29. DH 60. DH 64. DH 60. DH 35. DH 32. DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Conquestador -buta Cool Spot Crary Cars 3 Croine Ex.Corpor Curse of Exchancia DSA	72, DV 31, DR 48, DR 75, DR 64, DV 34, DV 54, DR 37, DR 57, DR 60, DR 72, DV	Goe Heart Larch of Fewer Larch of Time The Lost Viking Lartur (Ampil.(1-3)) Larc of Tempress M i Tank Platoon Mad News Mad TV Magic of Endoria Kunchester United	54. DH 72. DV 31. DH 66. DV 51. DV 54. DH 32. DV 32. DH 66. DV 27. DH	Tearaway Thomas Terminat 2 (Vegin) The Kristal The Hanager Theatre of Death Termado Tramarchica Trapa o Treasures Triple Action 5 Trivial Pursuit Turrican 3	39, DH 29, DH 54, DH 29, DH 40, DH 64, DH 54, DH 35, DH 35, DH 32, DH 48, DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Conquestador -buta Cool Spot Crazy Cars 3 Gnuse La Corpoe Curse of Enchantia DSA Death Eniga Erynn	72. DV 39. DH 48. DH 75. DV 59. DH 64. DV 39. DH 59. DV 60. DV 39. DV	Eue Heart Lards of Fawer Lards of Time The Lost Viking Larbar Mathibus Larbar Compit(1-3) Lare of Tempress N I Tank Patson Nad News Nad TV Plagic of Endoria Manchesser United McGostal Land	54. DH 72. DV 39. DH 66. DV 59. DV 54. DH 39. DV 32. DH 66. DV 27. DH 35. DH	Tearaway Thomas Terminatta (Vegin) The Knistal The Hanaper Theater of Death Teamarchica Traps of Treasures Triple Action 5 Trivial Pursuit Turnican 3 UGN !	39, DH 29, DH 34, DH 34, DH 48, DH 60, DH 64, DH 35, DH 32, DH 48, DH 19, DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combast Air Patrol Compuestador -Duta Cool Spot Crasy Cars 3 Croise La.Corpoe Garse of Enchantia DSA Duath King.a.Krynn Delivery Agent	72, DV 39, DH 48, DH 59, DH 64, DV 34, DN 59, DN 60, DN 72, DV 31, DV	Eue Heart Larch of Favor Larch of Time The Lost Viking Lartur Kathikus Lartur Compit (1-3) Lare of Temperas H i Tank Platoon Had Nees Had TV Hagic of Endoria Hanchester United Hidwald Land Hight and Magic 3	54. DH 72. DV 39. DH 64. DV 59. DV 54. DH 37. DV 32. DH 66. DV 37. DV 27. DH 27. DH 66. DV	Tearaway Thomas Terminata (Yogin) The Kristal The Manager Theater of Death Teamarchica Traps o Treasures Triple Action 5 Trivial Parsait Turnican 3 USA ! Ultima 5	39, DH 29, DH 34, DH 34, DH 64, DH 64, DH 35, DH 32, DH 48, DH 19, DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwitzation Combat Air Patrol Conquestador -Duta Cool Spot Grasy Cars 3 Grosse La.Corpoe Gurse of Enchantia DSA Death Reiga.Krynn Deilynsy Agent Del.Music Lore. 2.0	72, DV 34, DH 48, DH 75, DV 54, DH 54, DN 54, DN 60, DH 72, DV 31, DV 140, EY	Eve Heart Lerch of Favor Lorch of Time The Lost Viking Lertur (compit(1-3) Lare of Tempress H I Tank Platoon Nad News Had TV Magic of Endoria Mandesser United McDussid Land McDussid La	54. DH 72. DV 39. DV 59. DV 54. DH 39. DV 66. DV 21. DH 66. DV 49. DH	Tearaway Thomas Terminata (Yirgin) The Kintal The Hanager Theater of Death Tamado Transarctica Traps o Treatures Triple Action 5 Trivial Pursuit Turrican 3 UGH ! Ultima 5 Uridium 2	39, DH 29, DH 29, DH 29, DH 60, DH 64, DH 54, DH 35, DH 32, DH 12, DH 19, DH 19, DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Gwilication Genthat Air Patrol Genquestador -busa Gool Spot Grany Cars 3 Graine La Gargoe Gurse of Enchantia DSA Duach Reig a Erynn Delivery Agent Del Buse Core 2:0 Delune P.A.S AGA	72. DV 39. DH 48. DH 59. DH 64. DV 34. DN 39. DN 60. DH 72. DV 32. DV 110. EV 186. DV	Eve Heart Lords of Favor Lords of Time The Lost Viking Lords Matthius Lords Compit(1-3) Lore of Tempress N I Tank Platoon Nad News Had TV Magic of Endoria Hanchester United Hidwald Land Hight and Hagic 3 Hostes or Zenon Hostey Island 2	54. DH 72. DV 39. DH 59. DV 54. DH 39. DV 32. DH 66. DV 32. DH 66. DV 35. DH 64. DV 47. DH 72. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminato 2 The Kinstal The Kinstal The Hanager Theatre of Death Termado Transarctica Traps o Treasures Traps Action 5 Trivial Pursuit Termican 3 UGH ! Ubima 5 Uridan 2 Viking Fields	39, DH 29, DH 34, DH 48, DH 60, DH 64, DH 54, DH 32, DH 32, DH 32, DH 39, EY 40, DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Conquestador -buta Cool Spot Crazy Cars 3 Grusse La.Corpoe Curse of Enchantia DSA Death Enig.a.Erynn Delivery Agent Del.Music Loes.2.0 Delune P.A.S. AGA Der Gou	72. DV 39. DH 48. DH 59. DH 64. DN 36. DN 59. DN 59. DV 60. DV 72. DV 31. DV 149. EV 186. DV	Eue Heart Larch of Fawer Larch of Time The Lost Viking Latur Mathikus Latur Compit(1-3) Lure of Tempress N i Tank Platoon Nad News Nad TV Magic of Endoria Manchesser United McGunald Land Night and Magic 3 Missiles ov Xeroon Monkey Island 2 Monepoly	54. DH 72. DV 39. DH 66. DV 59. DV 54. DH 33. DV 32. DH 66. DV 32. DH 66. DV 35. DH 66. DV 47. DH 48. DV 48. DV	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminato 2 The Kinsta The Kanager Theater of Death Termado Transado Transactica Traps o Treasures Traps o Treasures Traps o Treasures Transactica Transactica Traps o Treasures Transactica Transa	39, DH 29, DH 29, DH 29, DH 60, DH 64, DH 54, DH 32, DH 32, DH 39, EV 60, DH 39, EV
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compuestador -Duta Cool Spot Crazy Cars 3 Croine La.Corpor Carse of Enchantia DSA Dutch Minig a.Rrynn Delivery Agent Del Music Com. 2.0 Delmie P. 4.5 AGA Der Clou Der Patritier	72, DV 39, DH 48, DH 59, DH 64, DH 54, DH 57, DH 60, DH 72, DV 140, EV 184, DV 64, DV	Eue Heart Lach of Favor Lach of Time The Lest Viking Latur Kathikus Latur Compit (1-3) Lare of Temperas H i Tank Platoon Had Ness Had TV Hagic of Endoria Hanchester United Hidward Land Hight and Hagic 3 Husiles or Jenon Hosikey Island 2 Hompoly Hosph	54. DH 72. DV 39. DV 59. DV 54. DH 32. DV 32. DV 46. DV 33. DV 46. DV 49. DH 49. DH 49. DH	Tearaway Thomas Terminata (Yingin) The Knisal The Hanaper Theater of Duath Teamarchica Traps of Treasures Triple Action 5 Trivial Pursuit Turnical 7 Ultima 5 Gridium 2 Viking Fields Walker	39, DH 29, DH 34, DH 34, DH 60, DH 60, DH 32, DH 32, DH 32, DH 32, DH 39, DH 40, DH 40, DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Covilization Combat Air Patrol Conguestador -Duta Cool Spot Crazy Cars 3 Croise La.Corpoe Garse of Enchantia DSA Death Roiga.Krynn Delivery Agent Del.Music Cors.2.0 Delune P.4.5 AGA Der Gou Der Patritiser Desett Strike	72, DY 39, DH 48, DH 75, DY 59, DH 64, DY 34, DN 54, DN 57, DN 60, DH 72, DN 140, EY 184, DY 64, DY 64, DY	Eve Heart Larch of Favor Larch of Time The Lost Viking Lartur (compit(1-3) Larc of Tempress N I Tank Plattoon Nad News Had TV Magic of Endoria Manchester United McGuald Land McGuald Land McGuald Land McGuald Land Monkey Island 2 Monkey Island 2 Monkey Island 2 Monkey Island 2 Monph Morph	54. DH 72. DV 39. DV 59. DV 54. DV 39. DV 38. DV 46. DV 27. DH 49. DH 78. DV 49. DH 78. DV	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminato (Virgin) The Kristal The Manager Theater of Death Termado Transarctica Traps o Treateres Triple Action 5 Triple Action 5 Trivial Persuit Turnican 3 Utiona 5 Utiona 5 Utiona 5 Utiona 5 Utiona 5 Utiona 6 Utiona 7 Value Fields Vroom + Data Walker War in the Golf	19, DH 29, DH 34, DH 34, DH 64, DH 54, DH 35, DH 32, DH 32, DH 39, DH 48, DH 66, DH 66, DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Gwilcasion Combat Air Patrol Conquestador -Duta Cool Spot Grany Cars 3 Graine La Corpoe Curse of Enchantia DSA Death Reiga Rrynn Delivery Agent Del Music Coen 2:0 Delume P.A.5 AGA Der Clou Der Patrolier Deant Strike Die Siedler	72, DV 39, DH 48, DH 59, DH 64, DH 54, DH 57, DH 60, DH 72, DV 140, EV 184, DV 64, DV	Eve Heart Larch of Favor Larch of Time The Lost Viking Lartur (compit(1-3) Larc of Tempress N I Tank Plattoon Nad News Had TV Magic of Endoria Manchester United McGuald Land McGuald Land McGuald Land McGuald Land Monkey Island 2 Monkey Island 2 Monkey Island 2 Monkey Island 2 Monph Morph	54. DH 72. DV 39. DV 59. DV 54. DH 32. DV 32. DV 46. DV 33. DV 46. DV 49. DH 49. DH 49. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator (Virgin) The Knital The Hanager Theater of Death Tamado Transarctica Traps o Treatures Triple Action 5 Trivial Pursuit Torrican 3 UGH ! Utima 5 Uridium 2 Valong Faidb Vroom + Duta Walter War in the Golf Waterloo	19. DH 29. DH 29. DH 29. DH 40. DH 60. DH 35. DH 35. DH 35. DH 35. DH 37. DH 48. DH 39. DH 49. DH 49. DH 49. DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Covilization Combat Air Patrol Conguestador -Duta Cool Spot Crazy Cars 3 Croise La.Corpoe Garse of Enchantia DSA Death Roiga.Krynn Delivery Agent Del.Music Cors.2.0 Delune P.4.5 AGA Der Gou Der Patritiser Desett Strike	72. DV 39. DH 48. DH 59. DH 64. DV 39. DH 39. DH 39. DH 39. DH 39. DH 31. DV 140. EV 184. DV 64. DV 64. DV	Eve Heart Larch of Favor Larch of Time The Lost Viking Larbar Matthius Larbar (compit_(1-3)) Larc of Tempress N I Tank Plattoon Nad News Had TV Magic of Endoria Manchester United McDusald Land McDusald Land McDusald Land Monkey Island 2 Monkey Island 3 M	54. DH 72. DV 39. DV 59. DV 54. DV 39. DV 38. DV 66. DV 27. DH 66. DV 27. DH 68. DV 49. DH 78. DV 49. DH 78. DV	Tearaway Thomas Terminat.2(Virgin) The Kinstal The Kinstal The Hanager Theatre of Death Tamado Transarctica Traps o Treatures Triple Action 5 Trivial Persuit Turrican 3 UGH ! Ultima 5 Gridum 2 Viking Fields Vooom + Data Walker War in the Gulf Waterloo Wicen	39, DH 29, DH 34, DH 64, DH 64, DH 64, DH 32, DH 32, DH 32, DH 32, DH 39, DH 40, DH 40, DH 40, DH 40, DH 40, DH
Christoph Kolumbus Chuck Rock 2 Chuck Rock 2 Gwilization Combat Air Patrol Conquestador -Duta Cool Spot Crazy Cars 3 Grosse La Corpoe Curse of Enchantia DSA Death Eniga Erynn Delivery Agent Del Music Loen 2.0 Delune P.A.S. AGA Der Oou Der Partition Des Souder Doglight	72. DY 39. DH 48. DH 59. DH 64. DH 36. DH 59. DH 59. DH 37. DY 31. DY 149. DY 64. DY 64. DY 64. DY 64. DY 64. DY 64. DY	Eue Heart Larch of Fawer Larch of Time The Lost Viking Lachar Mathikus Latus Compit(1-3) Lure of Tempress N i Tank Platoon Nad News Nad TV Magic of Endoria Manchesser United McGunald Land Night and Magic 3 Missiles ov Zenon Monkey Island 2 Monepoly Morph Mortal Kombat N, Natz Kapoleonics	54. DH 72. DV 39. DV 59. DV 54. DH 39. DV 66. DV 39. DV 66. DV 49. DH 70. DV 49. DH 64. DV 49. DH 54. DH 64. DV 54. DH 55. DH 65. DH	Tearaway Thomas Terminatta (Vegin) The Kristal The Hanaper Theater of Death Tamado Transactica Traps of Treasures Triple Action 5 Trivial Porsuit Torrican 3 UGH ! Ubinsa 5 Gridum 2 Vaking Fields Waker War in the Golf Waterloo Ween Whales Voyage	39, DH 29, DH 34, DH 48, DH 60, DH 32, DH 32, DH 32, DH 32, DH 48, DH 48, DH 49, DH 40, DH 40, DH 46, DH 46, DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compuestador -Duta Cool Spot Crazy Cars 3 Croine Ex.Corpor Carse of Exchantia DSA Duath Eniga.Rrynn Delivery Agent Del Music Core. 2.0 Delume P.A.S AGA Der Clou Der Patricier Desert Sorike Die Siedler Dogfight Doofus	72, DY 39, DH 48, DH 75, DY 59, DH 64, DH 34, DH 57, DH 60, DH 77, DY 140, EY 186, DY 60, DH 78, DY 60, DH	Eve Heart Larch of Favor Larch of Time The Lost Viking Lartur Kathikus Latur Kathikus Latur Kathikus Latur Kathikus Latur Kathikus Latur Kathikus H i Tanke Platoon Mid Nees Had TV Hagic of Endoria Manchester United Might and Magic 3 Missles or Jenon Morkey Island 1 Moraphy Murph Harral Kombat Mr. Nutz Kapoleonics Kick Faldo Gelf	54. DH 72. DV 39. DH 66. DV 59. DV 54. DH 37. DH 66. DV 37. DH 66. DV 37. DH 66. DV 47. DH 78. DV 69. DH 64. DV 69. DH 66. DV 69. DH 66. DH 78. DV 66. DH 66. DH 78. DH 66. DH 78. DH 66. DH	Tearaway Thomas Terminata (Yingin) The Kristal The Manager Theater of Duath Teamarchica Traps of Treasures Triple Action 5 Trivial Parsait Turnican 3 UGH ! Ultima 5 Gridium 2 Vaking Fields Vroom + Duta Walker War in the Gulf Waterloo Ween Whales Noyage Wing Commander	19, DH 29, DH 34, DH 34, DH 66, DH 54, DH 32, DH 32, DH 32, DH 39, DH 40, DH 40, DH 40, DH 46, DH 46, DH 46, DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Covilization Combat Air Patrol Compuestador -Duta Cool Spot Crary Cars 3 Croise La.Corpoe Gurse of Enchantia DSA Death Eniga.Erynn Delivery Agent Del Music Loss.2.0 Delune P.4.5 AGA Der Clou Der Patritier Desert Strike Die Siedler Dogfight Dodfes Dream Team Com.	72, DY 39, DH 48, DH 75, DH 64, DH 34, DH 57, DH 60, DH 72, DY 140, EY 184, DY 60, DH 72, DY 60, DH 72, DY 60, DH 74, DH 60, DH 76, DH 60, DH 76, DH 60, DH	Eue Heart Larch of Fawer Larch of Time The Lost Viking Lartar Kathikus Lartar Compit (1-3) Lare of Temperes H I Tank Platoon Mad News Nad TV Magic of Endoria Manchester United McGossid Land Hight and Magic 3 Musiles or Xenon Mosiley Island 2 Monapoly Murtal Kombat Hr. Natz Kapoleonics Nick Fallo Golf No Second Price	54. DH 72. DV 39. DH 66. DV 59. DV 54. DH 37. DH 66. DV 37. DH 66. DV 37. DH 66. DV 47. DH 57. DH 66. DV 48. DH 57. DH 66. DH 78. DH	Tearaway Thomas Terminata (Yirgin) The Kristal The Manager Theatre of Death Tamado Transarcoica Traps o Treasures Triple Action 5 Trivial Parsait Turrican 3 BGH ! Ultima 5 Uridion 2 Value fields Vroom + Data Walker War in the Gull Waterloo Ween Whales Voyage Wing Commander Winter Olympics	19, DH 29, DH 34, DH 34, DH 64, DH 35, DH 32, DH 32, DH 32, DH 48, DH 48, DH 46, DH 46, DH 46, DH 46, DH 46, DH 46, DH 46, DH 46, DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compostador -Duta Cool Spot Crary Cars 3 Cruine Ea.Corpor Carse of Enchantia DSA Duach Eniga.Erynn Delivery Agent Del Music Core. 2:0 Delum P.A.S AGA Der Clou Der Patrizier Desert Sorike Die Siedler Doofus Dram Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech	72. DY 39. DH 48. DY 59. DH 64. DY 59. DH 60. DH 72. DY 149. EY 186. DY 60. DH	Eve Heart Lards of Tawer Lards of Time The Lost Viking Lards Matthius Latus Compit.(1-3) Lare of Tempress N i Tanker Had TV Hagis of Endoria Manchester United Monada Land Hight and Magis 3 Masiles or Jenon Monkey Island 1 Hompoly Morph Morp	54. DH 72. DY 39. DH 66. DY 59. DY 54. DH 37. DH 37. DH 37. DH 49. DH 35. DH 64. DY 49. DH 54. DH 54. DH 54. DH 54. DH 54. DH 54. DH 66. DY 67. DH 67. DH 67. DH	Tearaway Thomas Terminata (Yirgin) The Kintal The Hanager Theater of Death Tamado Transarcoica Traps o Treasures Triple Action 5 Trivial Pursuit Turrican 3 UGH ! Ultima 5 Uridium 2 Valong Failds Vroom + Duta Walter War in the Golf Waterloo Wiese Whales Noyage Wing Commander Winter Olympics Winter Super Sport	19, DH 29, DH 29, DH 34, DH 64, DH 64, DH 35, DH 32, DH 44, DH 32, DH 44, DH 44
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Covilization Combat Air Patrol Compustador -Duta Cool Spot Crary Cars 3 Croine La.Corpor Curse of Enchantia DSA Duath Ring a.Rrynn Delivery Agent Del Music Com. 2.0 Delune P.4.5 AGA Der Clou Der Patritier Desent Sorike Die Seider Dogfets Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blasser Dynastech Eshockey Manager	72, DY 39, DH 48, DY 59, DH 64, DY 54, DH 54, DY 57, DY 60, DH 72, DY 140, EY 184, DY 60, DH 54, DY 60, DH 51, DY 60, DH 51, DY 60, DH 51, DY 60, DH 51, DY 60, DH	Eve Heart Larch of Favor Larch of Time The Lest Viking Lartur (Ampil.(1-3) Lare of Temperes H i Tank Platoon Mad Reve Nad TV Magic of Endoria Manchester United Monale Land Hight and Magic 3 Mosiles or Jenon Mosiley Island 2 Monaley Island 2 Monaley Island 2 Moral Moral Kombat Hr. Nutz Napoleonics Nick Folio Golf No Second Price On the Baad One step beyond Onelought Overdrive	54. DH 72. DY 35. DH 66. DY 55. DH 37. DH 38. DY 66. DY 49. DH 78. DY 49. DH 54. DH 64. DY 49. DH 64. DH	Tearaway Thomas Terminatta (Vegin) The Kristal The Hanaper Theater of Death Tomade Traps of Treasures Triple Action 5 Triple A	19, DH 29, DH 29, DH 34, DH 64, DH 64, DH 32, DH 32, DH 32, DH 32, DH 32, DH 32, DH 32, DH 32, DH 32, DH 46, DH 32, DH 46, DH 32, DH 60, DH 60
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Conductation Combat Air Patrol Conguestador -Duta Cool Spot Crary Cars 3 Croise La.Corpoe Garse of Enchantia DSA Death Raiga.Krynn Delwery Agent DelMusic Lors.2.0 Delune P.4.5 AGA Der Oou Der Patritiser Desert Sorike Die Seeder Doofight Doofies Dram Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dyna Blaster Dyna Blaster Dyna Blaster Elec Pool Billard	72. DY 39. DH 48. DW 59. DH 64. DW 59. DH 67. DW 67. DW 68. DW 68. DW 68. DW 69. DH	Even Heart Larch of Fawer Larch of Time The Lost Wing Ladur Rathflux Latur Compit (1-3) Lare of Tempress H I Tank Platoon Nad News Nad TV Magic of Endoria Manchester United McGonald Land Hight and Magic 3 Musiles or Xenon Monkey Island 1 Monopoly Moral Kombat Hr. Nutz Kapoleonics Nick Faldo Golf No Second Prico On The Road One step beyond Ondought Overdonre Parasol Stars	54. DH 72. DY 39. DH 66. DY 59. DY 54. DH 39. DY 66. DY 49. DH 70. DH 71. DH 64. DH	Tearaway Thomas Terminatta (Virgin) The Knistal The Manager Theater of Duath Tamaado Transarchica Traps of Treasures Triple Action 5 Trivial Pursuit Torrican 3 UGM ! Ubima 5 Gridium 2 Viking Fields Vroom + Duta Walker War in the Golf Waterloo Ween Whales Noyage Wing Commander Winter Olympics Winter Super Sport Wir or Liz WWT Wreeding	39, DH 29, DH 34, DH 34, DH 66, DH 35, DH 32, DH 32, DH 39, DH 39, DH 40, DH 40, DH 41, DH 41
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Conquestador -buta Cool Spot Crazy Cars 3 Gruss Ea.Corpo Curse of Enchantia DSA Death Enig.a.Erynn Delivery Agent Del.Music Loes.2.0 Deluse P.A.S. AGA Der Oou Der Partition Descent Sorke Die Seedler Doglight Dooles Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynattich Eishockey Manager Elec.Pool Billard Elice 2	72. DY 39. DH 48. DY 59. DH 64. DY 59. DH 62. DY 32. DY 32. DY 32. DY 48. DY 64. DY 65. DY 65. DY 65. DY 66. DY 66	Eue Heart Larch of Fawer Larch of Time The Lost Viking Lachar Matchillus Latar Compit (1-3) Lare of Tempers N i Tank Platoon Nad News Had TV Magic of Endoria Machesser United McGunald Land Hight and Magic 3 Hissibes or Xeroon Norbey Island 2 Monapoly Horph Hortal Kombat Hr. Nutz Kapoleonics Nick Faldo Golf No Secund Prico On The Baad One step beyond Onslowght Overdrive Parasol Stars Prethouse Hot Numb	54. DH 72. DV 39. DH 66. DV 59. DV 54. DH 31. DH 66. DV 31. DH 66. DV 31. DH 66. DV 49. DH 54. DH 66. DV 68. DV	Tearaway Thomas Terminata (Yirgin) The Kristal The Manager Theater of Duach Tearactoica Traps of Treasures Triple Action 5 Trivial Parsuit Turnican 3 UGH ! Ultima 5 Gridium 2 Viking Fields Vroom + Duta Walker War in the Gulf Waterloo Ween Whales Koyage Wing Commander Wester Olympica Winter Super Sport War n Lix WWY Wrestling WWY Wrestling WWY Wrestling WWY Wrestling The Super Sport War n Lix	19, DH 29, DH 34, DH 34, DH 64, DH 35, DH 35, DH 35, DH 37, DH 46, DH 46, DH 46, DH 46, DH 46, DH 46, DH 46, DH 37, DH 46, DH 37, DH 37
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compostador -Duta Cool Spot Crazy Gars 3 Cruine Ea.Corpor Carse of Enchantia DSA Duach Eniga.Erynn Delivery Agent Del Music Core. 2:0 Delum P.A.S AGA Der Clou Der Patrizier Desert Sorike Die Siedler Doofus Deram Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshacksy Manager Elec Pool Billard Eliot 2 Ebrira Arcade Game	72. DY 39. DH 48. DY 59. DH 64. DY 59. DH 62. DY 32. DY 32. DY 32. DY 32. DY 49. DH 64. DY 64. DH 64. DY 64. DH	Eve Heart Lards of Favor Lards of Time The Lost Viking Lards Matthibus Latus Compit.(1-3) Lare of Tempress N i Tanker Had TV Hagis of Endoria Handester United Hidwask Land Hight and Hagis 3 Hissies or Jenon Monkey Island 1 Hompoly Horph Hortal Kombat Mr. Netz Kapeleonics Kick Faldo Goll No Secand Prico On The Baad One step beyond Onslought Overdone Parasol Stars Feethouse Hot Kumb Prenthouse Delican	54. DH 72. DY 39. DH 66. DY 59. DH 31. DH 32. DH 32. DH 32. DH 49. DH 35. DH 64. DY 49. DH 34. DH 54. DH 54. DH 54. DH 54. DH 54. DH 54. DH 66. DH 78. DH 68. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Manager Theater of Death Tamado Transarctica Traps o Treasures Triple Action 5 Trivial Persuit Turrican 3 BGH ! Ultima 5 Bridian 2 Value Fields Vroom + Data Walker War in the Gull Waterloo Ween Whales Woyage Wing Commander Winter Olympics Winter Super Sport Wit e Lie WWT Wrestling WWT Wrestling WWT Wrestling WWT Wrestling Termining	19, 08 21, 08 34, 08 44, 08 44, 08 35, 08 32, 08 32, 08 48, 08 39, 08 40, 08 40, 08 40, 08 41, 08 41
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compuestador -Duta Cool Spot Crazy Gars 3 Croine La.Carpor Garse of Enchantia DSA Duath Ring a.Rrynn Delivery Agent Del Music Com. 2.0 Delmie P.A.S AGA Der Clou Der Patritier Desert Sprike Die Siedler Dogfight Doofes Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshockey Manager Elec.Pool Billard Elice 2 Elec	72, DY 39, DH 48, DY 59, DH 64, DY 51, DY 60, DH 72, DH 60, DH	Eue Heart Lards of Favor Lards of Time The Lost Viking Latur Kathikus Latur Compit (1-3) Lare of Temperas N i Tanke Platoon Mad Nees Nad TV Magic of Endoria Manchester United Midwald Land Might and Magic 3 Missies or Jenon Morkey Island 3 Missies or Jenon Morkey Island 3 Morkey Island 3 Morkey Island 3 Morkey Island 1 Morphy Morph Mor	54. DH 72. DY 35. DH 66. DY 55. DH 37. DH 32. DH 38. DY 49. DH 35. DH 49. DH 36. DY 49. DH 54. DH 57. DH 60. DY 61. DH 61. DH 72. DH 62. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Knital The Knital The Hanager Theater of Death Tamado Transarctica Traps o Treasures Triple Action 5 Trivial Pursuit Terrican 3 UGH ! Ultima 5 Uridium 2 Valong Fairles Vroom + Duta Walter War in the Golf Waterloo Wicen Whales Voyage Wing Cammander Winter Olympica Winter Super Sport Wir o Lie WWT Wrestling WWT Wrestling Tel Joe!	19. DH 29. DH 29. DH 40. DH 40. DH 40. DH 35. DH 35. DH 35. DH 35. DH 37. DH 40. DH 37. DH 40. DH 37. DH 46. DH 37. DH 37
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Condition Combat Air Patrol Conguestador -Duta Cool Spot Crary Cars 3 Croise La.Corpoe Gurse of Enchantia DSA Death Eniga.Erynn Delwery Agent DelMusic Cors.2.0 Delune P.4.5 MGA Der Clou Der Patritier Desert Sorike Die Siedler Dogfight Doofes Deram Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynathich Eshackey Manager Elec.Pool Billard Elice 2 Eleira Arcade Game Elynism Emerald Mine	72. DY 39. DH 48. DY 59. DH 64. DY 59. DH 64. DY 59. DH 67. DY 64. DY 64. DY 64. DY 64. DY 64. DY 64. DY 65. DH 65. DY 65. DH 55. DH 65. DH 55. DH 66. DH 56. DH	Even Heart Larch of Fawer Larch of Time The Lost Wing Lartur Kathilius Lartur Compil (1-3) Lare of Tempress H I Tank Platoon Mad News Had TV Hagic of Endoria Kanchester United Hodonald Land Hight and Hagic 3 Musiles or Xenon Moskey Island 1 Monopoly Murul Kombat Hr. Nutz Kapoleonics Nick Failo Golf No Second Price On the Road One step beyond Ondought Overdowe Parasol Stars Penthouse Hot Numb Prenthouse Polleum Parked Generali -Outs Disk	54. DH 72. DY 35. DH 66. DY 55. DH 56. DY 66. DY 66. DY 47. DH 76. DH 66. DY 47. DH 66. DY 47. DH 66. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Knital The Manager Theater of Death Termade Transactica Traps of Treasures Triple Action 5 Trivial Porsuit Torrican 3 UGH ! Utima 5 Griden 2 Viking Fields Visoon + Duta Walker War in the Golf Waterloo Wicen Whales Yoyage Wing Commander Winter Olympic Winter Super Sport Witz of Lie WWT Wrestling WWI Wrestling You I lie WWT Wrestling To Joel Terpolin	39, DH 29, DH 29, DH 34, DH 60, DH 60, DH 32, DH 32, DH 32, DH 32, DH 42, DH 42, DH 42, DH 43, DH 44, DH 45, DH 47, DH 46, DH 47, DH 47, DH 48, DH 48
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Conquestador -buta Cool Spot Crazy Cars 3 Grusse La Corpor Curse of Enchantia DSA Death Eniga Erynn Delivery Agent DelMusic Loen 2:0 Delma P.A.S AGA Der Oou Der Partition Des Softer Dosfort Des Softer Dosfort Do	72. DY 39. DH 48. DY 59. DH 64. DY 59. DH 64. DY 59. DH 60. DY 10. DY 140. DY 60. DY 6	Eue Heart Lards of Fawer Lards of Time The Lost Viking Lathar Mathikus Lathar Compit (1-3) Lare of Tempers N i Tank Platoon Nad News Mad TV Magic of Endoria Machesser United McGunald Land Might and Magic 3 Missiles or Xeroon Monkey Island 2 Monopoly Morph Mortal Kombat Hr. Nutz Kapoleonics Mick Faldo Golf No Second Prico On the Baad One step beyond Onelowght Overdrive Parasol Stars Perthouse Hot Numb Prefect General - Duta Disk Fieball Dreams	54. DH 72. DY 35. DH 56. DY 55. DH 37. DH 38. DY 32. DH 66. DY 32. DH 66. DY 37. DH 66. DY 47. DH 57. DH 66. DH 77. DH 56. DH 77. DH 56. DH 77. DH 56. DH 77. DH 66. DH 78. DH 66. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Manager Theater of Duach Termacotica Traps of Treasures Triple Action 5 Trivial Pursuit Torrical Pu	19. DH 29. DH 24. DH 34. DH 66. DH 35. DH 35. DH 35. DH 35. DH 35. DH 37. DH 48. DH 37. DH 48. DH 37. DH 37
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Conquestador -Duta Cool Spot Crazy Cars 3 Grosse La Corpor Curse of Enchantia DSA Death Reiga Erynn Delivery Agent DelMusic Lone 2:0 Delma P.A.S. AGA Der Onu Der Partition Despet Soile Des Sedler Doglight Dooles Dream Team Com. Dune 2: Dyna Blaster Dynatech Eshockey Manager Elec. Pool Billard Elice 2 Elected Mine Emerald Mine Emerald Mine Emerald Mine Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro	72. DY 39. DH 48. DY 59. DH 64. DY 59. DH 60. DY 32. DY 32. DY 32. DY 32. DY 48. DY 60. DY 60. DH 60. DY 60. DH 54. DY 61. DH	Eue Heart Larch of Fawer Larch of Time The Lost Viking Lachar Matchillus Latus Compit (1-3) Lare of Tempers N i Tank Platoon Nad News Mad TV Magic of Endoria Machesser United McGunald Land Might and Magic 3 Musikes or Xeroon Morkey Island 2 Monopoly Morph Moral Kombat Hr. Nutz Napoleonics Nick Faildo Golf No Second Prico On the Baad One step beyond Onelowght Overdrive Parasol Stars Penthouse Delcan Perfect General - Just Disk Fieldal Dreams Fieldal Dreams Fieldal Fantacies	54. DH 72. DY 35. DY 55. DY 55. DY 56. DY 37. DH 66. DY 37. DH 66. DY 37. DH 66. DY 47. DH 66. DH 78. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Knital The Manager Theater of Duach Termado Transarchica Traps of Treatures Triple Action 5 Trivial Pursuit Torrican 3 UGH ! Ultima 5 Gridium 2 Valog Fields Vroom + Duta Walker War in the Gulf Waterloo Ween Whales Noyage Wing Commander Winter Olympics Winter Super Sport Wir o Liz WWT Wrestling WWT Wrestling Yul Jue! Lappolin Laol Zaol 2	19. DH 29. DH 24. DH 48. DH 66. DH 35. DH 35. DH 35. DH 37. DH 48. DH 48. DH 37. DH 46. DH 37. DH 46. DH 37. DH 46. DH 46
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Conquestador -buta Cool Spot Crazy Cars 3 Grusse La Corpor Curse of Enchantia DSA Death Eniga Erynn Delivery Agent DelMusic Loen 2:0 Delma P.A.S AGA Der Oou Der Partition Des Softer Dosfort Des Softer Dosfort Do	72. DY 39. DH 48. DY 59. DH 64. DY 59. DH 60. DY 32. DY 32. DY 32. DY 32. DY 48. DY 60. DY 60. DH 60. DY 60. DH 54. DY 61. DH	Eue Heart Lards of Fawer Lards of Time The Lost Viking Lathar Mathikus Lathar Compit (1-3) Lare of Tempers N i Tank Platoon Nad News Mad TV Magic of Endoria Machesser United McGunald Land Might and Magic 3 Missiles or Xeroon Monkey Island 2 Monopoly Morph Mortal Kombat Hr. Nutz Kapoleonics Mick Faldo Golf No Second Prico On the Baad One step beyond Onelowght Overdrive Parasol Stars Perthouse Hot Numb Prefect General - Duta Disk Fieball Dreams	54. DH 72. DY 35. DY 55. DY 55. DY 56. DY 37. DH 66. DY 37. DH 66. DY 37. DH 66. DY 47. DH 66. DH 78. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Manager Theater of Duach Termacotica Traps of Treasures Triple Action 5 Trivial Pursuit Torrical Pu	19. DH 29. DH 24. DH 48. DH 66. DH 35. DH 35. DH 35. DH 37. DH 48. DH 48. DH 37. DH 46. DH 37. DH 46. DH 37. DH 46. DH 46
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Condition Combat Air Patrol Conquestador -Duta Cool Spot Crary Cars 3 Croise La.Corpor Gurse of Enchantia DSA Death Enga.Erynn Delwery Agent DelMusic Com.2.0 Delune P.4.5 MGA Der Clou Der Patrisier Desert Sorike Die Siedler Dogfight Doofes Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynathich Eshackey Manager Elec.Pool Billard Elife 2 Emerald Mine Emerald Mine Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Emerald Mine 3 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Emerald Mine 4 Emerald Mine 3 Emerald Mine 4 Emerald Mine 5 E	72. DY 39. DH 48. DW 59. DH 64. DW 59. DH 64. DW 59. DW 67. DW 67. DW 68. DW 68. DW 67. DW 68. DW 68. DW 68. DW 68. DW 68. DW 77. DW 77. DW 77. DW 77. DW 77. DW 77. DW	Eve Heart Larch of Fawer Larch of Time The Lost Viking Lartar Kathilian Lartar Compil.(1-3) Lart of Temperes H I Tank Platoon Mad News Nad TV Magic of Endoria Manchester United McGosald Land Might and Magic 3 Missies or Zenon Moskey Island 2 Monapoly Murtal Kombat Hr. Nutz Napoleonics Nick Fallo Golf No Second Price On the Road One step beyond Onelought Overdrive Parasol Stars Penthouse Hot Numb Presthouse Hot Numb Presthouse Delcum Printed General -Outs Disk Fieball Breams Fieball Fantacies	54. DH 72. DY 35. DH 66. DY 55. DH 37. DH 66. DY 47. DH 47. DH 66. DY 47. DH 66. DY 47. DH 66. DH 72. DH 66. DH 73. DH 66. DH 74. DH 74. DH 74. DH 75. DH 76. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Hanaper Theater of Death Turnade Trapic of Treasures Triple Action 5 Trivial Persuit Turnican 3 UGH ! Ubinsa 5 Gridum 2 Valing Fields Venom + Duta Walker War in the Golf Waterloo Ween Supra Sport Witter Olympic Winter Olympic Winter Olympic Winter Olympic Winter Supr Sport Wit in Lie WWT Wresting WWT Wresting 1 Xmax Lemming Yel Joel Teppelin Taol Taol Taol 2	19. DH 29. DH 29. DH 54. DH 64. DH 64. DH 54. DH 12. DH 12. DH 64. DH 12. DH 64. DH 12. DH 64. DH 12. DH 64. DH 12. DH 64. DH 12. DH 64. DH 6
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Conquestador -Duta Cool Spot Crazy Cars 3 Grosse La Corpor Curse of Enchantia DSA Death Eniga Erynn Delivery Agent DelMusic Loen 2.0 Deluse P.A.S AGA Der Oou Der Partition Descent Sorke Do Seeder Doglight Doofes Dream Team Com. Dune 2. Dyna Blaster Dynatech Eshockey Manager Elec. Pool Billard Elire 2 Ehera Artade Game Elyrium Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Armigo CO Alien Br.SE + Qwak	72. DY 39. DH 48. DH 59. DH 64. DH 39. DH 31. DY 60. DH 30. DH 54. DY 60. DH 54. DY 72. DH 54. DH 55. DH 36. DH 36. DH 36. DH	Eue Heart Lards of Fawer Lards of Time The Lost Viking Lathar Mathikus Lathar Compit (1-3) Lare of Tempers N 1 Tank Platoon Nad News Mad TV Magic of Endoria Machesser United McBunald Land Hight and Magic 3 Hissiles or Xerons Monkey Island 2 Monapoly Morph Moral Kombat Hr. Nutz Kapoleonics Nick Faldo Goll No Second Prico On The Baad One step beyond Onelowight Overdrive Parasol Stars Perthouse Hot Numb Prefect General Just Disk Pioball Dreams Froball Fantacies Armigo CD 32 Letts Trilegy	54. DH 72. DY 35. DY 55. DY 56. DY 37. DH 66. DY 37. DH 66. DY 37. DH 66. DY 47. DH 57. DH 66. DY 47. DH 56. DY 47. DH 56. DY 47. DH 56. DH 77. DH 56. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Knital The Knital The Hanager Theater of Death Tamado Transarcoica Traps o Treasures Triple Action 5 Trivial Pursuit Turrican 3 DGN ! Ubima 5 Gridon 2 Valong Failds Vroom + Duta Walter War in the Golf Waterloo Wiesen Whales Noyage Wing Cammander Winter Olympics Winter Super Sport Wit o Liz WWT Wresting WWT Wresting Typelin Taol Taol 2 Atmitigat Control TEX	19. DH 29. DH 29. DH 34. DH 64. DH 64. DH 35. DH 32. DH 44. DH 32. DH 32. DH 32. DH 32. DH 32. DH 32. DH 32. DH 32. DH 33. DH 34. DH 34. DH 34. DH 35. DH 36. DH 37. DH 37. DH 37. DH 38. DH 38
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compostador -Duta Cool Spot Crazy Cars 3 Gnone Ea.Compo Curse of Enchantia DSA Death Eniga.Erynn Delwery Agent DelMusic Com.2.0 Delum P.A.5 AGA Der Oou Der Patrisier Desent Sorke Die Siedler Doofes Dram Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshockey Manager Elec.Pool Billard Elic 2 Ebeira Arcade Game Elysium Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Allen Br.SE + Qwalk Deep Core	72. DY 39. DH 48. DH 75. DH 64. DH 59. DH 60. DH 72. DY 38. DH 149. DY 149. DH 60. DH	Eve Heart Lards of Tawer Lards of Tame The Lost Viking Lathar Mathikus Lathar Compit.(1-3) Lare of Tempress N I Tank Platoon Nad News Nad TV Hagic of Endoria Hanchester United McDonald Land Hight and Hagic 3 Hissiles or Jenon Horkey Island 2 Hompoly Horph Horal Kombat Hr. Netz Kapoleonics Nick Faldo Golf No Second Prico On the Road One step beyond Ondought Overdone Parasol Stars Penthouse Hot Numb Prethouse Delcor Prival Diracon Fishall Bream Fishall Fantasies	54. DH 72. DY 35. DY 55. DY 56. DY 37. DH 38. DY 32. DH 66. DY 37. DH 66. DY 47. DH 56. DY 48. DH 56. DY 48. DH 56. DH 72. DH 56. DH 72. DH 66. DH 74. DH 74. DH 74. DH 74. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Hanaper Theater of Death Turnade Trapic of Treasures Triple Action 5 Trivial Persuit Turnican 3 UGH ! Ubinsa 5 Gridum 2 Valing Fields Venom + Duta Walker War in the Golf Waterloo Ween Supra Sport Witter Olympic Winter Olympic Winter Olympic Winter Olympic Winter Supr Sport Wit in Lie WWT Wresting WWT Wresting 1 Xmax Lemming Yel Joel Teppelin Taol Taol Taol 2	19. DH 29. DH 29. DH 34. DH 64. DH 54. DH 35. DH 35. DH 35. DH 35. DH 37. DH 66. DH 37. DH 66. DH 37. DH 66. DH 37. DH 66. DH 37. DH 66. DH 37. DH 66. DH 37. DH 37
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compostador -Duta Cool Spot Crary Cars 3 Cruine Ea.Corpor Carse of Enchantia DSA Duach Eniga.Erynn Delivery Agent Del Music Core. 2:0 Delum P.A.5 AGA Der Clou Der Patrizier Desert Sorike Die Siedler Dogfight Doofus Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshacksy Manager Elec. Pool Billard Eline 2 Divina Arcade Game Elysium Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Armingo CO Afen Br.SE + Qwak Deep Care Eite 2 Francier	72. DY 39. DH 48. DY 59. DH 64. DY 59. DH 62. DY 32. DY 33. DH 54. DY 64. DY 64. DY 64. DY 64. DY 64. DY 64. DY 65. DY 72. DY 72. DY 72. DY 72. DY 73. DH	Eve Heart Lards of Tower Lards of Tower Lards of Time The Last Viking Lards Matchilles Lards Compit.(1-3) Lare of Tempress N i Tank Platoon Mad News Had TV Hagic of Endoria Manchester United Monadal Land Hight and Magic 3 Masiles or Zemon Monkey Island 1 Monapoly Morph	54. DH 72. DY 54. DY 55. DY 54. DY 54. DY 72. DH 73. DY 74. DH 75. DH 76. DY 76. DY 76. DH 76. DY 76. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kintal The Kintal The Hanager Theater of Death Tamado Transarcoica Traps o Treasures Triple Action 5 Trivial Pursuit Turrican 3 UGH ! Ubima 5 Uridium 2 Valong Failds Vroom + Duta Walter War in the Golf Waterloo Wiesen Whales Noyage Wing Cammander Winter Olympics Winter Super Sport Wit o Liz WWT Wresting WWT Wresting Typelin Taol Taol 2 Atmitigat CTIX	19. DH 29. DH 29. DH 34. DH 64. DH 64. DH 35. DH 32. DH 44. DH 32. DH 32. DH 32. DH 32. DH 32. DH 32. DH 32. DH 32. DH 33. DH 34. DH 34. DH 34. DH 35. DH 36. DH 37. DH 37. DH 37. DH 38. DH 38
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compuestador -Duta Cool Spot Crary Gars 3 Croine Ex.Corpor Carse of Enchantia DSA Duath Ring a Rrynn Delivery Agent Del Music Core. 2.0 Delmar P.A.S AGA Der Clou Der Patritier Desert Sorike Die Siedler Doglight Doofes Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshockey Manager Elec. Pool Billard Elior 2 Electrol Emerald Mine Emerald Mine Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Armigo CO Alien Br.SE + Qwalk Deep Core Eite 2 Frantier Journic Park	72. DY 39. DH 48. DH 75. DH 64. DH 55. DH 64. DH 57. DH 66. DH 77. DY 66. DH 66. DH 66. DH 66. DH 66. DH 77. DH	Eve Heart Larch of Favor Larch of Time The Lest Viking Lartur Kathikus Lartur Compil.(1-3) Lare of Tempress H i Tank Platoon Mad News Mad TV Magic of Endoria Manchester United Mondester Mond	54. DH 72. DH 54. DH 55. DH 56. DH 72. DH 56. DH 72. DH 66. DH 72. DH 72. DH 73. DH 74. DH 74. DH 74. DH 74. DH	Tearaway Thomas Terminata (Yirgin) The Kristal The Manager Theater of Death Tearactoica Traps of Treasures Triple Action 5 Trivial Persuit Turrican 3 BGH ! Ultima 5 Bridian 2 Value fields Vroom + Data Walker War in the Gull Waterloo Ween Whales Voyage Wing Commander Winter Olympics Winter Super Sport Wit e Lie WWT Wrestling WWT Wrestling Yel Joe! Jappelin Loo! Zaol 2 Attriligia C TTX Trolis Ultimate Body Niere	19. DH 29. DH 29. DH 34. DH 64. DH 54. DH 35. DH 35. DH 32. DH 48. DH 39. DH 64. DH 39. DH 64. DH 37. DH 64. DH 37. DH 37. DH 64. DH 37. DH 37
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compuestador -Duta Cool Spot Crazy Cars 3 Croine Ex.Corpor Carse of Enchantia DSA Duath Ring a Rrynn Delivery Agent Del Music Core. 2.0 Delmar P.A.S AGA Der Clou Der Patricier Desert Sorike Die Siedler Doglight Doofus Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshockey Manager Elec. Pool Billard Elior 2 Elected Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Armigo CO Alien Br.SE + Qwalc Beng Core Eite 2 Frontier Juranic Park Labyrinth of Time	72. DY 39. DH 48. DH 75. DH 64. DH 34. DH 35. DH 64. DH 37. DY 140. ET 186. DY 64. DH 65. DH 65. DH 65. DH 66. DH	Eve Heart Larch of Tower Larch of Tower Larch of Time The Last Viking Larbar Mathikus Larbar Compit.(1-3) Lare of Temperas N i Tanker Nat Patoon Mad News Had TV Hagic of Endoria Manchester United Monada Land Might and Magic 3 Masiles or Zenon Monkey Island 1 Monapely Morph Mo	54. DH 72. DY 54. DY 55. DY 54. DY 54. DY 72. DH 73. DY 74. DH 75. DH 76. DY 76. DY 76. DY 76. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Manager Theater of Duach Terminator Transarctica Traps of Treateres Triple Action 5 Triple Action 5 Trivial Parsait Turrican 3 BGH ! Ultima 5 Gridiom 2 Valving Fields Wroom + Duta Walker War in the Golf Waterloo Ween Whales Yoyage Whose Super Sport Wir n Lie WWT Wresting WWT Wresting Yel Joe! Triple Trolls Ultimate Body Blow Whales Yoyage Triple Trolls Ultimate Body Blow Whales Yoyage	19. DH 29. DH 29. DH 34. DH 64. DH 35. DH 35. DH 35. DH 37. DH 46. DH 46. DH 46. DH 27. DH 66. DH 27. DH 66. DH 27. DH 66. DH 27. DH 66. DH 37. DH 36. DH 37. DH 36. DH 37. DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compuestador -Duta Cool Spot Crary Gars 3 Croine Ex.Corpor Carse of Enchantia DSA Duath Ring a Rrynn Delivery Agent Del Music Core. 2.0 Delmar P.A.S AGA Der Clou Der Patritier Desert Sorike Die Siedler Doglight Doofes Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshockey Manager Elec. Pool Billard Elior 2 Electrol Emerald Mine Emerald Mine Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Armigo CO Alien Br.SE + Qwalk Deep Core Eite 2 Frantier Journic Park	72. DY 39. DH 48. DH 75. DH 64. DH 34. DH 35. DH 64. DH 37. DY 140. ET 186. DY 64. DH 65. DH 65. DH 65. DH 66. DH	Eve Heart Larch of Favor Larch of Time The Lest Viking Lartur Kathikus Lartur Compil.(1-3) Lare of Tempress H i Tank Platoon Mad News Mad TV Magic of Endoria Manchester United Mondester Mond	54. DH 72. DY 54. DY 55. DY 54. DY 54. DY 72. DH 73. DY 74. DH 75. DH 76. DY 76. DY 76. DY 76. DH	Tearaway Thomas Terminata (Yirgin) The Kristal The Manager Theater of Death Tearactoica Traps of Treasures Triple Action 5 Trivial Persuit Turrican 3 BGH ! Ultima 5 Bridian 2 Value fields Vroom + Data Walker War in the Gull Waterloo Ween Whales Voyage Wing Commander Winter Olympics Winter Super Sport Wit e Lie WWT Wrestling WWT Wrestling Yel Joe! Jappelin Loo! Zaol 2 Attriligia C TTX Trolis Ultimate Body Niere	19. DH 29. DH 29. DH 34. DH 64. DH 35. DH 35. DH 35. DH 37. DH 46. DH 46. DH 46. DH 27. DH 66. DH 27. DH 66. DH 27. DH 66. DH 27. DH 66. DH 37. DH 36. DH 37. DH 36. DH 37. DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compostador -Duta Cool Spot Crary Cars 3 Cruse Ea.Corpor Curse of Enchantia DSA Duach Eniga.Erynn Delivery Agent Del Music Con. 2:0 Delane P.A.S AGA Der Clou Der Patritier Desent Sorike Die Siedler Doofus Dram Ieam Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshackery Manager Elec Pool Billard Elio 2 Ehera Arcade Game Elynium Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Armigin CO Afen Br.St. + Qwak Deep Core Eite 2 Frontier Juranic Park Labyrinch of Time	72. DY 39. DH 48. DH 75. DH 64. DH 59. DH 60. DH 72. DY 32. DT 31. DY 60. DH 60. DH 72. DY 60. DH 72. DY 60. DH 72. DH 60. DH 72. DH 60. DH 72. DH 60. DH 72. DH 61. DH 72. DH 72. DH 72. DH 72. DH 72. DH 72. DH 73. DH 74. DH 75. DH 76. DH 77. DH	Eve Heart Lards of Pawer Lards of Time The Last Viking Latur Mathikus Latur Gempil (1-3) Lare of Tempress N I Tank Patoon Mad News Had TV Hagic of Endoria Handesser United Hidwald Land Hight and Hagic 3 Hissles or Jenon Horkey Island 2 Honopoly Horph Horal Kombat Hr. Netz Kapoleonics Nick Faldo Gell No Second Prico On the Read One step beyond Ondought Overdore Parasol Stars Penthouse Hot Numb Prestocer Parasol Stars Penthouse Hot Numb Prestocer Parasol Stars Penthouse Hot Numb Prestocer Fried General -frest -fresh General	54. DH 72. DY 35. DY 55. DY 56. DY 37. DH 38. DY 32. DH 66. DY 37. DH 66. DY 47. DH 56. DY 48. DH 56. DY 48. DH 56. DH 66. DH 77. DH 66. DH 78. DH 66. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Manager Theater of Duach Termado Transarchica Traps of Treasures Triple Action 5 Trivial Persuit Turnican 3 USH ! Ultima 5 Gridium 2 Valog Fields Voom + Duta Walter War in the Gulf Waterloo Ween Whales Koyage Wing Commander Wieser Olympica Winter Super Sport Wir in the Gulf Waterloo Ween Whales Koyage Wing Commander Wieser Olympica Winter Super Sport Wir in The Terming Terming Yel Joe! Leppoin Lool TER Trolls Utimate Body Nov Whales Voyage	19. DH 29. DH 29. DH 24. DH 24. DH 64. DH 54. DH 35. DH 35. DH 35. DH 37. DH 39. DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Covilization Combat Air Patrol Compostador -Duta Cool Spot Crary Gars 3 Cruine Ea.Corpor Carse of Enchantia DSA Duach Eniga.Erynn Delivery Agent Del Music Core.2:0 Delum P.A.5 AGA Der Clou Der Patrizier Desert Sorike Die Siedler Dogfight Doofus Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshackey Manager Elec Pool Billard Eine 2 Dyna Blaster Dynatech Eshackey Manager Elec Pool Billard Eine 2 Emerald Mine Emerald Mine Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Armigo CO Alien Bred 2 Labyrinth of Time Armigo 1200 Alien Breed 2	72. DY 39. DH 48. DH 75. DH 64. DH 59. DH 60. DH 72. DY 38. DH 72. DY 38. DY 72. DY 60. DH 60	Eve Heart Larch of Power Larch of Time The Lost Viking Larbar Mathikus Larbar Compit.(1-3) Lare of Tempress N i Tank Platoon Nad Nees Nad TV Hagic of Endoria Manchester United Monable Land Hight and Magic 3 Masiles or Jenon Monkey Island 1 Monapoly Morph Moral Kombat Mr. Netz Kapoleonics Nick Faldo Goll No Second Prico On The Road One step beyond Onslought Overdone Parasol Stars Feethouse Hot Numb Probouts Delicus Perhouse Delicus Perhouse Delicus Perhouse Delicus Perhouse Delicus Perhouse Tot Numb Probouts Delicus Perhouse Tot Numb Probouts Delicus Perhouse Stars Feethouse Hot Numb Probouts Delicus Perhouse Stars Feethouse Hot Numb Probouts Delicus Perhouse Delicus Perhot General -Outs Delicus Perhot General -Outs Delicus Proport X + F 17 Sessible Socier Socier Edd Anningo 12004-456 Elytium	54. DH 72. DY 54. DY 55. DY 54. DY 54. DY 72. DH 73. DH 73. DH 74. DH 75. DH 76. DY 76. DY 76. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Manager Theater of Duach Tennacion Transarchica Traps of Treatures Triple Action 5 Trivial Parsait Turnican 3 BGH ! Whima 5 Gridian 2 Value Fields Venom + Duta Walter War in the Golf Waterloo Ween Whales Veyage Wing Commander Winter Olympics Winter Super Sport Wir n Lie Waff Weeding WWF Wreeding WWF Wreeding Tel Joe! Trols Unional Body Blow Whales Veyage Atmisjo 120 Second Samurai	19. DH 29. DH 24. DH 34. DH 64. DH 64. DH 35. DH 32. DH 32. DH 32. DH 33. DH 34. DH 34. DH 34. DH 34. DH 34. DH 34. DH 35. DH 37. DH 37. DH 38. DH 37. DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compustador -Duta Cool Spot Crazy Cars 3 Croine Ex.Corpor Carse of Exchantia DSA Duath Eng.a.Erynn Delivery Agent Del Music Core. 2.0 Delume P.A.S AGA Der Clou Der Patricier Desert Sorike Die Siedler Doglight Doofus Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshockey Manager Elec. Pool Billard Elior 2 Elec. Pool Billard Elior 2 Elected Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Armigo CO Alien Bred 1 Armigo CO Alien Brose Juranic Park Labyrinth of Time Armigo 1200 Alien Breed 2 Ancions	72. DY 39. DH 48. DH 75. DH 64. DH 55. DH 64. DH 57. DH 60. DH 72. DH 60. DH 60	Eve Heart Larch of Favor Larch of Time The Lest Viking Latur Mathiku Latur Compit(1-3) Lare of Tempress N i Tank Platoon Mad Ress Nad TV Hagic of Endoria Manchester United Monatel Land Might and Magic 3 Masiles or Jenon Monkey Island 1 Monapely Murph Murph Murph Murph Marai Esenbat Nr. Natz Rapistonics Nick Faldo Golf No Secand Prica On the Baad One step beyond Onelought Overdrive Parasil Stars Penthouse Delcan Perfect General Juta Disk Fieball Dreams Fieball Frantacies Annigo CD 32 Letts Trilogy Microcoten Project X + F 17 Sensible Socrar Socrar Ed Annigo 1200+46 Elysium Natrick	54. DH 72. DH 54. DH 55. DH 55. DH 56. DH 72. DH 56. DH 72. DH 73. DH 74. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Manager Theater of Duach Tennacours Trapia of Treasures Triple Action 5 Trivial Parsait Turnican 3 BGH ! Whima 5 Gridiam 2 Valving Fields Weater War in the Golf Waterloo Ween Whales Yoyage Wing Commander Winter Olympics Winter Super Sport Wir n Lie WWY Wresting Typelin Taol Trolls Utimate Body Blow Whales Yoyage Whales Yoyage Trolls Utimate Body Blow Whales Yoyage Amaigo 120 Second Samurai Simon the Servarer	19. DH 29. DH 29. DH 24. DH 24. DH 64. DH 22. DH 22. DH 23. DH 24. DH 24. DH 25. DH 27. DH 28. DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Chuck Bock 2 Gwilitation Combat Air Patrol Computation -Duta Cool Spot Crary Cars 3 Crouse La Corpor Curse of Enchantia DSA Death Eniga Erynn Delivery Agent Delivery Agent Delivery Agent Delivery Agent Delivery Agent Deliver FAS MGA Der Onu Der Partition Desert Sorke Des Seeder Doglight Doofus Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshockey Manager Elec. Pool Billard Elice 2 Electrol Billard Elice 2 Emerald Mine Emerald Mine Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Armingo CO Alien Breed 1 Antotas Body Bleves Galac.	72, DY 39, DH 48, DH 75, DH 64, DH 55, DH 64, DH 37, DH 60, DH 32, DH 32, DH 40, DH 40, DH 54, DH 55, DH 51, DH	Eve Heart Larch of Power Larch of Time The Lest Viking Lathur Mathikus Latus Compit (1-3) Lare of Tempers N 1 Tank Platoon Nad News Mal TV Magic of Endoria Machesar United McBunald Land Night and Magic 3 Musiles or Xeron Norley Island 2 Monopoly Murph Murul Kombat Hr. Nut: Napoleonics Nick Faldo Golf No Second Prico On the Baad One step beyond Onesought Overdree Parasol Stars Penthouse Deluan Perfect General - Just Disk Fielall Dream Frebul Fantacies Latus Trilogy Microcosm Project X + F 17 Sessible Socier Socier Ed Anningo 1200+46 Elytium Hartrick Ishar	54. DH 72. DH 54. DH 55. DH 55. DH 56. DH 72. DH 56. DH 72. DH 66. DH 74. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Manager Theater of Death Tamaser Trapa of Treasures Triple Action 5 Trivial Persuit Turrican 3 BGH ! Ultima 5 Gridiom 2 Value Fields Wroom + Data Walker War in the Gulf Waterloo Ween Whales Yoyage Wing Commander Winter Olympics Winter Super Sport Wir o Lie WWT Wresting WWT Wresting Yel Joe! Lepplin Leol Leol 2 Armigo 120 Second Samurai Simon the Serverer Soccer Edd	19. DH 29. DH 29. DH 34. DH 46. DH 46. DH 35. DH 35. DH 37. DH 39. DH 46. DH 46. DH 29. DH 46. DH 29. DH 46. DH 29. DH 46. DH 29. DH 46. DH 37. DH 36. DH 37. DH 36. DH 37. DH 36. DH 37. DH 36. DH 37. DH 36. DH 37. DH 36. DH 37. DH 37. DH 36. DH 37. DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock 2 Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compostador -Duta Cool Spot Crazy Cars 3 Gnone Ea.Corpor Curse of Enchantia DSA Death Eniga.Erynn Delivery Agent DelMusic Com.2.0 Delane P.A.5 AGA Der One Der Patricier Desent Sorke Die Sieder Dogfight Doofes Draam Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eschockey Manager Elec.Pool Billard Elic 2 Electad Mine 3 Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Alten Brest 2 Emerald Mine 3 Pro Armigio 1200 Alien Breed 1 Anctors Body Blews Galac. Burnime	72. DY 39. DH 48. DH 75. DH 64. DH 55. DH 64. DH 57. DH 60. DH 72. DY 32. DT 31. DY 60. DH 60. DH 72. DY 60. DH 72. DH 61. DH 72. DH 72. DH 72. DH 73. DH 74. DH 64. DY 72. DH 74. DH 64. DY 75. DH 77. DH 66. DH 77. DH 67. DH 67. DH 67. DH 67. DH	Eve Heart Larch of Pawer Larch of Time The Lost Viking Lathar Mathikus Latan Compit (1-3) Lare of Tempers N I Tank Platoon Nad News Nad TY Magic of Endoria Manchesser United McDonald Land Hight and Magic 3 Missiles ov Jenon Morkey Island 2 Monopoly Morph Mortal Kombaz Mr. Netz Napoleonics Nick Faldo Goll No Second Prico On The Road One step beyond Ondought Overdree Parasol Stars Penthouse Hot Numb Penthouse Delcue Parity General -Duta Disk Proball Dream Frishall Dream Frishall Dream Frishall Param Frishall Fantaires Armigo 1200+40 Elysium Natrick Island Inrasic Park	54. DH 72. DY 54. DY 55. DY 56. DY 72. DH 73. DH 73. DH 74. DH 75. DH 76. DY 72. DH 76. DY 72. DH 76. DY 72. DH 76. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Manager Theater of Death Tamado Transarctica Traps o Treateres Triple Action 5 Trivial Persuit Turrican 3 BGH ! Ultima 5 Bridian 2 Value fields Vroom + Data Walter War in the Gull Waterloo Ween Whales Voyage Wing Commander Winter Olympics Winter Super Sport Wit o Lie WWT Wresting WWT Wresting Toll Troll Utimate Body Blow Whales Voyage Whale Sopage TIX Troll Utimate Body Blow Whales Voyage Whales Voyage Armigio 120 Second Samurai Smoon the Serveror Soccer Ed Star Trek	19. DH 29. DH 29. DH 29. DH 20. DH 64. DH 54. DH 35. DH 32. DH 32. DH 48. DH 48. DH 48. DH 48. DH 29. DH 64. DH 29. DH 29. DH 29. DH 31. DH 32. DH 33. DH 34. DH 37. DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Conition Combat Air Patrol Compostador -Duta Cool Spot Crany Gars 3 Cruine Ea.Corpor Curse of Enchantia DSA Duach Eniga.Erynn Delivery Agent Del Music Com.2.0 Delum P.A.S AGA Der Clou Der Patritier Desert Sorike Die Siedler Doofus Deram Icam Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshackey Manager Elec Pool Billard Elio 2 Ehrira Arcade Game Elysium Emerald Mine Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Armigia CO Alien Bred 2 Arctoss Body Blews Galac. Bernime Civilization	72. DY 39. DH 48. DH 55. DH 66. DH 59. DH 60. DH 31. DY 149. DH 160. DH 60. DH	Eve Heart Larch of Favor Larch of Time The Last Viking Larbar Mathikin Larbar Compit.(1-3) Lare of Tempress N i Tank Platoon Mad News Had TV Hagic of Endoria Manchester United Monada Land Might and Magic 3 Masiles or Zenon Monkey Island 1 Monapely Morph Morp	54. DH 72. DH 54. DH 55. DH 55. DH 56. DH 72. DH 56. DH 72. DH 73. DH 74. DH 74. DH 75. DH 76. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Manager Theater of Death Tamaser Trapa of Treasures Triple Action 5 Trivial Persuit Turrican 3 BGH ! Ultima 5 Gridiom 2 Value Fields Wroom + Data Walker War in the Gulf Waterloo Ween Whales Yoyage Wing Commander Winter Olympics Winter Super Sport Wir o Lie WWT Wresting WWT Wresting Yel Joe! Lepplin Leol Leol 2 Armigo 120 Second Samurai Simon the Serverer Soccer Edd	19. DH 29. DH 29. DH 34. DH 46. DH 46. DH 35. DH 35. DH 37. DH 39. DH 46. DH 46. DH 29. DH 46. DH 29. DH 46. DH 29. DH 46. DH 29. DH 46. DH 37. DH 36. DH 37. DH 36. DH 37. DH 36. DH 37. DH 36. DH 37. DH 36. DH 37. DH 36. DH 37. DH 37. DH 36. DH 37. DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock 2 Gwilization Combat Air Patrol Compuestador -Duta Cool Spot Crazy Cars 3 Croine Ex.Corpor Carse of Enchantia DSA Duath Eniga.Erynn Delivery Agent Del Music Core. 2:0 Delume P.A.S AGA Der Clou Der Patricier Desert Sorine Die Siedler Dogfight Doofus Dream Team Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynattoch Eshockey Manager Elec. Pool Billard Eline 2 Divina Brasel Elec. Pool Billard Eline 2 Emerald Mine Emerald Mine Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Armigo CO Alien BrSE + Qwalc Deep Care Eire 2 Frontier Joranic Park Labyrinth of Time Armigo 1200 Alien Breed 2 Anothes Body Blews Galac. Burnime Cwilization Der Clou	72. DY 39. DH 48. DY 59. DH 59. DH 59. DH 59. DH 59. DH 51. DY 60. DH 60. DH 6	Eve Heart Larch of Favor Larch of Time The Last Viking Latur Mathikus Latur Compit (1-3) Lare of Tempress N i Tank Patoon Mad Ress Had TV Hagic of Endoria Manchester United Monatal Land Might and Magic 3 Masiles or Zenon Monkey Island 1 Monapoly Morph Morpa Morpa Morph Morpa	54. DH 72. DH 54. DH 55. DH 55. DH 56. DH 72. DH 56. DH 72. DH 73. DH 74. DH 75. DH 76. DH	Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 Terminator 2 The Kristal The Manager Theater of Death Tamado Transarctica Traps o Treateres Triple Action 5 Trivial Persuit Turrican 3 BGH ! Ultima 5 Bridian 2 Value fields Vroom + Data Walter War in the Gull Waterloo Ween Whales Voyage Wing Commander Winter Olympics Winter Super Sport Wit o Lie WWT Wresting WWT Wresting Toll Troll Utimate Body Blow Whales Voyage Whale Sopage TIX Troll Utimate Body Blow Whales Voyage Whales Voyage Armigio 120 Second Samurai Smoon the Serveror Soccer Ed Star Trek	19. DH 29. DH 29. DH 29. DH 20. DH 64. DH 54. DH 35. DH 32. DH 32. DH 48. DH 48. DH 48. DH 48. DH 29. DH 64. DH 29. DH 29. DH 29. DH 31. DH 32. DH 33. DH 34. DH 37. DH
Christoph Kolumbus Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Chuck Bock Conition Combat Air Patrol Compostador -Duta Cool Spot Crany Gars 3 Cruine Ea.Corpor Curse of Enchantia DSA Duach Eniga.Erynn Delivery Agent Del Music Com.2.0 Delum P.A.S AGA Der Clou Der Patritier Desert Sorike Die Siedler Doofus Deram Icam Com. Dune 2 Dyna Blaster Dynatech Eshackey Manager Elec Pool Billard Elio 2 Ehrira Arcade Game Elysium Emerald Mine Emerald Mine 2 Emerald Mine 2 Emerald Mine 3 Pro Armigia CO Alien Bred 2 Arctoss Body Blews Galac. Bernime Civilization	72. DY 39. DH 48. DH 55. DH 66. DH 59. DH 60. DH 31. DY 149. DH 160. DH 60. DH	Eve Heart Larch of Favor Larch of Time The Last Viking Larbar Mathikin Larbar Compit.(1-3) Lare of Tempress N i Tank Platoon Mad News Had TV Hagic of Endoria Manchester United Monada Land Might and Magic 3 Masiles or Zenon Monkey Island 1 Monapely Morph Morp	54. DH 72. DH 54. DH 55. DH 55. DH 56. DH 72. DH 56. DH 72. DH 73. DH 74. DH 74. DH 75. DH 76. DH	Terminato 2 Terminato 2 Terminato 2 Terminato 2 Terminato 2 Terminato 2 The Kristal The Hanaper Theater of Death Terman Trapic a Treasures Triple Action 5 Trivial Persuit Torrican 3 UGH ! Ubinta 5 Griden 2 Viking Fields Vision 5 Griden 2 Viking Fields Waterlos Weller War in the Golf Waterlos Weller War in Lie WWT Wresting WWT Wresting 1 Xmax Lemming Yel Joel Trols Utimate Body Bire Whales Veyage Armingo 1 Second Samurai Simon the Sercerur Soccer Edd Star Trek SUB	39. DH 29. DH 29. DH 29. DH 34. DH 34. DH 60. DH 60. DH 35. DH 32. DH 32. DH 32. DH 33. DH 32. DH 33. DH 32. DH 33. DH 34. DH 35. DH 37. DH 38. DH 37. DH

Superpreise Superpreise Händleranfragen erwünscht

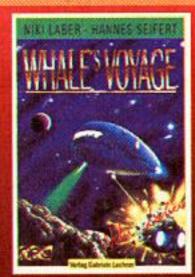
Versandkosten: 8, DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM Lieferung per Nuchnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse Ausland: nur Vorkatte + 15.- DM Versandkorten - ne gelten untere AGB " - bei Drucklegung noch nicht verfügbor - Irrtum und Anderung vorbehalten

EXKLUSIV

HABER, WAS KEIN ANDERER HAT!



3 WAHNSINNS-NEUHEITEN IM JOKER-SHOP



Das vom Autor handsignierte
WHALE'S VOYAGE-BUCH
ist nicht nur eine Komplettlösung
zum Spiel, sondern vor allem ein
echtes Rollenspiel zum Mitmachen!
Komplett: nur abenteuerliche 39,- DM





Exklusivität im DOPPELPACK!

WHALE'S VOYAGE-BUCH & CD

kommen vom Autor bzw. Komponisten
handsigniert zu Euch, um Augen und Ohren
gleichzeitig zu verwöhnen!

Der Komplettpreis: verbilligte 50,— DM

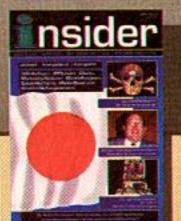


Das haut den stärksten Robot um:
TURRICAN-CD
16 Mega-Tracks von Chris Hülsbeck
in einer vom Meister persönlich
handsignierten Sonderauflage!
Kostenpunkt: nur musikalische 31,- DM

BESTELLADRESSE: Joker Verlag · "JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat!



insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

Gewerbenachweis

ABO Nur im erhältlich!

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtig-

sten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch. Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn

nsider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,- DM pro Jahr (Ausland: 140,- DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte insider abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber: ___

Name / Vorname

Konto-Nr.:

Straße / Hausnummer

Geldinstitut:

PLZ / Wohnort

Bankleitzahl:

Datum / 1. Unterschrift

per Vorauskasse: Scheck oder Bargeld liegt bei:

0

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des

Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

nach Rechnungserhalt durch: Überweisung auf Postgirokonto: Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80 0

Datum / 2. Unterschrift

In unserer Erstausgabe vom November 1989 behauptete ein gewisser Michael Labiner, daß sich die Programmierer ,,Martin Edmondson und Paul Howarth mit Beast selbst ein Denkmal gesetzt haben" - wie wahr!



Das damals noch kaum bekannte Reflections-Team hatte zuvor schon das "Speedball"-ähnliche "Ballistix" für Psygnosis geschrieben; durch den biestigen Erfolg unseres heutigen Klassikers schnellten sogar hier die Verkäufe nochmals in die Höhe. Dabei bot das Spielprinzip doch wenig mehr als die auch seinerzeit schon übliche Plattform-Kost:

Üble Priester haben den Helden ent-

(End-) Gegnern sind dabei erlaubt danach ist alles verloren, denn es wurden weder Highscoreliste noch Continuefunktion eingebaut.

Wie, zum Henker, konnte es ein derart hausbackenes Game nur zum gefeierten Kultobjekt bringen? Nun, es war die phänomenale Grafik, die hier das Staunen der Massen hervorrief: Wildnis, Schlösser, Baumhöhlen, Labyrinthe all das sah nicht nur verblüffend gut



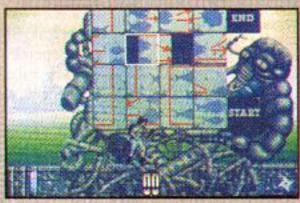
Applaus für das originale Biest!

führt und so lange mit Kräutertinkturen und Hypnose behandelt, bis er einem überdimensionalen Ziegenbock glich. Als er das endlich auch selber schnallt, schwört er natürlich bittere Rache, selbst wenn er dafür durch 13 Levels mit 132 verschiedenen Monstern latschen muß. Anfangs kann er dort nur hüpfen und relativ simple Schläge (links/rechts bzw. oben/unten) austeilen, aber im Lauf der Zeit entdeckt man dann auch einige Extrawaffen wie z.B. Feuerbälle, gute und böse Zaubertränke sowie Schlüssel für die versteckten Geheimräume. Zwölf Feindberührungen mit den massenweise auftretenden der mit der damals neu eingeführten und

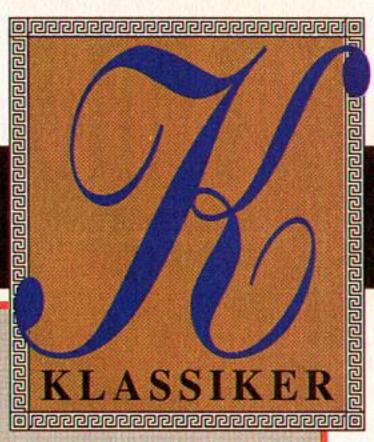
aus, es scrollte auch mit 50 Bildem pro Sekunde parallax und dennoch völlig ruckfrei am Spieler vorbei. Das war praktisch Coin Op-Qualität und ließ den verzückten Betrachter geme über die eckige Animation des Hauptdarstellers hinwegsehen. Den Begleitsound von Altmeister David Whittaker charakterisierte Michael in seinem Test als "ziemlich ausgeflippt, irgendwie psychedelisch" und hatte damit ebenso recht wie mit dem Lobgesang auf die Joysticksteuerung. Erwähnenswert ist auch das T-Shirt, welches Psygnosis der Box beilegte - inzwischen haben die Liverpoo-



Biest Nummer zwei



Das dritte und bisher letzte Biest



lange beibehaltenen Tradition textiler Zugaben ja leider wieder gebrochen.

Die Chronistenpflicht gebietet es aber auch, die kleinen Fehler im Gamedesign (u.a. eine nicht abbrechbare Endsequenz

> und lange Zwischenladezeiten) nicht ganz zu verschweigen. Sie wurden erst bei den zahlreichen Umsetzungen ausgemerzt, so daß z.B. die Versionen für den C64 und Ataris Lynx noch ein Quentchen spielbarer ausfielen als das Amiga-Original. Der Nachfolger war dann sogar ein Reinfall, da viel zu schwer und streckenweise auch unfair; beim dritten Beast ging das Gameplay wieder in Ordnung, während die

Grafik nicht mehr zur alten Größe zurückfand. Anschlie-Bend unternahm Reflections mit "Awesome" einen recht durchwachsenen Ballerausflug in den Weltraum, und den letzten Streich Engländer, "Brian the Lion", haben wir ja erst kürzlich getestet.





Das legendäre T-Shirt

GESTER	Control of the Contro	PIEGEL	HEUTE
90	%	72	%
92%	GR	AFIK	80%
91%	ANIM	ATION	79%
93%	ML	JSIK	85%
63%	SOU	ND-FX	54%
89%	HAND	HABUNG	69%
86%	DAUE	RSPASS	70%
FÜR	FORTG	SCHRITTE	NE

Die Dudget-Dühne



Ruhm & Ehre: Quest for Glory

Mach Dir die Erde untertan: Sim Earth





Raubzug der Preisjäger: Birds of Prey

Have a break – have a Tennis Cup 2





Riskante Plattform-Wälder: Risky Woods

Zum Kugeln: Speedball 2



Seid mir gegrüßt, Ihr Sparefrohs und Billigheimer – willkommen beim billigen Jakob! Wie gewohnt findet Ihr hier nur digitale Sonderangebote, also große Spiele, die aufgrund ihres Alters nunmehr zum kleinen Preis über die Ladentheke wandern.

Für kluge Köpfe

Sind Games etwa leichtverderbliche Ware? Wird ein Spiel schlechter, nur weil es bereits vorgestern und nicht erst gestern programmiert wurde? Nein, nein und nochmals nein! In diesem Sinne haben sowohl Kixx XL wie auch das deutsche Label Soft Price je zwei ganz besondere Leckerbissen im Angebot. Fangen wir mit den Kixxern an, die sich offenbar die Rechte an den älteren Sierra-Abenteuern sichern konnten, um quasi eine "Taschenbuch-Ausgabe" daraus zu machen. Die aktuellen Novitäten heißen hier Quest for Glory und King's Quest II - wer also deutsch angeleitet die Hexe Baba Yaga jagen oder mit King Graham auf Brautschau gehen will, der sollte als Besitzer eines "großen" Amigas (A2000, A3000, A4000) zwar lieber erst mal ein Testspielchen wagen, braucht aber ansonsten bloß 39 Steine für den König bzw. deren 49 für die Ehre auf den Tisch zu legen. Doch auch andere Firmen haben ihre Klassiker, zum Beispiel Maxis: Nur jeweils 49,- DM verlangt das neue Bomico-Label Soft Price für die namhaften Götterspeisen Sim Earth und Sim Ant. Sowohl der geologische Weltenschöpfer als auch die biologischdynamischen Krabbeltiere sprechen komplett deutsch, treten dafür aber beide auf Zwo- und Dreitausendern möglicherweise in den SIMulantenstreik.

Für flinke Finger

Ein kleiner Streifzug quer durch den Aktionisten-Garten steht heute allen Joystickquälern bevor, wobei mit Birds of Prey zunächst die Piloten zu ihrem Sonderangebot kommen: Wer Electronic Arts' berühmten Action-Flugi fliegen will, sollte möglichst keinen 600er, 2000er oder 3000er als Startbahn verwenden, Englisch können und dem Hause Hit Squad 39 Silberlinge vermachen. Nicht ganz so berühmt, aber doch recht nett war seinerzeit Loriciels Tennis Cup 2, deshalb gibt's das gute Stück jetzt auch bei Top Shots komplett in Deutsch für ganz besonders nette 19 Märker. Ähnliches (nicht berühmt, aber doch nett) gilt für Electronic Arts' Jump & Run Risky Woods, wo man nunmehr für 39,-DM englischsprachige Mönche befreien darf. An Zweiund Dreitausendern raten wir zur Vorsicht, und das gilt einschließlich des Viertausenders auch für unseren abschließenden Kracher Speedball 2. Einstmals war dieser brutale SF-Sportpionier der Bitmap Brothers ja einer der Superhits schlechthin, und auch heute macht die deutsch angeleitete Roboter-Kugelei noch Laune, weshalb ein Transfer über 29 Mark aufs Konto von Kixx sicher keine Fehlinvestition darstellt.

Damit können wir das Thema Budget-Soft für diesen Monat ad acta legen, allerdings nur, um uns in vier Wochen wieder hier zu treffen, wenn das Motto erneut lautet: Das Spiel ist heiß, der Preis ein Sch... Hammer! (jn)

Jedes Spiel mur 29 - DM FROM

THE HUMAN RACE
JACK NICKLAUS' GOLF
KICK OFF & EXTRA TIME
DELUXE STRIP POKER
COLOSSUS CHESS
BLOODWYCH
T.V. SPORTS FOOTBALL
VIRTUAL WORLDS

DER NACKTE WAYNSING

NEU

NEU

BESTELLCOUPON

- Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)
- Nachnahme (Bezahlung beim Postboten) nur im Inland möglich

- CHUCK ROCK 2
 - KGB
- ☐ THE HUMAN RACE
 - JACK NICKLAUS' GOLF
- ☐ KICK OFF & EXTRA TIME
- DELUXE STRIP POKER
- COLOSSUS CHESS
- BLOODWYCH
- T.V. SPORTS FOOTBALL
- VIRTUAL WORLDS

Meine Adresse

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Datum/

Unterschrift:

Bestelladresse

Hardware-Software und noch mehr

MANFRED BERGLER

Fodermayrstraße 24 80993 München

Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen. ACHTUNG: Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

AJ

Ŕ

Ŕ

49.90

79,90

59.90

79.90

59.90

54,90

79,90

59,90

89,90

69,90

69,90

79.90

79,90

79,90

64.90

89.90

79.90

69,90

79.90

69,90

64.90

79.90

79.90

89.90

79.90

79.90

79.90

79.90 69.90 79.90

79.90

89.90

69.90

89,90

USER 1000 VERSCHIEDER AUTIKEL FORDER HTTT DER MEN

IN JEDEM LADEM STEHEN COMPUTER DIE DIE SICHER SCHIELL DE AUSWARE PLEIGHTER

ICH BIN DER 1. M VERSAND KANNEST DO DEIN PROGRAMM FORBESTELLES, BAM HAST DU'S SCHEELING ALS DIE MEISTEN.

HAST DU PROBLEME? RUF SOFORT UMSERE HOTLINE AM 0221 446981

ROSS d HANDEL AB SOFORT JEDE MENGE IMPORTE AUS USA+ENGLAND

MACHMAHME: 9 DM PECHANOSWET AS 200 DM: VERSAND KOSTEMFREI ELPOSTI 8+9 DM UPS: 6+9 DM AUSLAND(postber):15 DM VOREASSE BELAND: 6 DM

AMIGA 500 Action Replay Armour Geddon 2 199,00 64.90 Battle lale 2 dt * (Sept.) 89.90 Beneath a Steel Sky cit 69.90 Big Sea dt Brian the Lion ** 69,90 **Brutal Sport Football** 79.90 Captive 2 / Liberation 69.90 Charttreaker dt 69,80 Cyberspace dt 84,90 69.90 Dengerous Street 74.90 Darkmare dt Der Clau dt 79.90 Die Sieder di 89.90 84.90

Eye of the Storm " Hense Deluxe di Hattrick ch * Innocent Until Caught dt79.90 K 240 "/" King's Quest 6 clt

Legacy of Someil ** Legand o.Kyrandia 2 dit 59.90 79.90 d Burger 79.90 Med Nows di 79,90 Mag.o.Endoria dt (4000) 84.90 ench.U.Prem.Leegue 74.90 Motalic Power

Monopoly dt Mr. Nutz Naughty Ones ** Outlander "/ Perhelion " Pizza Connection di

Puggey " Quaterpole * Rings o.Meduse Gold £79.90 Rise of the Robots * Robinson's Requiem Rüsselsheim dt 1

S.U.R. dt Schwarzes Auge 2 dt Software Manager cit Space Crusade 2 * St. Thomas " Summer Olympics "/"

69,90 Team 17 Compiletion Total Carnage " U.F.O (Microprose) Zeppelin dt. 1200er

Der Clou dt Hettrick dt Impossible M King's Quest 6 dt Second Semurai ** Star Trek

Syndicate dt * T.F.X. "/" Wing Commender Wizardry 7 * Zool 2 **

54.90 HANDLERANFGAGEN WUNSCHT

=JETZT NĚU SOFORT-NACHFRAGEN

1000gm VELLIBARICALITY AACHENER STR. 1004 50858 KÖLN TEL: 0221/9486100 PAX: Bitte orfragen PLANSANGERY HIS SLA. SA

DURENER STR. 395 50935 KOLN TEL: 0221/4301047 FAX: 0221/4307157

GOTTESWEG 159 50939 KÖLN 0221 425566

MATTHIASSTR.24 50676 KÖLN 0221 239526

AUMSTERSTR. TI 531TI BONN 0228 659726

THRILAIM 24 3211 D'DORF 0211 364445

FAHRGASSE 87 603TI FFURT 069 280179

BLONDEL STR. 10 52062 AACHEN 0241 406912

KAISERSTR. 54 53721 SIEGBURG 02241 68045

56068 KOBLEMZ SCHLOSS STR. 16 0261 309634

ETZT REUR **CLUEBOOKS**

"Vorantundigung, " dt. Anieltung, Sitherheitsverp. 2 50, IRRTUNER-PREISANDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN I

Super P

4D Sport Boxing " 19.90 Amnios (Psygnosis) 14.90 39.90 24.90 Arrie 2 BAT. 2dt 39,90 Blue Max 29,90 Bitmsp Bros. 1 " 39,90 (Xenon, Cadaver, Sc dbell 2 Bubbe'n Stix " 39,90 Chaos Engine ** 39,90 Chuck Rock 2 ** 34,90 Crazy Sports Football 39,90 39,90 Curse of Entchantia D'Day " 49,90 Demonisk 14.90 Diggers " 1200 39.90 Fentastic Worlds ** 49,90 (Megalomenia, Populous, Pirates, Realms, Wonderland) Flight Simulator 2 ** 29.90 19.90 Gatway LLS.Frontier dt Gobtiins 1 ** 39.90 39.90 29.90

Ry Herder ** Great Courts 2 " **Humana Stand Alone** Isher 2 dt 1200 Jonethan dt Joysoft Special 1 ** Joynott Special 2 ** Joyeoft Special 3 dt King's Quest 1 " Larry 2 Legend of Feirgheil dt Lemmings Xmes

Lionheart

6.

Lords of Doom **

Super P Lotus 1-3 " 39,90 Lure of t.Temptress dt 29,90 Lotus 3 " 29,90 Mercenary 3 ** 39,90 Overdrive ** 39,90 Paraeol Stars ** 24.90 Police Quest 2 " 39,90 Populous 2 & Data ** 29,90 Premiere Manager 2 ** 39,90 Push Over ** 29,90 R-Type 1 19.90 R-Type 2 19.90 Railroad Tycoon ** 49,90 Reach for the Skies 29,90 Robin Hood dt 29.90 Robosport 19.90

Rules of Engagement 19,90 Shadowworlds 29.90 Sim Ant dt 49,90 Sim Life dt 49.90 Sink or Swim " 29,90 Soccer Stars 39.90 Space 1889 " 19,90 Spece Hulk ** 49,90 Space Max dt 29,90 Spirit of Adventure ** 19.90 Strategie Master ** 39,90 (Hunter, Spirit o.Excellbur, Chesaplayer 2150, Populous 29,90 Their Finest Hour 49,90 Traps n Treasures " 29,90 Trivial Pursuit dt 34.90

Ween-the Prophacy dt 29.90 Whales Voyage dt 39.90 Wheles Voyage dt 1200 39.90 When Two Worlds War*39.90 Wing Commender dt 39,90 Wonderdog ** 39,90 WWF Wresting 2 " 29,90 Zool 1 " 39,90

CD

Alien Br.Sp.Ed/Owak ** 54,90 Bubbe 'n Stix " Chembers of Shaolin 69.90 Deep Core ** 59,90 Der Clou dt * 79,90 Disposable Heroes 69,90 Donk 59,90 F1 Grand Prix "/ 79,90 Global Effect ' 69,90 Currettip 2000 "/" 79,90 Here with the Clues 69,90 Jurassic Park * 69,90 Legacy of Sorsall 64.90 Liberation-Captive 2 69.90 Mean Arenas 59.90 Microcoam 99,90 Pinball Fantasios 69,90 Pirates Gold ** 79.90 Ryders Cup "/" 69.90 Sensible Soccer 59.90 Seven Gates o.Jambala 69.90 T.F.X. "/" 84.90 64,90 Uridium 2 **/* 64,90

Winter Super Sport *

" dt. Anleitung, dt. kompiett Dt. alle Angeben ohne Gewihr

Abgabe solange Vorrat reicht

69,90

34.90

39,90

39,90

19,90

19.90

29.90

34.90

39.90

39,90

44,90

38,90

19.90

Uttima 5

Vision dt

Vroom & Data **

29,90

29,90

29,90

BLITZ BESTELLUNG

0100 Seiten Software Katalo	Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto
l.	O Tellileferung
2.	Clipost, in 24 Std.Insben und geniesser Kome Versundkesten ab einem

Batche and Progen 1 Dear reft unter der Nazuer (221/430)/47-40 m 5 ERSATZWÜNSCHE strasse PLX,OR TELEPON

Nachdem im letzten Heft unsere Redaktions-Domina Walli die Peitsche schwang, ist es für einen dressierten Bürohengst wie mich mal wieder an der Zeit, den Forscher rauszukehren: Software made in Germany – Zahlen, Fakten, Perspektiven.

Daß Games aus heimischem Anbau immer beliebter werden, ist längst ein offenes Geheimnis - als Fachmann für offene Geheimnisse habe ich deshalb mal ein wenig recherchiert, um die tiefsten Tiefen der tieferen Hintergründe dieser Entwicklung auszuleuchten. Als erstes habe ich mir dazu die Leser-Charts der letzten Jahre vorgeknöpft, da dieses Material aufgrund der stets unveränderten Erstellungsgrundlage (und simplen Verfügbarkeit) besonders gut geeignet schien. Und siehe da, diese Grabung förderte allerlei Erstaunliches zutage:

Während des gesamten Jahres 1990 gelang es nämlich nur ganzen vier Titeln deutscher Herkunft, sich insgesamt sechsmal unter die ersten zehn zu schmuggeln – mit allein drei Einträgen war Relines "Oil Imperium" seinerzeit das teutonische Referenzprogramm. Zwei Jahre später hatte sich die Lage



schon eklatant gewandelt, denn sechs deutsche Games belegten mit 25 Nennungen genau ein Viertel der zur Verfügung stehenden Plätze. Was schließen wir daraus? Richtig, nicht nur die Quantität einheimischer Produktion. sondern vor allem die Qualität war gestiegen, zumal sich die besagten Titel auch wesentlich länger in den Charts halten konnten. Und während der ersten fünf Monate des aktuellen Jahrgangs haben allein schon sechs Programme den Sprung unter die ersten zehn Plätze geschafft, womit sich stolze 36 Prozent des Elite-Pools in deutscher Hand befinden. Nun ist damit zwar noch direkte Aussage zu keine den Verkäufen gemacht, doch wird sieher niemand bestreiten wollen, daß bei beliebten Programmen auch die Kassen zu klingeln belieben...

An dieser Stelle mag man nun einwer-

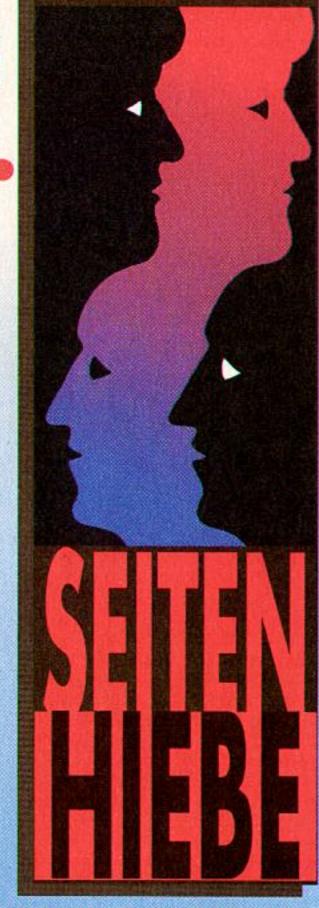
fen, daß es eigentlich doch egal sein kann, woher ein Spiel stammt, wenn es nur etwas taugt. Und damit hätte der Einwerfer sich auch recht, schließlich kann es hier nicht um dummnationale Tümelei gehen. Andererseits werden gerade Abenteurer und Rollenspieler aus leidvoller Erfahrung wissen, daß selbst leidliche Anglisten oftmals vor Spezial- oder Slangausdrücken kapitulieren müssen, zu denen auch die ehrwürdigen Lexika sich ausschweigen. Anders gesagt: Die volle Atmosphäre eines Adventures oder Rollis kann nur dann auf den Spieler überspringen, wenn er die Teile auch wirklich voll kapiert. Da man hierzulande aber ganz überwiegend mit deutscher Zunge parliert (schön gesagt, was?), bringt uns das geradewegs zu den Übersetzungen. Oder glaubt irgend jemand, daß etwa die Spiele von Lucas Arts allein wegen ihrer unbestrittenen

inhaltlichen Klasse hierzulande sooo erfolgreich sind?

Ich glaub's jedenfalls nicht, vielmehr bin ich überzeugt, daß auch und gerade die feinfühligen Übersetzungen seitens Softgold ihr Scherflein zu diesem Erfolg beitragen. Bestärkt werde ich in meiner Ansicht durch die große und täglich wachsende Zahl von Leserbriefen, in denen mit Nachdruck deutsche Versionen dieses oder jenes Games gefordert werden – ja, so mancher will seine Brieftasche künftig

sogar nur noch für übersetzte Fassungen zücken! Aus besagten Gründen ist diese Einstellung auch durchaus verständlich, zudem sind die "Freak-Jahre" wohl endgültig vorbei; das Zockerpublikum scheint breiter geworden zu sein. Und in den USA oder England wird man von einem Programm mit deutschen Screentexten schließlich auch nicht überragend große Stückzahlen unter die Leute bringen können...

Kein Wunder also, wenn der Erfolg deutscher Spieleschmieden es mit sich bringt, daß auch Import-Software zunehmend in übersetzten Versionen (von zumeist doch recht ordentlicher Qualität) vorliegt. Bleibt zu hoffen, daß sich diese erfreuliche Entwicklung auch auf das besonders heikle Gebiet der (CD-) Sprachausgabe erstrecken wird, denn gerade hier tut sich der deutsche



Michel mit dem Kapieren ja oft besonders schwer. Leichter tut er sich schon
mit dem Gewinnen, denn auch heute
werden wieder drei international verständliche Spiele verlost! Um dabeizusein, genügt eine Postkarte mit lesbarem Absender, auf der der Titel eines
der ersten erfolgreichen deutschen
Adventures vermerkt ist. Kleiner Tip:
Das Teil erschien bei Software 2000,
hatte jedoch einen englischen Namen,
der das magische Wort "Urlaub" beinhaltet.

Ich erwarte also sehnsüchtig Eure Karten aus aller Herren Länder und überlege mir bis dahin schon mal, für welches internationale Urlaubsparadies mein karges Gehalt wohl ausreichen könnte: Freibadia oder Balkonien? Euer Papa Joe

Joker Verlag "Seitenhiebe" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn

Ergebnisse: 31. Spieltag

Indianerbones	- FC JOKER	2:4
AMS	- Dragonfight	3:1
Bodo Tiltners	- Battle Kumpans	0:1
Wurm. Wolfschreck	- Raschmehr	1:1
Maniac Menschen	- Berlin East/West	1:1
Opafun	- Hammerfoot	6:0
Might & Matschig	- Bummico	2:1
Hardball Killers	- Playpower	0:2
Langohrer SK	- Austerwitz	2:1
Un. Hofftschwer	- Blue Beiß	3:1

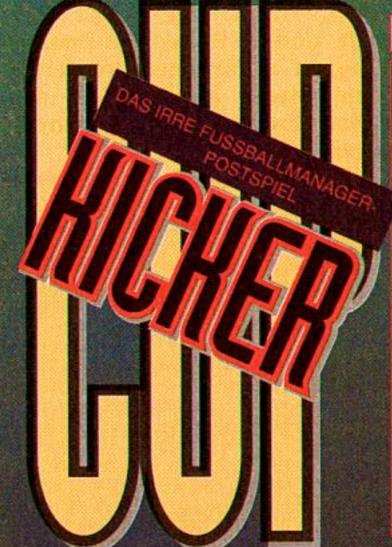
Bauchtrainer Borgmeier pflegt des öfteren zu sagen: "Man soll den Ball nicht vor dem Abpfiff schlagen!" Wie wahr, brachte uns die Beherzigung dieser Weisheit doch in der zweiten Halbzeit den Sieg im letzten Auswärtsspiel!

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Un. Hofftschwer	46:16	81:44
2) Maniac Menschen	44:18	73:38
3) Hammerfoot	42:20	72:46
4) Opafun	41:21	76:39
5) Might & Matschig	40:22	67:43
6) Blue Beiß	39:23	61:40
7) Berlin East/West	38:24	67:44
8) FC JOKER	37:25	67:53
9) Bummico	35:27	62:43
10) Battle Kumpans	34:28	59:43
11) Raschmehr	32:30	61:52
12) Langohrer SK	31:31	46:55
13) Bodo Tiltners	28:34	54:52
14) Playpower	22:40	42:62
15) Wurm. Wolfschreck	22:40	45:66
16) Austerwitz	22:40	46:71
17) Indianerbones	20:42	37:92
18) AMS	18:44	33:69
19) Hardball Killers	15:47	30:81
20) Dragonfight	14:48	31:76

Denn nachdem wir erst kurz vor der Pause den 2:2-Ausgleich gegen die Indianerbones schafften, gingen wir in den nächsten 45 Minuten dazu über, den Ball zu treten, statt ihn zu schlagen was postwendend zum verdienten 2:4-Endstand führte! Insgesamt langte Oskar zweimal zu, während je ein Versenker auf das Konto von Stein und Stockbisler ging - weniger rühmlich waren da schon die mit einer Sperre verbundenen gelben Karten für Brork und Gitti wegen unerlaubten Mitbringens von gelben Katern. Dabei hatten die Viecher doch nur die stacheligen Unterschenkel (sprich: Indianerknochen) der gegnerischen Kicker mit einem Kratzbaum verwechselt...

Den Einsatz schraubtet Ihr diesmal auf 75 Prozent zurück, und der bei 47.000 DM dümpelnde Kontostand wäre ums Haar noch von einer Schuldenrückzahlung gekürzt worden. So aber war die knappe Mehrheit doch dagegen, und Ihr Wie's weitergeht, ahnt man sieher schon: dürft Euch weiterhin mit 250.000 Miesen herumärgern. Daran wird sich wohl auch vor dem nächsten Heimspiel gegen Bodo Tiltners Truppe nichts mehr



ändern - prima Gelegenheit übrigens, uns für die 5:0-Packung der Hinrunde zu revanchieren! Und natürlich wieder 'ne prima Gelegenheit für Euch, in allen Einzelheiten die Strategie des kommenden Matches auszuarbeiten.

- 1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
- 2) Welche Spieler möchtest Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
- Vergeßt den Transfermarkt, er ist leer.
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager? Für 125,000, 200,000, 300,000 oder 500,000 DM?
- 6) Wie hoch soll der Eintritt sein? Derzeit liegt er bei respektablen 14 Märkern.
- 7) Willst Du einen Kredit aufnehmen (höchstens 250.000 Teutsche Mark) oder abbezahlen?

Paarungen: 32. Spieltag

FC JOKER	-	Bodo Tiltners
Battle Kumpans	-	Might & Matschig
Opafun	-	Maniac Menschen
Austerwitz	-	Hardball Killers
Blue Beiß	-	Indianerbones
Hammerfoot	-	Un. Hofftschwer
Playpower	-	AMS
Raschmehr	-	Langohrer SK
Dragonfight	-	Berlin East/West
Bummico	-	Wurm. Wolfschreck
THE RESIDENCE OF STREET		

Ihr schickt uns ein Postkärtehen mit allen Antworten auf alle Fragen, wir zählen alle Zuschriften aus, tippen alle Ergebnisse in unseren Fußball-Manager, und schon wis-

Das Spielfeld

		Gegne	r	
1	2	3 Tor	4.	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
	F	C Jok	er	

sen wir alle, wie hoch der Sieg über alle Bodos ausfiel. Nächsten Monat erfahrt Ihr es dann alle; fehlt eigentlich nur noch der obligate Hinweis, daß erneut alle Einsender alle Chancen haben, eines der folgenden Souvenirs zu ergattern:

> 1 x KGB 3 x Joker-Jogger 3 x Joker-Watch 3 x Joker-Shirt (S)

War das jetzt alles? No, wichtig wäre nämlich noch, daß die Karte mit Briefmarke, leserlichem Absender und leserlicher Anschrift verziert sein sollte. So, und jetzt holt Euch bei der Siegesfeier keinen (gelben) Kater, und schickt das leserliche Gesamtkunstwerk an:

> Joker Verlag "Kicker Cup" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert(DM)
1)	Brork	Tor	28	g.	180.000
2)	Wunderlich	Tor	-	22	150.000
3)	Schlimmel	Abw	19	50	470.000
4)	Joker	Abw	22	15	190.000
5)	Nettelbeck	Abw	23	31	220.000
6)	Freckmann	Abw	-	11	60.000
7)	Stockbisler	Mit	16	34	250.000
8)	Ponikwar	Mit	-	11	260.000
9)	Regnet	Mit	12	35	220.000
10)	Celal	Mit	18	18	190.000
11)	Magenaver	Mit	20	32	250.000
12)	M. Labiner	Mit	4-11	g.	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	7	21	140.000
14)	Stein	Ang	9	27	100.000
15)	B. Labiner	Ang	3	g.	230.000



4,90 DM Amiga, Midiunterstützung, Sampler erkernt powergepackte Module, Incl 3 Module der Spitzenklasse und

Best.-Nr. 1203

En außerst komplexes Spitzentool mit externer Player-Routinen and externe EaglePlayer

Action of the second HE THE

Programmen Grafisch hervorragend gestaltet u. a. mit Analyser, Level

meter, Play-furktionen usw. Best.-Nr. 1204

4,90 DM

Datamaster

Verwahing von Daten, Sie körnen problemlas Adressen, Platten, Casser-ten, Videas, Kodrezepte, utw. ver-Interessantes Daterbankaystem zur

usinessdiskl iese Diskette



4,90 DM Best -Nr. 1120

Architekt & Roungestaltung
jerze haben Sondie Mogiethung zu ent genes haben oder Wohnung zu ent Best. Nr. 1138

4,90 DM





Telefon 02202 / 930-480 Telefox 02202 / 930-487 51435 Bergisch Gladbach Irhaber: Gerd Klein Postfach 200 531

ohannesstr. 26

a. Mephisto Game World 51465 Bergisch Gladbach

CARD-DESIGNER

Unforgreides Programm um hochwertige Visitenkarten zu erstellen. Der Ausdruck bis zu zehn Visitenkarten auf einer DIN A4 Seitel ist auf jeden Drucker der von der Workbench wird möglich in CARD Designer bereits negriert sind u. a. ein Mögrögramm, Schriftstellen zu körmen KAM, Inklusive Grafikprogrammen VIBIR THEIR ysiwig-Darstellung und deutschem Handbuchil Best.-Nr. 6001 ostverståndlich andorationnat

39,00 DM

Paket beinhaltet mehr als Amiga-Grafiken z.B. für den Clip Art-Sperpack

49.00 DM

mil Kentoouszigen Kassabuch 3.0

Bestellen können Sie problemlos per Telefon, Telefax oder einfach formlos per Brief oder Postkarte (Absender nicht vergessen). Die Lieferung erfolgt entweder per Nachnahme zuzüglich 10 DM oder per Vorkasse (Bar oder Scheck) zuzüglich 4 DM. Lieferung ins Ausland ist nur gegen Vorkasse

Bestellen können Sie problemlos per Telefon,

zuzüglich 15 DM (Sorry). Jeder Bestellung liegt unser aktueller

Preisänderung, Irrtümer und Lieferung vorbehalten!

Software-Katalog bei.

usiven ihrem

MO 00,91

est-N. 6004

Mindesbestellwert 15 DM

octor-Dot



lert kann her seine Einnahmen und lich mir Grafikausgabe out Monitor 5,90 DM Best.-Nr. 1175

formationen und Daten über die Erde. Best.-Nr. 1177



U S E R CLUB

Der Begriff Morphing leitet sich von dem griechischen Wort Metamorphose ab, und das steht nicht umsonst für Verwandlung: Wenn vor unseren Augen ein Streifenpolizist zum Metall-Monster wird oder ein Schlipsträger zum Schwein mutiert, weil er den Kaffee "saugut" findet, dann entstand die optische Täuschung auf einem Grafikcomputer. Was da so täglich über die Mattscheibe flimmert, wurde natürlich nicht auf einem Rechner-Leichtgewicht wie dem A500 erstellt, trotzdem kann man bereits am kleinsten Amiga tolle Morphing-Effekte erzielen. Hier verraten wir Euch alles, was man dazu wissen muß...

DIE METHODEN

Der simpelste Weg zum mutierten Bild ist der Transparency-Morph, wie ihn bereits "DPaint IV" beherrscht: Ausgehend von einem Anfangs- und einem Zielmotiv, reduziert das Programm beim Startbild die Helligkeit, während das Endbild immer stärker in Erscheinung tritt. Das Ergebnis ist meist wenig überzeugend und wird daher nur gelegentlich in Spielen verwendet, z.B. bei "Donk". Aufwendiger, aber auch deutlich beeindruckender ist der Warp-Morph. Wieder wird mit einem Bildpaar gearbeitet, doch sind die Motive mit einem Gitter belegt. Der Benutzer verschiebt per Maus die Kreuzpunkte, um Merkmale wie Augen, Ohren oder Mund zu markieren. Das Programm bewegt dann die gekennzeichneten Objektteile Bild für Bild und Stück für Stück an den vorgesehenen Platz, fertig ist die Animation. Auf diese Weise kann man z.B. seinem Chef die Ohren langziehen...

MORPHING am Amiga

Mensch, wie haste dir verändert!

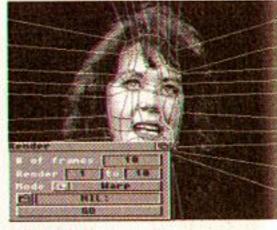
Der "Terminator II" tut es, der Herr aus der Kaffeewerbung tut es, und die Dame aus der Seifenreklame tut es auch – digitale Verwandlungen sind aus Film und Fernsehen nicht mehr wegzudenken. Mit dem richtigen Programm morpht der Amiga mit!

In der Praxis findet meist eine Kombination beider Verfahren Anwendung, der sogenannte Transition-Morph. Diese Methode beherrscht sowohl das Überblenden wie das Verschieben von Bildteilen; durch Einsatz verschiedener Rechenfilter sind sogar zusätzliche Gimmicks wie das Verquirlen eines Bildes oder das Unterlegen mit Wellenmustern möglich.

AMIGA MORPHING

Wer es für die ersten Gehbzw. Morphingversuche nicht ganz so aufwendig braucht, der greift zum PD-Programm "MiniMorph" und einem simplen A500, Binnen Minuten sind hier komplette Animationen berechnet, doch verarbeitet die Schnupperversion bloß 16farbige Bilder im Format 320 x 200 Pixel. Für eine geringe Shareware-Gebühr verspricht der Autor jedoch eine besser ausgestattete Version.

Wer zumindest 2 MB Fast-RAM sowie 512 KB Chip-RAM (wir empfehlen einen A1200 mit 32-Bit-RAM) unter der Haube und 120 Märker in der Tasche hat, kann bei dem kommerziellen Programm "CineMorph" zuschlagen. Hier erhält man eine einleuchtende Benutzeroberfläche und viele Optionen; es werden Bilder in vielfältiger Grafik-Auflösung und nahezu beliebig vielen Farben verarbeitet. Festplatte und



MiniMorph

Turbokarte können allerdings nicht schaden.

Semiprofessionellen Ansprüchen genügt das rund 400 Mark teure "Morph Plus", welches zwar theoretisch am A500 läuft, in der Praxis jedoch eine ähnliche Ausstattung wie "CineMorph" voraussetzt. Dafür können hier einzelnen Bildpartien gezielt verschiedene Transparenz- oder Bewegungswerte zugewiesen und so z.B. Gesichtspartien sehr variabel gemorpht werden - wie das Programm überhaupt durch seine Flexibilität besticht. (rl)



MiniMorph

Schlichtes PD-Programm zum Reinschnuppern. Preis: ca. 3,- DM Bezug: Gabi von Thienen, Tel. 030/3226368

CineMorph

Gehobenes Morphing mit guten Ergebnissen. Preis: ca. 120,- DM Bezug: Fa. DTM, Tel. 06127/4064

Morph Plus

Morphing-Programm für den Heim-Profi. Preis: ca. 400,– DM Bezug: Fa. MacroSystem, Tel. 02302/80391

DER MORPHING Workshop

Die Mutation zum Mitmachen

START



Unser kleiner Leitfaden setzt Grundkenntnisse der Workbench voraus, aber das ist doch kein Problem, oder? Ein Problem könnte nur sein, daß die Vorlage ein IFF-File sein muß, Fotos und ähnliches Papiermaterial sind also zunächst zu digitalisieren. Das erledigt ein (Hand-) Scanner, Druckvorlagenhersteller oder Scannerstudio, zum Üben tun's aber auch fixfertige Clip Arts auf Disk. Um nun bei Personenportraits optimale Ergebnisse zu erzielen, sollten die Opfer eine ähnliche Augen- bzw. Mundposition aufweisen - notfalls kann man mit einem Malprogramm ein wenig nachhelfen. Mittels des Pulldown-Menüs Cell/Load Picture werden jetzt das Start- und das Endbild eingelesen und in je einem Window zwecks besserer Übersicht in SW dargestellt.

ERSTE KONTUREN



Durch Verschieben von Knotenpunkten am Gitter teilt man dem Programm nun Form und markante Stellen der Objekte Nach der Theorie zur Praxis: Mit Hilfe eines A1200 mit 1 MB Fast-RAM und "CineMorph" erklären wir Euch hier Schritt für Schritt, wie man aus dem herben Chefredakteur Oskar die liebliche Redaktionsfee Gabi macht!

mit. Es empfiehlt sich, mit der äußeren Kopfform zu beginnen und anschließend Details herauszuarbeiten, wobei den Augen und dem Mund besondere Bedeutung zukommt – Fehler an diesen Stellen lassen die spätere Animation unwirklich aussehen!

DETAILARBEIT



Mit der Lupenfunktion (im Menü Windows/Zoom in) bzw. durch manuelles Vergrö-Bern/Verkleinern der Windows am Größengadget erzielt man eine gezoomte Objektdarstellung zur Feinarbeit. Hier wird das Gitter exakt ausgerichtet, man setzt mit den Optionen Point/Add Row bzw. Add Column neue Punkte und erhält so eine genauere Animation. Wichtig ist, daß die Markierungen bei beiden Objekten an derselben Stelle sitzen, denn was bei Oskar die Pupille markiert, darf Gabi nicht am Mundwinkel haften.

PROBELAUF

Für den ersten Testmorph legt man im Menü Cell/Set Frames die Anzahl der Bilder für die



Animation fest. Je mehr es sind, desto länger dauert der Film – 25 Bilder sind für etwa eine Sekunde gut. Wählt man anschließend Morph/Preview Single an, kann man sich anhand eines kleinen, fix berechneten Bildchens einen Eindruck davon verschaffen, wie gut der Morph klappt, um Fehler so noch frühzeitig auszumerzen.

FAST FERTIG



Sind schließlich alle Gitterpunkte gesetzt, geht's ans Berechnen der finalen Animation:
Im Render-Menü wird die Grafikauflösung fixiert (z.B. Lores
oder HAM), dann legt man unter Morph/Render Animation
fest, ob die Animation auf Disk,
RAM-Disk oder Festplatte abgelegt werden soll, und startet
die Berechnung. Sie dauert je
nach Anzahl, Größe und Farb-

U S E R CLUB

tiefe der Bilder von einigen Minuten bis zu mehreren Stunden.

DAS ERGEBNIS

...kann mit "DPaint III" bzw. "IV" oder einem einfachen PD-Animationsprogramm wie Viewtek betrachtet und z.B. auf Videokassette überspielt werden – siehe Bilder unten. Viel Spaß beim Morphen! (rl)











PADIO JUND THE THREE PROPERTY OF THE PROPERTY

Mai



Am Mittwoch, dem 4. Mai, zeigt die ARD um 21.45 Uhr den SF-Film "Crash 2030", der aus der Zukunft in eine Vergangenheit (unsere Gegenwart) zurückblickt, in der noch die Chance bestand, das Steuer herumzureißen. Hierzu wurden Originalaufnahmen am Computer bearbeitet und zu fotorealistischen Zukunftslandschaften und Stadtszenerien montiert.

"France 2000 – High-Tech und Lumière du Monde" beleuchtet den Umgang der Franzosen mit Spitzentechnologie aus dem Blickwinkel eines Deutschen. Zu sehen am Freitag, dem 13. Mai, um 17.30 Uhr auf N3.

Der "WISO"-Tip zum Thema Computer im ZDF kommt diesmal am Donnerstag, dem 26. Mai, zwischen 21.15 und 21.45 Uhr.



Die Telekollegreihe "Technologie" auf Bayern 3 beschäftigt sich mit den Themen "Energie im Verkehr" (4. Mai), "Elektrische Kommunikationstechnik" (11. Mai) und "Mikrocomputertechnik" (25. Mai). Sendetermin ist immer Mittwoch von 9.00 bis 9.30 Uhr, wiederholt wird nachmittags von 16.30 Uhr bis 17.00 Uhr

und am darauffolgenden Sonntag von 8.15 bis 8.45 Uhr.

Am Montag, dem 9. Mai, gibt's auf 3 Sat von 19.30 bis 20.00 Uhr "Neues... Die ComputerShow". Dieses Mal müßte es eigentlich heißen: "Was gab es Neues?" – nämlich auf der CeBIT.

Auf West 3 trifft man sich am Sonntag, dem 15. Mai, von 12.00 bis 12.45 Uhr wieder im "Computerclub", der diesmal einen Pilotversuch zum "Road Prising" (Straßenbenutzungsgebühren) behandelt. Auf den zehn Brücken der B 555 wurden zehn verschiedene Systeme installiert, welche die Aufenthaltsdauer jedes Fahrzeugs erfassen sollen, um ab 1998 die Mautgebühren automatisch über Karte abbuchen zu können. Derselbe Beitrag wird am Donnerstag, dem 19. Mai, um 23.35 Uhr auch in der "Freak-Time" des ORB gezeigt.

Nichts für Morgenmuffel ist "Comix", das Magazin, das RTL Plus jeden Samstag von 7.55 bis 8.20 Uhr zeigt. Wie immer geht's um Neues über Computerspiele, Comics und Kino.

Sonntags ist es um 10.00 Uhr an der Zeit, den Fernseher zur "Games World" auf Sat 1 anzuwerfen. In der 30minütigen Spielshow werden in vier Runden die neuesten Videogames vorgestellt.

Ebenfalls sonntags läuft bei RTL 2 zwischen 12.45 und 13.15 Uhr die Computerspielund Videoshow "Playtime-TV", in der es neben zwei Spielrunden auch vom Sponsor gestiftete (Trost-) Preise wie Abos oder Spiele zu gewinnen gibt.



"Informieren wir uns zu Tode?" fragt HR 2 und widmet sich in drei Beiträgen der täglichen Informationsschwemme: "Über die Informationsflut" (2. Mai), "Ist die Welt wirklich so? Wie Infos gefiltert werden" (3. Mai) und "Noch'n Halben? Alltagskommunikation" (4. Mai). Sendetermin ist jeweils 17.15 Uhr.

In der WRD 5-Reihe "Wirtschaft aktuell" geht es am 18. Mai von 13.05 bis 13.30 Uhr den (nicht ganz so) "weißen Westen" in der Computerbranche an den Kragen. Es dreht sich dabei weniger um kleine Hacker oder Raubkopierer, sondern um die "großen Fische" in Nadelstreifenanzug.



Montags ab 14.40 Uhr gibt "Der kleine Computer" auf Radio ffn hilfreiche Tips für Computerbesitzer.

Um das Thema Computer geht es am selben Tag um 17.00 Uhr auch in "Chipsfrisch" von Radio Hamburg. Beim Jugendprogramm "Zündfunk" auf Bayern 2 ist zweimal monatlich montags zwischen 16.30 und 17.00 Uhr das Computermagazin "Fatal Digital" zu hören.

Ebenfalls immer montags richtet Radio Mainwelle ab 17.40 Uhr seine "Computer-Ecke" ein.

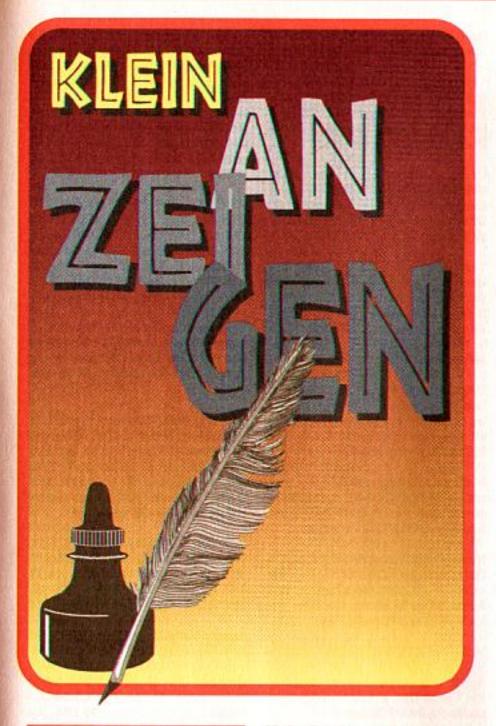
Donnerstags zwischen 18.00 und 20.00 Uhr kommt von SDR 3 der "Point"-Computerspieltip.

Jeden Samstag um 16.30 Uhr sendet der Deutschlandfunk in der Reihe "Forschung aktuell" Beiträge zu Computer und Kommunikation: Da geht es um Ergebnisse von Kongressen, Veröffentlichungen und Pressemitteilungen der vergangenen Woche, wobei die entsprechenden Fachleute selbst zu Wort kommen.

Jeden zweiten Montag im Monat (9. Mai) gibt es auf NDR 4 von 15.05 bis 15.35 Uhr in "Computer Online" Neues und Wissenswertes aus der Computerwelt. Einzelne Beiträge dieser Sendung wiederholt NDR 2 jeweils mittwochs ab 19 Uhr unter dem Titel "Club Online".

An jedem vierten Mittwoch im Monat meldet sich Andreas Vohwinkel von 15.30 bis 16.00 Uhr auf Ruhrwelle Saar aus seiner "Computer Corner". Am 25. Mai stellt er "Energysave-VGA" und Computer-Alarmanlagen vor, die es auch zu gewinnen gibt.

(Barbara Grohmann)



Biete Hardware

Verk. Leerdisketten, ca. 350 Stück + 3 Diskboxen. Tel.: 0341/2330396 (ab 16 Uhr)

A600-HD, ext. Laufwerk, 60 Original-Spiele, NP ca. 2500 DM (Lotus III, Dennis, Elf, Leander, Zool, Arabian Nights, Lionheart, Premiere). Preis VS. Tel.: 040/3480345

Verkaufe A500 I MB + Farbmonitor 1084 + Maus + Epic + Flight of the Intruder und einen Haufen alter AJ-Hefte für 650 DM Abholpreis. Tel.: 06721/12645 ab 16 Uhr

Verkaufe A2000, 3 MB, mit 2 3,5-Floppys, 1084-Monitor, Amiga Action Replay 2, orig. Spiele + Anwendersoftware, 250 Leerdisks, VB 1000 DM. Tel.: 06269/319

Verkaufe A1200, 6 MB RAM, 120 MB Festplatte,+ Maus,+ WB 3.0 div Soft + Bücher für 1200 DM (auch einzeln), 1 Disklaufwerk 50 DM, Trackball 50 DM. Wetermann Wilfried, Neue Str.Nr.12, 99996 Urbach, Tel.: 036029/428 Verk. Festplatte A590 mit 2 MB RAM für 70 DM, da Controller def.: J. Syckor, Fritz-Reuter-Str.59, 01097 Dresden.

Verkaufe Gen-Lock-Karte für A2000 80 DM. Tel.: 06371/71273

Verk A500 + 85 MB Festplatte + 2. LW + TV-Mod. + Spiele (10 Orig.) + Zubehör für 700 DM. Telefon: 02761/64320 Michael

Verk. A500, 1 MB, Monitor, 2 Mäuse, 2 Joy., 280 Disketten, 4 Originale, Drucker Star LC20, AJ-Hefte VB 1499 DM, auch einzeln. Telefon: 05043/1305

Biete A500 + 1 MB + 2. u. 3. LW + Farbmonitor m. Filter + Epson-Drucker + 500 Disks + Literatur + Maus + Joysticks, NP 2500 DM, VB 1300 DM. Tel.: 05171/51788 ab 18 Uhr

Verk. A500 + Turbok. (3 MB) + 2. Drive + SCSI-HD (42 MB) + ext. Speichererw. (2 MB) + Software + Monitor 1084S +... für 1500 DM VB alles 100% O.K. Tel.: 04531/3316 (auch einzeln)

Verk. A1200 + ext. Drive + 65 MB HD + Monitor 1084S + Games + ... für 1100 DM VB (auch einzeln). Alles 100 % O.K.; Tel.: 04531/3316 Amiga 1200, 6 MB, 85 MB Festplatte, 1084S-Mon., 2 ext. L., Star LC 10 Farbdr., Maus, 5 Joyst., 50 Leerd., 20 orig. Joker u. ASM Samml., alles nur kompl. zu verkaufen, VB 1999 DM. Tel.: 030/3313484 ab 19 Uhr

Verk. A600 + Maus + 2. Diskettenlaufwerk + Joystick + Workbench 2.0 + Extras 2.0 + Fonds 2.0 + 3 Leerdisketten für 500 DM! Tel.: 02132/76259, bitte ab 19 Uhr anrufen!

Verk. A500 + 1 MB + 2 Programmdisks 1 Spiel + 52 MB Festplatte + 2 Orig.-Spiele. Dietrich Kai, Str.der Jugend 19, 34537 Bad Wildungen

Verk. A500, 1 MB, Monitor 1084S, 2 Joysticks, 15 Originalspiele, Disketttenbox für 1000 DM. (Nur für Selbstabholer!). Portisch Tina, Königstr.86, 53115 Bonn

Verk. A500 + Monitor + 2 MB Speichererw. + Armk 3 + 4 Playadap. + 19 Orig. Turri 2+3, HL 14-18, Pin. Fant., Chaos Eng. + 4 Sticks, 2 Mäuse, Diskbox. Preis VB. Tel.: 072371229 ab 17 Uhr Mirko

Verk. Amiga 2000 + PC-Karte + 2 Laufwerke + 5,25"-Laufwerk + Festplatte + 1.2-2.0-DOS-Umschaltplatine + Monitor + 265 Graustufen-Scanner + 1 MB Speicher, Philipp Vogelsang, Beethovenstr.12, 49124 Georgsmarienhütte

A500, 1 MB, + 2 Joysticks + HF-Modulator + Netzteil + Blizzard-Turbokarte für 300 DM! Alles neuw.; Tel.: 03563/93017

Verkaufe Amiga CD32 mit Spielen (Seek and Destroy, Dangerous Streets, Wing Commander, Oskar, Diggers und Demo Disk) für 500 DM. Eifinger Thomas, Am Gänsborn 33/2, 65239 Hochheim am Main

Verkaufe: A500 (2,5 MB), 2. LW, Philips 8833-Monitor + 200 Disks für 800 DM. Tel.: 08149/23430 Di-Fr 15-19 Uhr

A500 mit 1 MB, Zweitlaufwerk, 1084er Monitor und 23 Spielen billig abzugeben. Telefonisch erreichbar ab 18 Uhr unter folgender Nummer: 0621/7200668

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor und 2. Laufwerk! Sowie Originalspiele und Leerdisketten! VB Preis 700 DM! Tel.: 07158/63977

A600 2 MB RAM, Kick-Umsch.+ Space Harr. 2 für 350 DM, Orig.-Spiele; Monkey 1 25 DM, Monkey 2 50 DM; für A1200 Ishar 2 45 DM, Burntime 50 DM. Tel.: 07252/42202

A1200, 4 Mon. alt, mit Garantie, ext. Laufwerk, 2 Joys, or. Spielen, 2 Diskboxen, neuw. orig. Spielen, VB. Tel.: 07153/71853

Verkaufe A1200 (120 MB) mit Uhr, Zweitlaufwerk, Abdeckhaube, Workbench 3.0, AmigaDOS- und ARexx-Handbuch, Install 3.0. Preis nach Vereinbarung. Schreibt oder ruft an: Thomas Roigk, Döllingerstr.16, 04934 Hohenleipisch, Tel.: 03533/ 7532

A500 + 1 MB + Turbok. 68030 + Lauf + Drucker Epson LX800 + Philips-Farbmonitor + Orig.-Spiele: Battle Isle + Civilization + Patrizier + Historyline + u.a.; Tel.; 0711/ 3704322 VB 1100

Verk. A500 mit 1 MB RAM, 2. Laufwerk, Farbmonitor 1084S, 2 Joysticks, Mouse und 50 Topprogramme wie F1 GP, Sensible Soccer, F15 II für 800 DM. Tel.: 07553/7885

Biete SCSI/ST-506-Controller (A2000) + 20 MB HD, VB 100 DM & 020/882-Turbokarte (A500/A2000), VB 150 DM. Tel.: 07151/81263 (Falko)

A500, 1 MB, mit Blizzard-Turbo Board (14 MHz + 4 MB RAM), 40 MB Festplatte ext., Monitor 1084S, alles 100% o.k. u. originalverpackt, kmpl. 700 DM, nur schriftlich: Kirchdorfer Markus, Zugspitzstr.71, 82491 Grainau

1200er Amiga, 2 MB, 85 HD Festpl., ext. Laufwerk, Philips Stereo Mon. + Zubehör und orig. Spiele, nur 950 DM (neu). Tel.: 0521412700

Stop! Verkaufe: Amiga 500 1 MB, TV-Modulator, Maus, Joysticks, Disketten, Diskbox, Originale (6 Top-Games), zusammen 600 DM. Tel.: 02641/24189 Stephan

Verkaufe A2000, 1 MB, 2 x 3,5"und 1 x 5,25"-LW, PC-Karte, Festplatte, VB 650 DM. Tel.: 089/6805163 o. 08304/5495 an Wochenenden, Christian Schmid

Zu verk. A2000 inkl. Color-Monitor, 105 MB HD, 1 MB RAM, 2 Laufwerke, 24-Nadel-Drucker und viel Zubehör!!! VB 2000 DM, Tel.: 09561/32461 Björn Wittmann

Verkaufe Amiga 2000 HD, 3 MB RAM, 68030 Prozessor, 2. Laufwerk, Farbmonitor, Handy-Scanner, Sound-Digitizer, Golden-Image-Light-Mouse + Pad, Digi-View, 2 Joysticks + div. Original-Software (allein über 2000 DM wert) für 1.999 DM. Tel.: 06039/7207 Patrick Barowski

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung, 2. Laufwerk, TV Modulator, neuer Maus, Joystick, 150 Leerdisketten und diversen Originalen wie Mad TV, Sim City Deluxe, Prime Mover, Body Blows sowie eine Menge Amigamagazine. Alles 100% o.k. VB 700 DM. Tel.: 030/9212767 ab 15 Uhr, fragt nach Sven.

Billigst 68030 Turbok. mit 1 MB, Coproz. um 2000 öS, Act. Rep. 200 ÖS, Abdeckh. 20 ÖS (für A500). Michael Drlo, Rainlehenstr.6, A-5451 Tenneck

EINANZEIGEN E KLEINANZEIGEN E KLEINANZEIGEN E KLEIN

COMPUTER- OCC

Plattenspiegelung: erstens ein beeindruckender physikalischer Effekt, bei dem sich Sonnenschein auf einem enthaarten Schädel spiegelt unser Oskar macht da eine geradezu blendende Figur! Gebräuchlicher ist der Ausdruck jedoch für eine Methode zur Sicherung von besonders heiklen Daten. Dabei stattet man einen Rechner mit zwei identischen Festplatten aus, so daß alle originalen Schreibvorgänge auf das Platten-Duplikat übertragen werden können.

Platzhalter: sind Zeichen, die anstelle anderer Zeichen(folgen) gesetzt werden können, um etwa längere Dateinamen abzukürzen oder mehrere Dateien gleichzeitig einem bestimmten Befehl zuzuordnen. Der MS-DOS-Befehl "del *.txt" löscht z.B. sämtliche im aktuellen Verzeichnis vorhandenen Dateien mit der Endung "txt". Auch "?" und "#" bei der Amiga-Shell gehören in die Platzhalter-Schublade.

Plausibilitätsprüfung:
Wenn etwas einleuchtend ist,
dann sagt der Lateiner "plausibel" dazu. In gewissem
Umfang können auch Rechner überprüfen, ob eine
bestimmte User-Eingabe
(wenigstens formal) plausibel
ist – werden etwa ausschließlich Zahlen erwartet, dann
muß alles, was Buchstaben
enthält, schon mal von vornherein falsch sein.

PL/M: Kürzel für "Programming Language for Microcomputers". Wer mehr darüber wissen will, schlägt unter "PL/1" im letzten Heft nach; wir wollen uns schließlich nicht andauernd wiederholen.

Plotter: sind Ausgabegeräte zum Drucken von Grafik. Gut, das können Laserdrucker auch, aber eben nicht

so exakt, weshalb der Plotter hauptsächlich für technische Zeichnungen verwendet wird. Die Tisch- oder Flachbettplotter muß man sich dabei im Prinzip als eine Art Reißbrett vorstellen, auf dem ein Zeichen-Arm frei hin- und herfährt. Trommelplotter hingegen bewegen das auf Walzen gewickelte Papier von links nach rechts (oder umgekehrt), damit der auf einer Laufschiene angebrachte Stift seine Kreise und Striche ziehen kann.

Plug: sagt der Engländer, wenn er "Stecker" meint.

PLZ: sind natürlich die guten alten (bzw. schlechten neuen) Postleitzahlen. Was das mit Compis zu tun hat? Viel, denn ohne die entsprechende Konvertierungs-Software säßen wir heute noch an der Umstellung auf fünf Ziffern...

PM: Der Presentation Manager war die grafische Benutzeroberfläche früherer Versionen des PC-Betriebssystems OS/2. Mittlerweile durch "Workplace Shell" abgelöst, fristet der Manager nunmehr sein Nicht-Dasein im elektronischen Nirwana; wenn also heute von PM die Rede ist, dann meint man meist "Peter Moosleitners interessantes Magazin".

PN: heißt "Polnische Notation" und meint eine besondere Schreibweise von Rechenoperationen, mit der überwiegend unschuldige und Mathematiker harmlose Dabei werden. gequält schreibt man statt "(3-1) x (8+7)" diese Zeichenfolge: x - 31 + 87". Erfunden hat den Quark ein gewisser Jan Lukasiewicz, und angeblich soll er dazu dienen, die Klammern einzusparen warum auch immer. In Wirklichkeit steckte vermutlich

pure Bosheit dahinter, weshalb der 1878 geborene Übeltäter anno 56 zur Hölle fuhr. Um das Maß vollzumachen, gibt es übrigens auch die "Umgekehrte Polnische Notation", bei der die Rechenzeichen nicht vor, sondern hinter die Ziffern geschrieben werden; zudem arbeitet die Programmiersprache LISP mit der PN.

Point: Daß die Angelsachsen so merkwürdig krumme
Maßeinheiten wie Inch oder
Gallon haben, ist ja landläufig bekannt, warum also
nicht auch diese, mit der die
Buchstabenhöhe im Druckgewerbe gemessen wird? Ein
Point (pt) entspricht dabei
etwa 0,35 Millimeter. Übrigens arbeiten auch wir Germanen mit dem Punkt, doch
mißt er bei uns 0,375 mm.
Es lebe der kleine Unterschied...

POKE: Flapsig formuliert ein etwas altertümliches Wort für 'ne Freezer-Adresse - weil nämlich der gleichnamige BASIC-Befehl dazu dient, Speicherinhalte gezielt zu verändern.

Polenius, Johannes: Hanni war mal ein berühmter Professor für Astronomie und Mathe an der Uni Padua. Angesichts der Nähe seines Wohnortes zu Rom behauptete er zwar vorsichtshalber nicht, daß die Erde eine Kugel sei, erfand jedoch statt dessen anno 1709 eine Rechenmaschine, was ja irgendwie auch nicht übel ist. Gebaut wurde das Teil zu seinen Lebzeiten zwar nie, aber freundlicher Nachruhm ist schließlich allemal besser als'n unfreundlicher Scheiterhaufen!

Polling: leitet sich vom englischen "Poll" (= Umfrage) ab. Dabei werden alle an einen Rechner angeschlosse-

nen Peripheriegeräte reihum abgefragt, ob sie gerade Daten senden wollen oder im Gegenteil welche haben möchten. Wenn ja, stoppt der Prozessor seine eigentliche Tätigkeit und leitet statt dessen den geforderten Transfer

Polymorpher Virus: Viren als solche sind ja schon übel, aber dieses Exemplar hier ist ein ganz besonderer Wüstling! Normalerweise lassen sich die Viecher ja an bestimmten, immer wieder gleichen Bytefolgen erkennen, was von Virenkillern weidlich zum Virenkillen ausgenutzt wird. Der Poly-Virus hingegen ist in der Lage, seinen eigenen Code quasi ständig zu mutieren, um der Entdeckung zu entgehen. Allerdings funktioniert die Rüstungsspirale auch in diesem Bereich, und so sind Anti-Virenprogramme heute durchaus in der Lage, selbst solche Meister der Tarnung zu erwischen. Warum? Na, weil (Mutation hin oder her) ein funktionierender Protrotz allem grammcode gewissen Gesetzmäßigkeiten folgen muß, und auf die achtet halt ein moderner Scanner.

Pop-Up-Menü: "Pop Up" ist ein englischer Begriff, der sinngemäß mit "aufspringen" bzw. "plötzlich auftauchen" zu übersetzen ist. Wenn man bei einem Rollenspiel z.B. zaubern möchte, und es erscheint eine Auswahl auf dem Screen, bei der man anklicken kann, welcher der Charaktere denn nun genau den Stab schwingen soll, dann hat man es mit einem Pop-Up-Menü zu tun. Klappt man die Spells dagegen mit einem Druck auf die rechte Maustaste vom oberen Screenrand herunter, so handelt es sich um ein "Pull-Down-Menü".



Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell Tel.: (08142) 9011/8079/8273 Telefax: (08142) 54654

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 900-1800, FR. 900-1700 LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT) 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG Karolinenstraße / Ecke Karlstraße Mo.-Fr. 900-1300 + 1330-1800, Sa. 900-1200 Uhr

U.A.	
AMIGA	
1869 HANDELSSIMULATION KOMPL, DT. 1 MB 1990 - DIE 93ER EDITION - POLITSMUL. KD. 11MB ALFRED CHOKEN DT. ANL. ALIEN 3 DT. ANL. ALIEN BRIED 2 DT. ANL. ANCIENT ART OF WAR IN SOUS DT. ANL. 11MB ANSTOSS KOMPL, DT. 11MB ASSOVPLUSSOO/2000 - APOCALYPSE DT. ANL, 11MB ALFSCHMING OST KOMPL DT. 11MB AWARD WINNERS 2 COMPL. INCL. ELITE / JIMMY WH. SNOCKER / ZDOC. / SENSIBLE SOCCER DT. ANL. BATTLETEAM BATTLEISLE & DATA, DT. 11MB BATTLEISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL. BG SEA KOMPL DT. 11MB BLOB DT. ANL. BULG & THE GRAY DT. ANL. 11MB BORS BAD BAY DT. ANL. BOOY BLOWS GALACTIC DT. ANL. 11MB	85,90 34,90 59,90 59,90 69,90 49,90 65,90 65,90 65,90 65,90 59,90 59,90 59,90 59,90 59,90 59,90 59,90
BRIAN THE LION DT. ANLEITUNG 54,90	
BUNDESUGA MANAGER PRO 2:0 KOMPL, DT. 1MB BURNING PUBBER BURNING KOMPL, DT. A500/A2000 CAMPAIGN II. 1MB	69,90 69,90 69,90

BURNING FUBBER BURNING FUBBER BURNING KOMPL DT A500/A2000 CAMPAGN II 1MB	69,90 69,90
BENEATH STEEL SKY KOMPL DEUTSCH 1MB 65,90	
CANNONFODDER DT. ANLEITLING 1MB CLIFFHANGER DT. ANL. * COMBAT AIR PATROL. DT. ANL. 1MB COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS/	59.90 39,90 65,90
SILENT SERVICE 2/F 19 STEALTH FIGHTER COOL SPOT DT, ANL. COSMIC SPACEHEAD DT, ANL. 1MB	69,90 54,90 54,90
DARKMERE HDMPL DT. 1MB 65,90	
DAS SCHWARZE AUGE: DISK 1MB KOMPL, DT. DEEP CORE DT, ANL, 1MB DELIJAE PANT 4,5 AGA KOMPL, DT. 1MB DENNS DT, ANL	79,90 49,90 199,90 49,90
DER CLOU	

75,90	
DER SICHATZ IM SILBERSEE KOMPL, DT. 1MB * DE SEDLER KOMPL DT. 1MB	89,90
DISPOSABLE HERO DT. ANLEITUNG	49.90
DOOPUS DT. ANI DUNE 2 KOMPL DT. 1MB	54,90
ELFMANIA DT. ANL.	54,90
ELITE 2 - FRONTIER	
KOMPL DT 1MB	
59,90	

KOMPL DELITECH 1MB

35,50	
EISHOCKEY MANAGER LIMITED EDITION KPL. DT.	59,90
EXCELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2 / JAMES	
POND 2 / ARCHER MC LEANS POOL / SHUTTLE	60,90
EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL: DT. 1MB	85,90
EYE OF THE STORM KOMPL, DT.	66,90
F-117A NIGHTHAWK DT. ANL. 1MB	69,90
FANTASTIC DZZY	49,90
FLASH BACK KOMPL, DT. 1MB	66.90
FURY OF THE FURRES DT. ANL.	59,90
GENESA DT. ANL. 1MB	59.90
GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1MB	49,90
GLOBDOLE DT. ANLETUNG 1MB	54,90
GOAL DING DINS INICK OFF 3) DT. ANL. 1MB	59,90
GOBLINS 2 KOMPL. DT. 1MB	65,90
GOBLINS 3 KOMPL DT. 1MB	75,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	45,90
HIPED GUNS DT. AVIL.	65,90
HISTORY LINE 1914 - 1918 DT. 1MB	79,90
INNOCENT UNTIL CAUGHT DT. ANL. 1MB	75,90
ISHAR 2 DT. ANL. 1MB	54,90
JONATHAN KOMPL DT. 1MB	79,90
JURASSIC PARK, DT. ANJ., 1MB	59,90
	NOT HERE

KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL DT. 1MB 79,90

LIBERATION DT. ANL. LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	109,90	
LOST VIKINGS KOMPL, DT. 1MB LOTHAR MATTHAEUS DT. ANL. 1MB	75,90 65,90	
MAGIC BOY DT. ANLETUNG	59.90	
MANCHESTER UNITED		
PREMIERE LEAGUE KOMPL DT.		

59,90	
MEAN ARENAS	49.9
MICRO MACHINES DT. ANI.	49.9
MISSILES OVER XERION DT. ANJ., 1MB	55.9
MONOPOLY KOMPL DT.	49.9
MORPH DT ANL	49.9
MORTAL KOMBAT DT. ANL. 1 MB	59,9

AMIGA

MR. NUTZ DE ANL 59,90	
NAUGHTY ONES DT. ANL.	49,90
NIPPON SAFES DT. ANL.	54,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL.	54,90
PATRIZIER KOMPL DT. 1MB	75,90
PENTHOUSE HOT NUMB. DELUXE DT. ANJ. 1MB	58.90
PERHELION DT. ANL. 1MB	65,90
PINBALL SPECIAL EDITION INCL. PINBALL DREAMS &	
FANTASES DT. ANJ., 1MB	69,90
DIZZA CONNECTION	

KOMPL, DEUTSON TMB 95 90

00,00	
PUGGSY DT. ANL. 1MB	59.90
S.U.B. KOMPL. DT. 1MD 1	59,90
SECOND SAMURAL DT. ANLETUNG 1 MB *	66,90
SM CITY / LEMMINGS COMPIL.	65,90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1MB	75,90

SKIDMARKS DE ANLETUNG IMB

54,90	
SLEEP WALKER DT. ANJ.	59,90
SOCCER KID DT. ANL.	65,90
SOFTWARE MANAGER KOMPL, DT. 1MB	79,90
STARDUST DT. ANJ. 1MB	39,90
SUBURBAN COMMANDO DT. ANLETUNG	49,90
SUPERFROG DT. ANL. 1MB	49,90
SWORD OF HONOUR	55.90
SYNDICATE KOMPL DT. 1MB	65.90
TERMINATOR 2 - JUDGEMENT DAY - DT. ANL. 1MB	54.90
THEATRE OF DEATH OT, ANJETUNG 1 MD	59.90
TORNADO DT. HANDB. 1MB	65.90
TOTAL CARNAGE - THE ULTIMATE BATTLE - DT. ANL.	54,90
TRAPS & TREASURES OT, ANL	59.90
TURNING POINTS*	65,90
TURRICAN 3 1MB	39.90

U.F.O. - ENEMY UNKNOWN -

69,90

U.M.S. COMPILATION INCL. UMS / UMS 2 / SCENARIOS DT. ANL.
URDIUM II DT. ANL. 1MB 49,90
X-MAS LEMMINGS DT. ANL. 1MB 39,90
WZ N.LZ DT. ANL. 1MB 59,90
WZ N.LZ DT. ANL. 1MB 49,90
WZ N.LZ DT. ANL. 1MB 49,90
WDODYS WORLD DT. ANL. 1MB 39,90
YO: JOE! DT. ANL.
ZEPPELIN - GANTS OF THE SKY - KOMPL, DT. 1MB * 79,90

AMIGA Sonderposten

D 17 ELVING FORTE	ECC
BATMAN THE MOVE OT, ANL.	19,90
BARDS TALE 3 1MB	19,90
B.A.T. 2 KOMPL. DT. 1MB	29,90
ASSASSIN SPECIAL EDITION DT. ANL.	29,90
ARMOUR GEDOON - PSYGNOSIS -	29.90
AMNOS	15,90
ANOTHER WORLD DT. ANI	34,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION, 1MB	29,90
ADRENALYN	19,90
A-TRAIN IMB	39,90
3D CONSTRUCTION RT 2.0 1MB	39,90

B 1/ FLYING FORTHESS

39,90

BATTLEHAWKS 1942 BATTLESOLADRON BATTLETECH 1 BIG NOSE THE CAVEMAN BILL TOMATO GAME DT. ANL BIRDS OF PREY BLACK CRYPT 1 MB

BRUTAL/CRAZY SPORTS FOOTBALL DT. ANL. **BUBBA N STIX** 34,90

BUDOKHAN CYBERPUNK

DT. ANLETUNG 24,90

CALIFORNIA GAMES 2 CHART ATTACK COMP. INCL. LOTUS 1 / VENUS / JAMES POND / GHOULS N GOST CHAOS ENGINE DT. ANL. 1MB 29,90 CHUCK POCK 2 - SON OF CHUCK POCK -CHUCK YEAGERS 2.0 29,90 COLONELS BEQUEST - SIERRA - DT. ANL. COVERT ACTION - MICROPRIOSE - 1MB CRAZY CARS 3 DT. ANL. 34,90 29,90 24,90

AMIGA Sonderposten

	Test.
CURSE OF ENCHANTIA 1MB	29,90
CYCLES - MOTORRADRENNEN -	29.90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL DT. 1MB	39,90
DELUXE STRIP POKER 2	29.90
DELITEROS KOMPL. DT.	19,90
DONK - THE SAMURAI DUCK - DT. ANL.	29.90
EMIN HUGHES INT. SOCCER DT. ANI.	19,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL DT. 1MB	39.90
F15 STRIKE EAGLE 2 1MB	29,90
F17 CHALLENGE DT. ANL	29,90
FIRSTEALTH FIGHTER DT. ANL. 1MB	34,90
F29 RETALIATOR	29.90
FACE OFF ICEHOCKEY	24,90
GEM ,X*	29.90
GLOBAL GLADIATORS DT. ANJ., TIME	29,90
0.000,000	

GOBLIINS I KOMPL DEUTSCH 1MB 29.90

CRAHAM TAYLOR SOCCER	29.9
GRAND PRIX CIRCUIT - ACCOLADE -	24.9
OREAT COURTS 2 DT. ANJ. 1MB	29,9
GUNBOAT - ACCOLADE - 1MB	29,8
HAGAR - THE HORRIBLE -	24.9
HARD NOVA	29.9
HAVPOON VERS. 1,21 DT. ANL. 1MB	29,9
HERO QUEST	19,9
HEXUMA KOMPL. DT. 1MB	29,9
HILL STREET BLUES	29.8
HOOK	29,5
HUMANS TIME	29,9
HUMANS JUFIASSIC LEVELS STAND ALONE VERS.	29.5
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL, DT.	35,9
INDIANA JONES 4 - LAST CRUSADE - KPL. DT. 1MB	
INDVANAPOLIS 500	29.9
INVEST KOMPL DT. 1MB	19,5
JAGUAR XJ 220	29,9
JOHN MACIDEN FOOTBALL, TMB	29,5
KINGS QUEST I DT. ANJ. 1 MB	29,5
LEGEND OF FAERCHAIL KOMPL. DT. 1MB	39.1
LEISURE SUIT LARRY 1 DT. ANL. 1 MB	29,5

LEMMINGS 2 - THE TREES - DT, ANLETLING 1MB

39,90	
LETHAL WEAPON 1MB LOOM - LUCASPILM - 1MB LOFELOF THE RINGS KOMPL DT. 1MB	29.5 29.5 29.5
LOTUO TOU COVA	•

LOTUS TRILOGY 1-3 DT. ANLETUNG 34,90

LOTHS TURBO CHALLENGE 2

EUTOG TUTBO OF FELLINGE	34 504
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 1MB	29,90
MI TANK PLATOON DT. ANJ. 1MB	34,90
MAD TV KOMPL DT. 1MB	39.90
MANCHESTER UNITED BURCPE	29.90
MANAC MANSION	29.90
MICROPROSE SOCCER	29.90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL DT. 1MB	54,90
MONSTERBUSINESS	19,90
OPERATION STEALTH	34,90
PACIFIC ISLANDS - TEAM YANKEE 2 - 1MB	29.90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29.90
PAPERBOY II DT. ANL	19,90
PAPASOL STARS DT. ANJ., 1MB	24,90
PICTONARY	29.90
PERATES OT ANL	29,90
POLICE QUEST I 1W8	34,90
POLICE QUEST 2 - SIERRA - DT. ANL.	34,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS	29.90
POWERMONGER INCL. WWW DATA DISK	29,90
P.P. HAMMER	19.90
PREMIER MANAGER 1MB	29.90
PREMIERE MANAGER 2 1MB	34,90
THE RESIDENCE WAS ALLOWS AND A STREET	

PRIME MOVER 24 00

34,30	
PRINCE OF PERSIA	29.9
RINO HEUD	29,9
QUEST FOR QUORY I DT. ANJ. 1MB	35.9
DUEST FOR GLORY 2 - SIERRA - DT. ANL.	30,9
DWAK DT. ANL	29.0
PALEGOD TYCOON OT ANLETUNG 1 MB	34.9
SPACE MAY	

KOMPL DT 1MB 24,90 DICK DANCEDOUS 2 DT ANI

PICK DANGEROUS 2 DT. ANL.	15.90
RINGS OF MEDUSA KOMPL, DT. 1MB	19.90
ROBOCOP 3 1MB	29.90
ROBOSPORTS 1MB	29.90
B-TYPE 2	19.90
RIVE HONDA DT. ANL.	29.90
SECRET OF MONKEY ISLAND 1 KIOMPL, DT. 1MII	39.90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.	34.90
SLENT SERVICE 2 - MICROPROSE - 1M8	34.90
SIM ANT	34,90
SM EARTH 1MB	34.90
SPACE CRUSADE 1MB	19.90
SPACE QUEST 1 - SIERRA -	29,90
SPEEDBALL 2 DT. ANL	29.90
STARBYTE SUPERSOCCER KOMPL DT. 1MB	19,90
STREETPICHTER 2 DT ANL 1MB	29.90
STRIKE FLEET	29.90
OR ISE FOR A CORPS DT AN. 1MB	29.90

AMIGA Sonderposten

SIM LIFE ASSOCIASS	
SUPER MONACO GRAND PRIX TEAM YANGE - PAUDIRSMULATION - TEARAWAY THOMAS TENNS CUP 2 THE PLAGUE	29,90 29,90 29,90 24,90 15,90
SPACE HULK DE ANLEITUNG IMB 39,90	
THUNDERHAWK AH 73 M 1MB TITUS THE FOK TRANSWORLD KOMPL DT. TROLLS TURRICAN 2 DT. ANL. TU SPORTS BASEBALL 1MB TV SPORTS BASEBALL 1MB TV SPORTS BOXING DT. ANL. UTOPIA 1MB WATERLOO DT. ANL. WING COMMANDER 1MB WZ KD DT. ANL. WUNG-OHLD WWF EUROPEAN RAMPAGE WWF WRESTLEMANA WESTLING ZOK MCCRACKEN KOMPL DT. ZOOL DT. ANL. 1MB	29,90 24,90 19,90 29,90 29,90 29,90 19,90 29,90 29,90 29,90 29,90 39,90 29,90 29,90 29,90 29,90
ZOOL 2 DT. ANLEITUNG	

34,30						
obe	THUF	50	lange	der	Vorrat	reicht

ZYCOND.

19.95

Abg

AMIGA CD 32

24 00

19,90

ALFRED CHICKEN DT. ANL.	49,90
ALEN BREED / OWAK DT. ANL.	49,90
CASTLES # DT AM.	79,90
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG	59,90
D-GENERATION DT. ANL.	49.90
DER CLOU KOMPL, DT.	69,90
DISPOSABLE HERO DT. ANL.	59.90
ELITE 2 - FRONTIER - KOMPL. DT. "	54,90
JAMES POND 2	59,90
LIBERATION	65,90
LOTUS TRILOGY LOTUS 1-3] DT. ANL.	65,90
MICROCOSM DT. ANL.	99,90
MORPH	59,90
NICK FALDO GOLF	69,90
NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE DT. ANL.	29,90
PINEALL FANTASES DT. ANL.	69.90
PRATES GOLD DT. ANL.	59.90
PROJECT X* / FII7 CHALLENGE DT. ANL.	49.90
SENSIBLE SOCCER*	49,90
TROLLS DT. ANL	29,90
WHALES VOYAGE	29.90
ZOOL DT ANL	29.90
ENGLE DI POR	40.00

AMIGA 1200

ALIEN BREED 2 DT. ANL.	59.90
ANSTORS KOMPLETT DEUTSCH	69.90
BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLETUNG	59.90
BURNING RUBBER OT, ANLETTUNG	50,90
BURNTIME KOMPLETT DEUTSCH	69,90
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG	49,90
DERICLOU KOMPL DT.*	75,90
FATMAN -CAPED CUSTOMER - DT. ANL.	49,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	45,90
JURASSIC PAPK	54,90
KINGS QUEST & KOMPL DT.*	79,90
SECOND SAMURAL DT. ANI.	65,90
SEEK & DESTROY DT. ANL.	44,90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT.	79.90
SOCCER KID DT. ANL.	69,90
T.F.X. TACTICAL FIGHTER EXP. DT. HANDBUCH *	85,90
ZOOL 2 DT. ANLEITUNG	.54.90

Zubehör

MIGA ACTION REPLAY 3, A500	199,00
MIGA ACTION REPLAY 3, A2000	219,00
OX 80 STUCK 3.5" DISKETTEN	19,90
CIX 100 STUCK 5.25° DISKETTEN	19.90
RANZES GAME PAD	39,90
BRAVIS JOYSTICK AMIQA/ATARI SCHWARZ	49,90
DYSTICK COMPETITION PRO 5000	29.90
CYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
OVSTICK COMPETITION PRO MINI	29.90
OYSTICK PRO STAR MINI	34.90
MUSMATTE	6.90
REGERED COPY, KOMPL, DT.	59.90
-COPY TOOLS 5.2 IVII. Hardware	74.90
5" ZDD NONAME 10ER	9.90
.5° 2HD NONAME 10ER	19.90
25" 200 NONAME 10ER	5,90
257 THO MONIME MED	12.00

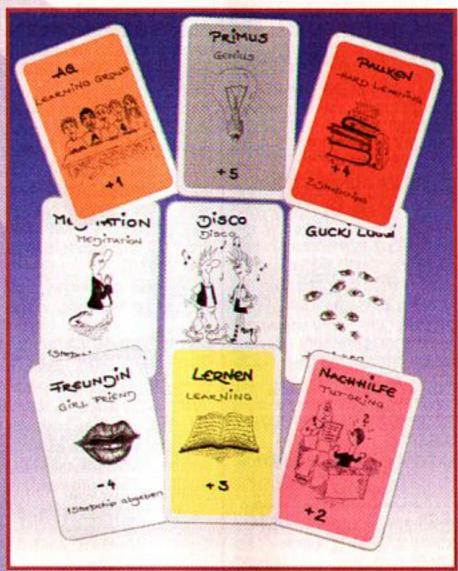
BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

29,90

Benötigt man für den Beruf eines Jedi-Ritters eigentlich Abitur? Wir wissen es nicht, aber eines wissen wir ganz genau: Unsere aktuellen Seiten über stromlose Games versprechen Entspannung für Leute mit Schulstreß und gestreßte Sternenkrieger gleichermaßen!

ABI 94

Der erste Streßausfall bei Stromausfall ware mit diesem witzig-gemeinen Kartenspiel zu bewerkstelligen, bei dem drei Klausuren sowie natürlich die eigentliche Reifeprüfung zu bestehen sind. Abhängig von der Delinquentenzahl (das Reglement erlaubt vier bis acht) bekommt man eine bestimmte Menge Karten zugeteilt, auf denen je ein Zeitvertreib samt seinen Folgen dargestellt ist. Nachhilfestunden werden beispielsweise mit zwei Pluspunkten belohnt, ein mit Kartenspielen angeblich unnütz verschwendeter Tag mit fünf Miesen, und wer in die Arme seiner Freundin flüchtet, hat zwar immer noch vier Minuspunkte im Beutel, darf dafür aber einmal Streß abbauen womit bewiesen wäre, daß unsere Einleitung diesmal



nicht gänzlich an den Haaren herbeigezogen ist. Wer hier nämlich wegen allzu intensiver Lernanstrengungen zuviel Streß abbekommt, braucht (fast wie im richtigen Leben) eine Beruhigungspille, die ebenfalls mit Punkteabzug zu erkaufen ist.

Pro Runde muß
nun jeder Abiturient in spe eine
Karte ablegen, und
zwar entweder bei
sich oder einem
beliebigen Mitspieler. Logisch, daß
man dabei versucht, die Luschen
seinen Kumpels anzudrehen, während
die begehrten posi-

tiven Zähler auf dem eigenen Haufen landen. Dann gibt es noch allerlei Sonderkärtchen, mit denen etwa die eine oder andere Sünde annulliert bzw. von Pluspunkten der Kollegen "abgespickt" werden darf und wer nach Verrechnung aller Boni und Mali mindestens fünf Zähler auf seinem Stapel hat, kann abgeben und hat die Klausur bestanden. erste während die anderen noch weiterschwitzen. Freilich sollte man dabei nicht zu voreilig sein, denn zum endgültigen Sieger wird gekrönt, wer das höchste Gesamtergebnis aller Prüfungen vorweisen kann!

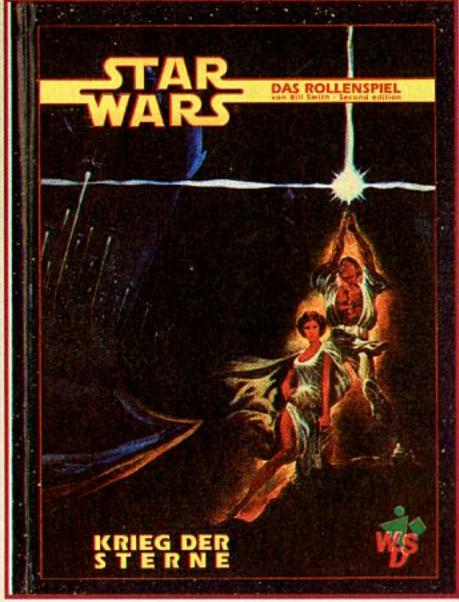
Die ganze Chose spielt sich ausgesprochen kurzweilig, da in der Gruppe launige Interaktion, bissige Kommentare und unterhaltsame Unterhaltungen praktisch unausbleiblich sind. Es ist also durchaus verschmerzbar, daß es bei dem Spiel in den Fächern Material und Regelwerk nicht ganz für den Numerus clausus reichen dürfte.

STAR WARS DAS ROLLEN-SPIEL

Jetzt aber zum unumstrittenen Höhepunkt der heutigen Veranstaltung: Mag der Krieg der Sterne dem Amiga-Rollenspieler in digitaler Form auch vorläufig noch vorenthalten bleiben (soviel zum Thema Streß), dank Welt der Spiele kann die Macht ab sofort mit Euch sein. Mit dem Frankfurter Verlag war sie auf jeden Fall, denn obwohl dieses Produkt praktisch noch ofenfrisch ist, muß es bereits nachgedruckt werden - Glück für Euch und uns, daß wir überhaupt noch ein Testexemplar des neuen Verkaufsrenners ergattern konnten!

Was bei dem hübsch gebundenen und edel ausgestatteten Regelwerk gleich auf den ersten Blick ins Auge fällt, ist das unverkennbare Bemühen, ein bei aller Komplexität auch für Einsteiger brauchbares Game zu schreiben. Allein das umfangreiche Kapitel über die Aufgaben, Sorgen und Nöte des Spielleiters (in dem selbst mit ganz konkreten Tips nicht gegeizt wird) ist uns in dieser detaillierten Form ein dickes Sonderlob wert. Löblich auch das recht handliche und konsequente System von branchenüblichen Eigenschaften, Fähigkeiten und Fertigkeiten, welches zur Auswürfelung von Spezialaktionen, Kampfsequen-





zen oder Anrufungen der Macht gleichermaßen herangezogen wird. Was die Helden betrifft, ist vom Droiden über den Ewok-Krieger bis hin zum Wookie-Maat eine ganze Reihe von vorgefertigten Charakter-Schablonen im Angebot, aber natürlich spricht auch nichts dagegen, als Han Solo oder Luke Skywalker Prinzessinnen zu

retten bzw. gänzlich eigene Abenteurer zu entwerfen. Dem Erfindungsgeist sind hier wahrlich keinerlei Grenzen gesetzt, wenngleich es der Atmosphäre sicher nicht schaden kann, wenigstens ein oder zwei aus den Filmen bekannte Rassen in die Party aufzunehmen.

Einer der originellsten Aspekte des Spiels ist zweifellos

einflussung des

Entscheidung: Dieses Rollenspiel muß her!

DAS GAME SEI MIT EUCH!

Aufgrund der momentan etwas prekären Versorgungslage bei dem tollen Sternenkrieg ist es da natürlich besonders erfreulich, daß wir

auch diesmal wieder unsere Rezensionsexemplare verlosen: Schickt uns einfach ein Kärtchen, auf dem entweder steht, wie man in Österreich zum Abitur sagt, oder wie die Prinzessin aus Star Wars heißt. Im April interessierten wir uns übrigens für die Ägypter sowie den C64, und im Mai fehlt neben einer Briefmarke und einem leserli-

chen Absender bloß noch unsere Anschrift, um eine Gewinnchance zu haben. Hier kommt sie schon... (jn)

mand nicht, was gemeint ist? Schämt Euch, und nehmt ein, zwei Nachhilfestunden in der Videothek!), wobei gleich anfangs zu entscheiden ist, wie Euer Charakter zu dieser Space-Religion steht. Soll die Macht mit ihm bzw. ihr sein, ist fortan ein moralisch einwandfreier Lebenswandel gefragt, andernfalls tritt die berüchtigte "Dunkle Seite der Macht" auf den Plan und kann den Helden sogar verschlingen - was wohl das Ende dieser Spielfigur bedeuten dürfte. Andererseits bietet die Macht aber auch besondere Möglichkeiten wie etwa Be-Würfel-

der Umgang mit der Macht (weiß tatsächlich irgend je-

Zum guten Schluß wird hier noch jede Menge an geschichtlichen, politischen und sonstigen Hintergrundinfos zum Star Wars-Universum geboten, und so gibt es für Fans nur eine vernünftige

glücks, beschleunigte Hei-

lung oder gar Telepathie.

Bezug: Fantasy Forest Lange Rötterstr. 74

Star Wars Spielmaterial: 83% Spielregeln: 83% Spielreiz: 83%

Besonderes: Allerlei Originalfotos aus den Filmen lockern das Buch auf. Schwierigkeit: Für Anfänger

Preis: ca. 59.- DM Bezug: Welt der Spiele Am Martinszehnten 5 60437 Frankfurt



Joker Verlag "Stromausfall" **Bretonischer Ring 2** D-85630 Grasbrunn

Abi 94

Besonderes: Vermutlich

das erste Abitur, das Lau-

Spielmaterial:

Spielregeln:

Spielreiz:

ne macht!

Schwierigkeit:

Preis: ca. 29,- DM

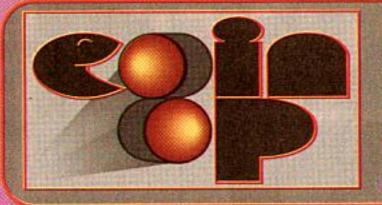
68167 Mannheim

Für Anfänger

69%

68%

82%



Der aktuelle Ausflug in die Spielhalle soll Euch einen Überblick über alle neuen Digi-Rasereien verschaffen – doch ehe wir den Bleifuß senken, wollen wir noch kurz die Fäuste schwenken...

DUNGEONS & DRAGONS - THE TOWER OF DOOM



Bei Capcom wird ja traditionell gern und ausgiebig gefightet, hier aber ausnahmsweise mal nicht auf der
Straße, sondern quasi in der
Arcadeversion eines D&DRollis. Da man an einem
Münzschlucker schon aus finanziellen Gründen nicht
stundenlang herumrätseln
kann, wurde das Szenario
recht schlicht gehalten: Die
maximal vier Helden haben

nichts weiter zu tun, als per pedes das mystische Reich Darokin zu erreichen – und die damit verbundenen Begegnungen mit Kobolden, Drachen, Sphinxen und Berserkern zu überleben.

Zur Auswahl stehen Kämpfer, Elf, Zwerg

und Priester, von denen jeder mit seinen rollenspieltypischen Stärken und Schwächen ausgestattet ist. Am besten kommt das zur Geltung, wenn man sich gemeinsam mit Freunden auf den Weg

macht, weil sich dann etwa die Muskelkraft und Robustheit des Zwergs wunderbar mit den magischen Fähigkeiten des Priesters ergänzen. Im Unterschied zu herkömmlichen Kloppereien können hier auch versteckte Räume erkundet und nützliche Items aufgesammelt werden, welche die Helden z. B. feuerfest machen oder

SOLET TO SOLET THE PARTY OF THE

ihre Marschgeschwindigkeit verdoppeln. Freilich liegt der Schwerpunkt trotzdem auf handfester Action, wobei der Spieler auf eine sehr durchdachte Steuerung zurückgreifen kann. Auch mit prachtvoll gezeichneten Sprites und Hintergründen haben die Programmierer nicht gegeizt, aber am großzügigsten waren sie bei der Akustik: Dank

Capcoms neuem
QSound-System
klingt die Orchesterbegleitung unglaublich bombastisch! Dazu gibt's
komplett deutsche
Screentexte und einen genialen VierSpieler-Modus; der
Marsch zum Turm
des Unheils stellt
also tatsächlich ei-

ne erfrischende Alternative zum üblichen Karate-Einerlei dar.

NEUE DIGI-RASEREIEN



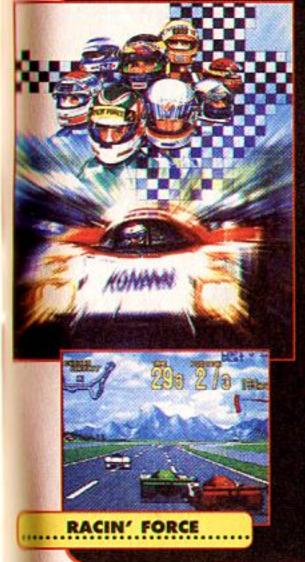
braucht es doch nur eine Tankfüllung voller Münzen, um in der Spielhalle ohne Reue die Straßen unsicher machen zu können...

Die urig-ursprüngliche Freude am Fahren verkörpert dabei vor allem Segas Out Runners, wo man mit acht Boliden vom auffrisierten Mini bis zum Porsche auf Weltreise gehen darf. Die Unterschiede sind keineswegs bloß optischer Natur, denn auch hinsichtlich Motorpower, Manövrierfähigkeit etc. hat jeder Wagen seinen eigenen, unverwechselbaren Charakter. Dasselbe abweehslungsreiche Konzept beherzigte man bei der knallbunten Grafik und der konkreten Ausgestaltung des rasanten Geschehens selbst. So wird das Vehikel in China schon mal von stürmischen Fahrradfahrern gerammt, während sich die holprigen Trampelpfade im Dschungel als wahrer Härtetest für die Federung erweisen. Und damit sich unter-



wegs niemand
einsam fühlt, ist das imposante Standgerät mit zwei
kompletten Fahrereinheiten
samt Lenkrad und Fußpedalen ausgerüstet. Also ein
echter Spaßmacher, selbst
wenn man auf wirklich innovative Features verzichten muß.

Die Ausstattungsliste von Namcos Ridge Racer liest sich da schon ein bißchen beeindruckender: Servolenkung, realistisch gestyltes Cockpit, verstellbarer Schalensitz, wahlweise manuelle



Sechsgangschaltung oder Automatik sowie vier Schwierigkeitsgrade. Menschliche

> Beifahrer sind leider nicht zugelassen, aber dafür entschädigt die geradezu fotorealistische Mischung aus 3D-Polygonen und Texture Map-

ping, mit der die Küstenstra-Ben, Tun-

nel usw. am Piloten vorbeizischen. Kurz und gut, auch hier wird einem der Bleifuß kaum jemals einschlafen.

Bei Racin' Force könnte das schon eher passieren, hat Konami damit doch bloß biedere Hausmannskost abgeliefert. Nicht, daß sich die Designer keine Mühe gegeben hätten, nur will der Funke einfach nicht so recht zünden. Dabei wurden beispielsweise die einzelnen Rennkurse sehr unterschiedlich ausgelegt, was ihre Anforderungen an Mensch und Material angeht - einmal ist kompromißloses Vollgas angesagt, dann wieder muß man sein Feingefühl auf-Querfeldein-Strecken unter Beweis stellen. Dennoch, und trotz der Möglichkeit, bis zu vier der zweisitzigen Geräte miteinander zu koppeln, um insgesamt acht Kilometerfresser auf die Piste zu schicken, markiert dieses Spiel das Schlußlicht der heutigen Auswahl.

Die Polposition hält dagegen Segas zweites PS-Spektakel im Rennen um die Gunst der Coin Op-Piloten: F1 Super Lap bietet zwar nur einen einzigen Kurs, ansonsten aber Features im Überfluß. Sowohl die Flitzer als auch die Teams wurden originalgetreu aus dem For-



und die Doppelkabinen (mit Lenkrädern und Pedalen) können wie bei Racin' Force zu Vierergruppen zusammengestöpselt werden. Die Grafik glänzt mit alternativer Cockpit- und Verfolgerperspektive, dazu dient das obere Bildschirmviertel Beobachtungsmonitor die Aktivitäten der für Konkurrenz. Außerdem findet sich am Armaturenbrett ein sogenannter Overtake-Knopf, der Überholvorgänge zum reinsten Vergnügen macht - sowie überhaupt das ganze Spiel ausgemacht knackig rüberkommt!

Last but not least hat Sega

den polygonen Vorjahresknüller mit Doppelsitzbank und Zwei-Spieler-Modus # aufgebohrt. ansonsten blieb Virtua Racing Twin bis das Anhängsel im Namen weitgehend unverändert.

Kein Beinbruch, denn besonders die blitzschnelle Grafik hängt auch anno 94 noch die meisten

Konkurrenten locker ab. Und damit kommen wir zum Fazit unseres kleinen Rennausflugs: Automobile Revolutionen haben in der Spielhalle nicht stattgefunden, aber wer mal wieder ein paar völlig umweltun-Runden schädliche Tempo 250 drehen will, findet hier derzeit Gelegenheiten in reicher Auswahl, Mal sehen, wieviel sich davon wie und wann am Amiga wiederfindet... (Manuel Semino)



DOPPEU (

Ehrensache, daß wir uns für diese spezielle Ausgabe auch doppelt ins Zeug legen werden. So warten wieder brandaktuelle Previews, sommerliche Preisausschreiben, ein ganzer Sack voll durchgeprüfter Tips, Tricks, Cheats und Lösungen sowie natürlich Tests, Tests und noch

mehr Tests!

Garantieren können wir Euch bereits Prüfberichte zum grafisch opulenten Abenteuer HEIM-DALL II, der knallharten Ballerorgie BANSHEE, dem Alien-Strategical UFO und dem lustigen Jump & Run PINKIE, Wir hoffen allerdings schwer, daß auch das Klassiker-Remake HANSE – DIE EXPEDITION, das Survival-Adventure ROBINSON'S REQUIEM und der heiße Blechsalat RISE OF THE ROBOTS termingerecht angerichtet sind!

Als Trost für alle in dieser Ausgabe zu kurz gekommenen Demologen gibt's im nächsten Heft eine seitenlange DEMO GALERIE SPEZIAL (u.a. mit den prämierten Werken der jüngsten Demo-Parties!), außerdem natürlich eine neue Ausgabe von AMIGA CD-JOKER! Legt Euch also flugs ein Abo samt Preis- und Zeitvorteil sowie dem Gratisdemo zu, oder seid zumindest ab 27. Mai am Kiosk – es lohnt sich!



BEZUGSQUELLEN

Bachler Computersoftware

Blücherstraße 24 Postfach 1113 46397 Bocholt Tel.: 02871/183088

Bomico

Am Südpark 12 65451 Kelsterbach Tel.: 06107/76060

Galax

Plinganserstraße 26 81369 München Tel.: 089/7605151

Joysoft

Gottesweg 157 50939 Köln Tel.: 0221/4301047

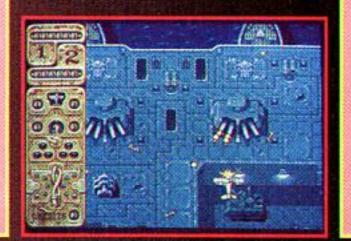
Rushware

Bruchweg 128-132 41564 Kaarst Tel.: 02131/6070

Wial Versand

Liegnitzerstraße 13 82194 Gröbenzell Tel.: 08142/8273

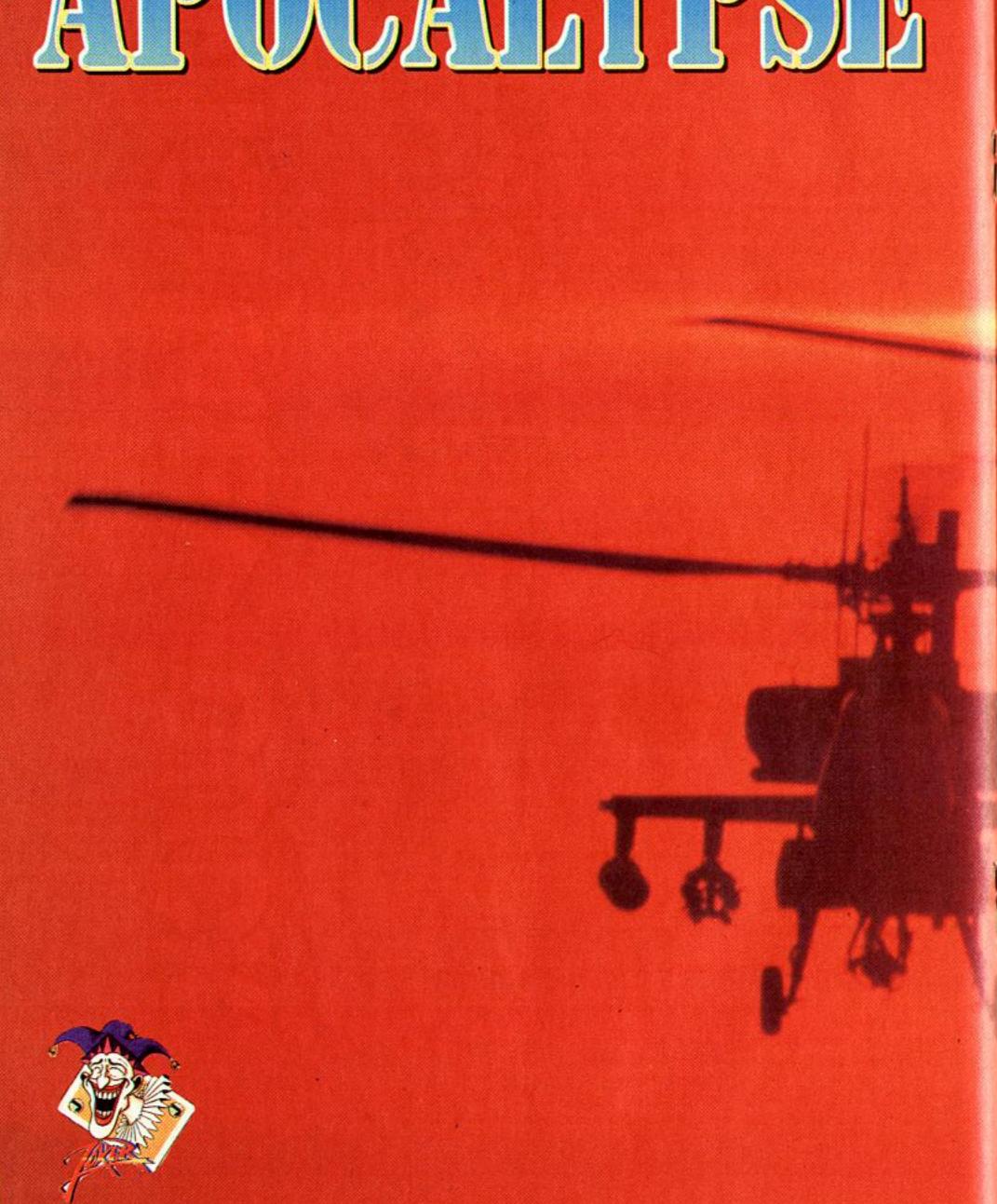




INSERENTENVERZEICHNIS

ABC Soft 81 MicroProse 1 Arktis 35 MoltiMedia 10 Art Department 91 Okay Soft 2 Bachler 63 Omega Bergler 61,97 Pawlowski 11 Call & Play 25 Pfister 8 City Software 26 Powersoft 2 EMP 21 Sierra Esser 108 Silver Datentechnik 9,43,10 Factor 5 11 Softsale 2 Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6	200
Arktis 35 MoltiMedia 10 Art Department 91 Okay Soft 2 Bachler 63 Omega 6 Bergler 61,97 Pawlowski 11 Call & Play 25 Pfister 8 City Software 26 Powersoft 2 EMP 21 Sierra Faster 108 Silver Datentechnik 9,43,10 Factor 5 11 Softsale 2 Fun & Action 120 Software 2000 17,31,8 Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6 Happy Soft 93 Versand 99 9 Heeresamt 107 Vesalia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	7
Art Department 91 Okay Soft 2 Bachler 63 Omega 11 Bergler 61,97 Pawlowski 11 Call & Play 25 Pfister 8 City Software 26 Powersoft 2 EMP 21 Sierra Easer 108 Silver Datentechnik 9,43,10 Factor 5 11 Softsale 2 Fun & Action 120 Software 2000 17,31,8 Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6 Happy Soft 93 Versand 99 9 Heeresamt 107 Vesalia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	
Bachler 63 Omega Bergler 61,97 Pawlowski 11 Call & Ptay 25 Pfister 8 City Software 26 Powersoft 2 EMP 21 Sierra Easer 108 Silver Datentechnik 9,43,10 Factor 5 11 Softsale 2 Fun & Action 120 Software 2000 17,31,8 Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6 Happy Soft 93 Versand 99 9 Heeresamt 107 Vesalia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	
Bergler 61,97 Pawlowski 11 Call & Ptay 25 Pfister 8 City Software 26 Powersoft 2 EMP 21 Sierra Easer 108 Silver Datentechnik 9,43,10 Factor 5 11 Softsale 2 Fun & Action 120 Software 2000 17,31,8 Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6 Happy Soft 93 Versand 99 9 Heeresamt 107 Vesalia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	6
Call & Ptay 25 Pfister 8 City Software 26 Powersoft 2 EMP 21 Sierra Easer 108 Silver Datentechnik 9,43,10 Factor 5 11 Softsale 2 Fun & Action 120 Software 2000 17,31,8 Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6 Happy Soft 93 Versand 99 9 Heeresamt 107 Vesalia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	6
Call & Play 25 Pfister 8 City Software 26 Powersoft 2 EMP 21 Sierra Easer 108 Silver Datentechnik 9,43,10 Factor 5 11 Softsale 2 Fun & Action 120 Software 2000 17,31,8 Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6 Happy Soft 93 Versand 99 9 Heeresamt 107 Vesalia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	9
EMP 21 Sierra Esser 108 Silver Datentechnik 9,43,10 Factor 5 11 Softsale 2 Fun & Action 120 Software 2000 17,31,8 Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6 Happy Soft 93 Versand 99 9 Heeresamt 107 Vesalia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	
EMP 21 Sierra Esser 108 Silver Datentechnik 9,43,10 Factor 5 11 Softsale 2 Fun & Action 120 Software 2000 17,31,8 Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6 Happy Soft 93 Versand 99 9 Heeresamt 107 Vesalia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	6
Factor 5 11 Softsale 2 Fun & Action 120 Software 2000 17,31,8 Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6 Happy Soft 93 Versand 99 9 Heeresamt 107 Vesalia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	2
Factor 5 11 Softsale 2 Fun & Action 120 Software 2000 17,31,8 Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6 Happy Soft 93 Versand 99 9 Heeresamt 107 Vesalia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	n.
Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6 Happy Soft 93 Versand 99 9 Heeresamt 107 Vesalia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	
Greenwood Entertainment 59 Sparschwein 6 Happy Soft 93 Versand 99 9 Heeresamt 107 Vesalia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	9
Heeresamt 107 Vesnlia 4 Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	4
Joker Verlag 29,39,67,85,94 Wial Versand 11	3
	3
Joysoft 98 Wimmer 10	î.
	9
Jugdment Day 56,57 Poster: Virgi	n S
Mallander 49 Poster: Joker Verla	
Media Points 24	

APOCALYSIS.





INTERACTIVE entertainment



